|  |  |
| --- | --- |
| **ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH**  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC**  **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc Lập - Tự Do - Hạnh Phúc** |

# ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT

|  |
| --- |
| **TÊN ĐỀ TÀI:** S-Room: Ứng dụng chia sẻ phòng ở sử dụng phương pháp học sâu để phân tích hình ảnh.  S-Room: Room sharing application uses deep learning method to analyze images. |
| **Cán bộ hướng dẫn 1:** TS.Huỳnh Ngọc Tín.  **Cán bộ hướng dẫn 2:** ThS. Phan Nguyệt Minh. |
| **Thời gian thực hiện:**Từ ngày 05/09/2019 đến ngày 23/12/2019 |
| **Sinh viên thực hiện:**  Lê Bá Phúc Hiếu – 15520224  Nguyễn Thanh Huy – 15520310 |
| **Nội dung đề tài:**  S-Room là một ứng dụng trên thiết bị di động (android) dùng để kết nối người cần tìm thuê phòng/ở ghép với người cho thuê/share phòng bằng hệ thống tìm kiếm thông minh. Hiểu rõ nhu cầu người dùng muốn gì để đưa ra gợi ý hài lòng nhất.  **Nền tảng công nghệ:**  **Front-end:** Java android  **Back-end:** API deep learning  **Database:** Firebase  **Điểm nổi bật của hệ thống:**   * Người dùng tìm thuê phòng dễ dàng tìm được căn phòng ưng ý, hệ thống lọc và tìm kiếm thông minh và đầy đủ, tự động gợi ý, thông tin hiển thị đầy đủ và chính xác, hình ảnh có sử dụng phương pháp học sâu để phân tích, thực trạng phòng được cập nhật liên tục. * Là ứng dụng kết nối nên người dùng không tốn bất kì chi phí sử dụng nào và tránh được tình trạng chịu chi phí qua trung gian. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kế hoạch thực hiện:**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **STT** | **Công việc** | **Thời gian thực hiện** | | **Module I: Phân tích, thiết kế và tìm hiểu công nghệ** | | **2 tuần** | | **1** | **Phân tích đề tài** | Tuần 1 | | **2** | **Thiết kế giao diện và tìm hiểu công nghệ** | Tuần 2 | | **Module II: Xây dựng giao diện dựa trên thiết kế** | | **4 tuần** | | **3** | **Thiết lập github, tích hợp với Firebase** | Tuần 3 | | **4** | **Xây dựng sườn của ứng dụng: Route, Navigation, State Management, Api,..** | Tuần 4 | | **5** | **Xây dựng các component chính: Nav bar, Button, Font,…** | Tuần 5 | | **6** | **Xây dựng giao diện các màn hình theo thiết kế** | Tuần 6 | | **Module III: Xây dựng ứng dụng** | | **4 tuần** | | **7** | **Xây dựng Model dựa trên phân tích thiết kế** | Tuần 7, 8 | | **8** | **Xây dựng toàn bộ controller và service của ứng dụng dựa trên tính năng đã phân tích** | Tuần 9, 10 | | **Module IV: Hoàn thiện ứng dụng** | | **2 tuần** | | **9** | **Tích hợp api và xử lý logic trên giao diện** | Tuần 11 | | **10** | **Kiểm thử và fix bug** | Tuần 12 | | **Module V: Xuất bản** | | **4 tuần** | | **11** | **Deploy Ch Play** | Tuần 13 | | **12** | **Marketing tìm kiếm người dùng** | Tuần 14, 15 | | **13** | **Nhận feedback từ người dùng và hoàn thiện ứng dụng** | Tuần 16 | | |
| **Xác nhận của Xác nhận của**  **CBHD1. CBHD2**  TS. Huỳnh Ngọc TínThS. Phan Nguyệt Minh | **TP. HCM, ngày 05 tháng 09 năm 2019**  **Sinh viên 1 Sinh viên 2**  Lê Bá Phúc HiếuNguyễn Thanh Huy |