

KHOA HỌC DỮ LIỆU THỊ GIÁC

Lý Quốc Ngọc

Bộ môn Thị giác máy tính và Điều khiển học thông minh Khoa Công nghệ thông tin Đại học Khoa học Tự nhiên, ĐHQG-HCM



Nội dung

- Vai trò của khoa học dữ liệu thị giác trong bối cảnh hiện nay
- 2. Xu hướng phát triển của khoa học dữ liệu thị giác
- 3. Kinh nghiệm thực tế áp dụng khoa học dữ liệu thị giác
- 4. Kết luận





1. Vai trò của khoa học dữ liệu thị giác (KH DLTG) trong bối cảnh hiện nay

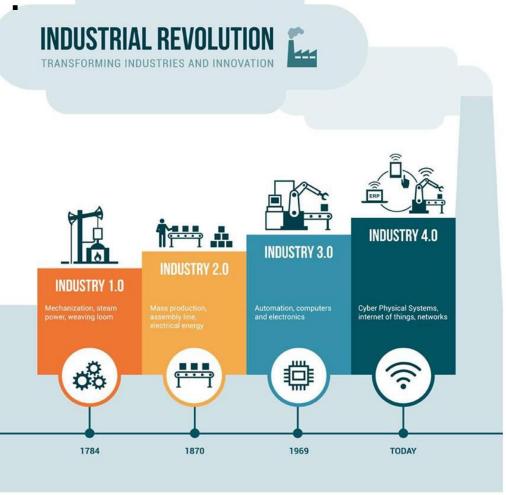
1.1. Vai trò của học máy

1.2. Vai trò của KH DLTG



Trong bối cảnh CMCN 4.0:

Thông minh hóa quá trình sản xuất và quản lý trong xã hội





Trong bối cảnh CMCN 4.0:

Xu thế lớn: Vât lý , Công nghệ số, Sinh học

Vật lý:

Xe tự lái, Công nghệ in 3D, Robot cao cấp, Vật liệu mới

Sinh học:

Giải mã trình tự gen, Sinh học tổng hợp (viết lại ADN), cấu trúc di truyền hỗ trợ điều trị bệnh.

Khả năng biến đổi động vật, thực vật, Công nghệ thần kinh (khoa học não bộ)

Công nghệ số:

IoT + Cloud Computing + Big Data +

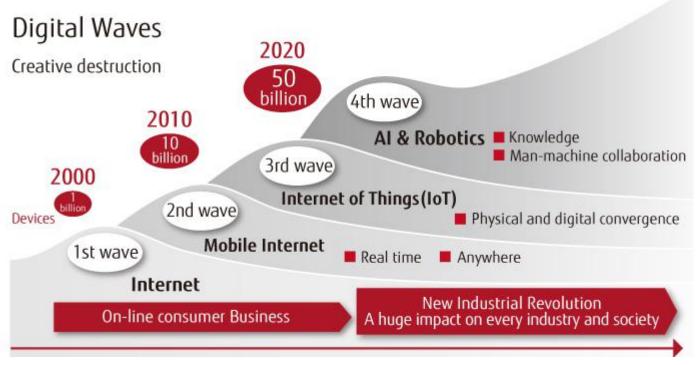
AI (Artificial Intelligence) + Robotics, Data Science

Data Science = Integral {(Mathematics ^ Statistics ^ Computer Science) . Data}?



Trong bối cảnh CMCN 4.0:

Công nghệ số:



From Internet of Things (IoT) to artificial intelligence (AI) and robotics. The fourth wave of digital technology is here (http://journal.jp.fujitsu.com/en/)



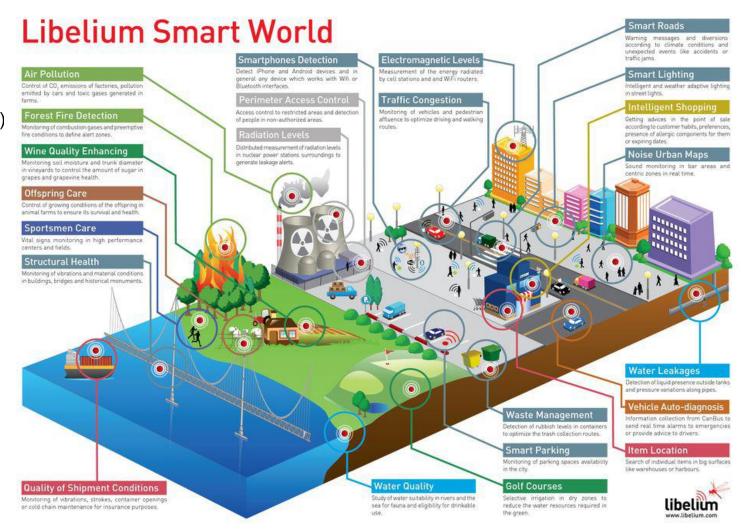
Trong bối cảnh CMCN 4.0:

Công nghệ số:

IoT (Internet of things)

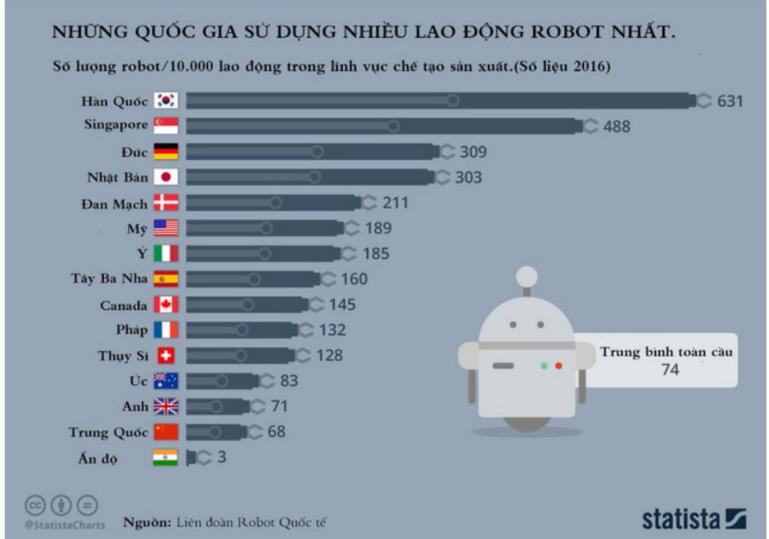
IIoT (Industrial IoT)

