



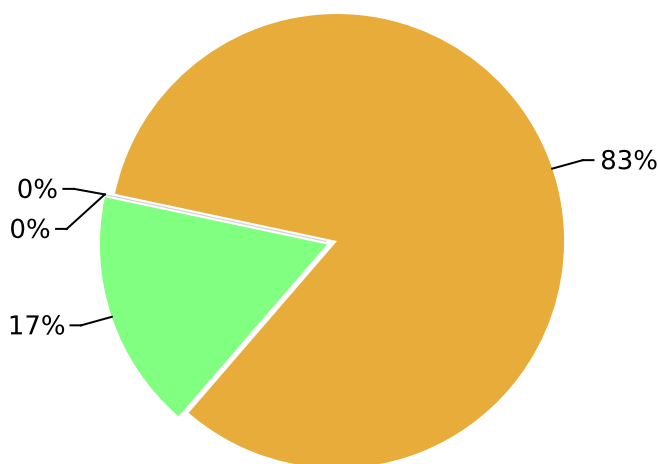
Hệ thống hỗ trợ nâng cao chất lượng tài liệu

KẾT QUẢ KIỂM TRA TRÙNG LẬP TÀI LIỆU

THÔNG TIN TÀI LIỆU

Tác giả	nhviet
Tên tài liệu	nhviet_kltv
Thời gian kiểm tra	27-05-2021, 18:26:22
Thời gian tạo báo cáo	27-05-2021, 21:52:57

KẾT QUẢ KIỂM TRA TRÙNG LẬP



- Câu (đoạn) người dùng phản hồi
- Phần trăm câu (đoạn) hệ thống không kiểm tra
- Phần trăm câu (đoạn) không trùng lặp
- Phần trăm câu (đoạn) trùng lặp

Điểm	17
Nguồn trùng lặp tiêu biểu	[text.123doc.org, 123doc.org, vi.wikipedia.org]

(*) Kết quả trùng lặp phụ thuộc vào dữ liệu hệ thống tại thời điểm kiểm tra

DANH SÁCH CÂU TRÙNG LẶP

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
1	HỆ THỐNG THIẾT KẾ VÀ QUẢN LÝ QUY TRÌNH	<p>Tích hợp kế hoạch chiến lược phát triển với kế hoạch HTTT Quản lý dữ liệu và thông tin quản lý HTTT bao gồm cả việc quản lý điều hành và đảm bảo cơ sở hạ tầng CNTT hoạt động liên tục trong tổ chức Phân tích và thiết kế hệ thống Phân tích hoán đổi trade offs thiết kế và so sánh các giải pháp tìm nguồn cung ứng cho các phương án giải pháp thay thế Thiết kế và thi hành giải pháp HTTT tích hợp trong thiết kế và thi hành giải pháp tích hợp mạnh yếu tố kinh doanh đạt hiệu suất cao Quản lý dự án HTTT</p> <p>Chuẩn quản lý dự án các khái niệm vòng đời dự án chín vùng tri thức quản lý tích hợp phạm vi thời gian giá chất lượng tài nguyên con người giao tiếp rủi ro mua sắm và 42 quy trình quản lý dự án Kiến trúc doanh nghiệp Khung kiến trúc doanh nghiệp mô hình dữ liệu doanh nghiệp kiến trúc hướng dịch vụ tích hợp hệ thống quản lý rủi ro quản lý nội dung quản trị hệ thống Khai thác và sử dụng tri thức người dùng Các yếu tố ảnh hưởng đến trải nghiệm người dùng Kinh nghiệm người dùng trong ngữ cảnh thiết kế tích hợp vấn đề an ninh và kinh nghiệm người dùng Thực tập về quản lý dự án Kiến thức kỹ năng cứng và mềm về quản lý dự án trong thực tiễn Kiến thức miền ứng dụng doanh nghiệp và ngân hàng dịch vụ công và giáo dục chăm sóc sức khỏe hoạt động phi lợi nhuận Mô hình tổng quát cho miền ứng dụng chẳng hạn như đối với miền ứng dụng kinh doanh mô hình kinh doanh thiết kế và quản lý quy trình kinh doanh lý thuyết tổ chức chiến lược kinh doanh Đặc tả cốt lõi về miền ứng dụng chẳng hạn miền ứng dụng kinh doanh tài chính kế toán tiếp thị khoa học dịch vụ hành vi tổ chức luật kinh doanh Đo lường đánh giá hiệu suất đối với miền ứng dụng chẳng hạn như đối với miền ứng dụng kinh doanh phân tích hiệu năng của tổ chức phân tích hiệu năng của cá nhân và đội phân tích kinh doanh thông minh kinh doanh các độ đo liên quan Khóa luận tốt nghiệp mô hình giải pháp và thi hành các bài toán thời sự của HTTT 1 2</p>	80

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/4109787-chuong-trinh-dao-tao-bac-dai-hoc-nganh-he-thong-thong-tin-dai-hoc-khoa-hoc-tu-nhien.htm	
1	KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY	<p>Hoàng Chí Cường HẢI PHÒNG 2017 BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC DÂN LẬP HẢI PHÒNG GIẢI PHÁP NÂNG CAO HIỆU QUẢ KINH DOANH TẠI CÔNG TY TNHH QUẢNG THÀNH VIỆT NAM KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY NGÀNH QUẢN TRỊ DOANH NGHIỆP Sinh viên Mai Hải Yến Giảng viên hướng dẫn TS</p> <p>https://text.123doc.org/document/4781207-giai-phap-nang-cao-hieu-qua-kinh-doanh-tai-cong-ty-tnhh-quang-thanh-viet-nam-khoa-luan-tot-nghiep.htm</p>	100
2	HỆ THỐNG THIẾT KẾ VÀ QUẢN LÝ QUY	<p>QTNL chiến lược là một cách tiếp cận để ra quyết định về các mục đích và kế hoạch của tổ chức trong khuôn khổ chính sách chương trình và thực hành liên quan đến mối quan hệ nhân viên tạo dựng nguồn nhân lực học tập và phát triển quản trị thành tích thưởng nhân viên Ý nghĩa của quản trị nguồn nhân lực chiến lược theo Hendry và Pet ti gew 1986 có 4 ý nghĩa Trước hết đó là việc sử dụng hoạch định trong quản trị nhân sự Một cách tiếp cận chặt chẽ hệ thống thiết kế và quản lý nhân sự dựa trên chính sách tuyển dụng và chiến lược nhân sự và nó được củng cố bằng một triết lý Liên kết các hoạt động và chính sách nguồn nhân lực với các chính sách kinh doanh rõ ràng Xem nhân viên của tổ chức như là một nguồn lực chiến lược để giành được lợi thế cạnh tranh Câu 2 Vì sao nói quản trị NNL chiến lược là một quá trình tích hợp</p> <p>https://text.123doc.org/document/4596001-on-tap-quan-tri-nguon-nhan-luc.htm</p>	85

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
2	KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY	<p>Hoàng Chí Cường HẢI PHÒNG 2017 BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC DÂN LẬP HẢI PHÒNG GIẢI PHÁP NÂNG CAO HIỆU QUẢ KINH DOANH TẠI CÔNG TY TNHH QUẢNG THÀNH VIỆT NAM KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC HỆ CHÍNH QUY NGÀNH QUẢN TRỊ DOANH NGHIỆP Sinh viên Mai Hải Yến Giảng viên hướng dẫn TS</p> <p>https://text.123doc.org/document/4781207-giai-phap-nang-cao-hieu-qua-kinh-doanh-tai-cong-ty-tnhh-quang-thanh-viet-nam-khoa-luan-tot-nghiep.htm</p>	100
4	Lời đầu tiên, em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến thầy TS.	<p>nbsp Tổng hợp và nghiên cứu các tính chất quang điện của pin mặt trời chấm lượng tử CdSe nhạy quang Luận Văn Thạc Sĩ Vật Lý 1 MỤC LỤC LỜI CẢM ƠN 1 Hình 1 1 Cấu trúc chấm lượng tử 13 3 Hình 1 2 Mức năng lượng của e le c tro n phụ thuộc vào số nguyên tử liên kết 14 3 Hình 1 1 Cấu trúc chấm lượng tử a Cấu trúc của chấm lượng tử CdSe b Chấm lượng tử có cấu trúc lõi vỏ bọc CdSe ZnS 9 Hình 1 2 Mức năng lượng của e le c tro n phụ thuộc vào số nguyên tử liên kết 10 LỜI CẢM ƠN Huỳnh Lê Thùy Trang Luận Văn Thạc Sĩ Vật Lý 2 Lời đầu tiên em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến thầy TS</p> <p>https://text.123doc.org/document/2775383-tong-hop-va-nghien-cuu-cac-tinh-chat-quang-dien-cua-pin-mat-troi-cham-luong-tu-cdse-nhay-quang.htm</p>	100
4	Trong thời gian làm việc cùng thầy, em không ngừng tiếp thu thêm nhiều kiến thức bổ ích mà còn học tập được tinh thần làm việc nghiêm túc, hiệu quả, đây là những điều rất cần thiết cho em trong quá trình học tập và công tác sau này.	<p>Trong thời gian làm việc với thầy em không ngừng tiếp thu thêm nhiều kiến thức bổ ích mà còn học tập được tinh thần làm việc nghiêm túc hiệu quả đây là những điều rất cần thiết cho em trong quá trình học tập và công tác sau này</p> <p>https://text.123doc.org/document/2579522-su-dung-ky-thuat-mc-cdma-de-loai-bo-nhieu-da-nguoi-dung-mui-trong-thong-tin-di-dong.htm</p>	95

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
4	Em xin chân thành cảm ơn các thầy cô giảng viên, cán bộ trường Đại học Công Nghệ	Đầu tiên con xin cảm ơn bố mẹ đã nuôi dưỡng chăm sóc con đến ngày hôm nay Em xin cảm ơn các thầy cô khoa công nghệ thông tin và các thầy cô giảng dạy tại trường đại học Công nghệ đã truyền đạt cho em những kiến thức trong quá trình học tập Em xin cảm ơn Tiến sĩ Trần Thị Minh Châu Giảng viên khoa công nghệ thông tin trường đại học công nghệ đã tận tình hướng dẫn và giúp đỡ em để em hoàn thành khóa luận này Em xin chân thành cảm ơn tất cả	76
		HoangAnhDung_K51cnpm.pdf	
5	Những tài liệu tham khảo đều có xuất xứ rõ ràng và được trích dẫn hợp pháp.	Tất cả những tài liệu tham khảo đều có xuất xứ rõ ràng và được trích dẫn hợp pháp	100
		https://text.123doc.org/document/2428569-giai-phap-bieu-dien-va-so-sanh-muc-do-tuong-dong-giua-cac-ho-so-ca-nhan-tren-mang-xa-hoi-tv.htm	
5	Tôi xin hoàn toàn chịu trách nhiệm về lời cam đoan của mình.	Tôi xin cam đoan rằng mọi sự giúp đỡ cho việc thực hiện và hoàn thành đồ án đã được cảm ơn các thông tin trích dẫn trong đồ án đã được chỉ rõ nguồn gốc Tôi xin hoàn toàn chịu trách nhiệm về lời cam đoan của mình	100
		https://text.123doc.org/document/1333274-ung-dung-mo-hinh-arima-du-bao-chat-luong-nuoc-song-vam-co-dong-tinh-long-an.htm	
5	TÓM TẮT T.....	Tóm tắt t C hư ợn g 1 C hư ợn g này trình bày khái quát các nghiên cứu đã được thực hiện trên Thế giới và Việt Nam có liên quan đến ý định sử dụng phần mềm hoặc phần mềm kế toán	100
		https://text.123doc.org/document/4328991-cac-nhan-to-anh-huong-den-y-dinh-su-dung-phan-mem-ke-toan-cua-cac-doanh-nghiep-nho-va-vua-tai-thanh-pho-ho-chi-minh.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
5	LỜI CẢM ƠN.....	Đặc biệt tôi xin gửi lời cảm ơn sâu sắc tới thầy giáo Th S Đỗ Văn Dương là người đã tận tình hướng dẫn và giúp đỡ tôi để hoàn thành đồ án này	100
		https://text.123doc.org/document/4555281-nguyen-huu-tan-pdf.htm	
5	LỜI CAM ĐOAN	Popov gọi điện trực tiếp cho Bộ Tổng tham mưu quân đội Liên Xô xin điều hai quân đoàn xe tăng đến P hư ỡn g diện quân P ri ba l i c 2 với lời cam đoan sẽ đánh chiếm ld ri t sa trong vòng vài ba ngày 16 giờ chiều 26 tháng 11 đại tướng A	100
		https://vi.wikipedia.org/wiki/Chiến dịch Gorodok (1943)	
5	MỤC LỤC	P le a se to know the li mi ta ti ons di sa d van ta ges of the way this bu si ne ss and su ggest ideas for im pro ve men t 21 5 1 In terms of bu si ne ss 21 5 1 1 L im i ta ti ons 21 5 1 2 P ro po se so lu ti ons 22 5 2 Re ga r di ng of cu s to me r care se r vi ces 22 5 2 1 L im i ta ti ons 22 5 2 2 P ro po se so lu ti ons 23 CONCLUSION 24 3 LIST OF REFERENCES 25 4 TABLE OF CONTENT MỤC LỤC 2 TABLE OF CONTENT 5 LỜI MỞ ĐẦU 7 NỘI DUNG NGHIÊN CỨU 8 1	100
		https://text.123doc.org/document/4450969-su-dung-so-do-dong-chay-luu-do-flowchart-de-mieu-ta-lai-quy-trinh-cung-ung-dich-vu-giat-do-cua-cong-ty-tsc-viet-anh.htm	
5	DANH MỤC HÌNH ẢNH..... 1	MỤC LỤC LỜI CAM ĐOAN LỜI CẢM ƠN DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT MỤC LỤC DANH MỤC BẢNG DANH MỤC HÌNH ẢNH 1 4 3 1	100
		https://text.123doc.org/document/3739442-nghien-cuu-nhung-dac-trung-co-ban-he-thuc-vat-rung-ngap-man-o-thanh-pho-cam-pha-tinh-quang-ninh-va-de-xuat-cac-bien-phap-bao-ton.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
5	DANH SÁCH BẢNG 2	MỤC LỤC MỤC LỤC 1 DANH SÁCH BẢNG 2 DANH SÁCH HÌNH 4 ĐẶT VẤN ĐỀ 6 C hự ợn g 1 LỰỢC KHẢO TÀI LIỆU 7 1 1	100
		https://text.123doc.org/document/3171132-cong-nghe-che-bien-thit-lon-nau-dau-dong-hop.htm	
5	DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT.....3	Tác giả khóa luận Lê Ngọc Minh 2 DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT TPP NHTM TMCP NHNN CIC KSNB KH NH TCTD Tech co m bank CBNV TSDB SXKD HSBC BCTC KTKSNB PDLĐ HGA TTTM HO Hiệp định đối tác kinh tế chiến lược xuyên Thái Bình Dương Ngân Hàng T hự ợn g Mại T hự ợn g Mại CổPhần Ngân hàng Nhà Nước Trung tâm thông tin tín dụng Kiểm soát nội bộ Khách hàng Ngân hàng Tổ chức tín dụng Ngân hàng T hự ợn g mại Cổ phần Kỹ thương Việt Nam Cán bộ nhân viên Tài sản đảm bảo Sản xuất kinh doanh Ngân hàng TNHH 1 Thành viên HSBC Báo cáo tài chính Kiểm tra kiểm soát nội bộ Nợ quá hạn Chi nhánh Hoàng Gia Trung tâm thương mại Hội sở MỤC LỤC LỜI CAM ĐOAN DANH MỤC KÍ HIỆU TỪ VIẾT TẮT 3 4 CHƯƠNG 1	100
		https://text.123doc.org/document/4309445-kiem-soat-noi-bo-hoat-dong-tin-dung-tai-ngan-hang-techcombank-chi-nhanh-hoang-gia.htm	
5	CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN 1	Hà Nội ngày 08 tháng 6 năm 2015 Sinh viên N gu yễn Thùy Linh MỤC LỤC LỜI MỞ ĐẦU CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN 1 1 1 Yêu cầu thực tế và tính cấp thiết của đề tài 1 1 2	100
		https://text.123doc.org/document/4555116-nguyen-thuy-linh-pdf.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
5	1.1. Quy trình là gì	<p>Xem thêm 1 110 trang Nhúng link Kích thước tài liệu Tự động 800 x 600 400 x 600 Đóng Toàn màn hình Thêm vào bộ sưu tập Thêm vào giỏ tài liệu 110 trang Tải xuống 0 Lịch sử tải xuống Bình luận 0 Thông tin tài liệu Ngày đăng 10/12/2013 18/09 Trang 1 Mục lục DANH MỤC CÁC BẢNG BIỂU 3 DANH MỤC CÁC BIỂU ĐỒ 4 DANH MỤC CÁC HÌNH ẢNH 5 DANH MỤC CÁC CHỮ VIẾT TẮT 6 LỜI NÓI ĐẦU 7 C h ư ơ n g I GIỚI THIỆU TỔNG QUAN 8 I 1 Tình hình nghiên cứu 8 I 2 Mục tiêu đề tài 9 I 3 Nội dung đề tài thực hiện 9 I 4 Phạm vi nghiên cứu 10 I 5 Sơ lược cấu trúc đề tài 10 C h ư ơ n g II CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG 12 II 1 P h ư ơ n g pháp nghiên cứu 12 II 2 Kiến thức về quản lý doanh nghiệp 13 II 2 1 Khảo sát hiện trạng tổ chức 13 II 2 2 Khảo sát hiện trạng nghiệp vụ 18 II 3 Những vấn đề đúc kết được trong quá trình phân tích từng quy trình riêng lẻ 30 II 3 1 Quy trình là gì</p> <p>http://123doc.org/document/845231-de-tai-xay-dung-co-so-du-lieu-cho-ung-dung-mo-phong-he-thong-quan-ly-doanh-nghiep.htm</p>	89

