

BAI 1

Viết chương trình đọc ma trận kề từ tập tin txt có cấu trúc như sau:

- Dòng đầu tiên là một số nguyên cho biết số đỉnh của đồ thị.
- n dòng tiếp theo chứa các số nguyên cho biết ma trận kề của đồ thị với n đỉnh đó.

Ví dụ: File txt có nội dung như sau

```
3
0 1 1
1 0 1
1 1 0
```

Sau đó in ra màn hình:

1. Ma trận kề của đồ thị vừa đọc
2. **tên của đồ thị tương ứng với ma trận vừa đọc** c từ file txt. Lưu ý: nếu ma trận đối xứng thì đồ thị thuộc nhóm vô hướng, ma trận không đối xứng thì đồ thị thuộc nhóm có hướng.

Ví dụ:

Ma trận 0 1 1 1 0 1 1 1 0 → Tên: Đơn đồ thị vô hướng	Ma trận 0 1 1 0 0 1 1 1 0 → Tên: Đơn đồ thị có hướng
Ma trận 0 1 1 1 0 2 1 2 0 → Tên: Đa đồ thị vô hướng	Ma trận 0 1 1 1 0 2 1 2 1 → Tên: Giả đồ thị
Ma trận 0 1 1 1 0 0 1 1 0 → Tên: Đơn đồ thị có hướng	Ma trận 0 1 1 2 0 2 1 2 1 → Tên: Đa đồ thị có hướng