IoS (Internet of Services)





Công nghê số: Al & Robotics





Công nghệ số:

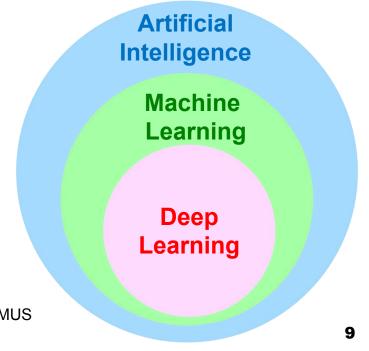
AI: Trí tuệ do con người lập trình tạo nên, có thể suy luận, tự học, giao tiếp với người

"Intelligence is the ability to adapt to change" (Stephen Hawing)

Hầu hết thành công của AI gần đây dựa vào học máy

"Many developers of AI systems now recognize that, for many applications, it can be far easier to train a system by showing it examples of desired input--- output behavior than to program it manually by anticipating the desired response for all possible inputs"

(*M.I. Jordan, T. Mitchell*. Machine Learning: Trends, perspectives, and prospects. *Science, 349 (6245), 255–260, 2015).*





Dept. of CV & CC - HCMUS Lý Quốc Ngọc

Công nghệ số:

Data Science

"Data science is about using data to make decisions that drive actions"

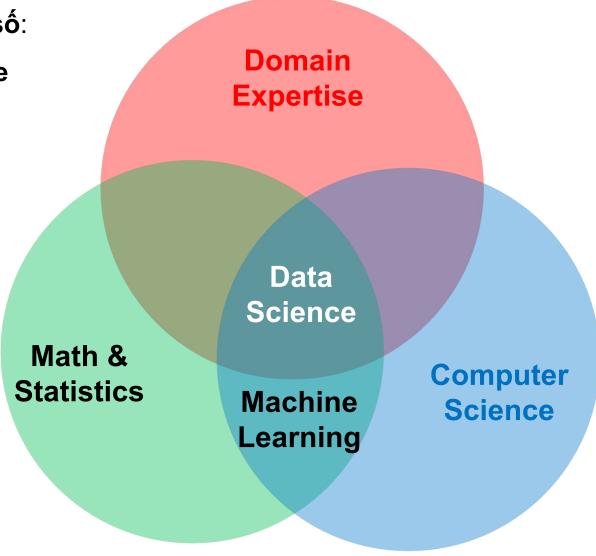
Microsoft

(Dùng dữ liệu để tạo quyết định dẫn dắt hành động)



Công nghệ số:

Data Science





Công nghệ số:

Visual Data Science

Visual Data (2D-3D Points, Image, Video)

Visual Data Science

Math
Statistics
Machine Learning

Computer Graphics Image Processing Computer Vision



Công nghệ số:

Machine Learning (Learning from data)

"A computer program is said to **learn from experience** *E with respect to some class of tasks T* and performance measure *P*, *if its performance at tasks in T*, *as measured by P*, **improves with experience** *E*." (Tom Mitchell (1997))

"Field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed" (Arthur Samuel, 1959)

"We are drowning in information and starving for knowledge", John Naisbitt.



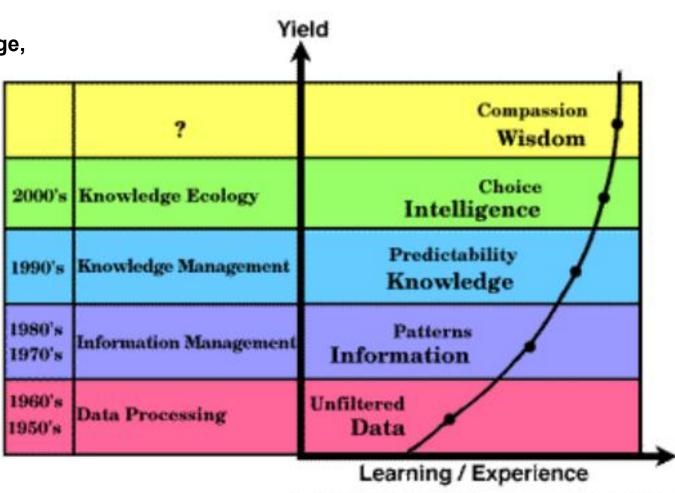
Công nghệ số:

Machine Learning

Hỗ trợ có được Knowledge,

Intelligence, Wisdom

từ **Data**



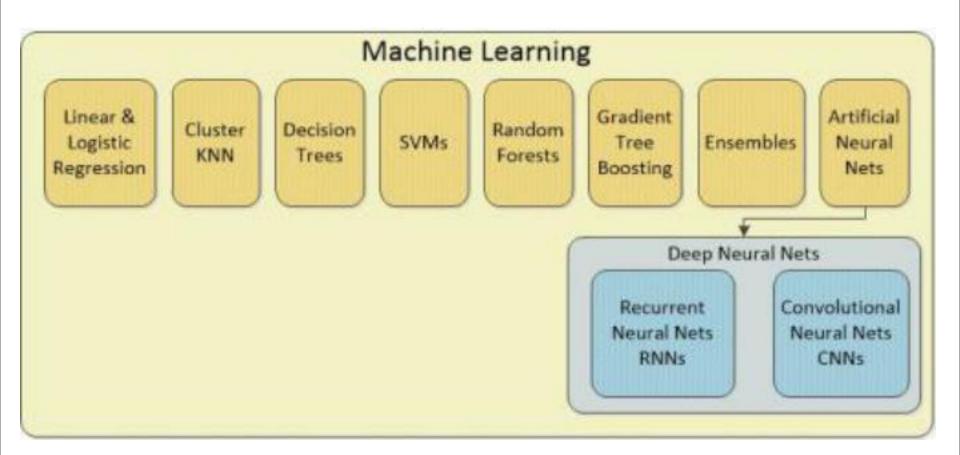


Yield = Intellectual dividends per measure of effort invested.