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	1.2. Sử dụng công nghệ trong quy trình	<p>Hướng phát triển của đề tài TÀI LIỆU THAM KHẢO X em thêm Gợi ý tài liệu liên quan cho bạn làm trò chơi Puzz le sử dụng ngôn ngữ lập trình Java làm trò chơi Puzz le sử dụng ngôn ngữ lập trình Java 28 1 044 12 Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình ASP NET và cơ sở dữ liệu SQL Ser ve r Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình ASP NET và cơ sở dữ liệu SQL Ser ve r 47 765 8 Hệ Thống Chấm Công Sử Dụng Công Nghệ Thẻ sử dụng ngôn ngữ lập trình Vi su al Basic 6 0 Hệ Thống Chấm Công Sử Dụng Công Nghệ Thẻ sử dụng ngôn ngữ lập trình Vi su al Basic 6 0 65 321 9 Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET 49 331 8 thiết kế ADC 8 bits sử dụng ngôn ngữ lập trình VHDL và phần mềm thiết kế ADC 8 bits sử dụng ngôn ngữ lập trình VHDL và phần mềm 38 619 4 Thiết kế mạch đo nhiệt độ đo khoảng cách hiển thị lên LCD và giao tiếp với máy tính qua cổng COM Thiết kế mạch đo nhiệt độ đo khoảng cách hiển thị lên LCD và giao tiếp với máy tính qua cổng COM 30 2 211 7 Giao tiếp máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi Giao tiếp máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi 85 802 3 Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 78 396 2 Giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi Giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi 126 1 006 12 Sử dụng ngôn ngữ lập trình c xấp xỉ hàm số bằng đa thức nội suy Sử dụng ngôn ngữ lập trình c xấp xỉ hàm số bằng đa thức nội suy 33 584 3 Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM doc Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM doc 5 330 16 Xây dựng phần mềm quản lý bệnh nhân sử dụng ngôn ngữ lập trình vi su al basic 6 0 Xây dựng phần mềm quản lý bệnh nhân sử dụng ngôn ngữ lập trình vi su al</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>basic 6 0 47 377 3 Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM ppt Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM ppt 5 242 8 Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma the ma ti ca để giải một số bài toán về năng lượng liên kết và sự phóng xạ của hạt nhân chương trình sách giáo khoa vật lý lớp 12 ban nâng cao Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma the ma ti ca để giải một số bài toán về năng lượng liên kết và sự phóng xạ của hạt nhân chương trình sách giáo khoa vật lý lớp 12 ban nâng cao 18 553 2 Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma t la p trong việc dạy bài tập phần phóng xạ và phản ứng hạt nhân sách giáo khoa vật lý 12 nâng cao Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma t la p trong việc dạy bài tập phần phóng xạ và phản ứng hạt nhân sách giáo khoa vật lý 12 nâng cao 18 374 0 Đề tài Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET pot Đề tài Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET pot 50 171 1 chương trình giao tiếp pi c 18 f 452 và máy tính qua cổng com sử dụng ngôn ngữ lập trình c chương trình giao tiếp pi c 18 f 452 và máy tính qua cổng com sử dụng ngôn ngữ lập trình c 26 415 5 Đồ án Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 pps Đồ án Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 pps 79 168 1 Giao tiếp UART giữa máy tính và vi điều khiển full code Giao tiếp UART giữa máy tính và vi điều khiển full code 22 946 13 Luận văn giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi luận văn đồ án đề tài tốt nghiệp Luận văn giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi luận văn đồ án đề tài tốt nghiệp 42 212 0 Từ khóa liên quan giao tiếp pic với máy tính qua cổng usb giao tiếp avr với máy tính qua cổng usb giao tiep vdk voi may tinh qua cong usb xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng asp ne tpic thường sử dụng ngôn ngữ lập trình gì cách sử dụng ngôn ngữ lập trình cvai trò của người dân trong công tác dồn điền đổi thửa an ang cao quan ly</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>nha nuoc ve khcn bai van mau ta con mua hayta mot doan van ke lai mot viec lam tot cua em cuối mùa nhan sắc nguyên ngọc tưke ve mot nguoi lao dong tri oc ma em biet lop3 doc van ta dong song phân tích những quan điểm thực tiễn trong nghiên cứu kyhoa học giáo dục diễn biến cuộc chiến dịch việt bắc thu đông 1947 xem bai phat bieu chia tay co hieu tru ong ve nghi huu cua hoc sinh noi Tesis cetak biru Bài viết Luận Văn Tài liệu mới Giải pháp nâng cao hiệu quả hoạt động giao nhận hàng hóa xuất nhập Nghị luận xã hội Đề bài Vào đại học có phải là con đường tiến Tán Tỉnh Bất Kỳ Ai Leil Lown de s Những bài toán hay và nâng cao lớp 6 Sáng kiến kinh nghiệm môn Ngữ Văn Địa Lí 7 Bài 38 Kinh tế Bắc Mỹ 09 TTYT V v Khám sức khỏe định kỳ cho người lao động tại các cơ Dạy học tích hợp kiến thức liên môn GD CD 8 bài 12 Quyền và nghĩa Vai trò của khoa học công nghệ trong tiến trình CNH HĐH ở việt na LUẬT DÂN SỰ VÀ LUẬT HÔN NHÂN GIA ĐÌNH luận văn kế toán luận án tiến sĩ kinh tế tiểu luận quản lý giáo dục tiểu luận tình huống chuyên viên chính cách làm bai tieu luan tiểu luận kinh tế lượng mẫu tiểu luận luận văn thạc sĩ kinh tế bài tham luận mẫu cách làm tiểu luận lời mở đầu tiểu luận tiểu luận triết học cao học tiểu luận tình huống luận văn thạc sĩ quản trị kinh doanh đề cương luận văn thạc sĩ tiểu luận tình huống quản lý nhà nước luận án tiến sĩ bìa tiểu luận đẹp tiểu luận chuyên viên chính mẫu bìa tiểu luận Hỗ trợ khách hàng info 123 do c org Yahoo Skype Giúp đỡ Câu hỏi thường gặp Điều khoản sử dụng Quy định chính sách bán tài liệu Hướng dẫn thanh toán Giới thiệu 123 do c là gì</p> <p>http://123doc.org/document/1345144-chuong-trinh-giao-tiep-pic18f452-va-may-tinh-qua-cong-com-su-dung-ngon-ngu-lap-trinh-c.htm?pageh=6</p>	
6	1.3. Cấu trúc của khóa luận.....	<p>Mở đầu 1 1 1 Giới thiệu bài toán 1 1 2 Mô tả bài toán và hướng giải quyết 2 1 3 Cấu trúc của khóa luận 3 C hứ ợn g 2</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		Khoa Luan 2011.pdf	
6	CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG.....3	<p>Phạm vi nghiên cứu 3 1 5 Lựa chọn công cụ để xây dựng hệ thống 3 1 5 1 Phần mềm phân tích thiết kế hệ thống Ra ti o na I Rose 3 1 5 2 Ngôn ngữ lập trình C 3 1 5 3 Hệ quản trị Cơ sở dữ liệu Mic ro so ft SQL Sever 2008 4 CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 5 2 1 Bài toán xây dựng phần mềm quản lý bán hàng 5 2 1 1 Bài toán xây dựng hệ thống quản lý bán hàng 5 2 1 2 Đặc tả đề tài 5 2 2 Phân tích dự án 6 2 2 1 Các tác nhân của hệ thống 6 2 2 2 Use case tổng quát của hệ thống 9 2 2 3 Biểu đồ quan hệ giữa các lớp trong hệ thống có 6 lớp chính bao gồm 10 2 2 4 Quy Trình luân chuyển hàng 11 2 2 5 Luồng xử lí hoạt động 15 2 2 7 Biểu đồ hoạt động 11 2 3 Xây dựng cơ sở dữ liệu 17 2 3 1 Danh sách các bảng trong cơ sở dữ liệu 17 2 3 2 Chi tiết các bảng trong cơ sở dữ liệu 19 2 3 3 Sơ đồ logic cơ sở dữ liệu 33</p> <p>CHƯƠNG 3 XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH 54 3 1 Thiết kế dự án 34 3 1 1 Thiết kế form chức năng cho tất cả người dùng 34 3 1 2 Thiết Kế Form cho nhà quản lí 36 3 1 3 Thiết Kế Form báo cáo 47 3 1 4 Form cho nhân viên bán hàng 50 3 1 5 Mẫu phiếu nhập xuất hóa đơn 51</p> <p>CHƯƠNG 4 KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 54 4 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/4555090-truong-ngoc-thang-pdf.htm</p>	100
6	2.1. Đặt vấn đề.....	<p>Phan Quốc Dũng Page 18 Bản vẽ 2 Vị trí đặt tủ</p> <p>CHƯƠNG II CHỌN PHƯƠNG ÁN ĐI DÂY 2 1 ĐẶT VẤN ĐỀ P hư ơ n g án cung cấp điện bao gồm những vấn đề chính như cấp điện áp nguồn điện sơ đồ đi dây phương án vận hành đó là những vấn đề quan trọng bởi vì việc xác định đúng đắn và hợp lý các vấn đề đó sẽ ảnh hưởng trực tiếp đến việc vận hành nhất định phương án cung cấp điện gây hậu quả xấu lâu dài về sau đôi khi phải trả giá rất đắt cho những sai lầm đó</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/4366114-thiet-ke-cung-cap-dien-cho-mot-phan-xuong-soi.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
6	2.2. Phân tích yêu cầu	<p>Thái N gu yên ngày tháng năm 2017</p> <p>Sinh viên thực hiện T rương Văn Mạnh 2</p> <p>MỤC LỤC LỜI CẢM ƠN 1 LỜI CAM ĐOAN 2 MỤC LỤC 3 DANH MỤC HÌNH 5 LỜI NÓI ĐẦU 6 CHƯƠNG 1 CƠ SỞ LÝ THUYẾT 7 1 1 Ngôn ngữ PHP 7 1 1 1 Tổng quan về PHP 7 1 1 2 Lịch sử ra đời và phát triển 8 1 1 3 Xuất giá trị ra trình duyệt 8 1 1 4 Biến hằng chuỗi và các kiểu dữ liệu 9 1 1 5 P h u ơ n g thức trong PHP 10 1 2 Tổng quan về la ra ve l 10 1 2 1 La ra ve l là gì 10 1 2 2 Lịch sử phát triển 10 1 3 Cài đặt la ra ve l 12 1 4 Sơ lược các tính năng cơ bản của la ra ve l 15 1 5 Làm việc với la ra ve l 16 1 5 1 Route trong la ra ve l 16 1 5 2 Con tro l le r trong la ra ve l 19 1 5 3 View trong la ra ve l 20 1 5 4 Model trong la ra ve l 22 1 5 5 Sử dụng Blade T e m p l a t e 24 1 5 6 Làm việc với dữ liệu 29 CHƯƠNG 2 KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG 31 2 1 Khảo sát đánh giá hệ thống cũ 31 2 1 1 Hoạt động bán hàng của công ty diễn ra trên thực tế như sau 31 2 1 2 Đánh giá sản phẩm 31 2 2 Phân tích thiết kế hệ thống 32 3 2 2 1 Các tác nhân của hệ thống 32 2 2 2 Phân tích yêu cầu hệ thống 33 2 2 3 Thiết kế hệ thống 36 CHƯƠNG 3 XÂY DỰNG WEBSITE 50 3 1 Giao diện trang chủ 50 3 2 Giao diện trang chi tiết sản phẩm 51 3 3 Giao diện trang giỏ hàng 52 3 4 Giao diện trang thanh toán 53 3 5 Giao diện trang liên hệ 54 3 6 Giao diện trang thông tin user 55 KẾT LUẬN 56 TÀI LIỆU THAM KHẢO 57 4 DANH MỤC HÌNH</p> <p>Hình 2 3 3 1 Biểu đồ UC tổng quát 36</p> <p>Hình 2 3 3 2 Biểu đồ UC khách hàng 36</p> <p>Hình 2 3 3 3 Biểu đồ UC admin 37</p> <p>Hình 2 3 3 4 Biểu đồ trình tự cho chức năng đăng ký 37</p> <p>Hình 2 3 3 5 Biểu đồ trình tự chức năng tìm kiếm 38</p> <p>Hình 2 3 3 6 Biểu đồ trình tự chức năng xem chi tiết sản phẩm 38</p> <p>Hình 2 3 3 7 Biểu đồ trình tự thêm sản phẩm vào giỏ hàng 39</p> <p>Hình 2 3 8 Biểu đồ trình tự quản lí giỏ hàng 40</p> <p>Hình 2 3 3 9 Biểu đồ trình tự chức năng thanh toán 41</p> <p>Hình 3 3 3 10 Biểu đồ trình tự chức năng đăng nhập admin 42</p> <p>Hình 3 3 3 11 Biểu đồ trình tự chức năng thêm sản phẩm 43</p> <p>Hình 3 3 3 13 Biểu đồ trình</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>tự sửa sản phẩm 44 Hình 3 3 3 12 Biểu đồ trình tự quản lí đơn hàng cho admin 45 Hình 3 3 3 13 Biểu đồ cộng tác đăng nhập hệ thống 46 Hình 3 3 3 14 Biểu đồ hoạt động quản lí sản phẩm 47 Hình 3 3 3 15 Biểu đồ hoạt động xem chi tiết sản phẩm 48 5 LỜI NÓI ĐẦU Tin học đã và đang được phát triển rộng rãi trong hầu hết các lĩnh vực của nền kinh tế xã hội</p> <p>https://text.123doc.org/document/4574576-xay-dung-website-ban-hang-cho-cong-ty-may-mac-an-thang-ha-noi.htm</p>	
6	2.2.1. Yêu cầu chức năng	<p>Front end gồm có chức năng và nhiệm vụ sau Giao diện hiển thị trang chủ Giao diện hiển thị chi tiết danh mục Giao diện hiển thị chi tiết sản phẩm Chức năng giỏ hàng thêm cập nhật xóa Giao diện chi tiết giỏ hàng Giao diện chi tiết đặt hàng Chức năng tìm kiếm sản phẩm Phần 2 Back end Phần back end là phần dành cho quản trị viên trong đó xây dựng các chức năng như sau Chức năng cập nhật danh mục sản phẩm Chức năng cập nhật sản phẩm Chức năng xử lý đơn hàng Chức năng tìm kiếm Chức năng đổi thông tin tài khoản 2 2 Yêu cầu hệ thống thông tin 2 2 1 Yêu cầu hệ thống Sử dụng ngôn ngữ PHP Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL F ra me work Boots tra p 3 2 2 2 Yêu cầu chức năng Quản trị hệ thống bao gồm đăng nhập đăng xuất khỏi hệ thống</p> <p>https://text.123doc.org/document/4303337-do-an-tot-nghiep-co-ca-soure-code-ung-dung-mo-hinh-mvc-va-cong-nghe-bootstrap-de-xay-dung-website-ban-hang-truc-tuyen.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
6	2.2.2. Yêu cầu phi chức năng	<p>Xác định yêu cầu 3 1 2 1 Yêu cầu chức năng 3 1 2 2 Yêu cầu phi chức năng 4 1 3 Chức năng chính của hệ thống 4 1 3 1 Sơ đồ chức năng của hệ thống 4 1 3 2 Mô tả chức năng của hệ thống 4 1 4 Các ràng buộc trong chương trình 5 C h ư ơ n g 2 PHÂN TÍCH THI T K 6 2 1 Phân tích 6 2 1 1 Mô hình ngữ cảnh 6 2 1 2 Danh sách các Actor 7 2 1 3 Mô hình ca sử dụng Use Case 8 2 1 4 Mô hình luồng dữ liệu của chức năng chính 11 2 1 5 Mô hình cơ sở dữ liệu 12 2 2 Thiết kế 15 2 2 1 Thiết kế cơ sở dữ liệu 15 2 2 2 Mô hình Re la ti onS h i p Diag ram 17 2 2 3 Thiết kế giao diện 17 C h ư ơ n g 3 CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH 27 3 1 Một số yêu cầu cần thiết đối với hệ thống 27 3 2 Cài đặt chương trình 27 C h ư ơ n g 4 K T LUẬN 30 4 1 Kết quả đạt được 30 4 2 Hạn chế 30 4 3 Hướng phát triển 30 2 PHỤ LỤC 31 TÀI LIỆU THAM KHẢO 43 1 i Hiện nay giáo dục đang là quốc sách hàng đầu của đất nước</p> <p>https://text.123doc.org/document/1106657-do-an-tot-nghiep-xay-dung-chuong-trinh-tao-ngan-hang-cau-hoi-trac-nghiem-potx.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.3. Phân tích kiến trúc.....	<p>Xem thêm Xem thêm Phân tích thiết kế hệ thống thông tin và xây dựng chương trình quản lý hồ sơ bệnh án nội trú tại bệnh viện nhi đồng i Phân tích thiết kế hệ thống thông tin và xây dựng chương trình quản lý hồ sơ bệnh án nội trú tại bệnh viện nhi đồng i Phân tích thiết kế hệ thống thông tin và xây dựng chương trình quản lý hồ sơ bệnh án nội trú tại bệnh viện nhi đồng i Bình luận về tài liệu phân tích thiết kế hệ thống thông tin và xây dựng chương trình quản lý hồ sơ bệnh án nội trú tại bệnh viện nhi đồng i Tài liệu mới đăng Đề thi môn toán lớp 10 chuyên HẢI DƯƠNG năm 2012 1 41 0 Đề thi môn toán lớp 10 chuyên HÒA BÌNH năm 2012 1 17 0 Đề thi môn toán lớp 10 chuyên NGHỆ AN năm 2012 1 28 0 Đáp án đề thi môn toán lớp 10 chuyên TÂY NINH năm 2012 1 20 0 Đáp án đề thi môn toán lớp 10 chuyên VĨNH PHÚC năm 2012 1 21 0 Đề thi vào lớp 10 môn toán tỉnh Quảng Trị năm 2012 1 17 0 Đáp án đề thi môn toán lớp 10 chuyên phổ thông năng khiếu tp Hồ chí minh năm 2012 1 23 0 Đề thi vào lớp 10 môn toán tỉnh Cần Thơ năm 2012 1 27 0 Tài liệu mới bán Tập đề thi chọn học sinh giỏi lớp 9 môn lịch sử kèm đáp án chi tiết 95 0 0 Tập đề thi chọn học sinh giỏi lớp 9 môn tiếng anh kèm đáp án chi tiết 107 0 0 Tập đề thi chọn học sinh giỏi lớp 9 môn sinh kèm đáp án chi tiết 94 0 0 Tập đề thi chọn học sinh giỏi lớp 9 môn ngữ văn kèm đáp án chi tiết 77 0 0 Đề xuất các giải pháp để nâng cao chất lượng và thời hạn các công trình do Công ty 208 thực hiện 119 0 0 Tập đề thi chọn học sinh giỏi lớp 9 môn toán kèm đáp án chi tiết 70 0 0 NỘI DUNG ôn THI CUỐI kỳ môn học tư TƯỞNG hồ CHÍ MINH 32 0 0 ĐỀ CƯƠNG NGUYÊN lý 1 THỂ GIỚI QUAN và PHƯƠNG PHÁP LUẬN TRIẾT học của CHỦ NGHĨA mác LÊNIN 30 0 0 Gợi ý tài liệu liên quan cho bạn Phân tích thiết kế hệ thống thông tin doc Phân tích thiết kế hệ thống thông tin doc 20 445 4 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN QUẢN LÝ BÁN HÀNG TẠI CÔNG TY BK4 DOC PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN QUẢN LÝ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>BÁN HÀNG TẠI CÔNG TY BK4 DOC 30 826 22 P hư ợn g pháp luận phân tích thiết kế hệ thống thông tin quản lý sinh viên doc DOC P hư ợn g pháp luận phân tích thiết kế hệ thống thông tin quản lý sinh viên doc DOC 55 612 3 Phân tích thiết kế hệ thống thông tin Phân tích thiết kế hệ thống thông tin 101 185 0 Phân tích thiết kế Hệ thống thông tin quản lí bán hàng docx Phân tích thiết kế Hệ thống thông tin quản lí bán hàng docx 26 598 14 Phân tích thiết kế hệ thống thông tin của T rường Quân sự tỉnh Ninh bình Phân tích thiết kế hệ thống thông tin của T rường Quân sự tỉnh Ninh bình 57 273 0 Phân tích thiết kế hệ thống thông tin quản lý Card Visit Leaf le t Phân tích thiết kế hệ thống thông tin quản lý Card Visit Leaf le t 81 210 5 Phân tích thiết kế hệ thống thông tin quản lý vật tư tại Nhà máy Thủy điện Hoà Bình Phân tích thiết kế hệ thống thông tin quản lý vật tư tại Nhà máy Thủy điện Hoà Bình 94 622 24 Phân tích thiết kế hệ thống E Tou ri sm sử dụng công nghệ se man ti c web và hệ đa agent Phân tích thiết kế hệ thống E Tou ri sm sử dụng công nghệ se man ti c web và hệ đa agent 21 401 3 Phân tích thiết kế và xây dựng chương trình Quản lý nhân sự Phân tích thiết kế và xây dựng chương trình Quản lý nhân sự 117 168 0 Phân tích thiết kế và xây dựng chương trình quản lý nhân sự Phân tích thiết kế và xây dựng chương trình quản lý nhân sự 130 143 0 phân tích thiết kế và xây dựng chương trình quản lý siêu thị việc làm phân tích thiết kế và xây dựng chương trình quản lý siêu thị việc làm 94 121 0 Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 8 Thiết kế kiến trúc pdf Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 8 Thiết kế kiến trúc pdf 68 191 0 Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 11 Thiết kế Use Case pdf Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 11 Thiết kế Use Case pdf 38 203 1 Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 12 Thiết kế</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Subsys tem pdf Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 12 Thiết kế Subsys tem pdf 32 151 2 Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 13 Thiết kế CLASS ppt Tài liệu Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Mo du le 13 Thiết kế CLASS ppt 131 149 1 Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng bằng UML Tổng quan về xác định yêu cầu người dùng ppt Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng bằng UML Tổng quan về xác định yêu cầu người dùng ppt 37 101 1 Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng bằng UML Tổng quan về phân tích và thiết kế ppt Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng bằng UML Tổng quan về phân tích và thiết kế ppt 13 125 1 Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Phân tích kiến trúc ppt Phân tích thiết kế hệ thống hướng đối tượng dùng UML Phân tích kiến trúc ppt 36 99 0 phân tích thiết kế và xây dựng chương trình quản lý thông tin thư viện đại học quốc gia hà nội phân tích thiết kế và xây dựng chương trình quản lý thông tin thư viện đại học quốc gia hà nội 75 203 0 Từ khóa liên quan phân tích thiết kế hệ thống thông tin phân tích thiết kế hệ thống hệ thống thông tin luận văn phân tích thiết kế hệ thống thông tin phân tích thiết kế hệ thống thông tin kế to án phương pháp phân tích thiết kế hệ thống thông tin phân tích thiết kế hệ thống thông tin quản lý phân biệt chủ nghĩa duy tâmso sánh các loại máy tính thu yết trình về bia thu yết trình quảng cá om oi quan he cua lam pha t ki em soat nhiet do di eu khien nhiet do lo nhi et kinh te duc va pha p moi tru ong kinh te pha p môi trường kinh tế pháp Tesis cetak biru Bài viết Quốc học Luận Văn Tài liệu mới Cảm nhận của anh chị về hình tượng Lor ca Các bài toán chứng minh khó Bài giảng Tích Hợp bảo vệ Môi trường Hóa 12 11 10 Kỹ năng làm việc nhóm Team work pptx MẪU GIẤY XÁC NHẬN THỜI GIAN CÔNG TÁC Hướng dẫn cách nuôi chó Pooodle dành cho người mới THỨC ĐẦU TƯ THEO HỢP</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>ĐỒNG HỢP TÁC KINH DOANH Bài 18 Miền Nam chống chiến tranh cục bộ của Mĩ 1965 1968 Báo cáo thực tập tại công ty TNHH máy tính phong vũ 02 Cách xét dấu nhanh cho một đa thức hoặc tích thương cho nhiề luận văn kế toán luận án tiến sĩ kinh tế tiểu luận quản lý giáo dục tiểu luận tình huống chuyên viên chính cach lam bai tieu luan tiểu luận kinh tế lượng mẫu tiểu luận luận văn thạc sĩ kinh tế bài tham luận mẫu cách làm tiểu luận lời mở đầu tiểu luận tiểu luận triết học cao học tiểu luận tình huống luận văn thạc sĩ quản trị kinh doanh đề cương luận văn thạc sĩ tiểu luận tình huống quản lý nhà nước luận án tiến sĩ bìa tiểu luận đẹp tiểu luận chuyên viên chính mẫu bìa tiểu luận Hỗ trợ khách hàng info 123 do c org Yahoo Skype Giúp đỡ Câu hỏi thường gặp Điều khoản sử dụng Quy định chính sách bán tài liệu Hướng dẫn thanh toán Giới thiệu 123 do c là gì</p> <p>http://123doc.org/document/1344063-phan-tich-thiet-ke-he-thong-thong-tin-va-xay-dung-chuong-trinh-quan-ly-ho-so-benh-an-noi-tru-tai-benh-vien-nhi-dong-i.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.3.1. Mô hình hệ thống của quy trình	<p>x TRANG Trang tựa i Quyết định giao đề tài ii Lý lịch cá nhân iii Lời cam đoan iv Cảm tạ v Tóm tắt vi Mục lục x Danh sách các chữ viết tắt xiv Danh sách các hình xvii Danh sách các bảng xx I THI U 1 1 1 1 6 1 3 7 1 4 8 1 5 8 9 2 1 Kênh t 9 2 1 1 Các hiện tượng ảnh hưởng đến chất lượng kênh truyền vô tuyến 9 2 1 2 Mô hình kênh truyền fa di ng Ray le igh 11 2 2 OFDM 13 2 2 1 Giới thiệu 13 2 2 2 Ngu yền lý OFDM 14 xi 2 2 3 u và nhược điểm của OFDM 17 2 3 MIMO 18 2 3 1 Mô hình hệ thống và kênh truyền MIMO 18 2 3 2 Dung lượng kênh truyền MIMO 20 2 3 3 u điểm của công nghệ MIMO 23 2 4 MIMO OFDM 24 2 5 mã LDPC 25 2 5 1 Mã khối tuyến tính 26 2 5 1 1 Mã khối ở dạng hệ thống 28 2 5 1 2 Giải mã mã khối tuyến tính 28 2 5 2 Định nghĩa mã LDPC 29 2 5 3 Biểu diễn mã LDPC 30 2 5 3 1 Biểu diễn ma trận 30 2 5 3 2 Đồ hình T an ne r 30 2 5 4 Mã LDPC có quy tắc và bất quy tắc 32 2 5 4 1 Mã LDPC có quy tắc 32 2 5 4 2 Mã LDPC bất quy tắc 33 2 5 5 Mã hóa mã LDPC 33 2 5 6 Giải mã mã LDPC 33 2 5 6 1 Ký hiệu 34 2 5 6 2 Giải thuật giải mã truyền độ tin cậy dựa trên xác suất P ro ba bi li s ti c Be li ef P ro pa ga ti on De co di ng Al go ri thm 36 2 5 7 Thiết kế và tối ưu mã LDPC 37 2 6 40 3 V TRONG V BLAST 42 3 42 xii 3 1 1 Địa go na I BLAST D BLAST 43 3 1 2 Ver ti ca I BLAST V BLAST 45 3 1 2 1 Máy phát V BLAST 47 3 1 2 2 Máy thu V BLAST 48 3 2 Tách sóng V BLAST 49 3 2 1 Tách sóng tuyến tính 49 3 2 1 1 Zero Forc in g 50 3 2 1 2 Sai số bình phương trung bình tối thiểu 52 3 2 2 Tách sóng phi tuyến 53 3 2 2 1 Tách sóng Ma xi mu m Li ke li ho od 53 3 2 2 2 Triệt can nhiễu liên tiếp SIC 54 3 3 BLAST 59 3 3 1 Quy tắc chung trong phân tích độ phức tạp 59 3 3 2 Phân tích độ phức tạp tách sóng tuyến tính 60 3 3 2 1 Độ phức tạp của Zero Forc in g 60 3 3 2 2 Độ phức tạp của MMSE 61 3 3 3 Phân tích độ phức tạp trong tách sóng SIC V BLAST 61 3 3 3 1 Độ phức tạp của ZF VBLAST 61 3 3 3 2 Độ phức tạp của MMSE VBLAST 63 3 3 4 Độ phức tạp của Ma xi mu m Li ke li ho od 63 3 4</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>66 4 67 4 1 67 4 2 Mô BER 73 4 2 1 Mô tả hệ thống 73 4 2 2 Các giả định sử dụng trong mô phỏng 74 xiii 4 2 3 Sơ đồ khối mô phỏng hệ thống 2x2 V BLAST MIMO OFDM không sử dụng mã hóa LDPC 77 4 2 4 Sơ đồ khối mô phỏng hệ thống 2x2 V BLAST MIMO OFDM có sử dụng mã hóa LDPC 88 4 3 tách sóng 96 4 4 98 5 99 5 99 5 101 102 xiv DANH SÁCH CÁC CH VI T T T T vi t t t ng Anh ng Vi t A D AWGN APP A na lo g to Di gi ta I Ad di ti ve White G au s si an Noise A Pos te ri o ri P ro ba bi li ty Bộ chuyển đổi tương tự sang số Nhiều G au s si an trắng cộng Xác suất sau BER BP BLAST QPSK Bit Error Rate Be li ef P ro pa ga ti on Bell Labs Laye re d Space Time Sys tem Quad ra tu re Phase Shift Key in g Tỉ lệ bit lỗi T ru yền Be li ef Hệ thống phân lớp không gian thời gian Bell Labs Điều chế khóa dịch pha tứ phân CSI CP C han ne l State Infor ma ti on Cycle P re fix Thông tin trạng thái kênh truyền Tiên tổ chu kỳ D A DOF D BLAST DAB DVB Di gi ta I to A na lo g Deg re e of F re e dom Dia go na l Bell Labs Laye re d Space Time Sys tem Di gi ta I Audio B roa d ca st Di gi ta I Video B roa d ca st Bộ chuyển đổi số sang tương tự Mức độ tự do Hệ thống phân lớp không gian thời gian Bell Labs dạng chéo Phát thanh quảng bá kỹ thuật số T ru yền hình quảng bá kỹ thuật số ECC Error Cor re c ti on Codes Mã sửa sai FDM FEC FFT F re quen cy Di vi si on mo du la ti on Forward Error Cor re c ti on Fast Fou ri er T ran sform Điều chế phân chia theo tần số Sửa sai tới trước Biến đổi Fou ri er nhanh IID IFFT In de pe n de nt and I de n ti ca l Dis tru bu ti on In ve r se Fast Fou ri er T ran sform Phân phối độc lập và giống nhau Biến đổi Fou ri er nhanh nghịch đảo xv ICI ISI In te r ca r ri er In te rfe ren ce In te rsym bo l In te rfe ren ce Nhiều liên sóng mang Nhiều liên ký tự LOS LDPC LLR Line Of Sight Low Den si ty Pa ri ty Check Code Log Li ke li ho od Ratio Đường truyền thẳng Mã kiểm tra chẵn lẻ mật độ thấp Tỉ số log li ke li ho od NLOS Non Line Of Sight Không có đường truyền thẳng ML MIMO MISO</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>MMSE MSE Ma xi mu m Li ke li ho od Mul ti p le Input Mul ti p le Output Multi Input S in g le Output M in im um Mean S qua re Error Mean S qua re Error Khả năng lớn nhất Hệ thống nhiều ngõ vào nhiều ngõ ra Hệ thống nhiều ngõ vào một ngõ ra Sai số bình phương trung bình nhỏ nhất Sai số bình phương trung bình OFDM OSIC Or tho go na l f re quen cy Di vi si on Mo du la ti on Or de re d Se ria l In te rfe ren ce C an cel la ti on Điều chế phân chia theo tần số trực giao Triệt can nhiễu liên tiếp có phân bậc P S PIC Pa ra l le l to Se ria l Pa ra l le l In te rfe ren ce C an cel la ti on Bộ chuyển đổi song song nối tiếp Triệt can nhiễu song song SIMO SISO S P SNR SIC S in g le Input Multi Output S in g le Input S in g le Output Se ria l to Pa ra l le l Sig na l to Noise Ratio Succes si ve In te rfe ren ce Hệ thống một ngõ vào nhiều ngõ ra Hệ thống một ngõ vào một ngõ ra Bộ chuyển đổi nối tiếp song song Tỷ số tín hiệu trên nhiễu Triệt can nhiễu liên tiếp xvi SINR C an cel la ti on Sig na l to In te rfe ren ce plus Noise Ratio Tỷ số tín hiệu trên nhiễu cộng với can nhiễu V BLAST Ver ti ca l Bell Labs Laye re d Space Time Sys tem Hệ thống phân lớp không gian thời gian Bell Labs chiều dọc ZF Zero Forc in g Ép về không xvii DANH SÁCH CÁC HÌNH HÌNH TÊN HÌNH TRANG Hình 1 1 Xu hướng kết hợp MIMO OFDM trong các hệ thống thông tin không dây trong tương lai 5 Hình 2 1 T ru yền đa đường trong kênh truyền thông tin vô tuyến 10 Hình 2 2 Phân loại kênh truyền fa di ng 11 Hình 2 3 Hàm mật độ xác suất của phân phối Ray le igh 13 Hình 2 4 Sơ đồ khối máy phát a và máy thu b OFDM 15 Hình 2 5 Hệ thống MIMO tổng quát với anten phát và anten thu 20 Hình 2 6 Dung lượng kênh truyền er go di c 22 Hình 2 7 Mô hình tổng quát hệ thống MIMO OFDM 25 Hình 2 8 Dạng hệ thống của một từ mã mã khối 28 Hình 2 9 Sơ đồ khối của hệ thống mã hóa khối 29 Hình 2 10 Đồ hình T an ne r tương ứng với ma trận kiểm tra chẵn lẻ H trong 2 24 31 Hình 2 11 Minh họa cho mã LDPC có quy tắc bằng đồ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>hình 32 Hình 3 1 Bộ mã hóa D BLAST 44 Hình 3 2 Phân lớp không gian thời gian trong D BLAST 45 Hình 3 3 Bộ mã hóa V BLAST 46 Hình 3 4 Phân lớp không gian thời gian trong V BLAST 46 Hình 3 5 Máy thu của hệ thống V BLAST tổng quát 48 Hình 3 6 Kiến trúc hệ thống V BLAST 49 Hình 3 7 Máy thu tuyến tính 50 xviii Hình 3 8 Mô hình triệt can nhiễu liên tiếp 56 Hình 3 9 Mô hình tách sóng có phân bậc OSIC 57 Hình 4 1 So sánh mã LDPC với chiều dài bit thay đổi</p> <p>https://text.123doc.org/document/3022574-ket-hop-ma-ldpc-voi-tach-song-sic-de-nang-cao-chat-luong-he-thong-mimo-ofdm.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
6	2.4. Phân tích ca sử dụng	<p>Tổng kết 59 Kết luận 60 Tài liệu tham khảo 61 viii Danh mục từ viết tắt Kí hiệu viết tắt Tên đầy đủ QoS Qua li ty of Ser vi ces MQTT Mes sa ge Que ui ng Te le me try T ran sport IoT In te r ne t of thin gs UTF 8 8 bit U ni co de T ran sfor ma ti on For ma t TCP IP T ran s miss ion Con tro l P ro to co l In te r ne t P ro to co l https vi wiki pe di a org wiki Bit ix Danh mục hình ảnh Hình 1 1 Mô hình xuất bản đăng ký 4 Hình 2 1 Mô hình ca sử dụng 18 Hình 2 2 Kiến trúc hệ thống 27 Hình 2 3 Biểu đồ lớp Đăng ký 28 Hình 2 4 Biểu đồ lớp đăng nhập 29 Hình 2 5 Biểu đồ lớp Yêu cầu phản hồi chuyển đi 30 Hình 2 6 Biểu đồ lớp Đánh giá chuyển đi 30 Hình 2 7 Biểu đồ lớp Thanh Toán 31 Hình 2 8 Biểu đồ tuần tự Đăng ký 31 Hình 2 9 Biểu đồ tuần tự Đăng nhập 32 Hình 2 10 Biểu đồ tuần tự Yêu cầu phản hồi chuyển đi 33 Hình 2 11 Biểu đồ tuần tự Thanh Toán 34 Hình 2 12 Biểu đồ tuần tự Đánh giá chuyển đi 34 Hình 2 13 Đối tượng users trong cơ sở dữ liệu 35 Hình 2 14 Đối tượng d ri ve r trips trong cơ sở dữ liệu 36 Hình 3 1 Kích hoạt nguồn không xác định để cài đặt file apk 44 Hình 3 2 Đăng nhập Đăng ký 45 Hình 3 3 Chọn địa điểm đón và địa điểm đi 46 Hình 3 4 Gửi yêu cầu đến tài xế gần nhất 47 Hình 3 5 Tài xế chấp nhận yêu cầu đặt xe 48 Hình 3 6 Tài xế đến đón khách hàng 49 Hình 3 7 Liên lạc với khách hàng 50 Hình 3 8 Xem thông tin cá nhân chuyển đi 51 Hình 3 9 Xem thông tin chuyển đi thu nhập 52 Hình 3 10 Xem thông tin thu nhập của tài xế 53 Hình 3 11 Xem thông tin đánh giá phản hồi 54 Hình 3 12 Sửa thông tin tài xế 55 Hình 3 13 Tìm kiếm địa điểm 56 Hình 3 14 Tài xế và khách hàng thanh toán nhận xét chuyển đi 57 Hình 3 15 Lượng tiêu thụ bộ nhớ của ứng dụng 59 x Danh mục bảng Bảng 1 1 Miêu tả phần tiêu đề cố định trong thông điệp MQTT 6 Bảng 1 2 Các kiểu thông điệp chính trong MQTT 7 Bảng 2 1 Phân tích ca sử dụng đăng nhập 19 Bảng 2 2 Phân tích ca sử dụng đăng ký 19 Bảng 2 3 Phân tích ca sử dụng đặt xe 20 Bảng 2 4 Phân tích ca sử dụng phản hồi yêu cầu đặt xe 21 Bảng 2</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>5 Phân tích ca sử dụng liên lạc 21 Bảng 2 6 Phân tích ca sử dụng bắt đầu chuyển đi 22 Bảng 2 7 Phân tích ca sử dụng kết thúc chuyển đi 23 Bảng 2 8 Phân tích ca sử dụng đánh giá 23 Bảng 2 9 Phân tích ca sử dụng thanh toán 24 Bảng 2 10 Phân tích ca sử dụng lưu thông tin cá nhân 24 Bảng 2 11 Phân tích ca sử dụng lưu thông tin chuyển đi 25 Bảng 2 12 Phân tích ca sử dụng xuất bản thông điệp 26 Bảng 2 13 Phân tích ca sử dụng đăng ký chủ đề 26 Bảng 3 1 Thiết bị cài đặt ứng dụng 58 1 Mở đầu Ngày nay bất kỳ ai đã từng sử dụng trình duyệt web hay điện thoại thông minh có kết nối mạng để tìm kiếm thông tin giải trí cũng đều biết sức mạnh của mạng In te r ne t trong việc kết nối thông tin của mọi người với nhau</p> <p>CLC_KieuMinhDuc_CLC1.pdf</p>	
6	2.4.1. Biểu đồ ca sử dụng	<p>Nó liên quan đến các tầng kiến trúc của phần mềm thường là kiến trúc ba tầng tầng giao diện tầng trình diễn tầng logic tác nghiệp và tầng lưu trữ CSDL được tổ chức trên một hay nhiều máy tính 2 4 Các biểu đồ ở phiên bản UML 1 x thì chỉ có 9 loại biểu đồ khi phát triển lên thì phiên bản UML2 0 vào cuối năm 2004 đã đưa ra 13 loại biểu đồ thay thế cho 9 loại biểu đồ trước đó 2 4 1 Biểu đồ ca sử dụng Biểu đồ ca sử dụng Use Case Diagram mô tả sự tương tác giữa các tác nhân ngoài Ex te r na l Actor và hệ thống thông qua các ca sử dụng</p> <p>https://text.123doc.org/document/3749530-xay-dung-chuong-trinh-quan-ly-diem-cho-truong-thpt-yen-lap-phu-tho.htm</p>	100
6	2.4.2. Người dùng.....	<p>Trong ví dụ này các đánh giá có giá trị từ 1 qt 5 Sản phẩm 1 Sản phẩm 2 Sản phẩm 3 Người dùng 1 1 0 5 Người dùng 2 4 2 2 Người dùng 3 0 0 0 Bảng Ví dụ ma trận Người dùng x Sản phẩm Ở ma trận này đánh giá của người dùng 1 đối sản phẩm 1 là 1 sản phẩm 3 là 5 sản phẩm 2 chưa được đánh giá</p>	86

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/3053862-nghien-cuu-he-goi-y-va-ung-dung-trong-website-goi-y-phim.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
6	2.4.3. Cán bộ quản lý.....	<p>SV Ngụ ỡnh Tấn 18 Báo cáo sơ bộ Báo cáo sơ bộ Đề nghị chương trình kế hoạch hoạt động đưa ra mô hình tổ chức thích hợp lựa chọn đề bạt những người có khả năng vào những công việc phù hợp chọn nhân viên kiểm tra kiểm soát Giao việc cụ thể cho từng nhân viên tránh bố trí một người đảm nhận nhiều công việc không có liên quan gì tới nhau Dự trù kinh phí cấp trên phê duyệt và chịu trách nhiệm về việc sử dụng kinh phí ấy T hưởng xuyên rà soát kết quả và hiệu quả từng công việc Báo cáo kịp thời với cán bộ quản lý cao cấp về kết quả vướng mắc theo sự uỷ quyền và chịu trách nhiệm hoàn toàn về mọi công việc của đơn vị và việc làm của nhân viên cấp dưới Cán bộ quản lý trung gian phải nắm vững mục đích ý định của cấp trên Báo cáo kịp thời cho cấp trên về các hoạt động của đơn vị mình Tìm hiểu xác định mối quan hệ của đơn vị mình với đơn vị khác và tìm cách phối hợp nhiệt tình chặt chẽ với các đơn vị khác có liên quan Phải nắm vững lý lịch từng người trong đơn vị Hướng dẫn công việc cho mọi người và đánh giá đúng kết quả của từng người động viên khích lệ họ làm việc</p> <p>2 4 3 Cán bộ quản lý cơ sở Bao gồm những quản trị viên thực thi những công việc rất cụ thể Nhiệm vụ Hiểu rõ công việc mình phụ trách phần đầu hoàn thành nhiệm vụ đóng kế hoạch lịch trình tiêu chuẩn quy định về số lượng và chất lượng Luôn cải tiến phương pháp làm việc tự giác để trở thành nhân viên đáng tin cậy của đơn vị giữ gìn nơi làm việc gọn gàng ngăn nắp sạch sẽ Rèn luyện thói quen lao động theo tác phong công nghiệp Báo cáo xin ý kiến chỉ đạo kịp thời của thủ trưởng đơn vị có tinh thần tập thể quan hệ mật thiết với đồng nghiệp</p> <p>2 4 4 Mối quan hệ giữa ba cấp quản lý Trong thực tế có thể có tình trạng một số công việc bị bố trí sắp SV Ngô Đình TÊN 19 Báo cáo sơ bộ Báo cáo sơ bộ xếp nhằm lẫn giữa các cấp quản lý như công việc của cấp trên lại giao cho cấp dưới và ngược lại</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/2359084-khai-quat-chung-ve-cong-ty-co-phan-dau-tu-xay-dung-thuong-mai-long-thanh.htm	
6	2.4.4. Nhân viên hệ thống	<p>STT THÔNG TIN Khách NĐ Khách QT Tổng SL TL SL TL SL TL 1 Nhân viên hệ thống giải trí cảnh quan khí hậu tài nguyên chất lượng NHKS 76 40 9 76 36 2 2 Hệ thống giải trí cảnh quan khí hậu nhân viên tài nguyên chất lượng NHKS 21 11 3 21 10 3 Hệ thống giải trí nhân viên cảnh quan khí hậu tài nguyên chất lượng NHKS 89 47 8 4 16 7 93 44 3 4 Nhân viên hệ thống giải trí chất lượng NHKS cảnh quan khí hậu tài nguyên 20 83 3 20 9 5 5 Tổng 186 100 24 100 210 100 7</p> <p>Luận văn.pdf.html</p>	82

