Buổi 16

Sửa bài tập buổi 15

Sự kiện

Một số sự kiện thường dùng: click, dblclick, moveover, moveout, keyup, keydown, keypress (nhấn và giữ key), change

Jquery

Là thư viện được viến dựa trên javascript nhằm để viết code gọn và nhanh hơn

Ví dụ: var a = \$("#id1").val();//lấy giá trị của thẻ có id là #id1 và gán vào biến a

Cách dùng

Import thư viện jquery vào phần head của html

```
<script src="lib/jquery/jquery-3.3.1.min.js"></script>
```

Selector (xác định đối tượng)

- Sử dụng 4 loại selector đã học để xác định đối tượng html:
 - Id selector
 - Class selector
 - o Type (tag) selector
 - Combination selector
- Ví du:

```
var o1 = $("#id1");
var o2 = $(".class1");
var o3 = $("input");
var o4 = $("form > input");
```

Ready (đã tải xong trang html)

Đối với javascript

```
window.onload = function(){
    //Code here
}
```

- Đối với jquery có 2 cách:
 - o Cách 1:

```
$ (document) .ready(function() {
```

```
//Code here
});

o Cách 2:

$(function() {
   // Code here
});
```

Cách dùng sự kiện(một số cách đơn giản thường dùng)

Viết trực tiếp trong thẻ (inline)

```
<input type="button" onclick="alert('hello world')" value="Alert"/>
```

Viết trong phần code của head (internal) hoặc trong file javascript (external)

```
$("input[type=button]").click(function() {
   // code here
});
```

Ân/hiên thẻ html

- Sử dụng hàm hide(), show()
- Ví du:
 - o \$("div").hide();
 - o \$("div").show();

Truy xuất/cập nhật nội dung thẻ (chỉ dành cho thẻ có nội dung)

- Sử dụng hàm html()
- Ví du:
 - o var noidung = \$('div'').html();//Lấy nội dung thẻ div
 - o \$("div").html("nội dung here");//Cập nhật nội dung cho thẻ div

Truy xuất/cập nhật nội dung text thẻ (chỉ dành cho thẻ có nội dung)

- Sử dụng hàm text()
- Ví du:
 - o var noidung = \$("div").text();//Lấy nội dung thẻ div
 - o \$("div").text("nôi dung here");//Câp nhât nôi dung cho thẻ div

Sử khác nhau giữa hàm html() và hàm text()

- html(): lấy luôn phần nội dung có chứa thẻ html
- text(): chỉ lấy phần nội dung, bỏ qua thẻ html

Truy xuất/cập nhật giá trị của thẻ (chỉ dành cho thẻ có thuộc tính value)

- Sử dung hàm val()
- Ví du
 - o var a = \$("input").val();//Lấy giá trị thẻ input
 - o \$("input").val("value here");//cập nhật giá trị cho thẻ input

Chèn tại ví trị cuối của nội dung thẻ

- Sử dung hàm append()
- Ví du
 - \$("p").append("abc");

Chèn tại ví trị bắt đầu của nội dung thẻ

- Sử dung hàm prepend()
- Ví du
 - o \$("p").prepend("abc");

Xóa phần tử

- Sử dung hàm remove()
- Ví du
 - \$("p").remove();

Xóa nội dung

- Sử dung hàm empty()
- Ví du
 - o \$("p").empty();

Thao tác trên css

Thêm class vào phần tử

- Sử dung hàm addClass()
- Ví du
 - o \$("p"). addClass ("class1");

Xóa class khỏi phần tử

- Sử dung hàm removeClass()
- Ví du
 - o \$("p"). removeClass ("class1");

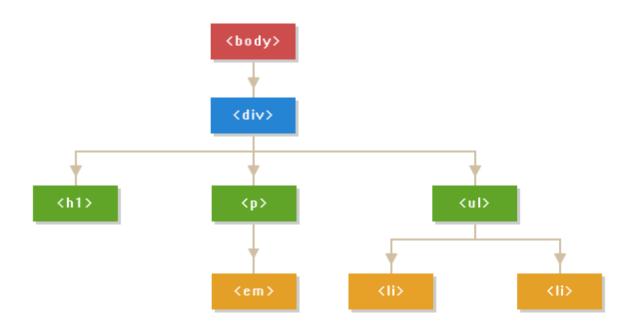
Chuyển đổi qua lại giữa thêm/xóa class

- Sử dung hàm toogleClass()
- Ví du
 - o \$("p"). toogleClass ("class1");

Thay đổi css trực tiếp trên thẻ (style inline)

- Sử dung hàm css()
- Ví du
 - o \$("p"). css ("color", "red");//Cập nhật
 - o \$("p"). css ("color");//Lấy giá trị của thuộc tính css color
 - \$("p").css({"background-color": "blue", "color": "yellow"});//Có thể set cũng lúc nhiều thuộc tính css

Mối quan hệ giữa các phần tử



Con (child): nam trong cha (parent)

Cùng cha là anh em (sibling)

Cha (parent): chứa các con

Tổ tiên (ancestor): cha, ông của các thẻ

Hậu duệ (descendant): con, cháu, chắt

Cha trực tiếp của phần tử

- Sử dung hàm parent()
- Ví dụ
 - o \$("p").parent();

Cha trực tiếp/gián tiếp của phần tử

- Sử dung hàm parents()
- Ví dụ
 - o \$("p").parents ();

Con trực tiếp của phần tử

- Sử dung hàm children()
- Ví dụ
 - o \$("p").children();

Con trực tiếp/gián tiếp của phần tử

- Sử dung hàm find()
- Ví du
 - o \$("p").find("span");

Anh em của phần tử

- Sử dung hàm siblings ()
- Ví du
 - \$("p"),siblings();

Anh em sau nó

- Sử dùng hàm next ()
- Ví dụ
 - o \$("p").next();

Tất cả các anh em sau nó

- Sử dung hàm nextAll()
- Ví du
 - o \$("p").nextAll();

Anh em trước nó

• Sử dung hàm prev()

• Ví dụ o \$("p").prev();

Tất cả các anh em sau nó

- Sử dung hàm prevAll()
- Ví dụ
 - o \$("p").prevAll();

Truy xuất/cập nhật kích thước của phần tử (làm việc với box model)