HCMUS Examples: increased clarity, deeper understanding.

Công nghệ số:

Machine Learning





Machine Learning

Phát biểu bài toán

Supervised Learning

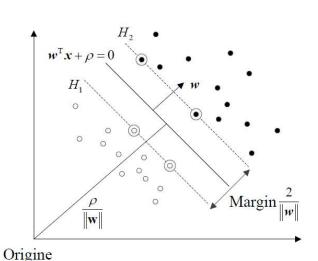
Cho tập học
$$D = \{(x_i, y_i)\}_{i=1}^{N}$$

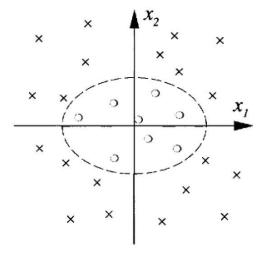
 x_i là vector d chiều, $y_i \in \{1,2,...,C\}$

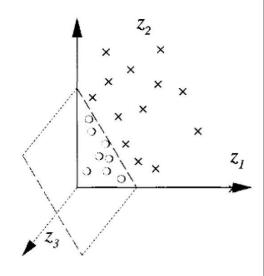
Tìm hàm phân lớp $f: \mathbb{R}^d \to \{1,2,...,\mathbb{C}\}$ sao cho $y_i = f(x_i), i = 1,2,...N$

Thực hiện phân lớp mẫu mới x bởi f:

$$y = f(x) = \underset{c=1..C}{\operatorname{arg max}} p(y = c \mid x, D)$$







Dept. of CV & CC - HCMUS Lý Quốc Ngọc

Machine Learning

Phát biểu bài toán

Unsupervised Learning

Cho tập dữ liệu $D = \{x_i\}_{i=1}^N$, mục đích là tìm phân bố mẫu trong tập dữ liệu.

Tìm ước lượng mật độ không điều kiện : $p(x_i \mid \theta)$

(thay vì ước lượng mật độ có điều kiện $p(y_i \mid x_i, \theta)$)

VD: Gom cụm dữ liệu

Cho trước tập dữ liệu $D = \{x_i\}_{i=1}^N$, tạo các cụm dữ liệu thỏa yêu cầu.

- Ước lượng phân bố trên số cụm: $p(K \mid D)$

$$X$$
ấp xỉ $p(K \mid D)$ bởi $K^* = \arg\max p(K \mid D)$

- Ước lượng cụm của điểm dữ liệu

Xấp xỉ
$$p(z_i \mid x_i)$$
 bởi $z_i^* = \arg\max_k p(z_i = k \mid x_i, D) , (z_i \in \{1, 2, ..., K\})$



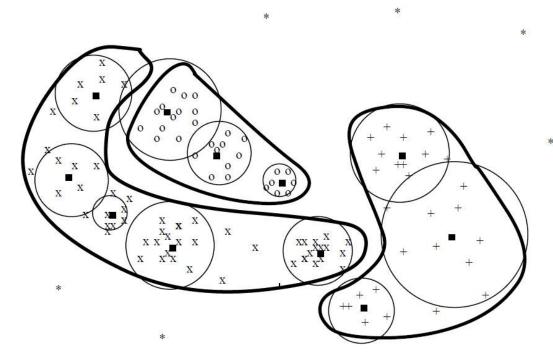
Machine Learning

Phát biểu bài toán

Unsupervised Learning

VD: Gom cụm dữ liệu

Cho trước tập dữ liệu $D = \{x_i\}_{i=1}^N$, tạo các cụm dữ liệu thỏa yêu cầu.





Thông tin thị giác:

Tập điểm 2D-3D, Ảnh, Video

Đồ Họa Máy Tính (Computer Graphics)

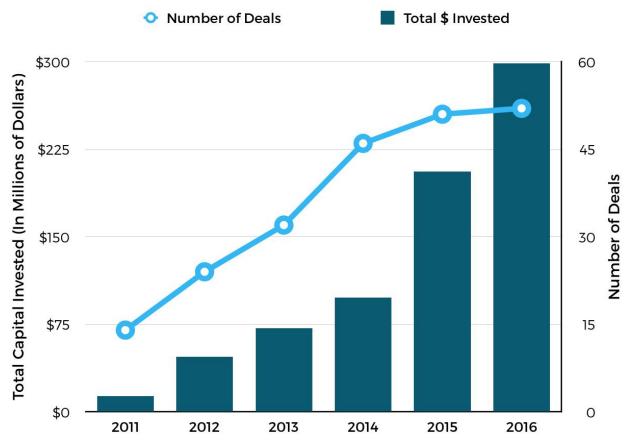
Xử lý ảnh-video Image-Video Processing

Thị giác máy tính (Computer Vision)



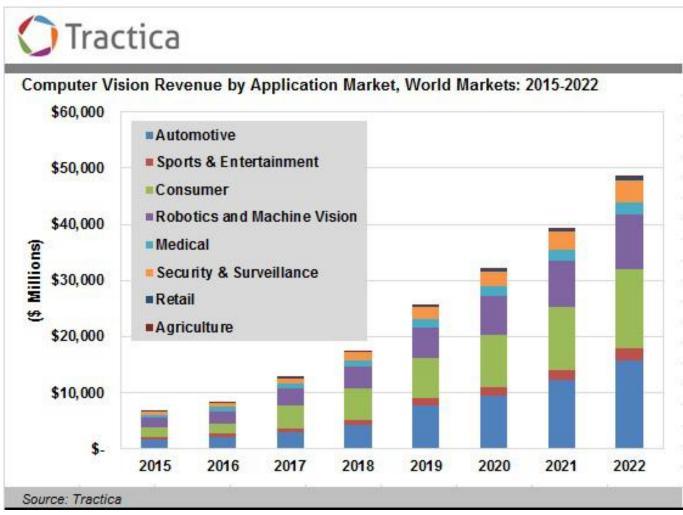
Investment Into US-Based Computer Vision Companies