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
6	2.5. Thiết kế.....	<p>Hà Nội 5 1 1 1 Thực trạng nhà ở liên kế tại Hà Nội 5 1 1 2 Nhà liên kế trong một số khu đô thị mới tại quận Hà Đông 10 1 2 Thực trạng tổ chức không gian kiến trúc cho nhà ở liên kế trong các khu đô thị mới tại quận Hà Đông 23 1 2 1 Thực trạng quy hoạch 23 1 2 2 Thực trạng tổ chức không gian kiến trúc 25 1 2 3 Thực trạng tổ chức không gian cảnh quan 27 1 3 Những vấn đề nghiên cứu cần đặt ra 28 CHƯƠNG 2 CƠ SỞ KHOA HỌC TỔ CHỨC KHÔNG GIAN KIẾN TRÚC CHO NHÀ LIÊN KẾ TRONG CÁC KHU ĐÔ THỊ MỚI TẠI QUẬN HÀ ĐÔNG 2 1 Cơ sở pháp lý 30 2 1 1 Quy định chung đối với không gian kiến trúc cảnh quan đô thị 30 2 1 2 Tiêu chuẩn thiết kế nhà ở liên kế 31 2 2 Cơ sở lý thuyết 33 2 2 1 Hướng công trình 33 2 2 2 Sự đối lưu không khí Tổ chức thông gió tự nhiên 34 2 2 3 Thiết kế che nắng và chiếu sáng sử dụng ánh sáng tự nhiên 35 2 2 4 Khai thác các yếu tố trong nhà truyền thống Việt nam 36 2 2 5 Thiết kế lớp vỏ công trình 36 2 2 6 Áp dụng năng lượng tự nhiên Năng lượng mặt trời năng lượng gió 38 2 3 Các yếu tố ảnh hưởng đến tổ chức không gian kiến trúc cho nhà ở liên kế trong các khu đô thị mới tại quận Hà Đông 40 2 3 1 Điều kiện tự nhiên 40 2 3 2 Yếu tố văn hoá xã hội 44 2 4 Một số kinh nghiệm tổ chức không gian kiến trúc trong nhà ở tại Việt Nam và trên thế giới 46 2 4 1 Nhà ở truyền thống 46 2 4 2 Nhà ở thời kì thuộc Pháp 53 2 4 3 Nhà ở tại Thái Lan 55 2 4 4 Nhà ở tại Singapore 56 CHƯƠNG 3 GIẢI PHÁP TỔ CHỨC KHÔNG GIAN KIẾN TRÚC CHO NHÀ LIÊN KẾ TRONG CÁC KHU ĐÔ THỊ MỚI TẠI QUẬN HÀ ĐÔNG 3 1 Quan điểm và mục tiêu của việc tổ chức không gian kiến trúc cho nhà ở liên kế trong các khu đô thị mới tại quận Hà Đông 58 3 1 1 Quan điểm 58 3 1 2 Mục tiêu 58 3 2</p> <p>https://text.123doc.org/document/4337339-giai-phap-to-chuc-khong-gian-kien-truc-cho-nha-o-lien-ke-trong-cac-khu-do-thi-moi-tai-quan-ha-dong-ha-noi-tt.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.5.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu	<p>nbsp PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN TRỰC TUYẾN Web si te http www docs vn Email li e nhe docs vn Tel 0918 775 368 PHÂN TÍCH amp THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN TRỰC TUYẾN Mục lục Mục lục 1 Lời nói đầu 4 C h ư ơ n g I 5 Khảo sát chung về hệ thống thư viện hiện nay 5 1 1 Các bộ phận chính của thư viện 5 1 2 Quy trình nghiệp vụ hoạt động 6 1 2 1 Bổ sung tài liệu 6 1 2 2 Quản lý bạn đọc 6 1 2 3 Quản lý mượn trả tài liệu 7 1 2 4 Biên mục tài liệu 8 1 2 5 Quản lý và kiểm kê kho 9 1 3 Ứng dụng tin học trong thư viện 9 1 4 Đánh giá hiện trạng hệ thống 10 1 5 Đưa ra giải pháp cho hệ thống mới 10 C h ư ơ n g II 12 Tìm hiểu về các chuẩn biên mục hiện nay 12 2 1 Các vùng dữ liệu 12 2 2 P h ư ơ n g pháp biên mục 13 2 3 Tiêu chuẩn hóa công tác biên mục 13 2 4 Quy tắc mô tả thư mục quốc tế 14 2 4 1 Mục đích 14 2 4 2 Chỉ số ISBN và ISSN 15 2 4 3 Các vùng mô tả của ISBD 15 2 5 Khổ mẫu MARC 17 C h ư ơ n g III 20 Thiết kế hệ thống mới 20 3 1 Phân hệ Quản lý bạn đọc 20 3 1 1 Cấp thẻ 20 3 1 2 Xóa thẻ 21 3 1 3 Sửa thông tin bạn đọc 21 3 1 4 Cập nhật loại bạn đọc 21 3 1 5 Tìm kiếm 21 3 2 Phân hệ Lưu thông 22 C ơ c u l a t i o n M o d u l e 22 3 2 1 Mượn ấn phẩm 22 3 2 2 Trả ấn phẩm 22 3 2 3 Quản lý quá hạn 22 3 2 4 Quản lý phạt 23 3 3 Phân hệ Biên mục 23 C a t a l o g i n g M o d u l e 23 3 3 1 Nhập biểu ghi mới 23 3 3 2 Xóa biểu ghi 23 3 3 3 Sửa biểu ghi 23 3 4 Phân hệ Phục vụ bạn đọc trực tuyến 24 O n l i n e P u b l i c Access C a t a l o g 24 3 4 1 Chức năng tra cứu ấn phẩm 24 3 4 2 Tra cứu thông tin người sử dụng 24 3 4 3 Gia hạn ấn phẩm 24 3 4 4 Đặt trước ấn phẩm 25 3 5 Phân hệ Quản trị 25 C h ư ơ n g IV 26 Thiết kế hệ thống thư viện về chức năng 26 4 1 Biểu đồ phân cấp chức năng 26 4 1 1 Biểu đồ phân cấp chức năng của toàn hệ thống 27 4 1 2 Biểu đồ phân cấp chức năng của phân hệ quản lý bạn đọc 28 4 1 3 Biểu đồ phân cấp chức năng của phân hệ lưu thông 29 4 1 4 Biểu đồ phân cấp chức năng cho phân hệ biên mục 29 4 1 5 Biểu đồ phân cấp chức</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>năng cho phân hệ phục vụ bạn đọc trực tuyến 30 4 1 6 Biểu đồ phân cấp chức năng cho phân hệ quản trị 30 4 2 Biểu đồ luồng dữ liệu 31 4 2 1 Biểu đồ luồng dữ liệu mức khung cảnh 31 4 2 2 Biểu đồ luồng dữ liệu mức đỉnh 32 4 2 3 Biểu đồ luồng dữ liệu mức dưới đỉnh 36 C h ư ơ n g V 45 Thiết kế cơ sở dữ liệu cho hệ thống thư viện 45 5 1 Chọn lựa thiết kế 45 5 1 1 Chuẩn dữ liệu 45 5 1 2 Mô hình dữ liệu 45 5 2 Thiết kế chi tiết cơ sở dữ liệu 49 5 2 1 Bạn đọc 49 5 2 2 Thông tin sinh viên 50 5 2 3 Thông tin cán bộ 50 2 5 2 4 Phân loại bạn đọc 50 5 2 5 Bảng phiếu mượn 51 5 2 6 Phạt 51 5 2 7 Lướt mượn 51 5 2 8 Đặt trước 52 5 2 9 Nhà xuất bản 52 5 2 10 Sách 52 5 2 11 Sách nhiều tập 54 5 2 12 Đầu sách tập 54 5 2 13 Ấn phẩm định kỳ 54 5 2 14 Đầu ấn phẩm định kỳ 55 5 2 15 Luận án Luận văn 56 5 2 16 Lĩnh vực 56 5 2 17 Tác giả 57 5 2 18 Ấn phẩm Từ khóa 57 5 2 19 Nhân viên thư viện 57 C h ư ơ n g VI 58 Thiết kế giao diện cho hệ thống thư viện 58 6 1 Bố cục giao diện hệ thống 58 6 1 1 Trang đăng nhập 59 6 1 2 Trang giúp đỡ 60 6 2 Giao diện phân hệ quản lý bạn đọc 60 6 2 1 Trang thêm thẻ đọc 61 6 2 2 Trang sửa thẻ đọc 62 6 2 3 Trang chi tiết thẻ đọc 63 6 3 Giao diện phân hệ phục vụ bạn đọc trực tuyến trực tuyến 64 6 4 Giao diện phân hệ biên mục 65 6 4 1 Các trang hỗ trợ biên mục 66 6 4 2 Trang thêm mới thư mục sách đơn tập 68 6 4 3 Trang tìm kiếm thư mục sách đơn tập 70 6 5 Giao diện phân hệ quản trị 71 6 5 1 Trang thêm tài khoản 71 6 5 2 Trang sửa tài khoản 72 C h ư ơ n g VII 73 Đánh giá và hướng phát triển 73 7 1 Đánh giá hệ thống 73 7 1 1 Công cụ cài đặt 73 7 1 2 Tự động hóa tối đa quá trình lưu thông 74 7 1 3 Từ điển tham chiếu 74 7 1 4 Chức năng trao đổi với các hệ thống phần mềm khác 74 7 1 5 Đa ngôn ngữ theo chuẩn U ni co de 74 7 2 Định hướng phát triển 75 7 2 1 Chức năng liên kết thư viện 75 7 2 2 Tích hợp với các thiết bị phần cứng khác 75 3 7 2 3 Tăng cường bảo mật cho hệ thống 75 Tài liệu tham khảo 76 Lời nói đầu Trong những năm gần đây công nghệ thông tin</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>CNTT đã có sự phát triển mạnh mẽ và đã đạt được những tiến bộ vượt bậc các thành tựu của CNTT đã mang lại sức sống mới cho nhiều mặt của xã hội trong phạm vi toàn thế giới</p> <p>https://text.123doc.org/document/325273-phan-tich-thiet-ke-he-thong-quan-li-thu-vien-truc-tuyen.htm</p>	
6	2.5.3. Thiết kế API	<p>Bể lắng đứng Chỉ các hạt có v S gt v 0 mới lắng được 2 5 3 Thiết Kế Bể Lắng Chế độ làm việc của bể lắng NT Đặc tính cặn lắng Chế độ dòng chảy trong vùng lắng chế độ phân phối nước vào và lấy nước ra Ảnh hưởng của gió và nhiệt độ C huy ển động đối lưu nhiệt amp do chênh lệch nồng độ trong bể</p> <p>https://text.123doc.org/document/1376651-chuong-2-tinh-toan-thiet-ke-cac-cong-trinh-xu-ly-nuoc-thai.htm</p>	78
6	CHƯƠNG 3: TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG	<p>Cấu trúc của luận văn Luận văn n h ược tổ chức gồm 3 chương chính như sau CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ DỊCH M ÁY CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ĐẶC TẢ HỆ THỐNG DỊCH M ÁY CHƯƠNG 3 TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG DỊCH M ÁY KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN TÀI LIỆU THAM KHẢO CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ DỊCH M ÁY 1 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/1128799-luan-van-nghien-cuu-va-xay-dung-he-thong-dich-tu-dong-jrai-viet-va-viet-jrai-pdf.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
6	3.1. Triển khai hệ thống	<p>nhbsp khảo sát tình hình thực tế của trường cao đẳng công nghiệp phúc yên</p> <p>ĐỀ TÀI CÀI ĐẶT CẤU HÌNH TRIỂN KHAI CÁC DỊCH VỤ MẠNG CHO DOANH NGHIỆP NHÀ TRƯỜNG MỤC LỤC</p> <p>Lời mở đầu Trang C h ư ơ n g 1 KHẢO SÁT TÌNH HÌNH THỰC TẾ CỦA 4 TRƯỜNG CAO ĐẲNG CÔNG NGHIỆP PHÚC YÊN 1 1 TÌNH HÌNH THỰC TẾ 4 1 2 YÊU CẦU CỦA NHÀ TRƯỜNG C h ư ơ n g 2 PHÂN TÍCH VÀ GIẢI PHÁP 5 2 1 CÁC THIẾT BỊ CỦA MÔ HÌNH MẠNG TRONG TRƯỜNG 5 2 2 SƠ ĐỒ 5 2 2 1 Sơ đồ cấu trúc các phòng ban của trường 6 2 2 2 Sơ đồ logic các phòng ban 7 2 3 GIẢI PHÁP 8 2 3 1 Xây dựng hệ thống mạng theo mô hình do ma in con tro l le r 8 2 3 2 Xây dựng hệ thống AD DNS DHCP File Ser ve r Web Ser ve r FTP Mail ISA Ser ve r 8 2 3 3 Cài gói ad min pa k trên các máy c li ent 9 2 3 4 Triển khai các ổ cứng theo kiểu RAID 5 9 2 3 5 Thiết lập hệ thống VPN site to site 9 2 3 6 Chính sách Backup Res to re 9 C h ư ơ n g 3 TRIỂN KHAI HỆ THỐNG MẠNG 10 3 1 TRIỂN KHAI DEMO 10 3 1 1 Giới thiệu phần mềm VMWa re Works ta ti on 10 3 1 2 Sơ đồ demo 10 3 1 3 Máy Ảo 1 cài các dịch vụ mạng 10 3 1 4 Máy Ảo 2 cài FIRE WALL ISA 2006 49 3 1 5 Máy Ảo 3 cài C li ent 1 51 3 1 6 Máy Ảo 4 cài Giả lập Rou te r 52 3 1 7 Máy Ảo 5 cài c li ent 2 52 C h ư ơ n g 4 HƯỚNG PHÁT TRIỂN 53 4 1 PHÁT TRIỂN THÊM CƠ SỞ MỚI 53 4 1 1 Trang thiết bị 53 4 1 2 Sơ đồ cấu trúc phòng ban 54 4 1 3 Sơ đồ logic phòng ban 55 4 2 BẢO MẬT 55 4 2 1 Mã hóa dữ liệu 55 C h ư ơ n g 5 CÁC GIẢI PHÁP DỰ PHÒNG VÀ KHẮC PHỤC SỰ CỐ 57 5 1 ĐỀ PHÒNG XÂM NHẬP VÀ VỮNG CHẮC HÓA HỆ THỐNG MẠNG 57 5 2 MỘT SỐ GIẢI PHÁP THÔNG DỤNG CẦN CÓ CHO HỆ THỐNG MẠNG 58 KẾT LUẬN 59 DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO 60 GVHD NGUYỄN NGỌC QUỲNH SVTH NGUYỄN VĂN CẢNH TRANG 1 ĐỀ TÀI CÀI ĐẶT CẤU HÌNH TRIỂN KHAI CÁC DỊCH VỤ MẠNG CHO DOANH NGHIỆP NHÀ TRƯỜNG LỜI MỞ ĐẦU Có thể nói ngày nay trong khoa</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		học máy tính không lĩnh vực nào có thể quan trọng hơn lĩnh vực nổi mạng	
		https://text.123doc.org/document/2316109-khao-sat-tinh-hinh-thuc-te-cua-truong-cao-dang-cong-nghiep-phuc-yen.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
6	3.2. Kiểm thử chức năng chính	<p>Hình 2 4 1 3 Quá trình cài đặt phần mềm</p> <p>9 Hình 2 4 1 4 Giao diện phần mềm sau khi cài đặt thành công</p> <p>2 4 2 Một số giao diện chức năng chính của phần mềm</p> <p>Hình 2 4 2 1 Giao diện của P ro ject items là thành phần của 1 dự án hoặc hỗ trợ trong việc thực hiện các hoạt động thử nghiệm khác nhau</p> <p>10 Hình 2 4 2 2 Giao diện User main windows</p> <p>Hình 2 4 2 3 Các cấu trúc đối tượng được hiển thị trong bảng điều khiển Object B ro w se r</p> <p>11 Hình 2 4 2 4 Giao diện P ro cess của Objects</p> <p>Hình 2 4 2 5 Giao diện Black box app li ca ti on</p> <p>12 Hình 2 4 2 6 Giao diện White box App li ca ti on</p> <p>13 CHƯƠNG 3 KIỂM THỬ CÁC CHỨC NĂNG BẰNG CÔNG CỤ TEST COMPLETE</p> <p>3 1 Kiểm thử với kịch bản có sẵn</p> <p>Hình 3 1 1 Tạo dự án cho kịch bản</p> <p>Hình 3 1 2 Chọn chức năng kiểm thử với Web si te</p> <p>14 Hình 3 1 3 Chọn chức năng tự động chụp ảnh lại màn hình thao tác</p> <p>Hình 3 1 4 Chọn ngôn ngữ sử dụng cho dự án</p> <p>15 Hình 3 1 5 Dự án đã được tạo</p> <p>Hình 3 1 6 Tiến hành thực hiện thao tác Ghi lại các hành động</p> <p>16 Hình 3 1 7 Hành động 1 truy cập vào trang website lu an van co</p> <p>Hình 3 1 8 Hành động 2 đăng nhập với tài khoản và mật khẩu đã tạo từ trước</p> <p>17 Hình 3 1 9 Hành động 3 Đã đăng nhập vào tài khoản trên website</p> <p>Hình 3 1 10 Sử dụng chụp ảnh lại bằng File C he ck p oi nt</p> <p>18 Hình 3 1 11 Thuộc tính của đối tượng được chụp</p> <p>Hình 3 1 12 Hành động 4 Thoát khỏi hệ thống</p> <p>19 Hình 3 1 13 Kịch bản đã được ghi lại trên công cụ</p> <p>Hình 3 1 14 Các màn hình của các thao tác đã được tự động chụp lại</p> <p>20 Hình 3 1 15 Tiến hành chạy lại kịch bản vừa tạo để kiểm tra lỗi</p> <p>Hình 3 1 16 Kết quả chạy lại kịch bản</p> <p>21 Hình 3 1 17 Chỉnh sửa kịch bản xóa một thao tác trên kịch bản vừa tạo</p> <p>Hình 3 1 18 Thử chạy lại kịch bản đã sửa</p> <p>22 Hình 3 1 19 Thông báo lỗi sau khi chạy lại kịch bản vừa sửa</p> <p>23 3 2 Kiểm thử chức năng với Phần mềm trên W in do w</p> <p>Trong phần này ta tiến hành kiểm thử công cụ TestC om pe te với phần mềm VLC trên W in do ws</p> <p>Ghi lại Sc ri pt với các thao tác cài đặt gỡ bỏ phần mềm VLC chỉnh sửa sc ri pt và</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		chạy lại	
		https://text.123doc.org/document/4315065-nghien-cuu-va-trien-khai-kiem-thu-cac-chuc-nang-cua-cong-cu-test-complete.htm	
6	3.3. Kết quả đạt được	BÁC SĨ GIA ĐÌNH TẠI VIỆT NAM 9 3 1 Lịch sử phát triển BSGĐ tại Việt Nam 9 3 2 Xây dựng mạng lưới bác sĩ gia đình 10 3 3 Kết quả đạt được 12 3 4 Khó khăn trong triển khai mạng lưới Bác sĩ gia đình 13 CHƯƠNG 4	100
		https://text.123doc.org/document/4478266-bai-thu-hoach-module-quan-ly-benh-vien-va-module-kinh-te-y-te-bsgd.htm	
6	CHƯƠNG 4: TỔNG KẾT	TIỂU LUẬN MÔN PHƯƠNG PHÁP NGHIÊN CỨU KHOA HỌC Page 24 CHƯƠNG 4 TỔNG KẾT 1	100
		https://text.123doc.org/document/1297456-tim-hieu-cac-nguyen-ly-sang-tao-va-viec-ap-dung-trong-qua-trinh-hinh-thanh-va-phat-trien-cua-adobe-flash.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
7	4.1. Kết luận	<p>Bảng kết quả sơ bộ phương pháp MSP</p> <p>NGUYỄN THỊ YẾN TUYẾT Trang iv</p> <p>KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP DANH MỤC</p> <p>CHỮ VIẾT TẮT 5mC 5 me t hy lcy to si</p> <p>ne APC A na pha se pro mo tin g co mp</p> <p>le x BSP Bi su lft te se quen c in g C Cy</p> <p>to si ne CDK1 Cyc lin de pe nt de nt ki na</p> <p>se 1 CpG Cys to si ne pho s pha te Gu</p> <p>an in e ddH₂O Doub le di s ti l le d H₂O</p> <p>DNA D eo xy ri bo Nuc le ic Acid DNMT</p> <p>DNA me t hy l tra nsfe ra se EBV Eps te</p> <p>in barr virus EDTA Et hy le ne di am in e</p> <p>te tra ace ti c acid G Gu an i di ne JNK</p> <p>Jun NH₂ K in a se Kb Kilo base pair</p> <p>MDB me t hy l bin di ng pro te in MMSP</p> <p>Mul ti p le x Met hy la ti on S pe cific PCR</p> <p>MOAP1 Mo du la to r of a pop to si s 1</p> <p>MSP Met hy la ti on S pe cific Po ly me ra</p> <p>se chain re ac ti on NST Nhiễm sắc thể</p> <p>OD Op ti ca l Den si ty NGUYỄN THỊ</p> <p>YẾN TUYẾT Trang v KHÓA LUẬN TỐT</p> <p>NGHIỆP PCR Po ly me ra se Chain</p> <p>Reac ti on Pha G Pha GAP Pha S Pha</p> <p>Syn the si s RASSF 1 A RAS as so cia ti</p> <p>on do ma in f am i ly me m be r 1 RT</p> <p>PCR Real time PCR SAM S a de no syl L</p> <p>me thi o ni ne SDS So di um do de cyl su</p> <p>lfat Ta Nhiệt độ bắt cặp TBBT Tế bào</p> <p>bình thường TBE Tris Bo ra te EDTA</p> <p>TBTS Trung bình có trọng số TBUT Tế</p> <p>bào ung thư Tm Nhiệt độ nóng chảy</p> <p>UTVH Ung thư vòm họng WHO World</p> <p>Health Or ga ni za ti on NGUYỄN THỊ</p> <p>YẾN TUYẾT Trang vi KHÓA LUẬN TỐT</p> <p>NGHIỆP MỤC LỤC ĐẠT VẤN ĐỀ 1</p> <p>TỔNG QUAN 1 1 1 Tổng quan về ung</p> <p>thư và sinh học phân tử của ung thư 1 1</p> <p>1 1 Tổng quan về ung thư 1 1 1 2 Sinh</p> <p>học phân tử ung thư 2 1 1 3 E pi gen e ti</p> <p>cs 5 1 2 Tổng quan về ung thư vòm họng</p> <p>10 1 2 1 Tình trạng ung thư vòm họng</p> <p>trên thới giới và tại Việt Nam 10 1 2 2</p> <p>Khái quát về ung thư vòm họng 11 1 2 3</p> <p>Tình hình nghiên cứu trong và ngoài</p> <p>nước 14 1 2 4 Tìm hiểu về gen RASSF 1</p> <p>A và sự me t hy l hóa gen RASSF 1 A</p> <p>dẫn đến ung thư vòm họng 15 1 2 5 P hư</p> <p>ơn g pháp phát hiện sự me t hy l hóa 22</p> <p>1 2 6 P hư ơn g pháp cố định mô ảnh</p> <p>hưởng đến hiệu suất thu hồi DNA 24 2</p> <p>VẬT LIỆU VÀ PHƯƠNG PHÁP 27 2 1</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Vật liệu 27 2 1 1 Mẫu mô sinh thiết vòm họng 27 2 1 2 Dụng cụ thiết bị hóa chất 27 2 1 3 Danh mục các phần mềm sử dụng 28 2 2 P hư ợn g pháp tiến hành 29 2 2 1 Khai thác dữ liệu 29 2 2 2 Khảo sát in si li co 29 2 2 3 Khảo sát thực nghiệm 31 3 KẾ T QUA NGHIÊN CƯ' U VÀ THA O LUẬ N 36 3 1 Khai thác dữ liệu 36 3 2 Kết quả khảo sát in si li co 41 3 2 1 Khảo sát in si li co gen RASSF 1 A 41 3 2 2 Khảo sát vị trí và cấu trúc đảo CpG thuộc vùng pro mo te r gen RASSF 1 A 41 3 2 3 Đánh giá môi 44 NGUYỄN THỊ YẾN TUYẾT Trang vii KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP 3 3 Kết quả thực nghiệm 47 3 3 1 Kết quả tách chiết DNA 47 3 3 2 Kết quả phản ứng MSP trên các mẫu mô ung thư vòm họng 48 4 KẾT LUẬN VÀ ĐỀ NGHỊ 51 4 1 Kết luận 51 4 2 Đề nghị 51 TÀI LIỆU THAM KHẢO 53 PHỤ LỤC 59 NGUYỄN THỊ YẾN TUYẾT Trang viii KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẶT VẤN ĐỀ Theo tổ chức thế giới WHO ung thư là một trong những nguyên nhân dẫn đến tử vong trên toàn thới giới ước tính có khoảng 8 2 triệu ca tử vong vào năm 2012</p> <p>https://text.123doc.org/document/4308085-phat-trien-ky-thuat-msp-nham-phat-hien-methyl-hoa-bat-thuong-gen-rassf1a-huong-den-ho-tro-chan-doan-ung-thu-vom-hong.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
7	4.2. Hướng phát triển	<p>Hồ Chí Minh tháng 5 năm 2017 Học viên thực hiện Trần Văn Linh</p> <p>iii MỤC LỤC</p> <p>LỜI CAM ĐOAN i LỜI CẢM ƠN ii MỤC LỤC iii DANH MỤC CÁC CHỮ VIẾT TẮT v DANH SÁCH CÁC HÌNH vii MỞ ĐẦU 1</p> <p>C h ư ơ n g 1 LÝ THUYẾT TỔNG QUAN 3</p> <p>1 1 Giới thiệu 3 1 2 Các nghiên cứu liên quan 4 1 3 Cấu trúc mạng thu thập năng lượng 7 1 3 1 Trạm phát sóng 7 1 3 2 Nguồn năng lượng 8 1 3 3 Thiết bị thu nhận năng lượng RF 8 1 4 Mô hình chuyển tiếp và các giao thức hoạt động chuyển tiếp 10 1 4 1 Mô hình kênh chuyển tiếp 10 1 4 2 Kỹ thuật giải mã và chuyển tiếp DF De co de and Forward 11 1 4 3 Kỹ thuật khuếch đại và chuyển tiếp AF Amp li fier and Forward 12 1 5 Các kỹ thuật phân tập kết hợp 12 1 5 1 Kỹ thuật kết hợp lựa chọn Se le c ti on C om bin in g SC 12 1 5 2 Kỹ thuật kết hợp tỉ số tối đa Ma xi ma l Ratio C om bin in g MRC 13 1 5 3 Kỹ thuật kết hợp độ lợi cân bằng Equal gain C om bin in g EGC 14 1 6 Các kỹ thuật chọn lựa nút chuyển tiếp 14 1 6 1 P h ư ơ n g pháp lựa chọn nút chuyển tiếp đơn phần P art ial Relay Se le c ti on 14 1 6 2 P h ư ơ n g pháp lựa chọn nút chuyển tiếp toàn phần Full Relay Se le c ti on 15 1 7 Mô hình thu thập năng lượng không tuyến tính 15 iv 1 7 1 Mô hình thu thập năng lượng tại nút chuyển tiếp 16 1 7 2 Hiện tượng phi tuyến tính mô hình thu thập năng lượng vô tuyến 17 C h ư ơ n g 2 MẠNG THU THẬP NĂNG LƯỢNG SỬ DỤNG KỸ THUẬT LỰA CHỌN CHUYỂN TIẾP VỚI MÔ HÌNH KHÔNG TUYẾN TÍNH 19 2 1 Giới thiệu 19 2 2 Mô hình đề xuất 20 2 2 1 Mô tả hệ thống 20 2 2 2 Phân tích hệ thống 22 2 3 Phân tích xác suất dừng 27 2 4 Thông lượng 34 C h ư ơ n g 3 KẾT QUẢ MÔ PHỎNG VÀ THẢO LUẬN 35 3 1 Mô hình hóa 35 3 2 Các kết quả mô phỏng 36 3 3 Kết luận 45 C h ư ơ n g 4 KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 46 4 1 Kết luận 46 4 2 Hướng phát triển 46 DANH MỤC CÁC TÀI LIỆU THAM KHẢO 48 v DANH MỤC CÁC CHỮ VIẾT TẮT</p> <p>Viết tắt Tiếng Anh Tiếng Việt AF Amp li fy and Forward K hu ếch đại và chuyển tiếp AS An ten na Se le c ti on Lựa chọn</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p> ăng ten CRN Cog ni ti ti on Radio Network Mạng vô tuyến nhận thức CSI C han ne I State Infor ma ti on Thông tin trạng thái kênh truyền DF De co de and Forward Giải mã và chuyển tiếp EGC Equal Gain C om bin in g Kết hợp độ lợi cân bằng EH E ne rgy Har ve s tin g Thu thập năng lượng ER E ne rgy Recei ve r Nhận thu năng lượng ET E ne rgy T ran s mi t te r Máy phát năng lượng FDD F re quen cy Di vi si on Dup le x Song công phân chia theo tần số PS Power Sp li t tin g Phân chia công suất MIMO Mul ti p le Input Mul ti p le Output Nhiều đầu vào nhiều đầu ra MRC Ma xi ma I Ratio C om bin in g Kết hợp tỉ số tối đa Or tho go na l F re quen cy Di vi si on Ghép kênh phân chia tần số trực Mul ti p le xin g giao RF Radio F re quen cy Tần số vô tuyến SC Se le c ti on C om bin in g Kết hợp lựa chọn SCN Small Cell Network Mạng tế bào SIMO S in g le Input Mul ti p le Output Một đầu vào nhiều đầu ra SNR Sig na l to Noise Ratio Tỉ số tín hiệu trên nhiều OFDM vi SWIPT S im ul ta neo us Wi re le ss Infor ma ti on T ru yền tải đồng thời thông tin và and Power T ran sfer năng lượng không dây TDD Time Di vi si on Dup le x Song công phân chia theo thời gian TS Time Swit chi ng C huy ển đổi theo thời gian WET Wi re le ss E ne rgy T ran sfer T ru yền tải năng lượng không dây WSN Wi re le ss Sen so r Network Mạng cảm biến không dây vii DANH SÁCH CÁC HÌNH Hình 1 1 </p> <p> https://text.123doc.org/document/4566251-nghien-cuu-anh-huong-cua-hieu-ung-khong-tuyen-tinh-len-hieu-nang-he-thong-thu-thap-nang-luong-vo-tuyen-lv-thac-si.htm </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 7 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đăng nhập 16	Mục Lục GIỚI THIỆU CHUNG VỀ PHẦN MỀM QUẢN LÝ LƯƠNG 1 CHƯƠNG 1 VÀI NÉT VỀ PHƯƠNG PHÁP HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VÀ NGÔN NGỮ MÔ HÌNH HÓA UML 2 1 1 P h ư ơ n g p h á p h ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g 2 1 1 1 H ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g O b j e c t O r i e n t a t i o n O O 2 1 1 2 P h ă n t í c h h ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g O b j e c t O r i e n t e d A n a l y s i s O O A 2 1 1 3 T h i ế t k ế h ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g O b j e c t O r i e n t e d D e s i g n O O D 3 1 1 4 L ậ p t r ì n h h ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g 3 1 2 V à i n ế t k h á i q u á t v ề n g ữ m ố h ì n h h ó a U M L U n i f i e d M o d e l i n g L a n g u a g e 4 1 2 1 B i ể u đ ồ c a s ử d ụ n g U s e C a s e 5 1 2 2 B i ể u đ ồ l ớ p C l a s s d i a g r a m 5 1 2 3 B i ể u đ ồ t u ầ n t ự S e q u e n c e d i a g r a m 6 1 2 4 B i ể u đ ồ đ ố i t ư ợ n g O b j e c t D i a g r a m 6 1 2 5 B i ể u đ ồ c ộ n g t á c C o l l a b o r a t i o n D i a g r a m 6 1 2 6 B i ể u đ ồ h o ặ t đ ộ n g A c t i v i t y D i a g r a m 6 1 2 7 B i ể u đ ồ t r ạ n g t h ả i S t a t e D i a g r a m 7 1 2 8 B i ể u đ ồ t h à n h p h ầ n C o m p o n e n t D i a g r a m 7 1 2 9 B i ể u đ ồ t r i ể n k h a i D e p l o y m e n t D i a g r a m 7 1 2 10 B i ể u đ ồ g ớ i P a c k a g e D i a g r a m 8 1 2 11 B i ể u đ ồ l i ề n l ặ c C o m m u n i c a t i o n D i a g r a m 8 1 3 U M L 2 0 8 1 3 1 B i ể u đ ồ t ư ợ n g t á c I n t e r a c t i o n O v e r v i e w D i a g r a m 8 1 3 2 B i ể u đ ồ t h ờ i g i ă n T i m i n g D i a g r a m 9 C H Ứ Ơ N G 2 N Ắ M B Ắ T C ÁC Y Ế U C Ầ U C Ủ A H Ệ T H Ồ N G P H ầ n M Ề M T ÍNH L ƯỢ N G 10 2 1 M ô t ả h ệ t h ồ n g p h ầ n m ề m t ính l ượ n g 10 2 1 1 Q u y t r ì n h t ính l ượ n g 10 2 1 2 C ách t ính l ượ n g 10 2 2 N ữ ệ m v ụ c ủ a b ộ p h ậ n 11 2 2 1 B ộ p h ậ n q u ả n l ý l ă o đ ộ n g t r ự c t i ế p 11 2 2 2 B ộ p h ậ n q u ả n l ý l ă o đ ộ n g g i ă n t i ế p 11 2 2 3 B ộ p h ậ n k ế t o ả n l ă m l ượ n g 12 2 3 X ă c đ ị n h c ă c c a s ử d ụ n g 12 2 3 1 X ă c đ ị n h c ă c t ă c n h ậ n c ă c c a s ử d ụ n g v ă m ô t ả c ă c c a s ử d ụ n g 12 2 3 2 B i ể u đ ồ c a s ử d ụ n g t h ờ i g ớ i 16 2 3 3 M ô t ả c ă c c a s ử d ụ n g 18 C H Ứ Ơ N G 3 P H ÂN T Í C H T H I Ế T K Ế H Ệ T H Ồ N G T ÍNH L ƯỢ N G 31 3 1 P h ă n t í c h h ệ t h ồ n g t ính l ượ n g 31 3 1 1 G ớ i q u ả n t r ị h ệ t h ồ n g 31 3 1 2 G ớ i t ính l ượ n g 34 3 1 3 G ớ i q u ả n l ý d ă n h m ụ c 39 3 1 4 G ớ i t ì m k i ể m 44 3 1 5 G ớ i t h ồ n g k ế b ă o c ă o 48 3 2 T h i ế t k ế h ệ t h ồ n g t ính l ượ n g 52 3 2 1 G ớ i c a s ử d ụ n g q u ả n t r ị h ệ t h ồ n g 52 3 2 2 G ớ i c a s ử d ụ n g t ính l ượ n g 59 3 2 3 G ớ i c a s ử	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>dụng quản lý danh mục 65 3 2 4 Gói ca sử dụng tìm kiếm 74 3 2 5 Gói ca sử dụng báo cáo 79 3 3 Ràng buộc giữa các ca sử dụng biểu đồ lớp mô tả mối quan hệ giữa các ca sử dụng trong từng gói 84 3 3 1 Biểu đồ lớp của gói quản trị hệ thống 84 3 3 2 Biểu đồ lớp của gói tính lương 84 3 3 3 Biểu đồ lớp của gói quản lý danh mục 85 3 3 4 Biểu đồ lớp của gói tìm kiếm 85 3 4 Thiết kế các file dữ liệu chính của hệ thống 86 3 4 1 File dữ liệu nhân viên 86 3 4 2 File dữ liệu tổ 86 3 4 3 File dữ liệu đơn giá sản phẩm hàng tháng 86 3 4 4 File dữ liệu danh mục công việc 87 3 4 5 File dữ liệu nhân viên danh sách công nhân viên 87 3 4 6 File dữ liệu bảng lương sản phẩm 87 3 4 7 File dữ liệu bảng lương thời gian 87 3 4 8 File dữ liệu bảng lương thưởng 88 3 4 9 File dữ liệu bảng lương tạm ứng 88 3 4 10 File dữ liệu bảng danh mục sản phẩm 88 3 4 11 File dữ liệu bảng danh mục người dùng 88 CHƯƠNG 4 GIỚI THIỆU CHƯƠNG TRÌNH 90 4 1 Ngôn ngữ sử dụng và môi trường cài đặt 90 4 2 Thiết kế giao diện 90 4 2 1 Giao diện chính của chương trình 90 4 2 2 Giao diện đăng nhập hệ thống 91 4 2 3 Giao diện danh sách công nhân viên của tổ 91 4 2 4 Giao diện lương sản phẩm 92 4 2 5 Giao diện lương thời gian 93 4 2 6 Giao diện lương tạm ứng 93 4 2 7 Giao diện lương thưởng 94 KẾT LUẬN 95 TÀI LIỆU THAM KHẢO 96 DANH MỤC BẢNG BIỂU VÀ HÌNH VẼ STT Hình vẽ Trang 1 Hình1 Biểu đồ User case của gói quản trị hệ thống 16 2 Hình 2 Biểu đồ User case của gói tính lương 16 3 Hình 3 Biểu đồ User case của gói quản lý danh mục 17 4 Bảng 4 Biểu đồ User case của gói quản lý forum 17 5 Bảng 5 Biểu đồ User case của gói thống kê báo cáo 18 6 Bảng 6 Form đăng nhập hệ thống 31 7 Hình 7 Form quản lý người dùng 32 8 Hình 8 Form sao lưu dữ liệu hiện tại 33 9 Hình 9 Form thay đổi mật khẩu 34 10 Hình 10 Form cập nhật khối lượng công việc cho tổ 35 11 Hình 11 Form cập nhật lương thời gian cho tổ 36 12 Hình 12 Form cập nhật lương tạm ứng cho tổ 37 13 Hình 13 Form cập nhật lương thưởng</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>cho công nhân viên 38 14 Hình 14 Form danh mục tổ bộ phận sản xuất 39 15 Hình 15 Form danh mục cán bộ công nhân viên 40 16 Hình 16 Form danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 41 17 Hình 17 Form danh mục sản phẩm 42 18 Hình 18 Form cập nhật định mức sản phẩm 43 19 Hình 19 Form tìm kiếm thông tin công nhân viên 44 20 Hình 20 Form tìm kiếm thông tin tổ 45 21 Hình 21 Form tìm kiếm thông tin đơn giá sản phẩm 46 22 Hình 22 Form tìm kiếm lương 47 23 Hình 23 Form bảng thanh toán lương cho tổ 48 24 Hình 24 Form tổng hợp khối lượng ngày công 49 25 Hình 25 Form danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 50 26 Hình 26 Form định mức sản phẩm trong tháng 51 27 Hình 27 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đăng nhập 52 28 Hình 28 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng đăng nhập 53 29 Hình 29 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý người dùng 54 30 Hình 30 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý người dùng 55 31 Hình 31 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng sao lưu phục hồi dữ liệu 56 32 Hình 32 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng sao lưu phục hồi dữ liệu 56 33 Hình 33 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng thay đổi mật khẩu 57 34 Hình 34 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng thay đổi mật khẩu 57 35 Hình 35 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng kết nối và ngắt kết nối cơ sở dữ liệu 58 36 Hình 36 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng kết nối và ngắt kết nối cơ sở dữ liệu 58 37 Hình 37 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương sản phẩm 60 38 Hình 38 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương sản phẩm 60 39 Hình 39 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương thời gian 61 40 Hình 40 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương thời gian 62 41 Hình 41 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương tạm ứng 63 42 Hình 42 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương tạm ứng 63 43 Hình 43 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương thưởng 64 44 Hình 44 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương thưởng 64 45 Hình 45 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục tổ 66 46 Hình 46 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục tổ 66 47 Hình 47 Biểu đồ tuần</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>tự ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên 68 48 Hình 48 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên 68 49 Hình 49 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 70 50 Hình 50 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 70 51 Hình 51 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục sản phẩm 72 52 Hình 52 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục sản phẩm 72 53 Hình 53 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục đơn giá sản phẩm 73 54 Hình 54 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục đơn giá sản phẩm 74 55 Hình 55 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về công nhân viên 75 56 Hình 56 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về công nhân viên 75 57 Hình 57 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin 76 58 Hình 58 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin 76 59 Hình 59 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về đơn giá sản phẩm 77 60 Hình 60 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về đơn giá sản phẩm 77 61 Hình 61 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về lương 79 62 Hình 62 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về lương 79 63 Hình 63 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo 80 64 Hình 64 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo 80 65 Hình 65 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo khối lượng sản phẩm và ngày công 80 66 Hình 66 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo khối lượng sản phẩm và ngày công 81 67 Hình 67 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo danh sách công nhân viên của tổ 81 68 Hình 68 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo danh sách công nhân viên của tổ 81 69 Hình 69 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo thông tin chi tiết bảng lương 82 70 Hình 70 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo thông tin chi tiết bảng lương 82 71 Hình 71 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo thông tin đơn giá sản phẩm 83 72 Hình 72 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo thông tin đơn giá sản phẩm 83 73 Hình 73 Biểu đồ lớp của gói quản trị</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>hệ thống 84 74 Hình 74 Biểu đồ lớp của gói tính lương 84 75 Hình 75 Biểu đồ lớp của gói quản lý danh mục 85 76 Hình 76 Biểu đồ lớp của gói tìm kiếm 85 77 Hình 77 Biểu đồ lớp của gói thống kê báo cáo 86 78 Hình 78 Thiết kế quan hệ giữa các bảng 89 79 Hình 79 Giao diện chính của chương trình 90 80 Hình 80 Giao diện đăng nhập hệ thống 91 81 Hình 81 Giao diện danh sách công nhân viên của tổ 91 82 Hình 82 Giao diện công và khối lượng sản phẩm 92 83 Hình 83 Giao diện lương sản phẩm 92 84 Hình 84 Giao diện lương thời gian 93 85 Hình 85 Giao diện lương tạm ứng 93 86 Hình 86</p> <p>Khóa luận tốt nghiệp - Nhâm Đức Phúc.pdf</p>	
8	Hình 8 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đổi mật khẩu 18	<p>Nếu tài khoản chưa đăng ký hoặc sai thông tin nhập vào sẽ báo lỗi nếu đăng nhập thành công thì hiển thị trang ban đầu của hệ thống với tài khoản vừa đăng nhập Hình 2 6 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đăng nhập Hệ thống quản lý món ăn và địa điểm nhà hàng 32 Hình 2 7 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Đăng nhập Ca sử dụng Đổi mật khẩu Hình 2 8 Biểu đồ ca sử dụng Đổi mật khẩu Bảng 2 3 Mô tả ca sử dụng Đổi mật khẩu Tên ca sử dụng Đổi mật khẩu Tác nhân User chủ cửa hàng Mục đích Thay đổi bảo mật tài khoản của chủ cửa hàng Hệ thống quản lý món ăn và địa điểm nhà hàng 33 Điều kiện Tài khoản đã được đăng ký bằng email thành công và có thể đăng nhập được Luồng hoạt động 1</p> <p>CB_BuiDinhHai_CNTT1.pdf</p>	83

