

BAI 2

Viết chương trình đọc ma trận kề từ tập tin txt và in ra màn hình:

1. Ma trận kề của đồ thị
2. Nhập đỉnh x và in ra bậc của đỉnh x (nếu đồ thị vô hướng) hoặc in ra bậc vào, bậc ra của đỉnh x (nếu đồ thị có hướng)

Ví dụ:

<div>File txt</div> <div>4</div> <div>0 1 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 0 1</div> <div>Ma trận kề</div> <div>0 1 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 0 1</div> <div>Nhap dinh can tinh bac x = 1</div> <div>→ Bậc đỉnh 1 là: 2</div>	<div>File txt</div> <div>4</div> <div>0 1 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 0 1</div> <div>Ma trận kề</div> <div>0 1 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 0 1</div> <div>Nhap dinh can tinh bac x = 4</div> <div>→ Bậc đỉnh 4 là: 3</div>
<div>File txt</div> <div>4</div> <div>0 0 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 0 1</div> <div>Ma trận kề</div> <div>0 0 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 0 1</div> <div>Nhap dinh can tinh bac x = 1</div> <div>→ Bậc vào đỉnh 1 là: 2</div> <div>→ Bậc ra đỉnh 1 là: 1</div>	<div>File txt</div> <div>4</div> <div>0 0 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 1 1</div> <div>Ma trận kề</div> <div>0 0 1 0</div> <div>1 0 1 1</div> <div>1 1 0 0</div> <div>0 1 1 1</div> <div>Nhap dinh can tinh bac x = 4</div> <div>→ Bậc vào đỉnh 4 là: 2</div> <div>→ Bậc ra đỉnh 4 là: 3</div>