Total Capital Invested & Number Of Rounds, At All Stages, Since 2011







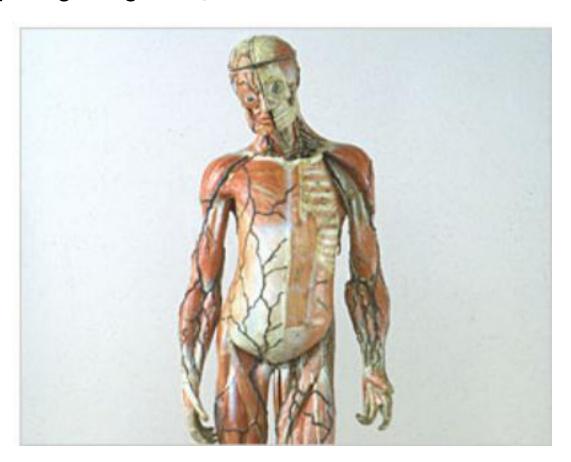


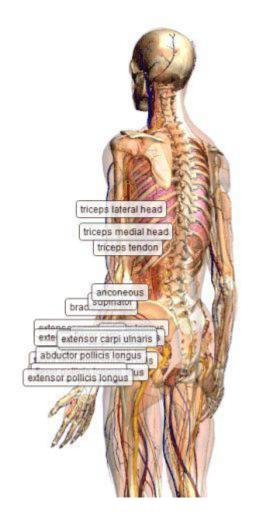


Source: http://zbigatron.com/the-growth-of-computer-vision-in-the-industry/

Đồ Họa Máy Tính

Mô phỏng thế giới thực



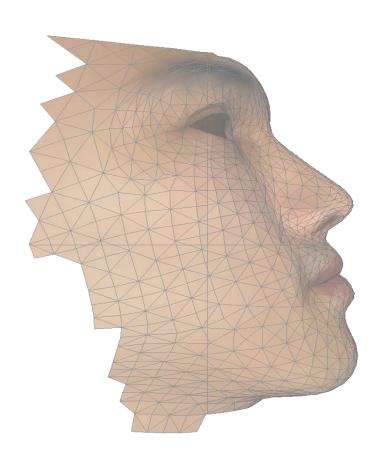




Đồ Họa Máy Tính

Mô phỏng thế giới thực







Xử lý ảnh-video

Tăng cường chất lượng ảnh, phân đoạn ảnh, biến đổi ảnh, hồi phục ảnh, nén ảnh, nhúng thông tin trong ảnh, phát hiện giả mạo,

- Super Video Resolution
- Stitching Video 360
- Automatic Image Segmentation and Annotation
- Seamless Cloning
- Video Denoise-Deblur-Stabilization
- Watermarking-Steganography
- Forensics (Image Forgeries Detection)
- Inpainting (Fast Marching)
- Real-time Video Manipulation



Xử lý ảnh-video

Super Video Resolution

 8×8 input



 32×32 samples



ground truth





Xử lý ảnh-video ❖ Forensics

Forensics(Image ForgeriesDetection)







Thị giác máy tính

Tăng cường khả năng hiểu ảnh, video cho máy tính

VISUAL DATA UNDERSTANDING

- Object, Scene, Event Detection
- Object, Scene, Event Recognition
- Object, Scene, Event Classification
- Object, Scene, Event Tracking
- Object, Scene, Event Retrieval
- Object, Scene, Event Counting

3D OBJECT RECONSTRUCTION

❖ 3D Object, Scene, Environment Reconstruction

VISUAL SLAM

- Visual Localization, Mapping and Moving Object Tracking
- Obstacle Detection and Avoidance

MEDICAL IMAGE ANALYSIS



Thị giác máy tính

CAMERA SURVEILLANCE

GLOBAL HOMELAND SECURITY SURVEILLANCE CAMERA MARKET GEOGRAPHICAL SEGMENTATION

Global Homeland Security Surveillance Camera Market By Geography 2016 (share)



The Americas will reach \$2.87 billion by 2021, growing at a CAGR of 6.86%.

The EMEA is expected to generate a revenue of \$2.26 billion in 2021.

APAC is growing at a CAGR of 5.97%, and will reach \$1.51 billion by 2021.

In 2014, there were an estimated 1,165,383 violent crimes reported in the US.

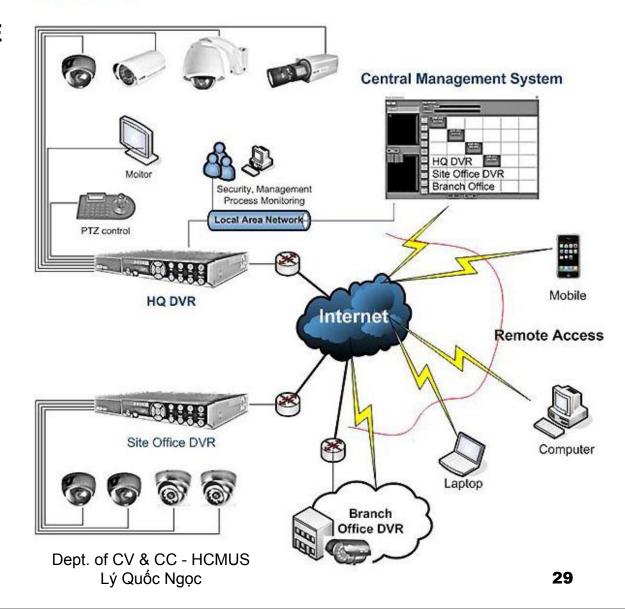
∜technavio



Thị giác máy tính

CAMERA SURVEILLANCE

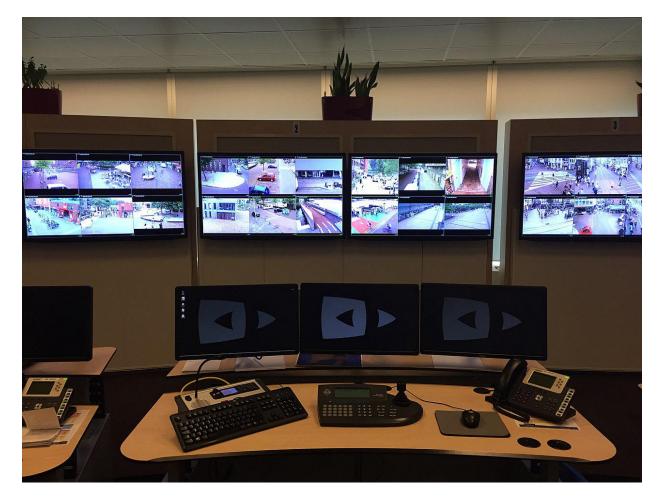
CMS Network





Thị giác máy tính

CAMERA SURVEILLANCE





Thị giác máy tính

CAMERA SURVEILLANCE

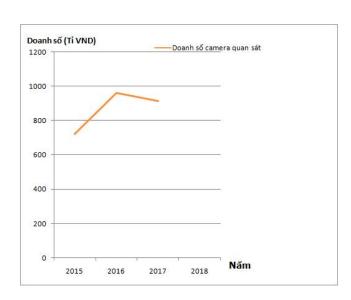
❖ Trung Quốc: Hệ thống 170 triệu camera theo dõi có thể tìm ra phóng viên BBC chỉ trong 7 phút