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 9 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tạo quy trình 21	Xin chân thành cảm ơn iii Mục lục Mục lục i Danh mục các chữ viết tắt iv Danh sách bảng v Danh sách hình vẽ vii Đặt vấn đề 1 C h ư ơ n g 1 Học thích nghi 7 1 1 Tổng quan về đào tạo điện tử 7 1 1 1 Khái niệm 7 1 1 2 Đặc điểm chung của đào tạo điện tử 8 1 1 3 Quá trình hình thành và phát triển 8 1 2 Học thích nghi 12 1 2 1 Khái niệm hy pe r me di a 12 1 2 2 Khái niệm học thích nghi 12 1 2 3 Mục tiêu của hệ thống học thích nghi 13 1 2 4 Mô hình học thích nghi 13 1 2 5 P h ư ơ n g pháp xây dựng khóa học thích nghi 14 1 2 6 Kỹ thuật xây dựng khóa học thích nghi 15 1 3 Các vấn đề cần nghiên cứu trong học thích nghi 16 1 3 1 Mô hình người học 16 1 3 2 Mô hình nội dung học 19 1 3 3 Cơ chế thích nghi 20 1 3 4 Sự cần thiết phải nghiên cứu 21 1 4 Khảo sát một số hệ thống học thích nghi 21 1 4 1 Hệ thống ELM ART 22 1 4 2 Hệ thống INTERBOOK 22 1 4 3 Hệ thống AHA 23 i 1 4 4 Hệ thống KBS Hy pe r bo ok Sys tem 24 1 4 5 So sánh các hệ thống 24 1 5 Tổng kết 25 C h ư ơ n g 2 Mô hình nội dung khóa học và mô hình người học 26 2 1 Mô hình nội dung học 27 2 1 1 Kiến trúc mô hình nội dung học 27 2 1 2 Thông tin mô tả các thành phần trong mô hình 30 2 1 3 Cấu trúc của mô hình 32 2 1 4 So sánh với các mô hình nội dung học khác 36 2 2 Mô hình người học 37 2 2 1 Thông tin định danh người học 38 2 2 2 Thông tin về khóa học người học tham gia 38 2 2 3 Thông tin về trình độ kiến thức của người học 39 2 2 4 Thông tin về nhu cầu mục đích học tập 43 2 2 5 So sánh với các mô hình người học khác 44 2 3 Tổng kết 45 C h ư ơ n g 3 Cơ chế thích nghi 47 3 1 Thích nghi theo kiến thức 48 3 1 1 Định lượng trình độ kiến thức 49 3 1 2 Lựa chọn các khái niệm nhiệm vụ phù hợp với người học dựa trên luật 53 3 2 Thích nghi theo mục tiêu nhu cầu 59 3 2 1 Tiến trình học 60 3 2 2 Xây dựng tiến trình học ứng viên 63 3 2 3 Xây dựng tiến trình học từ tập tiến trình học ứng viên 67 3 3 So sánh với các mô hình khác 70 3 4 Tổng kết 71 C h ư ơ n g 4 Mô hình tạo khóa học thích nghi ACGS 72 4 1 Mô hình tạo khóa học thích nghi	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>ACGS 73 4 1 1 Cơ sở đề xuất mô hình</p> <p>73 4 1 2 Kiến trúc và quy trình hoạt động của mô hình 74 4 2 Hệ thống ACGS 76 4 2 1 Mục tiêu của hệ thống 76 4 2 2 Các chức năng chính 77 4 3 Môn học thử nghiệm 78 4 3 1 Tập khái niệm nhiệm vụ học tập 79 4 3 2 Quan hệ giữa cái khái niệm nhiệm vụ của môn học thử nghiệm 80 4 4 Phân tích thiết kế hệ thống ACGS 83 ii 4 4 1 Mô hình ca sử dụng 83 4 5 Thử nghiệm 84 4 5 1 Quy trình thử nghiệm 85 4 5 2 Xây dựng mạng xác suất cho khóa học thử nghiệm 85 4 5 3 Đánh giá kiến thức của người học thông qua trả lời các câu hỏi 88 4 5 4 Đánh giá kiến thức của người học trong quá trình học 88 4 5 5 Sử dụng cơ chế thích nghi lựa chọn các khái niệm nhiệm vụ 89 4 5 6 Dữ liệu thử nghiệm và kết quả 89 4 5 7 Phân tích và đánh giá kết quả thử nghiệm mô hình 91 4 6 Tổng kết 97 Kết luận 98 Danh mục các công trình khoa học của tác giả liên qua đến luận án 102 Tài liệu tham khảo 103 Phụ lục 110 A Phân tích thiết kế chi tiết một số ca sử dụng 111 B Bảng phân bố xác suất có điều kiện của các nút trong mạng 122 C Câu hỏi kiểm tra đánh giá sơ bộ kiến thức của người học 130 D Các nhiệm vụ cơ bản để hoàn thành bài tập 134 E Dữ liệu thử nghiệm và kết quả 135 F Giao diện ứng dụng thử nghiệm ACGS 140 iii</p> <p>Danh mục các chữ viết tắt ACGS A đa p ti ve Cour se Ge ne ra ti on Sys tem Hệ thống tạo khóa học thích nghi ADL Ad van ce Dis tri bu te d Lear ni ng AHA A đa p ti ve Hy pe r me di a for All Hệ thống học thích nghi cho mọi người AHS A đa p ti ve Hy pe r me di a Sys tem Hệ thống học thích nghi AICC A vi a ti on Ins du stry CBT C om mi t te e CBT C om pu te r Based T ra in ni ng Đào tạo dựa trên máy tính CE Khái niệm thực thể CPT Con di ti o na l P ro ba bi li ty Table Bảng phân phối xác suất có điều kiện DCN Xác định danh từ chung DE Xác định thực thể DN Liệt kê danh từ ER Xác định quan hệ thực thể IMS Ins tru c ti o na l M an ag em ent Sys tem Hệ thống quản lý giảng dạy ITS In te l li gen t Tu to ri ng Sys tem Hệ thống dạy học thông minh</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>KBS Knowledge Based System Hệ thống dựa trên tri thức LCMS Learning Content Management System Hệ thống quản trị nội dung học LMS Learning Management System Hệ thống quản trị học tập SCORM Shareable Content Object Reference Model</p> <p>Chuẩn mô tả đối tượng nội dung có thể chia sẻ được WEBCLA đa p ti ve Web Learning Curriculum Danh sách</p> <p>bảng 1.1 So sánh các hệ thống học thích nghi</p> <p>24.2.1 Các thuộc tính cơ bản của Khái niệm</p> <p>30.2.2 Các thuộc tính mô tả khái niệm</p> <p>Bảng dữ liệu</p> <p>31.2.3 Các thuộc tính cơ bản của Nhiệm vụ</p> <p>31.2.4 Các thuộc tính của Nhiệm vụ</p> <p>Xác định quan hệ giữa các thực thể</p> <p>32.2.5 Thuộc tính định danh người học</p> <p>38.2.6 Các thuộc tính lưu thông tin về môn học mà người học tham gia</p> <p>38.2.7 Các thuộc tính lưu thông tin nhu cầu mục đích</p> <p>44.3.1 CPT cho nút Xác định thực thể</p> <p>50.3.2 Độ phức tạp tính toán</p> <p>53.3.3 Giá trị ngưỡng xác định người học hiểu khái niệm hoàn thành nhiệm vụ</p> <p>54.3.4 Giá trị trọng số biểu diễn sự phụ thuộc về độ khó giữa các khái niệm</p> <p>62.3.5 Giá trị trọng số biểu diễn sự phụ thuộc về thời gian giữa các khái niệm</p> <p>63.3.6 Chi phí của tiến trình học theo từng tiêu chí</p> <p>63.3.7 Giá trị hi của các đỉnh i tương ứng trong đồ thị</p> <p>Hình 3.3.66</p> <p>4.1 Tập khái niệm của môn học</p> <p>Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ</p> <p>79.4.2 Tập các nhiệm vụ của môn học</p> <p>Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ</p> <p>80.4.3 Quan hệ giữa nhiệm vụ và khái niệm</p> <p>83.4.4 CPT cho nút Khái niệm thực thể</p> <p>87.4.5 CPT cho nút Liệt kê các danh từ</p> <p>87.4.6 CPT cho nút Xác định danh từ chung</p> <p>87.4.7 CPT cho nút Xác định thực thể</p> <p>87.B.1 CPT cho nút Xác định tính từ chỉ số lượng tính chất</p> <p>122.B.2 CPT cho nút Xác định thuộc tính đơn</p> <p>122.B.3 CPT cho nút Xác định thuộc tính cần quản lý</p> <p>122.B.4 CPT cho nút Miền giá trị</p> <p>123.B.5 CPT cho nút Xác định Miền giá trị của thuộc tính</p> <p>123.v.B.6 CPT cho nút Xác định Các thuộc tính của thực thể</p> <p>123.B.7 CPT cho nút Khái niệm phụ thuộc hàm</p> <p>123.B.8 CPT cho nút Khái niệm Khóa</p> <p>123.B.9 CPT cho nút Xác định Thuộc tính khóa</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>124 B 10 CPT cho nút Khái niệm khóa chính 124 B 11 CPT cho nút Khái niệm Khóa ngoài 124 B 12 CPT cho nút C huy ển đổi thuộc tính thành trường 124 B 13 CPT cho nút Khái niệm bảng 124 B 14 CPT cho nút Khái niệm trường 125 B 15 CPT cho nút Khái niệm bản ghi 125 B 16 CPT cho nút Xác định định nghĩa bằng dữ liệu 125 B 17 CPT cho nút Ngôn ngữ SQL 125 B 18 CPT cho nút Truy vấn tạo bảng dữ liệu 125 B 19 CPT cho nút Truy vấn cập nhật dữ liệu 126 B 20 CPT cho nút Truy vấn trích rút thông tin 126 B 21 CPT cho nút Ràng buộc toàn vẹn 126 B 22 CPT cho nút Xác định ràng buộc 126 B 23 CPT cho nút Khái niệm quan hệ 126 B 24 CPT cho nút Liệt kê các động từ 126 B 25 CPT cho nút Xác định kiểu quan hệ 127 B 26 CPT cho nút Xác định Mối quan hệ giữa các thực thể 127 B 27 CPT cho nút Xác định thuộc tính lập 127 B 28 CPT cho nút Tách thuộc tính lập 127 B 29 CPT cho nút Khái niệm chuẩn 1 128 B 30 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 1 128 B 31 CPT cho nút Xác định thuộc tính không khóa phụ thuộc một phần khóa 128 B 32 CPT cho nút Tách các thuộc tính phụ thuộc vào khóa 128 B 33 CPT cho nút Khái niệm Chuẩn 2 129 B 34 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 2 129 B 35 CPT cho nút Khái niệm Chuẩn 3 129 B 36 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 3 129 E 1 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 137 E 2 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 138 E 3 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 139 vi Danh sách hình vẽ 1 1 Mô hình thích nghi Nguồn 1 14 2 1 Quan hệ giữa các khái niệm 33 2 2 Quan hệ giữa các nhiệm vụ 34 2 3 Mô hình nội dung khóa học 35 2 4 Một phần mô hình nội dung khóa học minh họa 36 2 5 Mạng Bayes mô hình hóa một phần nội dung khóa học minh họa 42 3 1 Một phần mô hình mạng Bayes cho khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 50 3 2 Một phần mô hình mạng Bayes cho khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 53 3 3 Một phần đồ thị kiến thức của khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 61 4 1 Mô hình hệ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>thống ACGS 74 4 2 Quy trình hoạt động 75 4 3 Mối quan hệ giữa các khái niệm 81 4 4 Quan hệ giữa các nhiệm vụ 82 4 5 Mô hình ca sử dụng 84 4 6 Mạng xác suất cho mô hình nội dung của khóa học thử nghiệm 86 4 7 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với kiến thức 92 4 8 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với mức độ hiểu biết kiến thức 92 4 9 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với mức độ hoàn thành nhiệm vụ 93 4 10 Biến thiên xác suất hoàn thành của các khái niệm nhiệm vụ 94 4 11 Biến thiên xác suất hoàn thành của các khái niệm nhiệm vụ 94 4 12 Mô hình nội dung khóa học của Wei nguồn 2 95 4 13 Mô hình nội dung khóa học của Henze nguồn 3 96 A 1 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Người học trả lời câu hỏi 112 A 2 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Người học trả lời câu hỏi 112 A 3 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Khai báo nội dung môn học 113 A 4 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Khai báo nội dung môn học 114 A 5 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Xây dựng cơ chế thích nghi 115 vii A 6 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Xây dựng cơ chế thích nghi 115 A 7 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật U se rP ro fi le 116 A 8 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Cập nhật U se rP ro fi le 117 A 9 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tạo tiến trình học 118 A 10 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Tạo tiến trình học 118 A 11 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Lựa chọn hoạt động học tập 119 A 12 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Lựa chọn hoạt động học tập 120 A 13 Biểu đồ lớp các đối tượng dữ liệu 121 F 1 Hệ thống A đa p ti ve Cour se Ge ne ra ti on Sys tem 140 F 2 Các khái niệm được phép bỏ qua làm mờ đối với người dùng user1 141 F 3 Các khái niệm được phép bỏ qua làm mờ đối với người dùng user2 141 viii Đặt vấn đề Hoạt động dạy và học trên mạng ngày càng trở nên phổ biến do ứng dụng rộng rãi những thành tựu của công nghệ thông tin đặc biệt khi có sự phát triển của công nghệ In te r ne t</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/336013-mot-mo-hinh-tao-khoa-hoc-thich-nghi-trong-dao-tao-dien-tu.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
8	Hình 10 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tạo nhóm người dùng23	KẾT LUẬN 49 Tài liệu tham khảo 50 Khóa luận tốt nghiệp N gu yễn Khắc Nam i Danh sách hình vẽ Hình 2 1 Quy trình tạo mới tài liệu điện tử 4 Hình 2 2 Biểu đồ các gói ca sử dụng 7 Hình 2 3 Biểu đồ ca sử dụng gói Quản lý tài liệu 7 Hình 2 4 Biểu đồ ca dụng gói Quản trị hệ thống 8 Hình 2 5 Biểu đồ ca sử dụng gói Thống kê báo cáo 8 Hình 2 6 Biểu đồ ca sử dụng gói Xác thực người dùng 8 Hình 2 7 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Tạo mới tài liệu 10 Hình 2 8 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Chính sửa tài liệu 12 Hình 2 9 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Xem tài liệu 13 Hình 2 10 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Tra cứu tài liệu 14 Hình 2 11 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Xóa tài liệu 15 Hình 2 12 Biểu đồ ca sử dụng Cập nhật danh sách văn bản 16 Hình 2 13 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý người sử dụng 18 Hình 2 14 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý nhóm người dùng 19 Hình 2 15 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý danh mục Thêm Xóa 21 Hình 2 16 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý danh mục Sửa 21 Hình 2 17 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Theo dõi nhật kí NSD 22 Hình 2 18 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Thống kê tài liệu 23 Hình 2 19 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Thống kê văn bản 25 Hình 2 20 Mô hình phân tích của hệ thống 27 Hình 2 21 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tạo mới tài liệu 28 Hình 2 22 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Chính sửa tài liệu 29 Hình 2 23 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Xóa tài liệu 29 Hình 2 24 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Xem tài liệu 30 Hình 2 25 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Quản lý danh mục Sửa danh mục 30 Khóa luận tốt nghiệp N gu yễn Khắc Nam ii Hình 2 26 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tra cứu tài liệu 31 Hình 2 27 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Quản lý người sử dụng 31 Hình 2 28 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Quản lý nhóm người sử dụng 32 Hình 2 29 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Theo dõi nhật kí NSD 32 Hình 2 30 Các lớp điều khiển 33 Hình 2 31 Các lớp giao diện 33 Hình 2 32 Các lớp thực thể 34 Hình 2 33	72

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		Thesis_NguyenKhacNam_final.pdf	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
8	Hình 15 Mô hình cơ sở dữ liệu 32	Cài đặt ứng dụng 50 KẾT LUẬN 55 TÀI LIỆU THAM KHẢO 56 Sinh viên thực hiện Đinh Văn Quang Khóa 51 Lớp công nghệ phần mềm 5 DANH MỤC HÌNH VẼ Hình 1 Mô hình thị trường mại điện tử 13 Hình 2 Chu trình của chuỗi cung ứng 20 Hình 3 Các thành phần máy tính 21 Hình 4 Các đối tượng sử dụng hệ thống 25 Hình 5 Hệ thống chung cho tất cả các đối tượng sử dụng 26 Hình 6 Hệ thống cho đối tượng quản lý 27 Hình 7 Use case quản lý tài khoản người dùng 28 Hình 8 Use case quản lý đại lý phân phối 29 Hình 9 Use case quản lý danh mục sản phẩm 30 Hình 10 Use case quản lý sản phẩm 30 Hình 11 Use case đại lý quản lý sản phẩm 31 Hình 12 Use case đặt hàng trực tuyến 31 Hình 13 Use case quản lý phương tiện vận chuyển 33 Hình 14 Quản lý cấu hình máy tính 33 Hình 15 Mô hình tổng thể hệ thống 35 Hình 16 Mô hình cơ sở dữ liệu người sử dụng 36 Hình 17 Mô hình cơ sở dữ liệu sản phẩm 37 Hình 18 Mô hình cơ sở dữ liệu đơn hàng 38 Hình 19 Cơ sở dữ liệu cho cấu hình máy tính 39 Hình 20 Biểu đồ lớp người sử dụng 40 Hình 21 Biểu đồ lớp sản phẩm 41 Hình 22 Biểu đồ lớp đơn hàng 41 Hình 23 Biểu đồ tuần tự người sử dụng đăng nhập 42 Hình 24 Biểu đồ tuần tự đơn vị chủ quản thêm người sử dụng 43 Hình 25 Biểu đồ tuần tự đơn vị chủ quản thêm nhà cung cấp 43 Hình 26 Biểu đồ tuần tự đơn vị chủ quản thêm đơn vị vận chuyển 44 Hình 27 Biểu đồ tuần tự đơn vị chủ quản thêm danh mục 44 Hình 28 Biểu đồ tuần tự nhà cung cấp tạo sản phẩm 45 Hình 29 Biểu đồ tuần tự hiển thị thông tin sản phẩm 45 Hình 30 Biểu đồ tuần tự xây dựng cấu hình máy tính 46 Hình 31 Biểu đồ tuần tự xem cấu hình 46 Hình 32 Biểu đồ tuần tự tìm kiếm sản phẩm 47 Hình 33 Biểu đồ tuần tự checkout 48 Hình 34 Biểu đồ tuần tự xem đơn hàng 48 Hình 35 UI màn hình trang chủ 50 Hình 36 UI màn hình đăng nhập 50 Hình 37 UI màn hình tìm kiếm sản phẩm 51 Hình 38 UI màn hình thông tin sản phẩm 51 Hình 39 UI màn hình checkout 51 Hình 40 UI màn hình thông tin cấu hình máy tính 52 Hình 41 UI màn	87

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>hình thêm nhà cung cấp 52 Hình 42 UI màn hình thêm danh mục sản phẩm 53 Hình 43 UI màn hình tạo cấu hình máy tính 53 Hình 44 UI màn hình nhà cung cấp thêm sản phẩm 54 Hình 45 UI màn hình đại lý phân phối thêm sản phẩm 54 Sinh viên thực hiện Đinh Văn Quang Khóa 51 Lớp công nghệ phần mềm 6 DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT STT Từ viết tắt Giải thích 1 UML U ni fied Mo de lin g L an gu age 2 QTNV Quy trình nghiệp vụ 3 CNTT Công nghệ thông tin 4 XML Ex ten si b le Makup L an gu age 5 CNPM Công nghệ phần mềm 6 OOP Object O ri en te d P ro g ra min g 7 KH Khách hàng 8 NCC Nhà cung cấp 9 MVC Model view con tro l le r 10 CSDL Cơ sở dữ liệu 11 B2C Bu si ne ss to Cus to me r 12 B2B Bu si ne ss to Bus si ne ss 13 C2C Cus to me r to Cus to me r 14 C2B Cus to me r to Bu si ne ss 15 CPU Cen tra l P ro ces sin g Unit Sinh viên thực hiện Đinh Văn Quang Khóa 51 Lớp công nghệ phần mềm 7 TÓM TẮT NỘI DUNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP Nội dung của đồ án tốt nghiệp này là nghiên cứu về lý thuyết về thq ơ n g mại điện tử và chuỗi cung ứng kết hợp việc tìm hiểu về phq ơ n g thức xây dựng một sản phẩm máy tính theo yêu cầu mục đích của người dùng để xây dựng hệ thống trang web thq ơ n g mại điện tử về chuỗi cung ứng cung cấp các linh kiện của sản phẩm máy tính</p> <p>https://text.123doc.org/document/134549-xay-dung-he-thong-chuoi-cung-ung-linh-kien-may-tinh.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
9	Bảng 4 Phân tích ca sử dụng đăng nhập 15	Tổng kết 59 Kết luận 60 Tài liệu tham khảo 61 viii Danh mục từ viết tắt Kí hiệu viết tắt Tên đầy đủ QoS Qua li ty of Ser vi ces MQTT Mes sa ge Que ui ng Te le me try T ran sport IoT In te r ne t of thin gs UTF 8 8 bit U ni co de T ran sfor ma ti on For ma t TCP IP T ran s miss ion Con tro l P ro to co l In te r ne t P ro to co l https vi wiki pe di a org wiki Bit ix Danh mục hình ảnh Hình 1 1 Mô hình xuất bản đăng ký 4 Hình 2 1 Mô hình ca sử dụng 18 Hình 2 2 Kiến trúc hệ thống 27 Hình 2 3 Biểu đồ lớp Đăng ký 28 Hình 2 4 Biểu đồ lớp đăng nhập 29 Hình 2 5 Biểu đồ lớp Yêu cầu phản hồi chuyển đi 30 Hình 2 6 Biểu đồ lớp Đánh giá chuyển đi 30 Hình 2 7 Biểu đồ lớp Thanh Toán 31 Hình 2 8 Biểu đồ tuần tự Đăng ký 31 Hình 2 9 Biểu đồ tuần tự Đăng nhập 32 Hình 2 10 Biểu đồ tuần tự Yêu cầu phản hồi chuyển đi 33 Hình 2 11 Biểu đồ tuần tự Thanh Toán 34 Hình 2 12 Biểu đồ tuần tự Đánh giá chuyển đi 34 Hình 2 13 Đối tượng users trong cơ sở dữ liệu 35 Hình 2 14 Đối tượng d ri ve r trips trong cơ sở dữ liệu 36 Hình 3 1 Kích hoạt nguồn không xác định để cài đặt file apk 44 Hình 3 2 Đăng nhập Đăng ký 45 Hình 3 3 Chọn địa điểm đón và địa điểm đi 46 Hình 3 4 Gửi yêu cầu đến tài xế gần nhất 47 Hình 3 5 Tài xế chấp nhận yêu cầu đặt xe 48 Hình 3 6 Tài xế đến đón khách hàng 49 Hình 3 7 Liên lạc với khách hàng 50 Hình 3 8 Xem thông tin cá nhân chuyển đi 51 Hình 3 9 Xem thông tin chuyển đi thu nhập 52 Hình 3 10 Xem thông tin thu nhập của tài xế 53 Hình 3 11 Xem thông tin đánh giá phản hồi 54 Hình 3 12 Sửa thông tin tài xế 55 Hình 3 13 Tìm kiếm địa điểm 56 Hình 3 14 Tài xế và khách hàng thanh toán nhận xét chuyển đi 57 Hình 3 15 Lượng tiêu thụ bộ nhớ của ứng dụng 59 x Danh mục bảng Bảng 1 1 Miêu tả phần tiêu đề cố định trong thông điệp MQTT 6 Bảng 1 2 Các kiểu thông điệp chính trong MQTT 7 Bảng 2 1 Phân tích ca sử dụng đăng nhập 19 Bảng 2 2 Phân tích ca sử dụng đăng ký 19 Bảng 2 3 Phân tích ca sử dụng đặt xe 20 Bảng 2 4 Phân tích ca sử dụng phản hồi yêu cầu đặt xe 21 Bảng 2	76

