**Hàm runApp()** chấp nhận 1 widget như 1 tham số truyền vào, nó là gốc của 1 hệ thống cây widget.

**Build Context** :là ngữ cảnh mà một widget cụ thể được tạo ra.

Context tham chiếu tới vị trí trí Widget trong cấu trúc tree

Mỗi context chỉ thuộc về widget

Mỗi Widget có phương thức build và context riêng

BuildContext là cha của widget được trả về .

**visualDensity** : Giá trị mật độ để chỉ định độ nhỏ gọn của các thành phần UI khác nhau. Mật độ, trong ngữ cảnh của giao diện người dùng, là "độ nhỏ gọn" theo chiều dọc và chiều ngang của các thành phần trong giao diện người dùng. Nó là đơn nhất, vì nó có nghĩa là những thứ khác nhau đối với các thành phần UI khác nhau.

**adaptivePlatformDensity** Trả về mật độ hình ảnh thích ứng dựa trên defaultTargetPlatform.[...]

**Key** A Key is an identifier for Widgets, Elements and SemanticsNodes.