(http://genk.vn/trung-quoc-he-thong-170-trieu-camera-theo-doi-co-the-tim-ra-phong-vien-bbc-chi-trong-7-phut-20171213190026508.chn)

❖ Anh Quốc: 500.000 CCTV camera ở London (https://www.caughtoncamera.net/news/how-many-cctv-cameras-in-london/)

❖ Việt Nam:

(https://mtel.vn/bao-cao-tong-hop-thi-truong -camera-nam-2017.html)

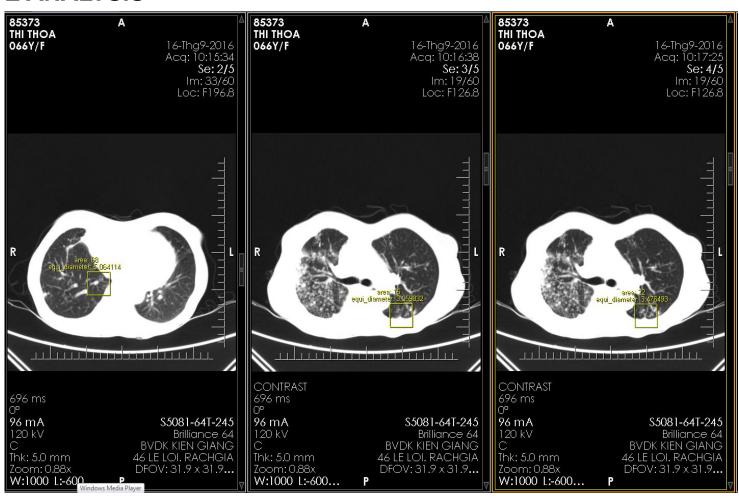




Thị giác máy tính

MEDICAL IMAGE ANALYSIS

Dự đoán ung thư trên ảnh CT 3D





2. Xu hướng phát triển của KH DLTG Development of machine learning

(Nguồn: Hồ Tú Bảo. Báo cáo Khoa học dữ liêu và CMCN 4.0,2017) Successful applications Symbolic concept induction IR & ranking Data mining MIML Multi strategy learning Active & online learning Minsky criticism Transfer learning NN, GA, EBL, CBL Kernel methods Sparse learning Abduction, Analogy Pattern Recognition emerged Bayesian methods Revival of non-symbolic learning PAC learning Semi-supervised learning ILP Deep learning Dimensionality reduction Experimental comparisons Math discovery AM Probabilistic graphical models Supervised learning Statistical learning Neural modeling Nonparametric Bayesian Unsupervised learning Ensemble methods Reinforcement learning Rote learning Structured prediction 1950 1960 1970 1980 1990 2000 2010 ECML (1989) KDD (1995) PAKDD (1997) ACML (2009) enthusiasm dark age renaissance explosion fast development Dept. of CV & CC - HCMUS

Lý Quốc Ngọc

33

2. Xu hướng phát triển của KH DLTG

Công nghệ số:
Machine Learning

The Evolution of Machine Learning Engineering

TRADITIONAL ML PIPELINE



NEW ML PLATFORMS



Source: https://techcrunch.com/2017/08/08/the-evolution-of-machine-learning/

Dept. of CV & CC - HCMUS Lý Quốc Ngọc

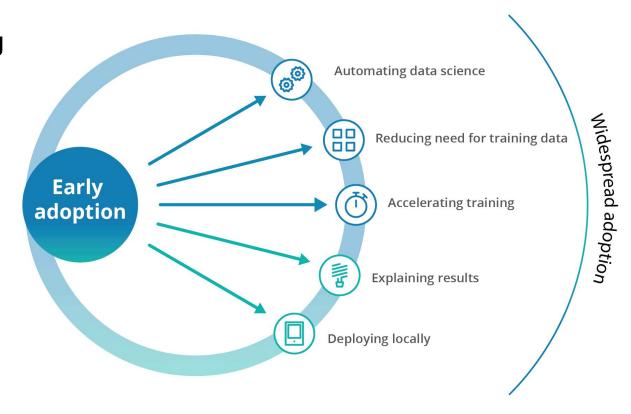


2. Xu hướng phát triển của KH DLTG

Figure 1. The five vectors of progress

Công nghệ số:

Machine Learning



Makes machine learning easier, cheaper, or faster (or a combination of all three)Opens up applications in new areas



2. Xu hướng phát triển của KH DLTG

- ❖ Học máy thống kê (Statistical Machine Learning)
- Phương pháp học sâu (Deep Learning)
- Phương pháp học chuyển tiếp (Transfer Learning)
- Phương pháp học sâu đa nhiệm (Multi-task Deep Learning)
- ❖ Phương pháp học sâu có xét yếu tố mất cân bằng dữ liệu (Deep
- Learning with Imbalanced Data)
- ❖ Phả hệ tri thức và phương pháp học sâu (Ontology and Deep Learning)
- Mạng học sâu kết hợp mô hình tạo sinh và phân biệt (Generative
- Adversarial Network)
- Phương pháp tự tạo kiến trúc mạng học sâu (Neural Architecture Search

NET)



- ❖ Phương pháp học đặc trưng không gian-thời gian (Spatial-Temporal Feature Learning)
- ❖ Phương pháp học sâu và mô hình học một lớp (Deep One Class Learning)