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>5 Phân tích ca sử dụng liên lạc 21 Bảng 2 6 Phân tích ca sử dụng bắt đầu chuyển đi 22 Bảng 2 7 Phân tích ca sử dụng kết thúc chuyển đi 23 Bảng 2 8 Phân tích ca sử dụng đánh giá 23 Bảng 2 9 Phân tích ca sử dụng thanh toán 24 Bảng 2 10 Phân tích ca sử dụng lưu thông tin cá nhân 24 Bảng 2 11 Phân tích ca sử dụng lưu thông tin chuyển đi 25 Bảng 2 12 Phân tích ca sử dụng xuất bản thông điệp 26 Bảng 2 13 Phân tích ca sử dụng đăng ký chủ đề 26 Bảng 3 1 Thiết bị cài đặt ứng dụng 58 1 Mở đầu Ngày nay bất kỳ ai đã từng sử dụng trình duyệt web hay điện thoại thông minh có kết nối mạng để tìm kiếm thông tin giải trí cũng đều biết sức mạnh của mạng In te r ne t trong việc kết nối thông tin của mọi người với nhau</p>	
		CLC_KieuMinhDuc_CLC1.pdf	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
10	DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT	<p>DANH MỤC BẢNG BIỂU Bảng 1 1 Lượng mưa bình quân tháng và năm các trạm trên lưu vực sông Lô 16 Bảng 1 2 Lượng bốc hơi bình quân tháng và năm các trạm trên lưu vực 17 Bảng 1 3 Hiện trạng các công trình thủy lợi trên lưu vực sông Lô 24 Bảng 1 4 Diện tích các đơn vị sử dụng đất trên lưu vực sông Lô 26</p> <p>Bảng 2 1 Các thông số của mô hình NAM 33 Bảng 2 2 Chỉ tiêu đánh giá độ tin cậy của mô hình NAM 37 Bảng 2 3 Danh sách các trạm khí tượng sử dụng trong mô hình NAM 38 Bảng 2 4 Các trạm mưa và trọng số mưa tính toán trong quá trình hiệu chỉnh và kiểm định bộ thông số 40 Bảng 2 5 Kết quả hiệu chỉnh và kiểm định mô hình NAM 41</p> <p>Bảng 2 6 Các bộ thông số và độ hữu hiệu của mô hình NAM 42 Bảng 2 7 Danh sách các trạm khí tượng dùng để tính toán 44 Bảng 2 8 Chỉ tiêu cấp nước sinh hoạt 45 Bảng 2 9 Chỉ tiêu dùng nước cho chăn nuôi 46 Bảng 2 10 Bảng thống kê gia súc gia cầm trong lưu vực Lô 46 Bảng 2 11 Lượng nước dùng cho nuôi trồng thủy sản 47</p> <p>Bảng 3 1 Diện tích và dân số các tiểu lưu vực trên sông Lô 54 Bảng 3 2 Các tiểu vùng sử dụng nước trong lưu vực sông Lô 55 Bảng 3 3 Kết quả tính toán lưu lượng bình quân Tháng Năm cho các tiểu vùng cân bằng nước lưu vực sông Lô 57 Bảng 3 4 Tổng hợp nhu cầu sử dụng nước tại tiểu vùng L5 58 Bảng 3 5 Tổng hợp nhu cầu của các ngành dùng nước 59 Bảng 3 6 Tổng hợp nhu cầu sử dụng nước của các tiểu vùng 60 Bảng 3 7 Hiện trạng dùng nước của các ngành kinh tế trên lưu vực 63</p> <p>Bảng 3 8 Lượng nước thiếu hụt theo thời đoạn tháng năm 2015 64 Bảng 3 9 Lượng nước thiếu hụt theo quy hoạch đến năm 2025 66</p> <p>DANH MỤC HÌNH VẼ</p> <p>ĐỒ THỊ Hình 1 1 Bản đồ hành chính lưu vực sông Lô 9 Hình 1 2 Bản đồ địa hình lưu vực sông Lô 11 Hình 1 3 Bản đồ địa chất lưu vực sông Lô 13 Hình 1 4 Bản đồ mạng lưới trạm KTTV lưu vực sông Lô 21</p> <p>Hình 2 1 Bản đồ phân chia lưu vực sông Lô từ các trạm Thủy văn 39</p> <p>Hình 2 2 Kết quả hiệu chỉnh mô hình tại trạm Hàm Yên 41</p> <p>Hình 2 3 Kết quả kiểm định</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>mô hình tại trạm Hàm Yên 42 Hình 2 4 Sơ đồ mô hình MIKE BASIN 51 Hình 3 1 Bản đồ phân vùng cân bằng nước lưu vực sông Lô 56 Hình 3 2 Sơ đồ hóa tính cân bằng nước lưu vực sông Lô 61 Hình 3 3 Sơ đồ tính cân bằng nước hiện trạng năm 2015 64 Hình 3 4 Bản đồ thừa thiếu nước hiện trạng năm 2015 65 Hình 3 5 Bản đồ dự báo thiếu nước năm 2025 67 DANH MỤC CÁC KÝ HIỆU VÀ CHỮ VIẾT TẮT MIKE bộ mô hình thủy lực và thủy văn lưu vực do Viện Thủy lực Đan Mạch DHI xây dựng NAM mô hình dòng chảy của Đan Mạch Ned bo r Afs tro m ni ngs Model SSARR mô hình hệ thống diễn toán dòng chảy của Mỹ S tre am f lo w Syn the si s And Re se r voi r Re gu la ti on TANK mô hình bể chứa của Nhật Bản GIBSI bộ mô hình tổng hợp của C an a da Ges ti on ln té g ré e des Bas sin s ve r san ts à l aide d un Sys tè me Infor ma ti sé WUP chương trình sử dụng nước của Ủy hội sông Mê Kông Water U ti li za ti on P ro ject SWAT mô hình mô phỏng dòng chảy mặt qua độ ẩm đất Soil and Water As se ss men t Tool IQQM mô hình mô phỏng nguồn nước lưu vực ISIS mô hình thủy động lực học ln te ra c ti ve S pe c tra l ln te rp re ta ti on Sys tem BASINS mô hình được xây dựng bởi Cơ quan Bảo vệ Môi trường Hoa Kỳ QUAL 2 E mô hình chất lượng nước Water Qua li ty ve r si on 2E WEAP mô hình hệ thống đánh giá và phát triển nguồn nước Water E va lua ti on and P lan ni ng Sys tem CROPWAT mô hình tính nhu cầu tưới của cây trồng theo chỉ tiêu sinh thái MIKE BASIN mô hình tính cân bằng nước hệ thống cho lưu vực 1 MỞ ĐẦU I</p>	
		<p>https://text.123doc.org/document/4554936-nguyen-trong-cuong-pdf.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
10	ER Mô hình quan hệ - thực thể (Entity – Relationship Model)	<p>nbsp Bài tập thực hành môn HQTCSĐL Mô hình quan hệ thực thể CHƯƠNG 2 CHƯƠNG 2 CHƯƠNG 2 CHƯƠNG 2 Mô hình quan hệ thực thể En ti ty Re la ti ons hi p Model ER Model En ti ty Re la ti ons hi p Model ER Model NNNN HCSĐL 1 Quá trình thiết kế CSĐL NNNN HCSĐL 2 Mô hình liên kết Mô hình liên kết thực thực thể thể ERER En ti ty En ti ty Re la ti ons hi p Re la ti ons hi p Model Model Được dùng để thiết kế CSĐL ở mức khái niệm Biểu diễn trừu tượng cấu trúc của CSĐL Biểu diễn trừu tượng cấu trúc của CSĐL Lược đồ liên kết thực thể En ti ty Re la ti ons hi p Diag ram có 3 phần tử cơ Re la ti ons hi p Diag ram có 3 phần tử cơ bản Tập thực thể En ti ty Set Tập thực thể En ti ty Set Thuộc tính At tri bu te M ối quan hệ Re la ti ons hi p NNNN HCSĐL 3 Mối quan hệ Re la ti ons hi p 3 Mô Mô hình hình ER ER Mô hình ER như 1 công cụ để trao đổi ý tưởn g g iữa nhà thiết kế và n g ười dùng cuối trong giai đoạn phân tích</p> <p>https://text.123doc.org/document/1254432-bai-tap-thuc-hanh-mon-hqtcSDL-mo-hinh-quan-he-thuc-the.htm</p>	100
11	<ul style="list-style-type: none"> Xác định rõ các công việc cần làm và thứ tự thực hiện. 	<p>Tính chất hướng tới tương lai trong kế hoạch thể hiện ở hai nội dung Một là kế hoạch dự đoán những gì sẽ xảy ra đặt ra kết quả đạt được trong tương lai hai là kế hoạch thực hiện việc sắp đặt các hoạt động của tương lai các công việc cần làm và thứ tự thực hiện các công việc để đạt được kết quả đã định</p> <p>https://text.123doc.org/document/4164142-hoan-thien-cong-tac-lap-ke-hoach-san-xuat-kinh-doanh-cua-cong-ty-co-phan-cong-nghiep-tu-cuong.htm</p>	74

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	1.2.Sử dụng công nghệ trong quy trình	<p>Hướng phát triển của đề tài TÀI LIỆU THAM KHẢOX em thêm Gợi ý tài liệu liên quan cho bạn làm trò chơi Puzz le sử dụng ngôn ngữ lập trình Java làm trò chơi Puzz le sử dụng ngôn ngữ lập trình Java 28 1 044 12 Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình ASP NET và cơ sở dữ liệu SQL Ser ve r Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình ASP NET và cơ sở dữ liệu SQL Ser ve r 47 765 8 Hệ Thống Chấm Công Sử Dụng Công Nghệ Thẻ sử dụng ngôn ngữ lập trình Vi su al Basic 6 0 Hệ Thống Chấm Công Sử Dụng Công Nghệ Thẻ sử dụng ngôn ngữ lập trình Vi su al Basic 6 0 65 321 9 Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET 49 331 8 thiết kế ADC 8 bits sử dụng ngôn ngữ lập trình VHDL và phần mềm thiết kế ADC 8 bits sử dụng ngôn ngữ lập trình VHDL và phần mềm 38 619 4 Thiết kế mạch đo nhiệt độ đo khoảng cách hiển thị lên LCD và giao tiếp với máy tính qua cổng COM Thiết kế mạch đo nhiệt độ đo khoảng cách hiển thị lên LCD và giao tiếp với máy tính qua cổng COM 30 2 211 7 Giao tiếp máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi Giao tiếp máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi 85 802 3 Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 78 396 2 Giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi Giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi 126 1 006 12 Sử dụng ngôn ngữ lập trình c xấp xỉ hàm số bằng đa thức nội suy Sử dụng ngôn ngữ lập trình c xấp xỉ hàm số bằng đa thức nội suy 33 584 3 Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM doc Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM doc 5 330 16 Xây dựng phần mềm quản lý bệnh nhân sử dụng ngôn ngữ lập trình vi su al basic 6 0 Xây dựng phần mềm quản lý bệnh nhân sử dụng ngôn ngữ lập trình vi su al</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>basic 6 0 47 377 3 Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM ppt Tài liệu Giao tiếp máy tính qua cổng COM ppt 5 242 8 Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma the ma ti ca để giải một số bài toán về năng lượng liên kết và sự phóng xạ của hạt nhân chương trình sách giáo khoa vật lý lớp 12 ban nâng cao Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma the ma ti ca để giải một số bài toán về năng lượng liên kết và sự phóng xạ của hạt nhân chương trình sách giáo khoa vật lý lớp 12 ban nâng cao 18 553 2 Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma t la p trong việc dạy bài tập phần phóng xạ và phản ứng hạt nhân sách giáo khoa vật lý 12 nâng cao Sử dụng ngôn ngữ lập trình ma t la p trong việc dạy bài tập phần phóng xạ và phản ứng hạt nhân sách giáo khoa vật lý 12 nâng cao 18 374 0 Đề tài Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET pot Đề tài Xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng ASP NET pot 50 171 1 chương trình giao tiếp pi c 18 f 452 và máy tính qua cổng com sử dụng ngôn ngữ lập trình c chương trình giao tiếp pi c 18 f 452 và máy tính qua cổng com sử dụng ngôn ngữ lập trình c 26 415 5 Đồ án Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 pps Đồ án Lập trình giao tiếp máy tính qua cổng RS232 pps 79 168 1 Giao tiếp UART giữa máy tính và vi điều khiển full code Giao tiếp UART giữa máy tính và vi điều khiển full code 22 946 13 Luận văn giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi luận văn đồ án đề tài tốt nghiệp Luận văn giao tiếp với máy tính qua cổng USB và ứng dụng trong giao tiếp ngoại vi luận văn đồ án đề tài tốt nghiệp 42 212 0 Từ khóa liên quan giao tiếp pic với máy tính qua cổng usb giao tiếp avr với máy tính qua cổng usb giao tiep vdk voi may tinh qua cong usb xây dựng trang web bán điện thoại trực tuyến sử dụng ngôn ngữ lập trình mạng asp ne tpic thường sử dụng ngôn ngữ lập trình gì cách sử dụng ngôn ngữ lập trình cvai trò của người dân trong công tác dồn điền đổi thửa an ang cao quan ly</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>nha nuoc ve khcn bai van mau ta con mua hayta mot doan van ke lai mot viec lam tot cua em cuối mùa nhan sắc nguyên ngọc tưke ve mot nguoi lao dong tri oc ma em biet lop3 doc van ta dong song phân tích những quan điểm thực tiễn trong nghiên cứu kyhoa học giáo dục diễn biến cuộc chiến dịch việt bắc thu đông 1947 xem bai phat bieu chia tay co hieu tru ong ve nghi huu cua hoc sinh noi Tesis cetak biru Bài viết Luận Văn Tài liệu mới Giải pháp nâng cao hiệu quả hoạt động giao nhận hàng hóa xuất nhập Nghị luận xã hội Đề bài Vào đại học có phải là con đường tiến Tán Tịch Bất Kỳ Ai Leil Lown de s Những bài toán hay và nâng cao lớp 6 Sáng kiến kinh nghiệm môn Ngữ Văn Địa Lí 7 Bài 38 Kinh tế Bắc Mỹ 09 TTYT V v Khám sức khỏe định kỳ cho người lao động tại các cơ Dạy học tích hợp kiến thức liên môn GD CD 8 bài 12 Quyền và nghĩa Vai trò của khoa học công nghệ trong tiến trình CNH HĐH ở việt na LUẬT DÂN SỰ VÀ LUẬT HÔN NHÂN GIA ĐÌNH luận văn kế toán luận án tiến sĩ kinh tế tiểu luận quản lý giáo dục tiểu luận tình huống chuyên viên chính cách làm bai tieu luan tiểu luận kinh tế lượng mẫu tiểu luận luận văn thạc sĩ kinh tế bài tham luận mẫu cách làm tiểu luận lời mở đầu tiểu luận tiểu luận triết học cao học tiểu luận tình huống luận văn thạc sĩ quản trị kinh doanh đề cương luận văn thạc sĩ tiểu luận tình huống quản lý nhà nước luận án tiến sĩ bìa tiểu luận đẹp tiểu luận chuyên viên chính mẫu bìa tiểu luận Hỗ trợ khách hàng info 123 do c org Yahoo Skype Giúp đỡ Câu hỏi thường gặp Điều khoản sử dụng Quy định chính sách bán tài liệu Hướng dẫn thanh toán Giới thiệu 123 do c là gì</p> <p>http://123doc.org/document/1345144-chuong-trinh-giao-tiep-pic18f452-va-may-tinh-qua-cong-com-su-dung-ngon-ngu-lap-trinh-c.htm?pageh=6</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
12	Những lợi ích có thể kể đến như:	<p>Thanh toán Vật Giá cung cấp hai hình thức thanh toán chính Thanh toán trực tuyến Người mua có thể lựa chọn các hình thức thanh toán sau Bằng thẻ quốc tế Visa Mas te rCard Bằng thẻ ATM nội địa Bằng In te r ne t B an ki ng Bằng ví điện tử Bảo Kim Tại máy ATM quầy giao dịch ngân hàng Khi sử dụng hình thức thanh toán này những lợi ích có thể kể đến như Miễn phí 100 phí thu hộ Tích lũy tối thiểu 1 giá trị đơn hàng cho lần mua sau Được đảm bảo giao dịch tuyệt đối an toàn Ví dụ Khi mua điện thoại Samsung Ga la xy S II HD LTE có giá 2 190 000 bạn sẽ được tặng 20 000đ khi thanh toán qua ví điện tử Bảo Kim Thanh toán khi nhận hàng COD tạo tâm lý thoải mái cho khách hàng khi nhận hàng kiểm tra hàng rồi thanh toán phù hợp với phần đông tâm lý của khách hàng Việt Nam 2 2 2 5 Vận chuyển Bên chịu phí vận chuyển Người mua sẽ phải trả thêm phí vận chuyển trừ trường hợp mua hàng tại cửa hàng Ngoài ra các gian hàng thường có các chương trình khuyến mãi đặc biệt như miễn phí vận chuyển người mua nên hỏi kỹ gian hàng trước khi tiến hành đặt mua Trách nhiệm vận chuyển Vat gia không cung cấp dịch vụ vận chuyển vì vậy mọi trách nhiệm chuyển hàng đến người mua sẽ thuộc về gian hàng và bên công ty vận chuyển Trả tiền phí vận chuyển 21 Người mua nên thỏa thuận trước với người bán về phí vận chuyển nhắn tin chat hoặc gọi điện trực tiếp để trả phí vận chuyển 1 lần duy nhất</p> <p>https://text.123doc.org/document/3144006-so-sanh-kinh-doanh-tmdt-theo-mo-hinh-b2c-cua-amazon-va-vatgia.htm</p>	100
12	Khóa luận tốt nghiệp của tôi gồm bốn chương:	<p>Khóa luận tốt nghiệp của tôi gồm 3 chương C h ư ơ n g 1 Cơ sở lý luận về bán hàng C h ư ơ n g 2 Thực trạng công tác bán hàng tại Công ty Cổ phần đá G ra ni te Marb le tự nhiên Thiên Sơn C h ư ơ n g 3 Một số giải pháp nhằm đẩy mạnh hoạt động bán hàng của Công ty Cổ phần đá G ra ni te Marb le tự nhiên Thiên Sơn</p> <p>CHƯƠNG 1 CƠ SỞ LÝ LUẬN VỀ BÁN HÀNG 1 1</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		1454021419-LeVanBac.docx	
12	• Chương 2: Phân tích, thiết kế hệ thống	<p>TỔNG QUAN VỀ WEBSITE 13 3 1 CÁC THÀNH PHẦN CỦA WEBSITE 13 3 2 CÁC ĐỊNH NGHĨA LIÊN QUAN ĐẾN WEBSITE 14 3 2 CÁC ĐỐI TƯỢNG TRONG WEBSITE 15 CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG 20 1 PHÂN TÍCH YÊU CẦU ĐỂ TÀI 20 1 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/4729122-thiet-ke-website-ban-hang-qua-mang-cho-cong-ty-tnhh-mtv-cong-nghe-so.htm</p>	100
12	• Chương 3: Triển khai và đánh giá hệ thống	<p>Cấu trúc của luận văn Luận văn nư ợc tổ chức gồm 3 chương chính như sau CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ DỊCH M ÁY CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ĐẶC TẢ HỆ THỐNG DỊCH M ÁY THỐNG KẾ CHƯƠNG 3 TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG DỊCH M ÁY THỐNG KẾ KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN TÀI LIỆU THAM KHẢO CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ DỊCH M ÁY 1 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/1128799-luan-van-nghien-cuu-va-xay-dung-he-thong-dich-tu-dong-jrai-viet-va-viet-jrai-pdf.htm</p>	100
13	CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG	<p>Sơ lược về CSS 37 CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 38 2 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/4309735-do-an-thuc-tap-tot-nghiep-website-ban-rau-cu-qua-tuoi-sach.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	<ul style="list-style-type: none"> • Nhập tài khoản cho người dùng. 	<p> Biểu đồ trạng thái 46 2 2 Thiết kế cơ sở dữ liệu 47 2 2 1 Xây dựng cơ sở dữ liệu hệ thống 47 2 2 2 Biểu đồ lớp 50 CHƯƠNG 3 XÂY DỰNG PHẦN MỀM 51 3 1 Thiết kế giao diện người dùng 51 3 1 1 Giao diện chính của chương trình 51 3 1 2 Giao diện chi tiết xem công thức món ăn và cách nấu 54 3 1 2 Giao diện đăng nhập đăng ký và sửa thông tin tài khoản 56 3 1 4 Các chức năng hỗ trợ người dùng khi đã đăng nhập 58 3 2 Giao diện người quản lý Admin 64 3 2 1 Giao diện bảng điều khiển 64 3 2 2 Giao diện thêm sửa xóa món ăn trên website quản trị admin 65 3 2 3 Giao diện danh mục chủ đề món ăn 67 KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ 68 TÀI LIỆU THAM KHẢO 69 DANH MỤC BẢNG BIỂU Bảng 1 1 Các phiên bản đã phát hành của Androi d 3 Bảng 2 1 Bảng danh sách actor chương trình 25 Bảng 2 2 Bảng danh sách các Use case trong chương trình 25 Bảng 2 3 Bảng thông tin ứng dụng 48 Bảng 2 4 Bảng danh mục món ăn 48 Bảng 2 5 Bảng bình luận 48 Bảng 2 6 Bảng món ăn ưa thích 48 Bảng 2 7 Bảng các bài đăng món ăn 49 Bảng 2 8 Bảng danh sách tài khoản 49 DANH MỤC HÌNH ẢNH Hình 1 1 Tầng kiến trúc của hệ điều hành Androi d 6 Hình 1 2 Tầng Linux trong tầng kiến trúc của hệ điều hành Androi d 7 Hình 1 3 Tầng Lib ra ri es và Androi d Run ti me trong tầng kiến trúc của hệ điều hành Androi d 8 Hình 1 4 Tầng App li ca ti on F ra me work trong tầng kiến trúc của hệ điều hành Androi d 9 Hình 1 5 Tầng App li ca ti ons trong tầng kiến trúc của hệ điều hành Androi d 10 Hình 1 6 Vòng đời của một ac ti vi ty 13 Hình 1 7 Sơ đồ chuyển trạng thái của se r vi ce 15 Hình 1 8 Sơ đồ tổng quan về cách Con ten t pro vi de r quản lý quyền truy cập vào bộ nhớ 17 Hình 1 9 Giao diện đầu tiên của Androi d s tu di o sau khi cài đặt thành công 18 Hình 1 10 Các bước cài đặt P lu gin Kot lin trong Androi d s tu di o 22 Hình 1 11 Các bước cài đặt P lu gin Kot lin trong Androi d S tu di o 23 Hình 1 12 Các bước cài đặt P lu gin Kot lin trong Androi d S tu di o 23 Hình 1 13 Các bước cài đặt P lu gin Kot lin trong </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>And roi d S tu di o 24 Hình 2 1 Sơ đồ Use case tổng quát của hệ thống 26 Hình 2 2 Biểu đồ Use case phân rã chức năng quản lý bài đăng dành cho admin 27 Hình 2 3 Biểu đồ Use case phân rã chức năng quản lý bài đăng dành cho người dùng 28 Hình 2 4 Biểu đồ Use case phân rã chức năng quản lý tài khoản dành cho admin 28 Hình 2 5 Biểu đồ Use case phân rã chức năng quản lý tài khoản dành cho người dùng 29 Hình 2 6 Biểu đồ Use case phân rã chức năng cài đặt 29 Hình 2 7 Biểu đồ Use case phân rã chức năng quản lý danh mục món ăn 30 Hình 2 8 Biểu đồ hoạt động chức năng đăng nhập 31 Hình 2 9 Biểu đồ hoạt động chức năng đăng ký tài khoản 32 Hình 2 10 Biểu đồ hoạt động chức năng đổi mật khẩu 33 Hình 2 11 Biểu đồ hoạt động chức năng xem thông tin món ăn 34 Hình 2 12 Biểu đồ hoạt động chức năng thêm món ăn 35 Hình 2 13 Biểu đồ hoạt động chức năng sửa món ăn 36 Hình 2 14 Biểu đồ hoạt động chức năng xóa món ăn 36 Hình 2 15 Biểu đồ hoạt động chức năng tìm kiếm món ăn 37 Hình 2 16 Biểu đồ hoạt động chức năng cài đặt ngôn ngữ 38 Hình 2 17 Biểu đồ hoạt động chức năng lưu món ăn ưa thích 38 Hình 2 18 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng ký tài khoản 39 Hình 2 19 Biểu đồ tuần tự chức năng đăng nhập 40 Hình 2 20 Biểu đồ tuần tự chức năng đổi mật khẩu tài khoản 41 Hình 2 21 Biểu đồ tuần tự chức năng thêm món ăn 42 Hình 2 22 Biểu đồ tuần tự chức năng sửa món ăn 43 Hình 2 23 Biểu đồ tuần tự chức năng xóa món ăn 44 Hình 2 24 Biểu đồ tuần tự chức năng tìm kiếm món ăn 45 Hình 2 25 Biểu đồ tuần tự chức năng cài đặt ngôn ngữ 46 Hình 2 26 Biểu đồ trạng thái đối tượng admin 46 Hình 2 27 Biểu đồ trạng thái đối tượng người dùng 47 Hình 2 28 Cơ sở dữ liệu ứng dụng được lưu trữ trên firebase 47 Hình 2 29 Biểu đồ lớp thể hiện mối quan hệ giữa các bảng 50 Hình 3 1 Giao diện màn hình đầu tiên 51 Hình 3 2 Giao diện các món ăn đã được phân danh mục trên màn hình chính 52 Hình 3 3 Giao diện các món ăn đã được phân</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>danh mục trên màn hình chính 52 Hình 3 4 Giao diện xem tất cả món ăn của danh mục 53 Hình 3 5 Giao diện khi xem thông tin món ăn 54 Hình 3 6 Giao diện hướng dẫn cách nấu món ăn trong thông tin món ăn 54 Hình 3 7 Hướng dẫn nấu món ăn qua video trong thông tin món ăn 55 Hình 3 8 Giao diện thanh menu hỗ trợ khi chưa đăng nhập 56 Hình 3 9 Giao diện đăng nhập tài khoản của ứng dụng 56 Hình 3 10 Giao diện đăng ký tài khoản cho người dùng 57 Hình 3 11 Giao diện đổi mật khẩu tài khoản cho người dùng 58 Hình 3 12 Giao diện thanh menu hỗ trợ người dùng khi đã đăng nhập 58 Hình 3 13 Chức năng lưu món ăn ưa thích 59 Hình 3 14 Chức năng đánh giá và bình luận cho 60 Hình 3 15 Chức năng tìm kiếm món ăn 61 Hình 3 16 Giao diện chức năng thêm món ăn cho người dùng 62 Hình 3 17 Giao diện chức năng sửa xóa món ăn cho người dùng 63 Hình 3 18 Giao diện chức năng cài đặt ngôn ngữ của chương trình 64 Hình 3 19 Giao diện bảng điều khiển trên website quản lý 65 Hình 3 20 Giao diện chức năng thêm món ăn của admin 66 Hình 3 21 Giao diện chức năng sửa xóa món ăn của admin 67 Hình 3 22 Danh mục danh sách những chủ đề món ăn đã được phân loại 67 Tài liệu liên quan Tài liệu bạn tìm kiếm đã sẵn sàng tải về Tài bản đầy đủ ngay</p> <p>https://text.123doc.org/document/4744985-xay-dung-ung-dung-day-nau-an-tren-he-dieu-hanh-di-dong-android-tt.htm</p>	
15	<ul style="list-style-type: none"> Tạo nhóm quy trình: Nhóm quy trình 	<p>Việc mô tả các quy trình nhóm quy trình phụ thuộc vào cấu trúc và bản chất của từng hoạt động chính đã được xác định ở Bước 2</p> <p>https://thuvienphapluat.vn/van-ban/Ke-toan-Kiem-toan/Quy-dinh-07-2017-QD-KTNN-Quy-trinh-kiem-toan-hoat-dong-cua-Kiem-toan-nha-nuoc-352952.aspx</p>	82

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
15	<ul style="list-style-type: none"> Hệ thống có thể hoạt động 24/24. 	<p>Yêu cầu phi chức năng của ứng dụng 2</p> <p>1 Yêu cầu về tính dễ sử dụng Ngôn ngữ giao diện dễ hiểu Các biểu tượng mang ý nghĩa nhất quán Có các phím tắt hợp lý để thao tác sử dụng các chức năng nhanh chóng thuận tiện Hoạt động trên nhiều môi trường hệ điều hành iOS Androi d Các thông tin người dùng nhập vào được hệ thống lưu lại sử dụng cho lần sau 2 2 Yêu cầu về tính ổn định Có thể hoạt động 24 24 giờ Chiếm dụng ít CPU và bộ nhớ 2 3 Yêu cầu về hiệu năng Có khả năng đáp ứng lên tới 1000 giao dịch đồng thời Hỗ trợ số giao dịch lên tới 10000 trong 24 giờ Truy xuất dữ liệu nhanh chóng 2 4 Yêu cầu bảo mật Mọi sự thay đổi tài khoản đều yêu cầu người dùng xác nhận qua email Người dùng được phân quyền chỉ có thể sử dụng các chức năng cho phép 2 5 Yêu cầu sao lưu và phục hồi Người dùng có thể đặt lại mật khẩu truy cập thông qua email 42 Hệ thống có chức năng sao lưu dữ liệu và phục hồi về thời điểm sao lưu 2 6 Yêu cầu về tài liệu người dùng và hỗ trợ trực tuyến Có chức năng hỗ trợ cung cấp hướng dẫn sử dụng tới người dùng</p> <p>Dang_Van_Doan.pdf</p>	92
15	<ul style="list-style-type: none"> Mã hóa mật khẩu người dùng trong cơ sở dữ liệu. 	<p>Các lý thuyết giải pháp thuật toán liên quan Quản lý kết nối giữa hệ quản trị CSDL với ứng dụng Giải pháp Dùng các công nghệ kết nối để quản lý Bảo vệ mật khẩu người dùng trong cơ sở dữ liệu Giải pháp Lưu mật khẩu dưới dạng mã hóa Thuật toán Sử dụng thuật toán mã hóa md5 Khôi phục mật khẩu Giải pháp Gửi email cho admin Phân trang Giải pháp Lấy một số dữ liệu nhất định trong một lần truy xuất Gửi dữ liệu lên sever Giải pháp Sử dụng submitt form Thuật toán Đẩy dữ liệu lên theo từng form thông qua phương thức submit</p> <p>https://text.123doc.org/document/2730320-bao-cao-thuc-tap-ung-dung-framework-struts2-xay-dung-website-service-directory.htm</p>	84

