

# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

## Project Proposal

### QUẢN LÝ HỆ THỐNG CANTEEN

NHÓM 20: NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM



Bộ môn Công nghệ phần mềm  
Khoa Công nghệ thông tin  
Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

# MỤC LỤC

## Các nội dung chính

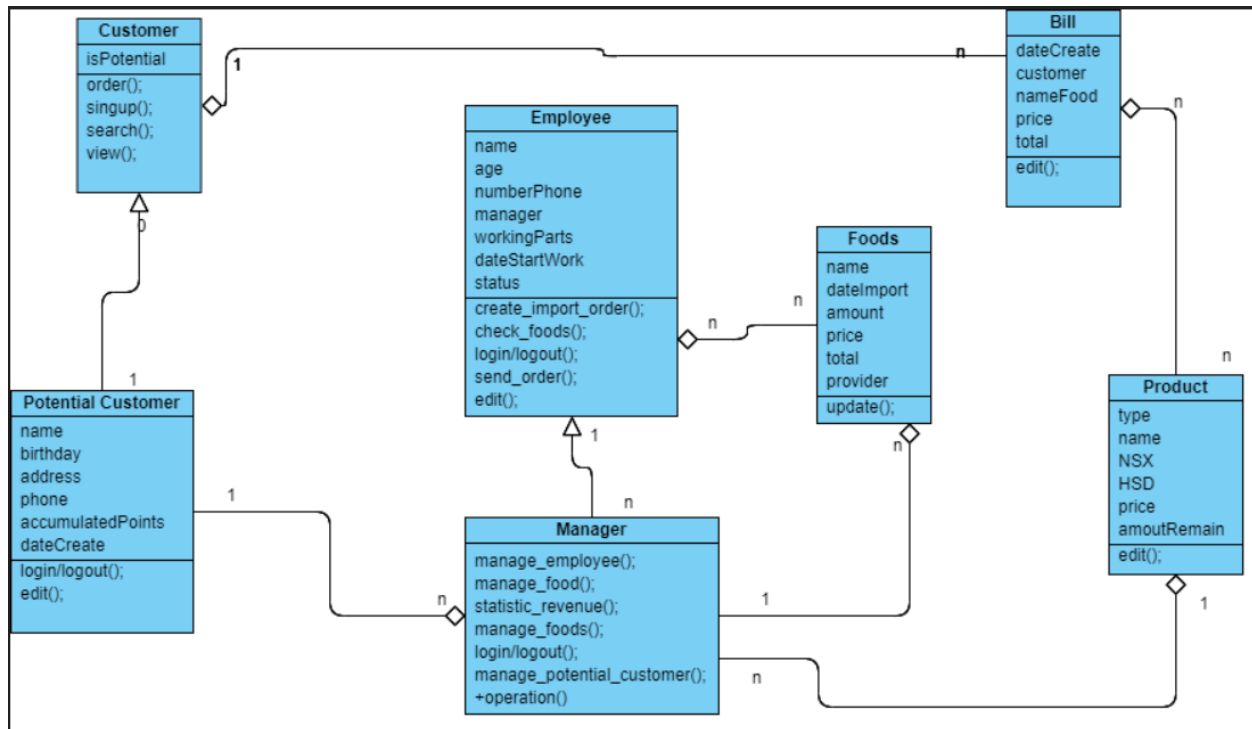
1	Thông tin nhóm .....	1
2	Sơ đồ class diagram_quy trình order .....	2

# 1

## Bảng đánh giá thành viên

MSSV	Họ Tên	% đóng góp (tối đa 100%)	Email
1712417	Hạ Thị Thúy Hạnh	45%	nha302031@gmail.com
1712175	Nguyễn Huỳnh Minh Thuận	40%	minhthuanit7917@gmail.com
1712745	Nguyễn Hồng Tâm	15%	nht9499@gmail.com

## SƠ ĐỒ CLASS DIAGRAM



Quy trình order:

Khi khách hàng đến order tại quầy, hệ thống sẽ hiển thị danh sách các món ăn cho khách hàng chọn -> Sau khi chọn xong -> Thanh toán -> Lấy số thứ tự -> ra bàn ăn để được phục vụ món ăn