Công nghệ số:

Machine Learning

Học máy dần gắn với Thống kê -> Học máy thống kê (Statistical Machine

Learning)

(Có mô hình Toán học cho các thuật toán)

Bản chất Thống kê: khảo sát mẫu -> dự đoán cho quần thế

(formalization of relationships between variables in the form of mathematical

equations to predict an outcome)

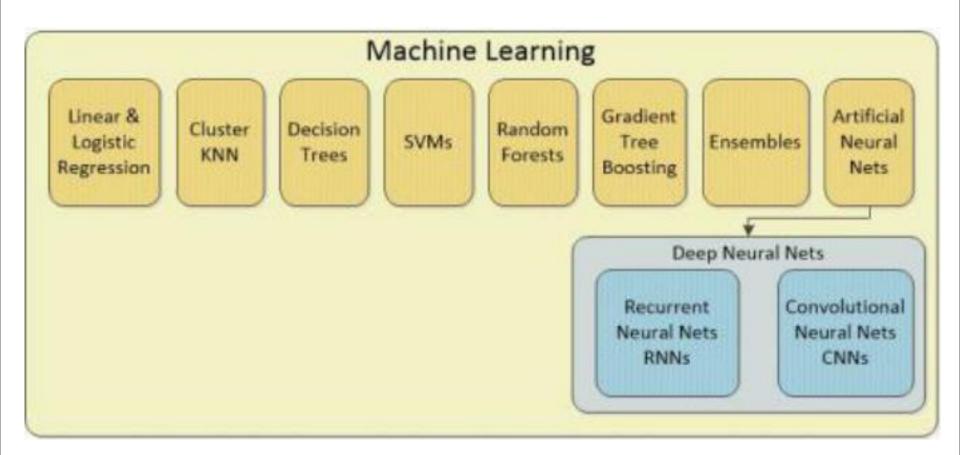
Bản chất Học máy: Xây dựng mô hình học từ tập dữ liệu mẫu -> Khả năng

tổng quát hóa cho tập dữ liệu mở rộng

(an algorithm that can learn from data without relying on rules-based

programming).

Deep Learning





Deep Learning

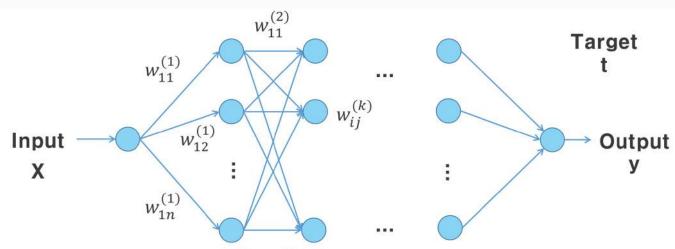
❖ Deep learning đang được dùng và phát triển bởi các công ty công nghệ số hàng đầu thế giới:

Apple, Google, Microsoft, Facebook, IBM, Baidu, Adobe, Netflix, NVIDIA, NEC...



Deep Learning

Training a Neural Network



Given training set $\{(x_i, t_i)\}$,

Find W that minimizes $E = \sum ||t_i - y_i||^2$

Iteratively update W along error gradient

-> gradient descent

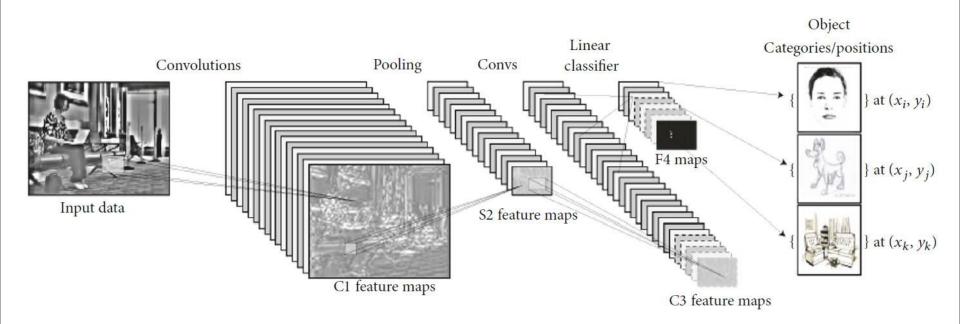


33

Deep Learning

"Machine learning algorithms based on learning multiple levels of representation and abstraction"