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	<ul style="list-style-type: none"> Hệ thống có giao diện trực quan, đơn giản, dễ sử dụng. 	<p>Tác giả N gu yễn Hà Giang 2 THUẬT NGỮ VIẾT TẮT Từ viết tắt STT Tên đầy đủ 1 SLA Ser vi ce Level Ag re em ent 2 CP Con ten t P ro vi de r 3 NIST Na ti o na l Ins tu te S tan da rd and Tech no lo gy 4 NFS Network File Sys tem 5 FCP Fibre C han ne l P ro to co l 6 SaaS Softwa re as a Ser vi ce 7 PaaS P la tform as a Ser vi ce 8 IaaS Inf ra s tru c tu re as a Ser vi ce 9 VM Vir tua l Ma chi ne 10 RDP R em o te Desk top P ro to co l 11 SSVM Se con da ry S to ra ge VM 12 CPVM Con so le Proxy VM 3 MỤC LỤC HÌNH VẼ Hình 1 1 Hình 1 2 Hình 1 3 Hình 1 4 Hình 1 5 Hình 1 6 Hình 1 7 Mọi thứ đều tập trung vào đám mây 10 Minh họa về cloud co mpu tin g 11 Các mô hình triển khai 12 Minh họa về các dịch vụ 13 Minh họa về các dịch vụ 15 Biểu đồ xu hướng phát triển của cloud co mpu tin g 17 Kiến trúc hệ thống cloud co mpu tin g 22 Hình2 1 Hình2 2 Hình2 3 Hình2 4 Hình2 5 Hình2 6 Hình2 7 Hình2 8 Hình2 9 Hình2 10 Hình2 11 Hình2 12 Hình2 13 Hình2 14 Hình2 15 Hình2 16 Hình2 17 Hình2 18 Hình2 19 Hình2 20 Hình2 21 Hình2 22 Hình2 23 Hình2 24 Hình2 25 Hình2 26 Hình2 27 Hình2 28 Mô hình kết nối tổng thể hệ thống VTN 23 Mô hình kết nối vật lý đề xuất 38 Mô hình kết nối vật lý đề xuất tại một địa điểm Hà Nội 38 Mô hình luận lý giải pháp cloud co mpu tin g 42 Mô hình triển khai hệ thống quản lý C lo udS ta ck 43 Mô hình hệ thống chuyển mạch mạng vật lý tại ba địa điểm 44 Mô hình hệ thống chuyển mạch mạng vật lý tại một địa điểm 44 Mô hình mạng luận lý trong một máy chủ vật lý và giữa các máy chủ vật lý 47 Mô hình mạng luận lý trong một máy chủ vật lý 48 Hệ thống bảo mật cho nội bộ VTN 51 Hệ thống bảo mật cho khách hàng CP 52 Mô hình phân hệ lưu trữ 62 Mô hình phân hệ lưu trữ tại một địa điểm 63 Mô hình c lu s te r mode khi mở rộng 64 Giao diện thêm một hệ thống C lo udS ta ck vào Ze no ss 65 Giao diện trực quan đơn giản dễ sử dụng 65 Thông tin sự kiện xảy ra trong hệ thống và tính chất quan trọng của từng sự kiện 66 Thông tin tổng quát trạng thái sử dụng</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>67 Thông tin chi tiết trạng thái sử dụng</p> <p>68 Cấp độ VM 72 Cấp độ Vir tua I P ri va te Cloud 72 Giao diện tạo máy chủ ảo dành cho khách hàng 73 Giao diện quản lý tập trung 74 Mô hình Vir tua I P ri va te Cloud điển hình cho một khách hàng 75 Sao lụu mức Hy pe r vi so r 76 Sao lụu mức tủ đĩa 77 Sao lụu cấp độ DR Site 78 Easy ba ckup 79 Hình 3 1 Giao diện đăng nhập 92 4 Hình 3 2 Hình 3 3 Hình 3 4 Hình 3 5 Hình 3 6 Hình 3 7 Hình 3 8 Hình 3 9 Hình 3 10 Hình 3 11 Hình 3 12 Hình 3 13 Hình 3 14 Mô hình cơ bản 1 93 Tạo 1 ac co unt đăng nhập cho khách hàng 93 Thông tin ac co unt 94 Giới hạn quyền ac co unt 94 Thiết lập card mạng cho máy ảo 96 Gán định tuyến và giới hạn cho card mạng 97 Tạo máy ảo 98 Thiết lập các thông số cho máy ảo 99 Gói cơ bản mô hình 2 100 Thiết lập dải IP cụ thể cho ac co unt 101 Kết nối máy ảo đến mạng VN2 của VTN 102 Thiết lập ac co unt 103 Thêm card mạng cho máy ảo 103 5 MỤC LỤC BẢNG BIỂU Bảng 2 1 Bảng thông tin chi tiết danh mục thiết bị 23 Bảng 2 2 Danh sách các phần mềm ứng dụng cài đặt trên các máy chủ của VTN 24 Bảng 2 3 Cấu hình các máy chủ mới hiện nay của VTN 25 Bảng 2 4 Nhu cầu nâng cấp hệ thống máy chủ của VTN đến hết 2015 26 Bảng 2 5 Cấu hình các máy chủ CP đợc mô tả trong bảng bên đợc 28 Bảng 2 6 Dự kiến lợng máy ảo cung cấp qua các giai đoạn 35 Bảng 2 7 Cấu hình các máy chủ ảo dự kiến 35 Bảng 2 8 Thống kê bên đợc mô tả thông tin hệ thống máy chủ nội bộ và máy chủ CP sau khi thống kê và các qớc lợng theo tỷ lệ 36 Bảng 2 9 So sánh 3 nền tảng mã nguồn mở sử dụng cho cloud co mpu tin g 37 Bảng 2 10 Thiết bị dự kiến cho giải pháp 45 Bảng 2 11 Tài nguyên của hệ thống dành cung cấp cho khách hàng bên ngoài 53 Bảng 2 12 Thông tin về CPU và M em ory dành cho hệ thống nội bộ và CP hiện tại gồm 54 Bảng 2 13 Các qớc lợng về dung lợng lụu trữ IOPS dành cho hệ thống nội bộ và CP</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/4327139-nghien-cuu-xay-dung-he-thong-dien-toan-dam-may-cung-cap-dich-vu-iaas.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	2.3.1. Mô hình hệ thống của quy trình	<p>x TRANG Trang tựa i Quyết định giao đề tài ii Lý lịch cá nhân iii Lời cam đoan iv Cảm tạ v Tóm tắt vi Mục lục x Danh sách các chữ viết tắt xiv Danh sách các hình xvii Danh sách các bảng xx I THI U 1 1 1 1 6 1 3 7 1 4 8 1 5 8 9 2 1 Kênh t 9 2 1 1 Các hiện tượng ảnh hưởng đến chất lượng kênh truyền vô tuyến 9 2 1 2 Mô hình kênh truyền fa di ng Ray le igh 11 2 2 OFDM 13 2 2 1 Giới thiệu 13 2 2 2 Ngu yền lý OFDM 14 xi 2 2 3 u và nhược điểm của OFDM 17 2 3 MIMO 18 2 3 1 Mô hình hệ thống và kênh truyền MIMO 18 2 3 2 Dung lượng kênh truyền MIMO 20 2 3 3 u điểm của công nghệ MIMO 23 2 4 MIMO OFDM 24 2 5 mã LDPC 25 2 5 1 Mã khối tuyến tính 26 2 5 1 1 Mã khối ở dạng hệ thống 28 2 5 1 2 Giải mã mã khối tuyến tính 28 2 5 2 Định nghĩa mã LDPC 29 2 5 3 Biểu diễn mã LDPC 30 2 5 3 1 Biểu diễn ma trận 30 2 5 3 2 Đồ hình T an ne r 30 2 5 4 Mã LDPC có quy tắc và bất quy tắc 32 2 5 4 1 Mã LDPC có quy tắc 32 2 5 4 2 Mã LDPC bất quy tắc 33 2 5 5 Mã hóa mã LDPC 33 2 5 6 Giải mã mã LDPC 33 2 5 6 1 Ký hiệu 34 2 5 6 2 Giải thuật giải mã truyền độ tin cậy dựa trên xác suất P ro ba bi li s t i c Be li ef P ro pa ga ti on De co di ng Al go ri thm 36 2 5 7 Thiết kế và tối ưu mã LDPC 37 2 6 40 3 V TRONG V BLAST 42 3 42 xii 3 1 1 Địa go na l BLAST D BLAST 43 3 1 2 Ver ti ca l BLAST V BLAST 45 3 1 2 1 Máy phát V BLAST 47 3 1 2 2 Máy thu V BLAST 48 3 2 Tách sóng V BLAST 49 3 2 1 Tách sóng tuyến tính 49 3 2 1 1 Zero Forc in g 50 3 2 1 2 Sai số bình phương trung bình tối thiểu 52 3 2 2 Tách sóng phi tuyến 53 3 2 2 1 Tách sóng Ma xi mu m Li ke li ho od 53 3 2 2 2 Triệt can nhiễu liên tiếp SIC 54 3 3 BLAST 59 3 3 1 Quy tắc chung trong phân tích độ phức tạp 59 3 3 2 Phân tích độ phức tạp tách sóng tuyến tính 60 3 3 2 1 Độ phức tạp của Zero Forc in g 60 3 3 2 2 Độ phức tạp của MMSE 61 3 3 3 Phân tích độ phức tạp trong tách sóng SIC V BLAST 61 3 3 3 1 Độ phức tạp của ZF VBLAST 61 3 3 3 2 Độ phức tạp của MMSE VBLAST 63 3 3 4 Độ phức tạp của Ma xi mu m Li ke li ho od 63 3 4</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>66 4 67 4 1 67 4 2 Mô BER 73 4 2 1 Mô tả hệ thống 73 4 2 2 Các giả định sử dụng trong mô phỏng 74 xiii 4 2 3 Sơ đồ khối mô phỏng hệ thống 2x2 V BLAST MIMO OFDM không sử dụng mã hóa LDPC 77 4 2 4 Sơ đồ khối mô phỏng hệ thống 2x2 V BLAST MIMO OFDM có sử dụng mã hóa LDPC 88 4 3 tách sóng 96 4 4 98 5 99 5 99 5 101 102 xiv DANH SÁCH CÁC CH VI T T T T vi t t t ng Anh ng Vi t A D AWGN APP A na lo g to Di gi ta I Ad di ti ve White G au s si an Noise A Pos te ri o ri P ro ba bi li ty Bộ chuyển đổi tương tự sang số Nhiều G au s si an trắng cộng Xác suất sau BER BP BLAST QPSK Bit Error Rate Be li ef P ro pa ga ti on Bell Labs Laye re d Space Time Sys tem Quad ra tu re Phase Shift Key in g Tỉ lệ bit lỗi T ru yền Be li ef Hệ thống phân lớp không gian thời gian Bell Labs Điều chế khóa dịch pha tứ phân CSI CP C han ne I State Infor ma ti on Cycle P re fix Thông tin trạng thái kênh truyền Tiên tổ chu kỳ D A DOF D BLAST DAB DVB Di gi ta I to A na lo g Deg re e of F re e dom Dia go na I Bell Labs Laye re d Space Time Sys tem Di gi ta I Audio B roa d ca st Di gi ta I Video B roa d ca st Bộ chuyển đổi số sang tương tự Mức độ tự do Hệ thống phân lớp không gian thời gian Bell Labs dạng chéo Phát thanh quảng bá kỹ thuật số T ru yền hình quảng bá kỹ thuật số ECC Error Cor re c ti on Codes Mã sửa sai FDM FEC FFT F re quen cy Di vi si on mo du la ti on Forward Error Cor re c ti on Fast Fou ri er T ran sform Điều chế phân chia theo tần số Sửa sai tới trước Biến đổi Fou ri er nhanh IID IFFT In de pe n de nt and I de n ti ca I Dis tru bu ti on In ve r se Fast Fou ri er T ran sform Phân phối độc lập và giống nhau Biến đổi Fou ri er nhanh nghịch đảo xv ICI ISI In te r ca r ri er In te r fe ren ce In te r sym bo I In te r fe ren ce Nhiều liên sóng mang Nhiều liên ký tự LOS LDPC LLR Line Of Sight Low Den si ty Pa ri ty Check Code Log Li ke li ho od Ratio Đường truyền thẳng Mã kiểm tra chẵn lẻ mật độ thấp Tỉ số log li ke li ho od NLOS Non Line Of Sight Không có đường truyền thẳng ML MIMO MISO</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>MMSE MSE Ma xi mu m Li ke li ho od Mul ti p le Input Mul ti p le Output Multi Input S in g le Output M in im um Mean S qua re Error Mean S qua re Error Khả năng lớn nhất Hệ thống nhiều ngõ vào nhiều ngõ ra Hệ thống nhiều ngõ vào một ngõ ra Sai số bình phương trung bình nhỏ nhất Sai số bình phương trung bình OFDM OSIC Or tho go na l f re quen cy Di vi si on Mo du la ti on Or de re d Se ria l In te rfe ren ce C an cel la ti on Điều chế phân chia theo tần số trực giao Triệt can nhiễu liên tiếp có phân bậc P S PIC Pa ra l le l to Se ria l Pa ra l le l In te rfe ren ce C an cel la ti on Bộ chuyển đổi song song nối tiếp Triệt can nhiễu song song SIMO SISO S P SNR SIC S in g le Input Multi Output S in g le Input S in g le Output Se ria l to Pa ra l le l Sig na l to Noise Ratio Succes si ve In te rfe ren ce Hệ thống một ngõ vào nhiều ngõ ra Hệ thống một ngõ vào một ngõ ra Bộ chuyển đổi nối tiếp song song Tỷ số tín hiệu trên nhiễu Triệt can nhiễu liên tiếp xvi SINR C an cel la ti on Sig na l to In te rfe ren ce plus Noise Ratio Tỷ số tín hiệu trên nhiễu cộng với can nhiễu V BLAST Ver ti ca l Bell Labs Laye re d Space Time Sys tem Hệ thống phân lớp không gian thời gian Bell Labs chiều dọc ZF Zero Forc in g Ép về không xvii DANH SÁCH CÁC HÌNH HÌNH TÊN HÌNH TRANG Hình 1 1 Xu hướng kết hợp MIMO OFDM trong các hệ thống thông tin không dây trong tương lai 5 Hình 2 1 T ru yền đa đường trong kênh truyền thông tin vô tuyến 10 Hình 2 2 Phân loại kênh truyền fa di ng 11 Hình 2 3 Hàm mật độ xác suất của phân phối Ray le igh 13 Hình 2 4 Sơ đồ khối máy phát a và máy thu b OFDM 15 Hình 2 5 Hệ thống MIMO tổng quát với anten phát và anten thu 20 Hình 2 6 Dung lượng kênh truyền er go di c 22 Hình 2 7 Mô hình tổng quát hệ thống MIMO OFDM 25 Hình 2 8 Dạng hệ thống của một từ mã mã khối 28 Hình 2 9 Sơ đồ khối của hệ thống mã hóa khối 29 Hình 2 10 Đồ hình T an ne r tương ứng với ma trận kiểm tra chẵn lẻ H trong 2 24 31 Hình 2 11 Minh họa cho mã LDPC có quy tắc bằng đồ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>hình 32 Hình 3 1 Bộ mã hóa D BLAST 44 Hình 3 2 Phân lớp không gian thời gian trong D BLAST 45 Hình 3 3 Bộ mã hóa V BLAST 46 Hình 3 4 Phân lớp không gian thời gian trong V BLAST 46 Hình 3 5 Máy thu của hệ thống V BLAST tổng quát 48 Hình 3 6 Kiến trúc hệ thống V BLAST 49 Hình 3 7 Máy thu tuyến tính 50 xviii Hình 3 8 Mô hình triệt can nhiễu liên tiếp 56 Hình 3 9 Mô hình tách sóng có phân bậc OSIC 57 Hình 4 1 So sánh mã LDPC với chiều dài bit thay đổi</p> <p>https://text.123doc.org/document/3022574-ket-hop-ma-ldpc-voi-tach-song-sic-de-nang-cao-chat-luong-he-thong-mimo-ofdm.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 2.3.1 Vòng đời của một quy trình Hình 2.3.1 Vòng đời của một quy trình Hình 1 Vòng đời của một quy trình	Tọa độ của tiếp điểm trong các trường hợp 284 DANH MỤC CÁC HÌNH VẼ Hình 0 1 Lưới tính toán 11 Hình 0 2 Lưới như một tổ chức ảo 13 Hình 0 3 Diễn đàn lưới toàn cầu GGF 18 Hình 0 4 Các tổ chức phát triển công cụ hỗ trợ lưới 19 Hình 0 5 Dự án BioGrid 20 Hình 0 6 Dự án lưới tính toán khoa học của Bộ Năng lượng Hoa Kỳ 21 Hình 0 7 Dự án tính toán lưới trong vật lý phân tử 23 Hình 0 8 Dự án thương mại hóa tài nguyên trên lưới 24 Hình 0 9 Dự án e Science 25 Hình 0 10 Tổ chức PRAGMA 26 Hình 1 1 Cấu trúc của GT4 29 Hình 1 2 Các dịch vụ cơ bản của GT 31 Hình 1 3 Kiến trúc Globus Toolkit 4 0 32 Hình 1 4 Quản lý tài nguyên trong GT 33 Hình 1 5 Dịch vụ định vị toàn cầu 35 Hình 1 6 Dịch vụ chỉ mục 40 Hình 1 7 Ví dụ về kiến trúc bảo mật trong GT4 44 6 Hình 1 8 Cơ chế thực hiện của GRAM 45 Hình 1 9 Mô hình của một trạm TTL 48 Hình 1 10 Globus Toolkit 4 50 Hình 2 1 Lớp các dịch vụ OGSA và WSRF 56 Hình 2 2 Kiến trúc của GT4 x 58 Hình 2 3 Mô hình phần cứng một Head node 63 Hình 2 4 Các lớp phần mềm trung gian cài trên một head node 64 Hình 2 5 Trung tâm quản trị VNGRID 67 Hình 3 1 Mô hình phần cứng một Head node 73 Hình 3 2 Phần mềm cài trên Head node 74 Hình 4 1 Kiến trúc chung của hệ quản trị thực thi 81 Hình 4 2 Hoạt động của Globus Scheduler PBS 85 Hình 4 3 Giao tiếp giữa GRAM and PBS Server 87 Hình 4 4 Mô hình hoạt động tổng quát của dịch vụ lấy thông tin từ Cluster 90 Hình 4 5 Biểu đồ mô tả quá trình đệ trình công việc 93 Hình 4 6 Biểu đồ mô tả quá trình xem trạng thái công việc 94 Hình 4 7 Biểu đồ trình tự hoạt động lấy kết quả 95 Hình 4 8 Biểu đồ mô tả quá trình hủy công việc 96 Hình 4 9 Giao diện quản lý thông tin cluster trên VNGrid Portal 97 Hình 4 10 Giao diện Lập lịch và Quản lý thực thi trên VNGrid Portal 98 Hình 5 1 Chứng chỉ số 105 Hình 5 2 Các thủ tục GSI 108 Hình 5 3 Thủ tục xác thực 111 Hình 5 4 Thủ tục ủy quyền bởi proxy của server 112 Hình 7 1 Hệ thống thông tin lưới 128 Hình 7 2 Mô hình cơ	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>sở dữ liệu quan hệ của hệ thống thông tin lưới 130 Hình 8 1 Mô hình chia sẻ không gian bộ nhớ 138 Hình 8 2 Mô hình truyền thông điệp 139 7 Hình 8 3 Sáu cách triển khai với 3 nhóm cấp độ khác nhau 153 Hình 8 4 Cách 1 Batch Anywhere 154 Hình 8 5 Cách 2 In dependent Container Batch 155 Hình 8 6 Cách 3 Parallel Batch 156 Hình 8 7 Cách 4 Service 157 Hình 8 8 Cách 5 Parallel Service 157 Hình 8 9 Cách 6 Tight ly Coupled Parallel Program 158 Hình 9 1 Kiến trúc tổng quan của Gridsphere 161 Hình 9 2 Vòng đời của một Portlet 162 Hình 9 3 Portlet dữ liệu sẵn sàng để sử dụng 164 Hình 9 4 Portlet lưới dữ liệu trong VNG Portal 165 Hình 9 5 Liệt kê tệp tin thư mục trong lưới 166 Hình 9 6 Tạo thư mục mới trên lưới 166 Hình 9 7 Đổi tên thư mục trong lưới 167 Hình 9 8 Xóa tệp tin hoặc thư mục 167 Hình 9 9 Tải tệp tin lên lưới 168 Hình 9 10 Trang chủ VNG Portal 177 Hình 10 2 Kiến trúc lưới dữ liệu 5 tầng do lan Foster đề xuất 183 Hình 10 3 Lấy về giấy ủy nhiệm 192 Hình 10 4 Danh sách giấy ủy nhiệm 193 Hình 10 5 Portlet lưới dữ liệu trong VNG Portal 193 Hình 10 6 Liệt kê tệp tin thư mục trong lưới 194 Hình 10 7 Tạo thư mục mới trên lưới 194 Hình 10 8 Đổi tên thư mục trong lưới 195 Hình 10 9 Xóa tệp tin hoặc thư mục 195 Hình 10 10 Tải tệp tin lên lưới 196 Hình 11 1 Mô hình làm việc của hệ thống 200 Hình 11 2 Sơ đồ của thuật toán PhyITree 211 8 Hình 12 1 Sơ đồ thuật toán ứng dụng các tiêu chuẩn bản rõ 221 Hình 12 3 Các bước tính toán mã hóa IDEA 224 Hình 12 4 Sơ đồ mã hóa AES 232 Hình 12 6 Sơ đồ thám mã trên GRID 238 Hình 12 7 Sơ đồ vận hành của tiến trình cấp phát và quản lý khóa 259 Hình 12 8 Sơ đồ vận hành của một tiến trình thám mã 260 Hình 13 1 Mô hình RAMS trên lưới 267 Hình 13 2 kết quả dự báo tổ hợp dữ liệu bão Charu 271 Hình 13 3 Phân bố lượng mưa theo dự báo tổ hợp tại các thời điểm 275 Hình 13 4 Kết quả thử nghiệm cơn bão Megi 278 Hình 14 1 Bề mặt vật thể được chia nhỏ 286 Hình 14 2 Miếng nhận ảnh</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>sáng từ các miếng xung quanh 286 Hình 14 3 Giải thuật Ray tra c in g 286 Hình 14 4 Các thành phần trong hệ thống thực tại ảo 288 Hình 14 5 Sơ đồ tổng quát của một quy trình hình thành dữ liệu thực tại ảo290 Hình 14 6 Dữ liệu thực tại ảo cho mô hình Văn Miếu Quốc Tử Giám 291 Hình 14 7 Giao diện chính của phần mềm VRA ni ma l 1 0 292 9 0</p> <p>https://text.123doc.org/document/1394935-nghien-cuu-phat-trien-he-thong-tinh-toan-luoi-de-ho-tro-giai-quyet-cac-bai-toan-co-khoi-luong-tinh-toan-lon.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	<ul style="list-style-type: none"> • Hiện thị ra giao diện của trang web 	<p> nbsp Lập trình ASP NET Xây dựng giao diện Web si te potx 7 11 2009 1 11 Môn học Lập trình ASP NET Xây dựng giao diện Web si te TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM Nội dung Web Ser ve r Con tro ls và các thành phần thể hiện giao diện Sử dụng CSS trong ASP NET Skins và T he me s Mas te r Pages User Con tro ls 2 7 11 2009 2 Thành phần thể hiện giao diện P ro pe r ti es Mô tả BackCo lo r Thành phần ba ckg ro und color Bor de rCo lo r Thành phần border color Bor de rWidth Độ dày của đường border Bo de rS ty le Loại đường viền bo r de r do t te d đa s he d solid do ub le etc CssC la ss Xác định tên của lớp Css được gán cho con tro l E na b le d E na b le hoặc di sa b le con tro l Font Xác định font chữ cho các con tro l Fo re Co lo r Xác định màu sắc của text hiển thị Height Độ cao của con tro l Style Các định dạng thể hiện của con tro l Vi si b le Xác định con tro l có hiển thị ra giao diện website hay không Width Độ rộng của con tro l 3 Thành phần thể hiện giao diện 4 Các thuộc tính thành phần này có thể được khai báo thông qua ma rkup hoặc pro g ram ma ti ca l ly Các thuộc tính thành phần này ren de r trong b ro w se r như các in li ne CSS s ty le s 7 11 2009 3 Thành phần thể hiện giao diện 5 In si de CSS CSS và ASP NET Ngoài cách thay đổi giao diện Web si te thông qua các thuộc tính thành phần của các con tro l ASP NET còn hỗ trợ cơ chế Cas ca di ng Style Sheet CSS Các Web Ser ve r Con tro l có thể định nghĩa CSS thông qua thuộc tính CssC la ss 6 7 11 2009 4 Vì sao sử dụng CSS Ưu điểm Là giải pháp tốt trong việc xây dựng la you t của các website Phân rõ giữa nội dụng Web si te HTML và cách thể hiện giao diện CSS Dễ dàng thay đổi khi có nhu cầu bảo trì nâng cấp K hu yết điểm Khó sử dụng hơn so với khi thực hiện định dạng trên các tag HTML Gặp một số vấn đề về không tương thích trình duyệt 7 CSS và ASP NET Khi xây dựng các ứng dụng ASP NET cần lựa chọn các xây dựng </p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>giao diện thể hiện như thế nào cho website Sử dụng các thuộc tính thành phần của các con tro I Fo re co lo r BackCo lo r Sử dụng ex te r na l CSS file gt hiệu quả Ví dụ để xác định thuộc tính Font cho các con tro ls trong một trang web thay vì phải khai báo nhiều lần trên tất cả con tro ls thì ta chỉ cần khai báo một luật duy nhất trong CSS và áp dụng nó cho tất cả các con tro I 8 7 11 2009 5 T he me s và skins T he me s và Skins là một cơ chế mở rộng trong ASP NET dùng với mục đích quản lý tập trung các thể hiện giao diện của website Giống như CSS the me s là cơ chế giúp tách biệt giữa phần nội dung và định dạng thể hiện của website T he me s có thể kết hợp sử dụng cùng với CSS 9 T he me s và skins 10 7 11 2009 6 T he me s và skins ASP NET hỗ trợ xây dựng nhiều the me s trong cùng một website và mỗi theme là 1 thư mục đặt trong thư mục App T he me s Trong mỗi thư mục the me s có thể tiếp tục định nghĩa nhiều file skins thực im ages file CSS 11 Skin Một skin xác định phần thể hiện giao diện của 1 hay nhiều con tro I Ví dụ Ghi chú rằng trong phần định nghĩa skin không đi kèm với thuộc tính Id Một skin file có thể chứa nhiều thể hiện giao diện của nhiều con tro I 12 7 11 2009 7 Skin File Skin file định dạng hiển thị các asp net se r ve r con tro I Ví dụ Định nghĩa style áp dụng đối với mọi Label và TextBox trong trang web lt asp Label runat se r ve r Fo re Co lo r Blue Font Size 10pt Font Name Ver da na gt lt asp TextBox runat se r ve r BackCo lo r FFFFC 0 Fo re Co lo r Green gt Lưu ý Skin file chỉ chứa các định nghĩa style cho con tro I Và KHÔNG CÓ thuộc tính ID 13 S ki nID S ki nID dùng thiết lập nhiều định dạng khác nhau Ví dụ Skin File lt asp TextBox runat se r ve r BackCo lo r FF 0000 Fo re Co lo r White S ki nID skin1 gt Sử dụng trong WebForm lt asp TextBox ID TextBoxU se r na me runat se r ve r S ki nID skin1 gt 14 7 11 2009 8 Theme Một theme là một thư mục riêng chứa trong thư mục App T he me s của website Một theme được sử dụng cho một web pa ge thông qua chỉ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>thị Page di re c ti ve Hoặc thông qua code be hin d file 15 Theme 1 Theme có thể xem là 1 giao diện của trang web Tất cả theme phải đặt trong thư mục App T he me s Mỗi theme định nghĩa nhiều skin file css file hình ảnh 16 7 11 2009 9 Sử dụng Theme Sử dụng Theme trong 1 Web form It Page Theme T he me 1 Sử dụng Theme trong mọi Web form Trong file web con fig bổ sung It sys tem web gt It pages theme T he me 1 gt It sys tem web gt 17 Lập trình Thay đổi Theme Gán theme mới cho Page Theme trong hàm xử lý sự kiện Page P re I ni t 18 pro te c te d void Page P re I ni t object sen de r E ven tArgs e Page Theme T he me 2 7 11 2009 10 Mas te r pages Cách tạo một ma s te r pages tương tự như cách tạo một Web form Bao gồm thành phần ma rkup se r ve r con tro ls và code be hin d file Phần mở rộng ma s te r Có thể bao gồm một hay nhiều Con ten tP la ceHol de r con tro l 19 Con ten t place ho l de r Con ten tPageHol de r định nghĩa một vùng trong Mas te r page mà sẽ được thay thế bởi nội dung của Web pa ge sử dụng Mas te r page này 20 7 11 2009 11 Con ten t place ho l de r 22 7 11 2009 12 Mas te r page và the me s Mục đích chung Cung cấp thành phần look and feel chung cho toàn bộ website Mas te r Page cung cấp các thành phần tĩnh ít biến động các la you t chung cho toàn bộ website T he me s liên quan tới các g ra phi ca l e le men ts ma t tin g la you t 23 Mas te r Page Mas te r Page cho phép định nghĩa la you t tem p la te nhất quán cho toàn bộ WebForm trong site Con ten t Page là các WebForm kế thừa Mas te r Page và bổ sung thêm nội dung Mas te r Page ma s te r Con ten t Page.aspx 24 7 11 2009 13 Mas te r Page Mas te r page sẽ định nghĩa các P la ceHol de rCon tro l Con ten t page sẽ chèn nội dung tương ứng vào các P la ceHol de rCon tro l trong ma s te r page 25 Lập trình thay đổi Mas te r Page Gán Mas te rPage mới cho Page Mas te rPageFi le trong hàm xử lý sự kiện Page P re I ni t 26 pro te c te d void Page P re I ni t object sen de r E ven tArgs e Page Mas te rPageFi le A</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>no the rMas te rPage ma s te r 7 11 2009 14 Xử lý sự kiện phát sinh từ Mas te r trong Con ten t Page Đóng gói con tro l phát sinh sự kiện trong Mas te rPage Bắt sự kiện xử lý trong Con ten tPage 27 Mas te rPage.aspx.cs pub li c Ra di oBut ton List MyRa di oList get re tu rn Ra di oBut ton List 1 Con ten tPage.aspx.cs pro te c te d void Page Load object sen de r E ven tArgs e Mas te r MyRa di oList Se le c te dIn de xC hang ed new Sys tem E ven tH an d le r Con ten tList C hang ed pro te c te d void Con ten tList C hang ed object sen de r E ven tArgs e Ra di oBut ton List myRa di oList Ra di oBut ton List sen de r Respon se Write myRa di oList Se le c te dVa lu e Sử dụng CSS với ASP NET Ser ve r Con tro l Cách 1 Thay đổi P ro pe r ti es của các asp net se r ve r con tro l lúc thiết kế in li ne css 28 It span id La be lMsg style di sp lay in li ne block color Red ba ckg ro und color FFFF 80 bo r de r color Lime bo r de r style Das he d font weight bold font style i ta li c text de co ra ti on un de r li ne gt Hello World It span gt 7 11 2009 15 Cách 2 Thay đổi nội dung thuộc tính Style in li ne css của đối tượng se r ve r con tro l tương ứng Ví dụ Code be hin d La be lMsg Style font style i ta li c La be lMsg Style text de co ra ti on un de r li ne La be lMsg Style color Red It span id La be lMsg style font style i ta li c text de co ra ti on un de r li ne color Red gt Hello World It span gt 29 Sử dụng CSS với ASP NET Ser ve r Con tro l Cách 3 Thiết lập giá trị thuộc tính CssC la ss của đối tượng con tro l em be de d ex te r na l css Ví dụ myS ty le font style bold text de co ra ti on line th ro ugh color green Code be hin d La be lMsg Style Clear La be lMsg CssC la ss myS ty le It span id La be l 1 class myS ty le gt Hello World It span gt 30 Sử dụng CSS với ASP NET Ser ve r Con tro l 7 11 2009 16 Nội dung Mas te r Page Sử dụng CSS với ASP NET Ser ve r Con tro l Skin và Theme Site Na vi ga ti on 31 Site Na vi ga ti on XML Site Map Si te MapDa ta Source Si te MapPath Con tro l Menu Con tro l T re eView Con tro l 32 7 11 2009 17 Cấu trúc</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		website 33 XML Site Map Định nghĩa cấu trúc website trong file Web site ma p 34 It	
		https://text.123doc.org/document/2111192-lap-trinh-asp-net-xay-dung-giao-dien-website-potx.htm	
18	Hình 2.2-1. Biểu đồ tổng quát ca sử dụng của hệ thống.	<p>Sinh viên có thể tìm kiếm những đầu sách muốn mượn trong thư viện Thủ thư là tác nhân thực hiện công việc ghi nhận cho mượn và trả sách của sinh viên thực hiện cập nhật sách khi thư viện nhập thêm sách mới về thực hiện quản lí sinh viên lập các báo cáo cho cấp trên 2 1 2 Ca sử dụng Các ca sử dụng của hệ thống gồm Quản lí truy cập Tìm kiếm Quản lí sách Quản lí sinh viên Quản lí mượn trả sách Quản lí thống kê 2 2 Đặc tả ca sử dụng 2 2 1 Biểu đồ use case tổng quát Dựa trên các yêu cầu như trên biểu đồ use case tổng quát của hệ thống được biểu diễn trong Hình 2 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/4322105-bao-cao-phan-tich-thiet-ke-huong-doi-tuong.htm</p>	72
19	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	<p>Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc ta b le t thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống</p> <p>https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm</p>	73
20	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	<p>Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc ta b le t thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống</p> <p>https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 2.3.1.1. Biểu đồ tuần tự ca sử dụng chạy quy trình.	<p>Mục Lục GIỚI THIỆU CHUNG VỀ PHẦN MỀM QUẢN LÝ LƯƠNG 1 CHƯƠNG 1 VÀI NÉT VỀ PHƯƠNG PHÁP HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VÀ NGÔN NGỮ MÔ HÌNH HÓA UML 2 1 1 P h ư ơ n g p h á p h ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g 2 1 1 1 H ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g Object O ri en ta ti on OO 2 1 1 2 Phân tích hướng đối tượng Object O ri en te d A na ly si s OOA 2 1 1 3 Thiết kế hướng đối tượng Object O ri en te d De si gn OOD 3 1 1 4 Lập trình hướng đối tượng 3 1 2 Vài nét khái quát về ngôn ngữ mô hình hóa UML U ni fied Mo de lin g L an gu age 4 1 2 1 Biểu đồ ca sử dụng Use Case 5 1 2 2 Biểu đồ lớp Class di ag ram 5 1 2 3 Biểu đồ tuần tự Se quen ce di ag ram 6 1 2 4 Biểu đồ đối tượng Object Diag ram 6 1 2 5 Biểu đồ cộng tác Col la bo ra ti on Diag ram 6 1 2 6 Biểu đồ hoạt động Ac ti vi ty Diag ram 6 1 2 7 Biểu đồ trạng thái State Diag ram 7 1 2 8 Biểu đồ thành phần C om po nen t Diag ram 7 1 2 9 Biểu đồ triển khai Dep lo y men t Diag ram 7 1 2 10 Biểu đồ gói Package Diag ram 8 1 2 11 Biểu đồ liên lạc C om mu ni ca ti on Diag ram 8 1 3 UML 2 0 8 1 3 1 Biểu đồ tương tác In te ra c ti on O ve r vi ew Diag ram 8 1 3 2 Biểu đồ thời gian T im in g Diag ram 9 CHƯƠNG 2 NĂM BẮT CÁC YÊU CẦU CỦA HỆ THỐNG PHẦN MỀM TÍNH LƯƠNG 10 2 1 Mô tả hệ thống phần mềm tính lương 10 2 1 1 Quy trình tính lương 10 2 1 2 Cách tính lương 10 2 2 Nhiệm vụ của bộ phận 11 2 2 1 Bộ phận quản lý lao động trực tiếp 11 2 2 2 Bộ phận quản lý lao động gián tiếp 11 2 2 3 Bộ phận kế toán làm lương 12 2 3 Xác định các ca sử dụng 12 2 3 1 Xác định các tác nhân các ca sử dụng và mô tả các ca sử dụng 12 2 3 2 Biểu đồ ca sử dụng theo gói 16 2 3 3 Mô tả các ca sử dụng 18 CHƯƠNG 3 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG TÍNH LƯƠNG 31 3 1 Phân tích hệ thống tính lương 31 3 1 1 Gói quản trị hệ thống 31 3 1 2 Gói tính lương 34 3 1 3 Gói quản lý danh mục 39 3 1 4 Gói tìm kiếm 44 3 1 5 Gói thống kê báo cáo 48 3 2 Thiết kế hệ thống tính lương 52 3 2 1 Gói ca sử dụng quản trị hệ thống 52 3 2 2 Gói ca sử dụng tính lương 59 3 2 3 Gói ca sử</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>dụng quản lý danh mục 65 3 2 4 Gói ca sử dụng tìm kiếm 74 3 2 5 Gói ca sử dụng báo cáo 79 3 3 Ràng buộc giữa các ca sử dụng biểu đồ lớp mô tả mối quan hệ giữa các ca sử dụng trong từng gói 84 3 3 1 Biểu đồ lớp của gói quản trị hệ thống 84 3 3 2 Biểu đồ lớp của gói tính lương 84 3 3 3 Biểu đồ lớp của gói quản lý danh mục 85 3 3 4 Biểu đồ lớp của gói tìm kiếm 85 3 4 Thiết kế các file dữ liệu chính của hệ thống 86 3 4 1 File dữ liệu nhân viên 86 3 4 2 File dữ liệu tổ 86 3 4 3 File dữ liệu đơn giá sản phẩm hàng tháng 86 3 4 4 File dữ liệu danh mục công việc 87 3 4 5 File dữ liệu nhân viên danh sách công nhân viên 87 3 4 6 File dữ liệu bảng lương sản phẩm 87 3 4 7 File dữ liệu bảng lương thời gian 87 3 4 8 File dữ liệu bảng lương thưởng 88 3 4 9 File dữ liệu bảng lương tạm ứng 88 3 4 10 File dữ liệu bảng danh mục sản phẩm 88 3 4 11 File dữ liệu bảng danh mục người dùng 88 CHƯƠNG 4 GIỚI THIỆU CHƯƠNG TRÌNH 90 4 1 Ngôn ngữ sử dụng và môi trường cài đặt 90 4 2 Thiết kế giao diện 90 4 2 1 Giao diện chính của chương trình 90 4 2 2 Giao diện đăng nhập hệ thống 91 4 2 3 Giao diện danh sách công nhân viên của tổ 91 4 2 4 Giao diện lương sản phẩm 92 4 2 5 Giao diện lương thời gian 93 4 2 6 Giao diện lương tạm ứng 93 4 2 7 Giao diện lương thưởng 94 KẾT LUẬN 95 TÀI LIỆU THAM KHẢO 96 DANH MỤC BẢNG BIỂU VÀ HÌNH VẼ STT Hình vẽ Trang 1 Hình1 Biểu đồ User case của gói quản trị hệ thống 16 2 Hình 2 Biểu đồ User case của gói tính lương 16 3 Hình 3 Biểu đồ User case của gói quản lý danh mục 17 4 Bảng 4 Biểu đồ User case của gói quản lý forum 17 5 Bảng 5 Biểu đồ User case của gói thống kê báo cáo 18 6 Bảng 6 Form đăng nhập hệ thống 31 7 Hình 7 Form quản lý người dùng 32 8 Hình 8 Form sao lưu dữ liệu hiện tại 33 9 Hình 9 Form thay đổi mật khẩu 34 10 Hình 10 Form cập nhật khối lượng công việc cho tổ 35 11 Hình 11 Form cập nhật lương thời gian cho tổ 36 12 Hình 12 Form cập nhật lương tạm ứng cho tổ 37 13 Hình 13 Form cập nhật lương thưởng</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>cho công nhân viên 38 14 Hình 14 Form danh mục tổ bộ phận sản xuất 39 15 Hình 15 Form danh mục cán bộ công nhân viên 40 16 Hình 16 Form danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 41 17 Hình 17 Form danh mục sản phẩm 42 18 Hình 18 Form cập nhật định mức sản phẩm 43 19 Hình 19 Form tìm kiếm thông tin công nhân viên 44 20 Hình 20 Form tìm kiếm thông tin tổ 45 21 Hình 21 Form tìm kiếm thông tin đơn giá sản phẩm 46 22 Hình 22 Form tìm kiếm lương 47 23 Hình 23 Form bảng thanh toán lương cho tổ 48 24 Hình 24 Form tổng hợp khối lượng ngày công 49 25 Hình 25 Form danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 50 26 Hình 26 Form định mức sản phẩm trong tháng 51 27 Hình 27 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đăng nhập 52 28 Hình 28 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng đăng nhập 53 29 Hình 29 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý người dùng 54 30 Hình 30 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý người dùng 55 31 Hình 31 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng sao lưu phục hồi dữ liệu 56 32 Hình 32 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng sao lưu phục hồi dữ liệu 56 33 Hình 33 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng thay đổi mật khẩu 57 34 Hình 34 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng thay đổi mật khẩu 57 35 Hình 35 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng kết nối và ngắt kết nối cơ sở dữ liệu 58 36 Hình 36 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng kết nối và ngắt kết nối cơ sở dữ liệu 58 37 Hình 37 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương sản phẩm 60 38 Hình 38 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương sản phẩm 60 39 Hình 39 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương thời gian 61 40 Hình 40 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương thời gian 62 41 Hình 41 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương tạm ứng 63 42 Hình 42 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương tạm ứng 63 43 Hình 43 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương thưởng 64 44 Hình 44 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương thưởng 64 45 Hình 45 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục tổ 66 46 Hình 46 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục tổ 66 47 Hình 47 Biểu đồ tuần</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>tự ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên 68 48 Hình 48 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên 68 49 Hình 49 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 70 50 Hình 50 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 70 51 Hình 51 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục sản phẩm 72 52 Hình 52 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục sản phẩm 72 53 Hình 53 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục đơn giá sản phẩm 73 54 Hình 54 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục đơn giá sản phẩm 74 55 Hình 55 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về công nhân viên 75 56 Hình 56 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về công nhân viên 75 57 Hình 57 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin 76 58 Hình 58 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin 76 59 Hình 59 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về đơn giá sản phẩm 77 60 Hình 60 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về đơn giá sản phẩm 77 61 Hình 61 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về lương 79 62 Hình 62 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về lương 79 63 Hình 63 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo 80 64 Hình 64 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo 80 65 Hình 65 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo khối lượng sản phẩm và ngày công 80 66 Hình 66 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo khối lượng sản phẩm và ngày công 81 67 Hình 67 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo danh sách công nhân viên của tổ 81 68 Hình 68 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo danh sách công nhân viên của tổ 81 69 Hình 69 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo thông tin chi tiết bảng lương 82 70 Hình 70 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo thông tin chi tiết bảng lương 82 71 Hình 71 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo thông tin đơn giá sản phẩm 83 72 Hình 72 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo thông tin đơn giá sản phẩm 83 73 Hình 73 Biểu đồ lớp của gói quản trị</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>hệ thống 84 74 Hình 74 Biểu đồ lớp của gói tính lương 84 75 Hình 75 Biểu đồ lớp của gói quản lý danh mục 85 76 Hình 76 Biểu đồ lớp của gói tìm kiếm 85 77 Hình 77 Biểu đồ lớp của gói thống kê báo cáo 86 78 Hình 78 Thiết kế quan hệ giữa các bảng 89 79 Hình 79 Giao diện chính của chương trình 90 80 Hình 80 Giao diện đăng nhập hệ thống 91 81 Hình 81 Giao diện danh sách công nhân viên của tổ 91 82 Hình 82 Giao diện công và khối lượng sản phẩm 92 83 Hình 83 Giao diện lương sản phẩm 92 84 Hình 84 Giao diện lương thời gian 93 85 Hình 85 Giao diện lương tạm ứng 93 86 Hình 86</p> <p>Khóa luận tốt nghiệp - Nhâm Đức Phúc.pdf</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
20	Hình 4 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng chạy quy trình	<p>Hình 1 Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ quản lý thông tin Tuyển dụng Nhân viên 57 Hình 2 Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ quản lý Hợp đồng lao động 60 Hình 3 Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ quản lý Quá trình công tác 62 Hình 4 Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ quản lý Khen thưởng Kỷ luật 63 Hình 5 Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ quản lý Quá trình đào tạo 66 Hình 6 Biểu đồ hoạt động nghiệp vụ quản lý Lương 68 Hình 7 Mô hình ca sử dụng mức gộp quản lý Tuyển dụng nhân viên 73 Hình 8 Mô hình ca sử dụng mức gộp quản lý Hợp đồng lao động 74 Hình 9 Mô hình ca sử dụng mức gộp quản lý Khen thưởng Kỷ luật 75 Hình 10 Mô hình ca sử dụng mức gộp quản lý Quá trình đào tạo 75 Hình 11 Mô hình ca sử dụng mức gộp quản lý Lương 76 Hình 12 Mô hình ca sử dụng mức gộp quản lý Công việc 77 Hình 13 Mô tả chi tiết ca sử dụng cập nhật Hợp đồng lao động 79 Hình 14 Sơ đồ liên kết ca sử dụng cập nhật danh mục Công việc 83 Hình 15 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng cập nhật danh mục Công việc 83 Hình 16 Sơ đồ liên kết ca sử dụng cập nhật Hợp đồng lao động 85 Hình 17 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng cập nhật Hợp đồng lao động 86 Hình 18 Biểu đồ lớp quản lý thông tin tuyển dụng nhân viên 87 Hình 19 Biểu đồ lớp quản lý thông tin Hợp đồng lao động 88 Hình 20 Biểu đồ lớp quản lý Quá trình công tác 89 Hình 21 Biểu đồ lớp quản lý Quá trình khen thưởng kỷ luật 90 Hình 22 Biểu đồ lớp quản lý Quá trình đào tạo 91 Hình 23 Biểu đồ lớp quản lý Lương 92 Luận văn thạc sĩ 6 Foo te r Page 6Sốof 166 hóa bởi Trung tâm Học liệu Đại học Thái N gu yên N gu yễn Chí Thành http www lrc tnu edu vn Hea de r Page 7 of 166</p> <p>https://text.123doc.org/document/4150078-xay-dung-he-thong-thong-tin-quan-ly-nhan-su-tien-luong-trong-he-thong-erp.htm</p>	71

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Biểu đồ tuần tự ca sử dụng duyệt quy trình:	<p>Cuối cùng là kết luận và hướng phát triển tiếp theo của đề tài trong tương lai 9</p> <p>BẢNG CÁC CHỮ VIẾT TẮT Tên viết tắt</p> <p>Ý nghĩa đầy đủ CDN Con ten t De li ve ry</p> <p>Network CMS Con ten t M an ag em ent</p> <p>Sys tem CNTT Công nghệ thông tin</p> <p>CSDL Cơ sở dữ liệu CSS Cas ca di ng</p> <p>Style S he ets DDNS Dy na mi c D om ai</p> <p>n Name Sys tem DDOS Dis tri bu te d de</p> <p>nia I of se r vi ce HTML Hy pe rText</p> <p>Markup L an gu age IaaS Inf ra s tru c tu</p> <p>re as a Ser vi ce OOP Object O ri en te d</p> <p>P ro g ram mìn g PaaS P la tform as a</p> <p>Ser vi ce PHP Hy pe r te xt P re pro ces</p> <p>so r SaaS Softwa re as a Ser vi ce SOA</p> <p>Ser vi ce O ri en te d Ar chi te c tu re</p> <p>UML U ni fied Mo de lin g L an gu age</p> <p>VPN Vir tua l P ri va te Network 10</p> <p>DANH MỤC HÌNH ẢNH Hình 2 1 Biểu đồ</p> <p>miền lĩnh vực của hệ thống 34 Hình 2 2</p> <p>Biểu đồ hoạt động quy trình tổng quát</p> <p>ng nghiệp vụ của hệ thống báo điện tử 35</p> <p>Hình 2 3 Mô hình ca sử dụng mức gộp</p> <p>của hệ thống 36 Hình 2 4 Mô hình chi tiết</p> <p>gói ca sử dụng đăng ký tài khoản thuê</p> <p>bao hệ thống mức khái quát 37 Hình 2 5</p> <p>Mô hình chi tiết gói ca sử dụng hiển thị</p> <p>báo điện tử trên hệ thống mức khái quát</p> <p>39 Hình 2 6 Mô hình chi tiết gói ca sử</p> <p>dụng quản trị nội dung báo điện tử mức</p> <p>khái quát 43 Hình 2 7 Biểu đồ tuần tự ca</p> <p>sử dụng Đăng ký tài khoản mức hệ</p> <p>thống 46 Hình 2 8 Biểu đồ lớp phân tích</p> <p>ca sử dụng Đăng ký tài khoản 47 Hình 2</p> <p>9 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đăng ký tài</p> <p>khoản mức khái niệm 48 Hình 2 10 Thiết</p> <p>kế giao diện ca sử dụng Đăng ký tài</p> <p>khoản 49 Hình 2 11 Biểu đồ tuần tự ca</p> <p>sử dụng Kiểm soát thuê bao 50 Hình 2</p> <p>12 Biểu đồ lớp phân tích ca sử dụng</p> <p>Kiểm soát thuê bao 51 Hình 2 13 Biểu đồ</p> <p>tuần tự ca sử dụng Kiểm soát thuê bao</p> <p>mức khái niệm 51 Hình 2 14 Thiết kế</p> <p>giao diện ca sử dụng Kiểm soát thuê bao</p> <p>52 Hình 2 15 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng</p> <p>Xuất bản bài viết mức hệ thống 52 Hình</p> <p>2 16 Biểu đồ lớp phân tích ca sử dụng</p> <p>Xuất bản bài viết 53 Hình 2 17 Biểu đồ</p> <p>tuần tự ca sử dụng Xuất bản bài viết</p> <p>mức khái niệm 54 Hình 2 18 Thiết kế</p> <p>giao diện ca sử dụng Xuất bản bài viết</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>55 Hình 2 19 Kiến trúc hệ thống vật lý của ứng dụng 56 Hình 2 20 Kiến trúc hệ thống máy chủ Cache 57 Hình 2 23 Biểu đồ lớp thiết kế của hệ thống 61 Hình 2 24 Sơ đồ thiết kế ca sử dụng Đăng ký tài khoản 63 Hình 2 25 Biểu đồ lớp thiết kế ca sử dụng Đăng ký tài khoản 64 Hình 2 26 Sơ đồ thiết kế ca sử dụng Kiểm soát thuê bao 65 Hình 2 27 Biểu đồ lớp thiết kế ca sử dụng Kiểm soát thuê bao 65 Hình 2 28 Sơ đồ thiết kế ca sử dụng Xuất bản bài viết 66 Hình 2 29 Biểu đồ lớp thiết kế ca sử dụng Xuất bản bài viết 67 Hình 3 1 Kiến trúc logic hệ thống báo điện tử 68 Hình 3 2 Data Ca chi ng áp dụng cho hệ thống 69 Hình 3 3 Kiến trúc CDN áp dụng cho hệ thống 70 Hình 3 4 Kiến trúc VPN áp dụng cho hệ thống 71 Hình 3 5 Mã nguồn các khối chức năng trong hệ thống 72 Hình 3 6 Tổ chức lưu trữ ảnh trên se r ve r 73 Hình 3 7 Viết code áp dụng M em ca che d 73 11 Hình 3 8 M in ify các file JS và CSS 74 Hình 3 9 Giao diện trang đăng ký tài khoản thuê bao hệ thống 75 Hình 3 10 Giao diện trang Tùy chỉnh mo du le của thuê bao hệ thống 76 Hình 3 11 Giao diện trang Tùy chỉnh giao diện của thuê bao hệ thống 76 Hình 3 12 Giao diện trang Quản lý thuê bao hệ thống 77 Hình 3 13 Giao diện trang Kiểm soát thuê bao hệ thống 78 Hình 3 14 Giao diện trang Báo điện tử của một thuê bao 79 Hình 3 15 Giao diện trang Báo điện tử của một thuê bao trên thiết bị di động 80 Hình 3 16 Giao diện trang Quản trị nội dung Báo điện tử của một thuê bao 81 Hình 3 17 Mức độ phổ biến của các PHP F ra me work 88 Hình 3 18 Hiệu quả tốc độ xử lý của các PHP F ra me work 88 12 DANH MỤC BẢNG BIỂU Bảng 2 1 Bảng tổng hợp các chức năng nghiệp vụ của hệ thống 32 Bảng 2 2 Các đối tượng nghiệp vụ của hệ thống 33 Bảng 2 3 Các tác nhân nghiệp vụ của hệ thống 34 Bảng 2 4 Từ điển giải thích thuật ngữ 35 Bảng 2 5 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng đăng ký tài khoản 37 Bảng 2 6 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng đăng nhập 38 Bảng 2 7 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng cập nhật tài khoản thuê bao 39 Bảng 2 8 Các</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>luồng sự kiện chính của ca sử dụng tùy chỉnh giao diện 40 Bảng 2 9 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng tùy chỉnh mô đun 40 Bảng 2 10 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng kiểm soát thuê bao 41 Bảng 2 11 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng hiển thị trang báo điện tử của một thuê bao 42 Bảng 2 12 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng cập nhật chuyên mục 44 Bảng 2 13 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng cập nhật bài viết 44 Bảng 2 14 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng duyệt bài viết 44 Bảng 2 15 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng xuất bản bài viết 45 Bảng 2 16 Các luồng sự kiện chính của ca sử dụng duyệt bình luận 46 Bảng 2 17 Các gói thiết kế của hệ thống 62 Bảng 2 18 Các lớp tham gia thực thi ca sử dụng Đăng ký tài khoản 63 Bảng 2 19 Các lớp tham gia thực thi ca sử dụng Kiểm soát thuê bao 64 Bảng 2 20 Các lớp tham gia thực thi ca sử dụng Xuất bản bài viết 66 Bảng 3 1 Bảng khảo sát 15 trang tin báo điện tử hiện nay 86 Bảng 3 2 So sánh 3 CMS mã nguồn mở phổ biến và nổi tiếng nhất thế giới 89 Bảng 3 3 So sánh độ hiệu quả khi áp dụng Memcached và Redis trong ứng dụng Web 90 15 trang tin báo điện tử hiện nay 86 Bảng 3 2 So sánh 3 CMS mã nguồn mở phổ biến và nổi tiếng nhất thế giới 89 Bảng 3 3 So sánh độ hiệu quả khi áp dụng Memcached và Redis trong ứng dụng Web 90 13 CHƯƠNG I MÔ TẢ BÀI TOÁN VÀ GIẢI PHÁP 1 1 Tổng quan về kiến trúc hướng dịch vụ Hiện nay sự thay đổi nhanh chóng về mặt công nghệ đã dẫn đến các hệ thống được phát triển với nhiều nền tảng và kiến trúc khác nhau</p> <p>https://text.123doc.org/document/3041313-kien-truc-huong-dich-vu-va-ung-dung-dien-toan-dam-may-trong-viec-quan-ly-bao-dien-tu.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 5 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng duyệt quy trình	<p>26 4 2 2 Sử dụng k soa p 2 And roi d để lấy dữ liệu từ se r ve r 26 C hự ợn g 5 Xây dựng và triển khai ứng dụng 28 5 1 Xây dựng chương trình 28 5 1 1 Các chức năng chính của chương trình 28 5 1 2 Thiết kế se r ve r 29 5 1 3 Thiết kế c li ent 31 5 1 4 Thiết kế chức năng 32 5 1 4 1 Xem thông tin mã cổ phiếu 33 5 1 4 2 Xóa mã cổ phiếu khỏi danh sách 33 5 1 4 3 Vẽ biểu đồ cho mã cổ phiếu 34 5 1 4 4 Cập nhật thông tin mã cổ phiếu 35 5 1 4 5 Xóa toàn bộ mã cổ phiếu khỏi danh sách 35 5 1 4 6 Tìm kiếm mã cổ phiếu 35 5 1 4 7 Thêm mã cổ phiếu vào danh sách 36 5 1 4 8 Xem tin tức 37 5 2 Cài đặt 37 5 3 Kiểm tra 38 5 3 1 Kiểm tra chức năng tương tác giữa người dùng với các mã cổ phiếu mà người dùng quan tâm 38 5 3 2 Kiểm tra chức năng thể hiện các tin tức trên giao diện người dùng và việc tương tác với người dùng 38 5 3 3 Kiểm tra chức năng tìm kiếm các mã cổ phiếu có trên thị trường của chương trình 38 5 4 Thử nghiệm amp Kết quả 38 C hự ợn g 6 Tổng kết 43 6 1 Kết luận 43 6 2 Hướng phát triển 43</p> <p>Danh sách bảng biểu STT Tên bảng biểu Trang Bảng 1 hose lưu trữ thông tin sản hose 22 Bảng 2 cơ m pan y list lưu trữ thông tin các công ty 23 Bảng 3 Các thành phần trong biểu đồ tuần tự 33</p> <p>Danh sách hình ảnh STT Tên hình ảnh Trang Hình 1 Cấu trúc tổng quát của And roi d 6 Hình 2 Chu trình sống của 1 ac ti vi ty 10 Hình 3 Hai loại biểu đồ cột A cha rtEn gi ne 12 Hình 4 Hai loại biểu đồ đường thẳng A cha rtEn gi ne 13 Hình 5 Biểu đồ cột và đường thẳng G rap hView 13 Hình 6 Biểu đồ cột ai C ha rts 14 Hình 7 Biểu đồ Flot 15 Hình 8 Biểu đồ d roi d cha rt 16 Hình 9 Cấu trúc một thông điệp SOAP 19 Hình 10 Mô hình hoạt động của web se r vi ce 20 Hình 11 Mô hình dữ liệu tổng thể CSDL stock 21 Hình 12 DSN stock của cơ sở dữ liệu SQL 25</p> <p>Hình 13 Khởi tạo 1 Soap object 27 Hình 14 Thiết lập tham số 27 Hình 15 Thiết lập Soap En ve lo pe và gửi tới web se r vi ce se r ve r 27 Hình 16 Kết quả từ se r ve r trả về 28 Hình 17 Mô hình hệ thống của chương trình 30 Hình 18 Thiết kế tổng</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>quan se r ve r 31 Hình 19 Thiết kế tổng quan c li ent 32 Hình 20 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng xem thông tin mã cổ phiếu 34 Hình 21 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng xóa 1 mã cổ phiếu khỏi danh sách 35 Hình 22 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng vẽ biểu đồ cho mã cổ phiếu 35 Hình 23 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng cập nhật thông tin mã cổ phiếu 36 Hình 24 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng xóa toàn bộ mã cổ phiếu 36 Hình 25 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm mã cổ phiếu 37 Hình 26 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng thêm mã cổ phiếu vào danh sách 38 Hình 27 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng xem tin tức 38 Hình 28 Chức năng gợi ý mã cổ phiếu của chương trình 40 Hình 29 Hộp thoại nhắc nhở với mã cổ phiếu không hợp lệ 41 Hình 30 Chức năng cập nhật thông tin của chương trình 41 Hình 31 Chức năng theo dõi tin tức của chương trình 42 Hình 32 Chức năng vẽ biểu đồ của chương trình 43 Bảng các chữ cái viết tắt SQL S tru c tu re d Query L an gu age SDK Softwa re De ve lo p men t Kit API App li ca ti on P ro g ram min g In te rface GSM G lo ba l Sys tem for Mo bi le IDE In te g ra te d De ve lo p men t En vi ro n men t JDK Java De ve lo p men t Kit SOAP S im p le Object Access P ro to co l XML eX ten si b le Markup L an gu age WSDL Web Ser vi ce Desc ri p ti on L an gu age UDDI U ni ve r sa l Desc ri p ti on Dis co ve ry and In te g ra ti on SDL Ser vi ce Desc ri p ti on L an gu age ODBC Open Da ta ba se Con ne c ti vi ty DSN Data Source Name EJB En te rp ri ce java bean JSP Java Ser ve r Pages</p> <p>CHƯƠNG 1 MỞ ĐẦU Trong những năm gần đây cùng với sự phát triển mạnh mẽ sự hội nhập nhanh chóng của nền kinh tế Việt Nam là sự phát triển vượt bậc của thị trường chứng khoán trong nước Thị trường chứng khoán Việt Nam ngày càng phát triển và lớn mạnh là môi trường đầu tư hấp dẫn đối với những người có vốn nhàn rỗi những người kinh doanh chứng khoán Nhu cầu cập nhật thông tin chứng khoán mọi lúc mọi nơi ngày càng trở thành một nhu cầu thiết yếu của nhiều người</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/338230-phan-mem-thong-tin-chung-khoan-tren-nen-android.htm	
23	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc ta b le t thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống	73
		https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm	
24	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc ta b le t thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống	73
		https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
25	<ul style="list-style-type: none"> • Người dùng nhập tài khoản và mật khẩu. 	<p>Hệ thống đưa ra lỗi đăng nhập Bảng 2 2 Đặc tả u se ca se quản lý đăng nhập Tên u se ca se Tác nhân Mô tả Điều kiện bắt buộc Đăng nhập Nhân viên phòng nhân sự Chức năng liên quan đến quá trình đăng nhập vào hệ thống Người dùng chọn chức năng đăng nhập vào hệ thống 16 Điều kiện kết thúc Luồng sự kiện chính Luồng sự kiện phụ Hệ thống thông báo về kết quả của quá trình đăng nhập Màn hình đăng nhập xuất hiện Người dùng nhập tài khoản và mật khẩu Hệ thống kiểm tra đăng nhập có thành công không Kết thúc Hệ thống đưa ra lỗi đăng nhập Bảng 2 3 Đặc tả u se ca se quản lý tra cứu thống kê Tên u se ca se Tác nhân Mô tả Điều kiện bắt đầu Điều kiện kết thúc Luồng sự kiện chính Luồng sự kiện phụ Tìm kiếm và thống kê Phòng nhân sự Nhân viên phòng kế toán tìm kiếm và thống kê lương Nhân viên kế toán đăng nhập vào hệ thống Nhân viên kế toán nhận thông tin từ hệ thống và đóng hệ thống Nhân viên kế toán nhập thông tin của nhân viên vào chức năng tìm kiếm Hệ thống xử lý thông tin Đưa ra thông tin cần thiết của nhân viên Hệ thống báo lỗi không có dữ liệu cần tìm Bảng 2 4 Đặc tả u se ca se quản lý nhân sự Tên u se ca se Tác nhân Mô tả Điều kiện bắt buộc Điều kiện kết thúc Luồng sự kiện chính Luồng sự kiện phụ Quản lí nhân sự Nhân viên phòng nhân sự Chức năng liên quan đến quá trình thêm sửa xóa thông tin cá nhân của từng nhân viên vào hệ thống Người dùng đăng nhập và chọn chức năng quản lí nhân sự Hệ thống thông báo về kết quả của quá trình thao tác thêm sửa xóa</p> <p>https://text.123doc.org/document/4308294-xay-dung-phan-mem-quan-ly-nhan-su-trong-cong-ty-may-maica.htm</p>	100
25	<ul style="list-style-type: none"> • Hệ thống sẽ thực hiện đăng nhập. 	<p>Khi thực hiện đăng nhập vào hệ thống hệ thống sẽ thực hiện phân quyền cho User các chức năng tương ứng Sinh viên Nhận thông báo từ Phòng ban Khoa Giảng viên Lớp Các thông tin về khen thưởng kỷ luật Đoàn</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/3368789-xay-dung-cong-thong-tin-quan-ly-thong-tin-sinh-vien-truong-dai-hoc-hang-hai.htm	
25	<ul style="list-style-type: none"> Nếu phát hiện sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu hệ thống sẽ thông báo “sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu” yêu cầu người dùng nhập lại. 	Dòng sự kiện thay thế Trong trường hợp người dùng nhập sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu hệ thống sẽ hiển thị thông báo Sai tên đăng nhập hoặc mật khẩu yêu cầu nhập lại	75
		CC_LeVanQuang_CNTT10.pdf	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
25	Bảng 4 Phân tích ca sử dụng đăng nhập	<p>Tổng kết 59 Kết luận 60 Tài liệu tham khảo 61 viii Danh mục từ viết tắt Kí hiệu viết tắt Tên đầy đủ QoS Qua li ty of Ser vi ces MQTT Mes sa ge Que ui ng Te le me try T ran sport IoT In te r ne t of thin gs UTF 8 8 bit U ni co de T ran sfor ma ti on For ma t TCP IP T ran s miss ion Con tro l P ro to co l In te r ne t P ro to co l https vi wiki pe di a org wiki Bit ix Danh mục hình ảnh Hình 1 1 Mô hình xuất bản đăng ký 4 Hình 2 1 Mô hình ca sử dụng 18 Hình 2 2 Kiến trúc hệ thống 27 Hình 2 3 Biểu đồ lớp Đăng ký 28 Hình 2 4 Biểu đồ lớp đăng nhập 29 Hình 2 5 Biểu đồ lớp Yêu cầu phản hồi chuyển đi 30 Hình 2 6 Biểu đồ lớp Đánh giá chuyển đi 30 Hình 2 7 Biểu đồ lớp Thanh Toán 31 Hình 2 8 Biểu đồ tuần tự Đăng ký 31 Hình 2 9 Biểu đồ tuần tự Đăng nhập 32 Hình 2 10 Biểu đồ tuần tự Yêu cầu phản hồi chuyển đi 33 Hình 2 11 Biểu đồ tuần tự Thanh Toán 34 Hình 2 12 Biểu đồ tuần tự Đánh giá chuyển đi 34 Hình 2 13 Đối tượng users trong cơ sở dữ liệu 35 Hình 2 14 Đối tượng d ri ve r trips trong cơ sở dữ liệu 36 Hình 3 1 Kích hoạt nguồn không xác định để cài đặt file apk 44 Hình 3 2 Đăng nhập Đăng ký 45 Hình 3 3 Chọn địa điểm đón và địa điểm đi 46 Hình 3 4 Gửi yêu cầu đến tài xế gần nhất 47 Hình 3 5 Tài xế chấp nhận yêu cầu đặt xe 48 Hình 3 6 Tài xế đến đón khách hàng 49 Hình 3 7 Liên lạc với khách hàng 50 Hình 3 8 Xem thông tin cá nhân chuyển đi 51 Hình 3 9 Xem thông tin chuyển đi thu nhập 52 Hình 3 10 Xem thông tin thu nhập của tài xế 53 Hình 3 11 Xem thông tin đánh giá phản hồi 54 Hình 3 12 Sửa thông tin tài xế 55 Hình 3 13 Tìm kiếm địa điểm 56 Hình 3 14 Tài xế và khách hàng thanh toán nhận xét chuyển đi 57 Hình 3 15 Lượng tiêu thụ bộ nhớ của ứng dụng 59 x Danh mục bảng Bảng 1 1 Miêu tả phần tiêu đề cố định trong thông điệp MQTT 6 Bảng 1 2 Các kiểu thông điệp chính trong MQTT 7 Bảng 2 1 Phân tích ca sử dụng đăng nhập 19 Bảng 2 2 Phân tích ca sử dụng đăng ký 19 Bảng 2 3 Phân tích ca sử dụng đặt xe 20 Bảng 2 4 Phân tích ca sử dụng phản hồi yêu cầu đặt xe 21 Bảng 2</p>	87