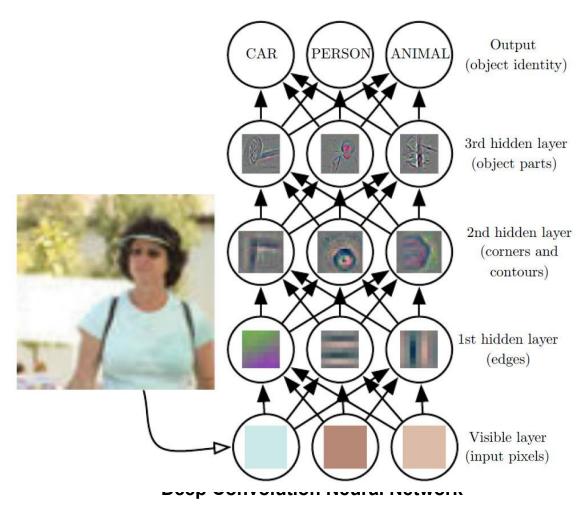
Joshua Bengio





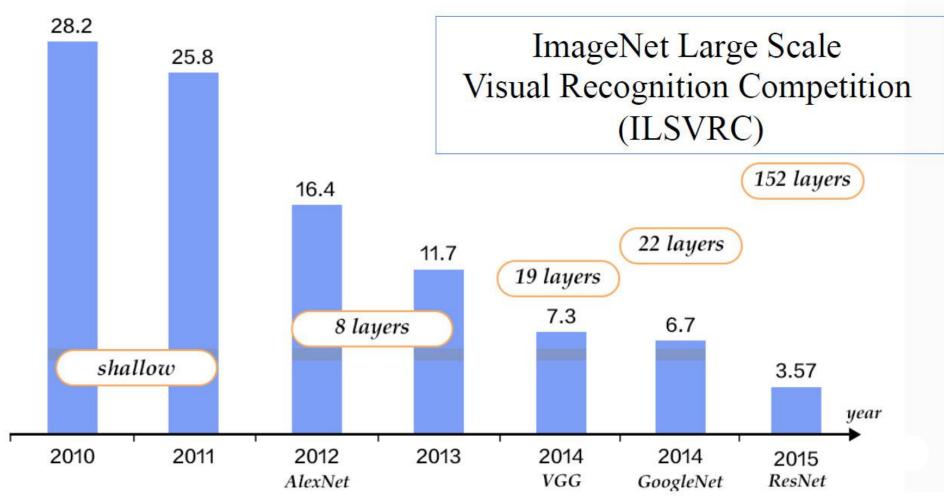


Deep Learning





Deep Learning





Transfer Learning

- ConvNet as fixed extractor vector
- Fine-tuning the convNet
- Pretrained model

Bản chất tập dữ liệu mới	Chọn cách học chuyển tiếp
Small, Similar to original dataset	ConvNet as fixed extractor vector Train linear classifier on CNN codes
Large, Similar to original dataset	Fine-tuning the convNet through full network
Small, Very Different from original dataset	ConvNet as fixed extractor vector Train SVM classifier from activations somewhere earlier in the network.
Large, Very Different from original dataset	Pretrained model Fine-tuning the convNet through entire network



Mục đích chính

Xây dựng hệ thống thông minh **thích nghi dần với môi trường sống** của người **dựa vào thông tin thị giác**

Truy vấn thông tin thị giác Nhận dạng dựa vào thông tin thị giác Định vị, tái tạo môi trường dựa vào thông tin thị giác

Mô phỏng và tái tạo đối tượng 3D

Nhận dạng hành vi Nhận dạng chữ ngoại cảnh

Dept. of CV & CC - HCMUS Lý Quốc Ngọc



Các đề tài đã thực hiện

- ❖ Khai thác dữ liệu đa phương tiện dựa trên mô hình đa phương thức (2009)
- ❖ Nhận dạng hành động người và dự đoán mặt người, cảm xúc theo thời gian (2012)
- ❖ Khai thác dữ liệu ảnh dựa vào tái tạo thực thể ba chiều (2014)
- ❖ Dịch vụ thông minh hỗ trợ giám sát, thống kê hành vi người dựa trên dữ liệu thị giác (2018)



Faculty Members	Academic Qualifications	Current Research Interests
Brown Michael Scott	PhD (University of Kentucky,	Computer vision, image processing,
Associate Professor	USA)	computer graphics and digital libraries.
Email:		Specific interests interactive computer-
brown@comp.nus.edu.sg		vision, camera-projector display systems,
http://www.comp.nus.sg/~b		document imaging and processing.
rown		
CHAN Ee Chien	PhD (Courant Institute of	System security, multimedia
Associate Professor	Mathematical Sciences, New	watermarking and authentication
Email:	York University, USA	multimedia delivery.
changec@comp.nus.edu.sg		
http://www.comp.nus.sg/~		
changec		
CHEN Holun, Alan	PhD(University of Illinois at	Computational geometry, parametric
Senior Lecturer	Urbana Champaign, USA)	surface, computer graphics, visualization,
Email:		bio-geometric modeling.
hcheng@comp.nus.edu.sg		
http://www.comp.nus.sg/~h		
cheng		

Faculty Members	Academic Qualifications	Current Research Interests
CHUA Tat, Seng	PhD(Univeristy f Leeds, UK)	Multimedia information processing, text
Professor		and video retrieval, multimedia question-
Email:		answering, live media search.
chuats@comp.nus.edu.sg		
http://www.comp.nus.sg/~c		
huats		
GOLAM Ashraf	PhD(Nanyang Technological	3D computer animation and graphics,
Lecturer	University)	video compression, game development,
Email:		media/entertainment technologies.
ashraf@comp.nus.edu.sg		
http://www.comp.nus.sg/~		
ashraf		
HSU David	PhD(Stanford University, USA)	Robotics, computational biology,
Associate Professor		geometric computation.
Email:		
dyhsu@comp.nus.edu.sg		
http://www.comp.nus.sg/~		
dyhsu		



Faculty Members	Academic Qualifications	Current Research Interests
HSU Wynne	PhD(Purdue University, USA)	Data and image mining, multimedia XML
Professor		information systems, image content
Email:		analysis, medical imaging, artificial
whsu@comp.nus.edu.sg		intelligence.
http://www.comp.nus.sg/~		
whsu		
KANKANHALLI Mohan	PhD(Rensselaer Polytechnic	Multimedia information systems,
Professor	Institute, USA)	information security, digital video
Email:		processing.
mohan@comp.nus.edu.sg		
http://www.comp.nus.sg/~		
mohan		
LEOW Wee Kheng	PhD(University of Texas at	Computer vision, medical image analysis,
Associate Professor	Austin, USA)	3D modeling.
Email:		
leowwk@comp.nus.edu.sg		
http://www.comp.nus.sg/~		
leowwk		



Faculty Members	Academic Qualifications	Current Research Interests
LOW Kok Lim Associate Professor Email: lowkl@comp.nus.edu.sg http://www.comp.nus.sg/~ lowkl	PhD(University of North Carolina at Chapel Hill, USA)	Computer graphics, image processing, real-time rendering, computational art, 3D scanning and reconstruction.
SIM Mong Cheng, Terence Associate Professor Email: tsim@comp.nus.edu.sg http://www.comp.nus.sg/~ tsim	PhD(Carnegie Melon Univeristy, USA)	Face analysis, modeling, animation, recognition, biometrics and computational photography, correcting artifacts, creating novel effects.



Principal investigator	Project Title	Total Project Value (S\$)
BROWN, Michael Scott Agency for Science, Technology & Research (A*STAR)	Imaging and Restoration Approaches for Historical Archives	345.145
CHANG Ee Chien FRC	Robust and Secure Techniques on Biometric and Multimedia Objects	66.800
CHUA Tat Seng Singapore Press Holdings (SPH)	Intelligent Media Search for Local information	2.172.450
CHUA Tat Seng Concast Cable Communications	Event Detection in Movie	579.600



Principal investigator	Project Title	Total Project Value (S\$)
CHUA Tat Seng Media Development Authority (MDA)	Interactive Media Search	1.979.000
GOLAM Ashraf FRC	Real time Animation & Modeling of historical Phenomena	38.000
HSU Wynne Singapore Eye Research Institute (SERI)	Singapore Retinal Image Archival and Analysis Network (SIRIAN) for Disease Prediction	165.000
HSU Wynne Singapore Eye Research Institute (SERI)	Retina Image Analysis	605.977

Principal investigator	Project Title	Total Project Value (S\$)
HSU Wynne A*STAR	Discovering Changes in Retina images	513.240
LEE Mong Li, Janice FRC	Medical Image Analysis and Visualization	142.000
LOW Kok Lim FRC	Computational Photographic Aesthetics	69.800
LOW Kok Lim FRC	Data Acquisition for Digital Reconstruction of 3D Objects and Environments	



Principal investigator	Project Title	Total Project Value (S\$)
OOI Wei Tsang Singapore-MIT GAMBIT (Game Lab)	Fast Rendering of 3D Objects on Mobile Devices	88.320
OOI Wei Tsang Singapore-MIT GAMBIT (Game Lab)	3D Objects Streaming	71.000
SIM Mong Cheng, Terence FRC	Collaborative Computational Photography	102.068



Principal investigator	Project Title	Total Project Value (S\$)
TAN Chew Lim ARC	Content-based Retrieval and Automated interpretation of Brain CT Scan images	
TAN Chew Lim A*STAR	Video Text Recognition Research	576.588
TAN Chew Lim FRC	Intelligent Search and Analysis of Medical images using Machine Learning and Text Mining Techniques.	



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

SiGlaz Vietnam

http://www.siglaz.com/

Phòng 9.3, Tầng 9, Tòa Nhà E. Town, 364 Cộng Hòa, P. 13, Q. Tân Bình, Tp. Hồ Chí Minh

Công việc: Công ty SiGlaz hiện tại đang cần tuyển 1 số lương lớn nhân lực về xử lý ảnh làm về lĩnh vực **nhận dạng lỗi trên thiết bị điện vi.** Sản phẩm cho các công ty thiết kế vi mạch hàng đầu thế giới.



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

Dolsoft, VietBando

http://www.dolsoft.com/

21C & 21D Nguyen Van Troi St, 12 Ward, Phu Nhuan Dist, HCMC, Vietnam.

Công việc: GIS, Car Detector, Image & Video Search (License plate, Face).



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

Nuvixa

Website: www.nuvixa.com - Email: jobs_vn@nuvixa.com

Vietnam office: 196/12 Cong Hoa street, Ward 12, Tan Binh district, HCM city.

Công việc: Nuvixa thường tuyển Senior student chuyên về xử lý ảnh để làm về xử lý thông tin thị giác và video số trong lĩnh vực giao tiếp truyền hình trực tuyến (video communication).

Triển vọng nghề nghiệp: Tiếp xúc với các chuyên gia Mỹ về lĩnh vực xử lý ảnh, có thể nhận **học bổng sang Mỹ tu nghiệp** sau 1 thời gian làm việc.



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

Scopic

http://www.scopicsoftware.com/

Công việc: Xây dựng các module xử lý ảnh đồ họa, nhận dạng đối tượng... trong các ứng dụng ảnh chuyên nghiệp như Photoshop, các thiết bị y khoa. Do công ty chuyên về thị giác máy tính nên có rất nhiều đề tài tùy thuộc vào nhu cầu thị trường.



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

Photron

http://www.photron.co.jp/company/english/enkaku.html

65 Nguyen Du St., (Hannam Bldg, 7Th Floor, Room A2), Ben Nghe W., Dist.1, Ho Chi Minh city

Công việc: thiết kế Software - Firmware cho các thiết bị camera tốc đô cao.

Khả năng tuyến dụng: Dễ



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

GlassEgg VN

http://www.glassegg.com/main.php

Công việc: xây dựng các hệ thống, mô hình đồ họa 2D/3D (đồ họa máy tính).



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

Iritech VN

http://www.iritech.com/

4th Floor, 400/3 Ung Van Khiem St., W25, Binh Thanh Dist, HCMC.

Công việc: Nhận dạng tròng mắt.

Khả năng tuyển dụng:

Triển vọng nghề nghiệp: cơ hội làm việc tại Hàn Quốc,

Nhật bản.



❖ Các công ty tại Tp. HCM trong lĩnh vực học máy, xử lý ảnh, thị giác máy tính

RTS vision,

VinaGame,

NEC VN,



❖ Hướng phát triển nghề nghiệp trong KH DLTG rất phù hợp với nguồn nhân lực có kiến thức tốt về toán.

- Các bước cần thiết để đạt kết quả
 - Xác định động lực trong hướng nghề nghiệp (motivation)
 - > Trang bị các kiến thức cần thiết trong nghề nghiệp: (Vision + Computing)
 - > Xác định hướng nghiên cứu
 - Úng dụng thực tế (xây dựng tập dữ liệu học)
 - > Phát triển hướng nghiên cứu



- Úng dụng thực tế
- ❖ Phát triển hướng nghiên cứu

Hợp tác quốc tế (Robotics Lab (JAIST), Japan, 2012)





Dept. of CV & CC - HCMUS Lý Quốc Ngọc

- Úng dụng thực tế
- Phát triển hướng nghiên cứu

Hợp tác quốc tế (Robotics Lab (JAIST), Japan, 2012)





- Úng dụng thực tế
- Phát triển hướng nghiên cứu

Hợp tác quốc tế (TTI, Japan, 2012)





- Úng dụng thực tế
- Phát triển hướng nghiên cứu

Hợp tác quốc tế (KIT, Japan, 2015)





- Úng dụng thực tế
- ❖ Phát triển hướng nghiên cứu

Hợp tác quốc nội (Cty Vigilant Video, 2014)





- Úng dụng thực tế
- Phát triển hướng nghiên cứu

Hợp tác quốc nội (Cty SiGlaz, 2015)





- Úng dụng thực tế
- Phát triển hướng nghiên cứu

AIOZ Pte Ltd Company