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>5 Phân tích ca sử dụng liên lạc 21 Bảng 2 6 Phân tích ca sử dụng bắt đầu chuyển đi 22 Bảng 2 7 Phân tích ca sử dụng kết thúc chuyển đi 23 Bảng 2 8 Phân tích ca sử dụng đánh giá 23 Bảng 2 9 Phân tích ca sử dụng thanh toán 24 Bảng 2 10 Phân tích ca sử dụng lưu thông tin cá nhân 24 Bảng 2 11 Phân tích ca sử dụng lưu thông tin chuyển đi 25 Bảng 2 12 Phân tích ca sử dụng xuất bản thông điệp 26 Bảng 2 13 Phân tích ca sử dụng đăng ký chủ đề 26 Bảng 3 1 Thiết bị cài đặt ứng dụng 58 1 Mở đầu Ngày nay bất kỳ ai đã từng sử dụng trình duyệt web hay điện thoại thông minh có kết nối mạng để tìm kiếm thông tin giải trí cũng đều biết sức mạnh của mạng In te r ne t trong việc kết nối thông tin của mọi người với nhau</p> <p>CLC_KieuMinhDuc_CLC1.pdf</p>	
25	Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đăng nhập:	<p>Ví dụ Hình 2 8 Ví dụ biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đăng nhập</p> <p>https://text.123doc.org/document/1453678-do-an-quan-ly-vat-tu-bang-uml-phan-tich-huong-doi-tuong.htm</p>	100
26	Main flow • Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.	<p>Password do user nhập amp password trong u se rTab le 4 Lấy la stTy pe Lo gin load trang home theo type người dùng đã chọn lần đăng nhập cuối cùng trước đó la stTy pe Lo gin trong u se rTab le 5 Xác định thời gian đăng nhập T rường ti me Lo gin trong u se rTab le 2 Add user Use case name add user ID 1 1 2 Impor tan ce level P ri ma ry actor người quản lí có quyền quản lí người dùng đã đăng nhập vào hệ thống Short Desc ri p ti on ca sử dụng này mô tả quá trình thêm tài khoản của người dùng người dùng ở đây là ở mức độ quản lí của người quản lí hệ thống mà có quyền quản lí danh sách người dùng</p> <p>https://text.123doc.org/document/1421695-de-tai-su-dung-ngon-ngu-mo-hinh-hoa-uml-xay-dung-he-thong-quan-ly-sach-thu-vien.htm</p>	76

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 7 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đăng nhập	<p>Mục Lục GIỚI THIỆU CHUNG VỀ PHẦN MỀM QUẢN LÝ LƯƠNG 1 CHƯƠNG 1 VÀI NÉT VỀ PHƯƠNG PHÁP HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VÀ NGÔN NGỮ MÔ HÌNH HÓA UML 2 1 1 P h ư ơ n g p h á p h ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g 2 1 1 1 H ư ớ n g đ ố i t ư ợ n g Object O ri en ta ti on OO 2 1 1 2 Phân tích hướng đối tượng Object O ri en te d A na ly si s OOA 2 1 1 3 Thiết kế hướng đối tượng Object O ri en te d De si gn OOD 3 1 1 4 Lập trình hướng đối tượng 3 1 2 Vài nét khái quát về ngôn ngữ mô hình hóa UML U ni fied Mo de lin g L an gu age 4 1 2 1 Biểu đồ ca sử dụng Use Case 5 1 2 2 Biểu đồ lớp Class di ag ram 5 1 2 3 Biểu đồ tuần tự Se quen ce di ag ram 6 1 2 4 Biểu đồ đối tượng Object Diag ram 6 1 2 5 Biểu đồ cộng tác Col la bo ra ti on Diag ram 6 1 2 6 Biểu đồ hoạt động Ac ti vi ty Diag ram 6 1 2 7 Biểu đồ trạng thái State Diag ram 7 1 2 8 Biểu đồ thành phần C om po nen t Diag ram 7 1 2 9 Biểu đồ triển khai Dep lo y men t Diag ram 7 1 2 10 Biểu đ ồ gói Package Diag ram 8 1 2 11 Biểu đồ liên lạc C om mu ni ca ti on Diag ram 8 1 3 UML 2 0 8 1 3 1 Biểu đồ tương tác In te ra c ti on O ve r vi ew Diag ram 8 1 3 2 Biểu đồ thời gian T im in g Diag ram 9 CHƯƠNG 2 NĂM BẮT CÁC YẾU CẦU CỦA HỆ THỐNG PHẦN MỀM TÍNH LƯƠNG 10 2 1 Mô tả hệ thống phần mềm tính lương 10 2 1 1 Quy trình tính lương 10 2 1 2 Cách tính lương 10 2 2 Nhiệm vụ của bộ phận 11 2 2 1 Bộ phận quản lý lao động trực tiếp 11 2 2 2 Bộ phận quản lý lao động gián tiếp 11 2 2 3 Bộ phận kế toán làm lương 12 2 3 Xác định các ca sử dụng 12 2 3 1 Xác định các tác nhân các ca sử dụng và mô tả các ca sử dụng 12 2 3 2 Biểu đồ ca sử dụng theo gói 16 2 3 3 Mô tả các ca sử dụng 18 CHƯƠNG 3 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG TÍNH LƯƠNG 31 3 1 Phân tích hệ thống tính lương 31 3 1 1 Gói quản trị hệ thống 31 3 1 2 Gói tính lương 34 3 1 3 Gói quản lý danh mục 39 3 1 4 Gói tìm kiếm 44 3 1 5 Gói thống kê báo cáo 48 3 2 Thiết kế hệ thống tính lương 52 3 2 1 Gói ca sử dụng quản trị hệ thống 52 3 2 2 Gói ca sử dụng tính lương 59 3 2 3 Gói ca sử</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>dụng quản lý danh mục 65 3 2 4 Gói ca sử dụng tìm kiếm 74 3 2 5 Gói ca sử dụng báo cáo 79 3 3 Ràng buộc giữa các ca sử dụng biểu đồ lớp mô tả mối quan hệ giữa các ca sử dụng trong từng gói 84 3 3 1 Biểu đồ lớp của gói quản trị hệ thống 84 3 3 2 Biểu đồ lớp của gói tính lương 84 3 3 3 Biểu đồ lớp của gói quản lý danh mục 85 3 3 4 Biểu đồ lớp của gói tìm kiếm 85 3 4 Thiết kế các file dữ liệu chính của hệ thống 86 3 4 1 File dữ liệu nhân viên 86 3 4 2 File dữ liệu tổ 86 3 4 3 File dữ liệu đơn giá sản phẩm hàng tháng 86 3 4 4 File dữ liệu danh mục công việc 87 3 4 5 File dữ liệu nhân viên danh sách công nhân viên 87 3 4 6 File dữ liệu bảng lương sản phẩm 87 3 4 7 File dữ liệu bảng lương thời gian 87 3 4 8 File dữ liệu bảng lương thường 88 3 4 9 File dữ liệu bảng lương tạm ứng 88 3 4 10 File dữ liệu bảng danh mục sản phẩm 88 3 4 11 File dữ liệu bảng danh mục người dùng 88 CHƯƠNG 4 GIỚI THIỆU CHƯƠNG TRÌNH 90 4 1 Ngôn ngữ sử dụng và môi trường cài đặt 90 4 2 Thiết kế giao diện 90 4 2 1 Giao diện chính của chương trình 90 4 2 2 Giao diện đăng nhập hệ thống 91 4 2 3 Giao diện danh sách công nhân viên của tổ 91 4 2 4 Giao diện lương sản phẩm 92 4 2 5 Giao diện lương thời gian 93 4 2 6 Giao diện lương tạm ứng 93 4 2 7 Giao diện lương thường 94 KẾT LUẬN 95 TÀI LIỆU THAM KHẢO 96 DANH MỤC BẢNG BIỂU VÀ HÌNH VẼ STT Hình vẽ Trang 1 Hình1 Biểu đồ User case của gói quản trị hệ thống 16 2 Hình 2 Biểu đồ User case của gói tính lương 16 3 Hình 3 Biểu đồ User case của gói quản lý danh mục 17 4 Bảng 4 Biểu đồ User case của gói quản lý forum 17 5 Bảng 5 Biểu đồ User case của gói thống kê báo cáo 18 6 Bảng 6 Form đăng nhập hệ thống 31 7 Hình 7 Form quản lý người dùng 32 8 Hình 8 Form sao lưu dữ liệu hiện tại 33 9 Hình 9 Form thay đổi mật khẩu 34 10 Hình 10 Form cập nhật khối lượng công việc cho tổ 35 11 Hình 11 Form cập nhật lương thời gian cho tổ 36 12 Hình 12 Form cập nhật lương tạm ứng cho tổ 37 13 Hình 13 Form cập nhật lương thường</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>cho công nhân viên 38 14 Hình 14 Form danh mục tổ bộ phận sản xuất 39 15 Hình 15 Form danh mục cán bộ công nhân viên 40 16 Hình 16 Form danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 41 17 Hình 17 Form danh mục sản phẩm 42 18 Hình 18 Form cập nhật định mức sản phẩm 43 19 Hình 19 Form tìm kiếm thông tin công nhân viên 44 20 Hình 20 Form tìm kiếm thông tin tổ 45 21 Hình 21 Form tìm kiếm thông tin đơn giá sản phẩm 46 22 Hình 22 Form tìm kiếm lương 47 23 Hình 23 Form bảng thanh toán lương cho tổ 48 24 Hình 24 Form tổng hợp khối lượng ngày công 49 25 Hình 25 Form danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 50 26 Hình 26 Form định mức sản phẩm trong tháng 51 27 Hình 27 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đăng nhập 52 28 Hình 28 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng đăng nhập 53 29 Hình 29 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý người dùng 54 30 Hình 30 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý người dùng 55 31 Hình 31 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng sao lưu phục hồi dữ liệu 56 32 Hình 32 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng sao lưu phục hồi dữ liệu 56 33 Hình 33 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng thay đổi mật khẩu 57 34 Hình 34 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng thay đổi mật khẩu 57 35 Hình 35 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng kết nối và ngắt kết nối cơ sở dữ liệu 58 36 Hình 36 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng kết nối và ngắt kết nối cơ sở dữ liệu 58 37 Hình 37 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương sản phẩm 60 38 Hình 38 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương sản phẩm 60 39 Hình 39 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương thời gian 61 40 Hình 40 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương thời gian 62 41 Hình 41 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương tạm ứng 63 42 Hình 42 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương tạm ứng 63 43 Hình 43 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tính lương thưởng 64 44 Hình 44 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tính lương thưởng 64 45 Hình 45 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục tổ 66 46 Hình 46 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục tổ 66 47 Hình 47 Biểu đồ tuần</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>tự ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên 68 48 Hình 48 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên 68 49 Hình 49 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 70 50 Hình 50 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục công nhân viên của tổ trong tháng 70 51 Hình 51 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục sản phẩm 72 52 Hình 52 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục sản phẩm 72 53 Hình 53 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý danh mục đơn giá sản phẩm 73 54 Hình 54 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng quản lý danh mục đơn giá sản phẩm 74 55 Hình 55 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về công nhân viên 75 56 Hình 56 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về công nhân viên 75 57 Hình 57 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin 76 58 Hình 58 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin 76 59 Hình 59 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về đơn giá sản phẩm 77 60 Hình 60 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về đơn giá sản phẩm 77 61 Hình 61 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tìm kiếm thông tin về lương 79 62 Hình 62 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng tìm kiếm thông tin về lương 79 63 Hình 63 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo 80 64 Hình 64 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo 80 65 Hình 65 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo khối lượng sản phẩm và ngày công 80 66 Hình 66 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo khối lượng sản phẩm và ngày công 81 67 Hình 67 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo danh sách công nhân viên của tổ 81 68 Hình 68 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo danh sách công nhân viên của tổ 81 69 Hình 69 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo thông tin chi tiết bảng lương 82 70 Hình 70 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo thông tin chi tiết bảng lương 82 71 Hình 71 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng báo cáo thông tin đơn giá sản phẩm 83 72 Hình 72 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng báo cáo thông tin đơn giá sản phẩm 83 73 Hình 73 Biểu đồ lớp của gói quản trị</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		hệ thống 84 74 Hình 74 Biểu đồ lớp của gói tính lương 84 75 Hình 75 Biểu đồ lớp của gói quản lý danh mục 85 76 Hình 76 Biểu đồ lớp của gói tìm kiếm 85 77 Hình 77 Biểu đồ lớp của gói thống kê báo cáo 86 78 Hình 78 Thiết kế quan hệ giữa các bảng 89 79 Hình 79 Giao diện chính của chương trình 90 80 Hình 80 Giao diện đăng nhập hệ thống 91 81 Hình 81 Giao diện danh sách công nhân viên của tổ 91 82 Hình 82 Giao diện công và khối lượng sản phẩm 92 83 Hình 83 Giao diện lương sản phẩm 92 84 Hình 84 Giao diện lương thời gian 93 85 Hình 85 Giao diện lương tạm ứng 93 86 Hình 86	
		Khóa luận tốt nghiệp - Nhâm Đức Phúc.pdf	
27	Pre-condition Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống.	P re con di ti ons Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống	82
		https://text.123doc.org/document/1438472-do-an-xay-dung-website-quan-ly-ban-hang-may-tre-dan.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Bảng 5 Phân tích ca sử dụng đổi mật khẩu	<p>Gói ca sử dụng Quản trị bản gốc 49 C hư ợn g 4 THIẾT KẾ HỆ THỐNG 51 4 1 Xác định các gói thiết kế 51 4 2 Thiết kế cho từng ca sử dụng 51 4 2 1 Gói ca sử dụng Quản trị người dùng 51 4 2 2 Gói ca sử dụng Quản lý công văn 54 4 2 3 Gói ca sử dụng Quản lý công việc 57 4 2 4 Gói ca sử dụng Quản trị bản gốc 63 4 3 Thiết kế một số lớp 65 C hư ợn g 5 LẬP TRÌNH THỬ NGHIỆM 69 5 1 Kiến trúc hệ thống 70 5 1 1 Mô hình hệ thống phần cứng 70 5 1 2 Môi trường phát triển 70 5 2 Hệ thống thực đơn 71 5 2 1 Hệ thực đơn chính 71 5 2 2 Các thực đơn con 72 5 3 Hướng phát triển 79 Phần KẾT LUẬN 80 TÀI LIỆU THAM KHẢO DANH MỤC HÌNH VẼ SỐ Tên hình Trang Hình 2 1 Sơ đồ tiến trình quản lý giao việc 7 Hình 2 2 Mô hình miền lĩnh vực hệ thống 9 Hình 2 3 Biểu đồ gộp hệ thống 11 Hình 2 4 Gói ca sử dụng Quản trị người dùng 12 Hình 2 5 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Đăng nhập hệ thống 13 Hình 2 6 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Đổi mật khẩu 14 Hình 2 7 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Cập nhật người dùng và cấp quyền 16 Hình 2 8 Gói ca sử dụng Quản lý công văn 16 Hình 2 9 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Cập nhật công văn 18 Hình 2 10 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Tìm kiếm công văn 19 Hình 2 11 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Cập nhật nhân viên 21 Hình 2 12 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Cập nhật phòng ban 23 Hình 2 13 Gói ca sử dụng Quản lý giải quyết công việc 23 Hình 2 14 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Cập nhật đầu mục công việc 26 Hình 2 15 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Phân công công việc 27 Hình 2 16 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Cập nhật chỉ đạo công việc 29 Hình 2 17 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Giải quyết công việc 31 Hình 2 18 Gói ca sử dụng Quản trị bản gốc 31 Hình 2 19 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Mượn tài liệu 33 Hình 2 20 Phác hoạ giao diện ca sử dụng Trả tài liệu 34 Hình 2 21 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Đăng nhập 35 Hình 2 22 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đăng Nhập 36 Hình 2 23 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Đổi mật</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>khẩu 36 Hình 2 24 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đổi mật khẩu 37 Hình 2 25 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Cập nhật người dùng và cấp quyền 37 Hình 2 26 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật người dùng và cấp quyền 38 Hình 2 27 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Cập nhật công văn 39 Hình 2 28 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật công văn 39 Hình 2 29 Các lớp phân tích ca sử dụng Tìm kiếm công văn 40 Hình 2 30 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tìm kiếm công văn 40 Hình 2 31 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Cập nhật nhân viên 41 Hình 2 32 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật nhân viên 41 Hình 2 33 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Cập nhật phòng ban 42 Hình 2 34 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật phòng ban 42 Hình 2 35 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Cập nhật đầu mục công việc 43 Hình 2 36 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật đầu mục công việc 44 Hình 2 37 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Phân công công việc 45 Hình 2 38 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Phân công công việc 45 Hình 2 39 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Cập nhật chỉ đạo công việc 46 Hình 2 40 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật chỉ đạo công việc 47 Hình 2 41 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Giải quyết công việc 48 Hình 2 42 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Giải quyết công việc 48 Hình 2 43 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Mượn tài liệu 49 Hình 2 44 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Mượn tài liệu 49 Hình 2 45 Các lớp phân tích thực thi ca sử dụng Trả tài liệu 50 Hình 2 46 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Trả tài liệu 50 Hình 2 47 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đăng nhập 51 Hình 2 48 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Đăng nhập 52 Hình 2 49 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đổi mật khẩu 52 Hình 2 50 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Đổi mật khẩu 53 Hình 2 51 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật người dùng và cấp quyền 53 Hình 2 52 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Cập nhật người dùng và cấp quyền 54 Hình 2 53 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật công văn</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>54 Hình 2 54 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Cập nhật công văn 55 Hình 2 55 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tìm kiếm công văn 55 Hình 2 56 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Tìm kiếm công văn 55 Hình 2 57 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật nhân viên 56 Hình 2 58 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Cập nhật nhân viên 56 Hình 2 59 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật phòng ban 57 Hình 2 60 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Cập nhật phòng ban 57 Hình 2 61 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật đầu mục công việc 58 Hình 2 62 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Cập nhật đầu mục công việc 59 Hình 2 63 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Phân công công việc 60 Hình 2 64 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Phân công công việc 60 Hình 2 65 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật chỉ đạo công việc 61 Hình 2 66 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Cập nhật chỉ đạo công việc 62 Hình 2 67 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Giải quyết công việc 62 Hình 2 68 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Giải quyết công việc 63 Hình 2 69 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Mượn tài liệu 63 Hình 2 70 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Mượn tài liệu 64 Hình 2 71 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Trả tài liệu 64 Hình 2 72 Biểu đồ lớp thiết kế thực thi ca sử dụng Trả tài liệu 65 Hình 2 73 Kiến trúc vật lý của ứng dụng 70 Hình 2 74 Phác hoạ giao diện chính 71 Hình 2 75 Phác hoạ giao diện thực đơn Cập nhật công văn 72 Hình 2 76 Phác hoạ giao diện thực đơn Cập nhật nhân viên 73 Hình 2 77 Phác hoạ giao diện thực đơn Cập nhật phòng ban 73 Hình 2 78 Phác hoạ giao diện thực đơn Cập nhật công việc 74 Hình 2 79 Phác hoạ giao diện thực đơn Phân công việc 75 Hình 2 80 Phác hoạ giao diện thực đơn Cập nhật chỉ đạo 76 Hình 2 81 Phác hoạ giao diện thực đơn Giải quyết công việc 76 Hình 2 82 Phác hoạ giao diện thực đơn Mượn tài liệu 77 Hình 2 83 Phác hoạ giao diện thực đơn Trả tài liệu 78 Hình 2 84 Phác hoạ giao diện thực đơn Đổi mặt khẩu 78 Hình 2 85 Phác hoạ giao diện thực đơn</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Thêm người dùng 79 DANH MỤC BẢNG BIỂU SỐ Tên bảng Trang Bảng 2 1 Các chức năng nghiệp vụ 8 Bảng 2 2 Các đối tượng nghiệp vụ bài toán 8 Bảng 2 3 Mô tả các tác nhân hệ thống 10 Bảng 2 4 Bảng thuộc tính và phương thức lớp Công văn 65 Bảng 2 5 Bảng thuộc tính và phương thức lớp Độc giả 66 Bảng 2 6 Bảng thuộc tính và phương thức lớp Công việc 66 Bảng 2 7 Bảng thuộc tính và phương thức lớp Nhân viên 67 Bảng 2 8 Bảng thuộc tính và phương thức lớp Chỉ đạo 68 Bảng 2 9 Bảng thuộc tính và phương thức lớp Phòng ban 68 1 Phần MỞ ĐẦU 2 1</p> <p>doan dinh luong.pdf</p>	
27	Biểu đồ hoạt động ca sử dụng đổi mật khẩu:	<p>Nếu tài khoản chưa đăng ký hoặc sai thông tin nhập vào sẽ báo lỗi nếu đăng nhập thành công thì hiển thị trang ban đầu của hệ thống với tài khoản vừa đăng nhập Hình 2 6 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đăng nhập Hệ thống quản lý món ăn và địa điểm nhà hàng 32 Hình 2 7 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Đăng nhập Ca sử dụng Đổi mật khẩu Hình 2 8 Biểu đồ ca sử dụng Đổi mật khẩu Bảng 2 3 Mô tả ca sử dụng Đổi mật khẩu Tên ca sử dụng Đổi mật khẩu Tác nhân User chủ cửa hàng Mục đích Thay đổi bảo mật tài khoản của chủ cửa hàng Hệ thống quản lý món ăn và địa điểm nhà hàng 33 Điều kiện Tài khoản đã được đăng ký bằng email thành công và có thể đăng nhập được Luồng hoạt động 1</p> <p>CB_BuiDinhHai_CNTT1.pdf</p>	100
28	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	<p>Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc ta b le t thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống</p> <p>https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
28	Hình 8 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đổi mật khẩu	<p>Nếu tài khoản chưa đăng ký hoặc sai thông tin nhập vào sẽ báo lỗi nếu đăng nhập thành công thì hiển thị trang ban đầu của hệ thống với tài khoản vừa đăng nhập Hình 2 6 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Đăng nhập Hệ thống quản lý món ăn và địa điểm nhà hàng 32 Hình 2 7 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Đăng nhập Ca sử dụng Đổi mật khẩu Hình 2 8 Biểu đồ ca sử dụng Đổi mật khẩu Bảng 2 3 Mô tả ca sử dụng Đổi mật khẩu Tên ca sử dụng Đổi mật khẩu Tác nhân User chủ cửa hàng Mục đích Thay đổi bảo mật tài khoản của chủ cửa hàng Hệ thống quản lý món ăn và địa điểm nhà hàng 33 Điều kiện Tài khoản đã được đăng ký bằng email thành công và có thể đăng nhập được Luồng hoạt động 1</p> <p>CB_BuiDinhHai_CNTT1.pdf</p>	90
29	Có thể thiết lập các giá trị placeholder	<p>Từ kết quả khảo sát đã thực hiện ở chương 2 để có thể thiết lập và hoàn thiện hệ thống giá trị văn hóa nội bộ nhằm thúc đẩy tiến trình phát triển thương hiệu của Nhà trường tác giả đề xuất Nhà trường cần tiến hành thiết lập các giá trị văn hóa với từng tiêu chí cụ thể và tạo điều kiện để thực thi các tiêu chí này theo đúng tinh thần của chỉ thị số 40 2008 CT BGDĐT ngày 22 7 2008 KH số 307 KH BGDĐT ngày 22 7 2008 của Bộ trưởng Bộ GDĐT về xây dựng trường học thân thiện sinh viên tích cực trên 3 nội dung chính sau Tạo dựng sự đổi mới trong nội bộ Nhà trường Thiết lập sự tin cậy trong nội bộ Nhà trường Thiết lập định hướng văn hóa chuẩn mực cho Nhà trường</p> <p>Bui Quoc Viet - Luan van - QTKD3_K20_v14_14.07.2014.pdf</p>	85

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
30	Pre-condition Người dùng đã đăng nhập.	<p>Tác động 1 Người dùng nhập id sách cần đặt 13 2 Hệ thống kiểm tra xem người dùng đã đặt quá 10 cuốn chưa 3 Hệ thống kiểm tra xem sách đó đã đặt trước bởi người dùng chưa 4 Hệ thống ấn định 1 mã số đặt sách nếu sách được đặt thành công 5 Hệ thống có thể gửi mail đến người đặt nếu người đặt yêu cầu báo đặt thành công bằng việc gửi mail 1a Các ô cần nhập để trống Excep ti on 2a Số sách đặt quá 10 cuốn báo lại lên màn hình 3a Sách đã được đặt trước rồi báo lại lên màn hình Sce na ri os Mô tả U003 01 Đặt được sách hệ thống thông báo thành công U003 02 Gửi mail về cho người đặt báo thành công U003 03 Các ô cần nhập còn để trống U003 04 Số sách người dùng đã đặt quá 10 U003 05 Sách người dùng đã đặt trước rồi U se Ca se ID U004 Name Tìm sách S um ma ry Tìm kiếm các sách có trong hệ thống 14 Actor Người dùng và người quản lí thư viện P re con di ti o n Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống Desc ri p ti on 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/1421698-bao-cao-phan-tich-thiet-ke-he-thong-quan-ly-thu-vien.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tạo quy trình:	<p>Xin chân thành cảm ơn iii Mục lục Mục lục i Danh mục các chữ viết tắt iv Danh sách bảng v Danh sách hình vẽ vii Đặt vấn đề 1 C h ư ơ n g 1 Học thích nghi 7 1 1 Tổng quan về đào tạo điện tử 7 1 1 1 Khái niệm 7 1 1 2 Đặc điểm chung của đào tạo điện tử 8 1 1 3 Quá trình hình thành và phát triển 8 1 2 Học thích nghi 12 1 2 1 Khái niệm hy pe r me di a 12 1 2 2 Khái niệm học thích nghi 12 1 2 3 Mục tiêu của hệ thống học thích nghi 13 1 2 4 Mô hình học thích nghi 13 1 2 5 P h ư ơ n g pháp xây dựng khóa học thích nghi 14 1 2 6 Kỹ thuật xây dựng khóa học thích nghi 15 1 3 Các vấn đề cần nghiên cứu trong học thích nghi 16 1 3 1 Mô hình người học 16 1 3 2 Mô hình nội dung học 19 1 3 3 Cơ chế thích nghi 20 1 3 4 Sự cần thiết phải nghiên cứu 21 1 4 Khảo sát một số hệ thống học thích nghi 21 1 4 1 Hệ thống ELM ART 22 1 4 2 Hệ thống INTERBOOK 22 1 4 3 Hệ thống AHA 23 1 4 4 Hệ thống KBS Hy pe r bo ok Sys tem 24 1 4 5 So sánh các hệ thống 24 1 5 Tổng kết 25 C h ư ơ n g 2 Mô hình nội dung khóa học và mô hình người học 26 2 1 Mô hình nội dung học 27 2 1 1 Kiến trúc mô hình nội dung học 27 2 1 2 Thông tin mô tả các thành phần trong mô hình 30 2 1 3 Cấu trúc của mô hình 32 2 1 4 So sánh với các mô hình nội dung học khác 36 2 2 Mô hình người học 37 2 2 1 Thông tin định danh người học 38 2 2 2 Thông tin về khóa học người học tham gia 38 2 2 3 Thông tin về trình độ kiến thức của người học 39 2 2 4 Thông tin về nhu cầu mục đích học tập 43 2 2 5 So sánh với các mô hình người học khác 44 2 3 Tổng kết 45 C h ư ơ n g 3 Cơ chế thích nghi 47 3 1 Thích nghi theo kiến thức 48 3 1 1 Định lượng trình độ kiến thức 49 3 1 2 Lựa chọn các khái niệm nhiệm vụ phù hợp với người học dựa trên luật 53 3 2 Thích nghi theo mục tiêu nhu cầu 59 3 2 1 Tiến trình học 60 3 2 2 Xây dựng tiến trình học ứng viên 63 3 2 3 Xây dựng tiến trình học từ tập tiến trình học ứng viên 67 3 3 So sánh với các mô hình khác 70 3 4 Tổng kết 71 C h ư ơ n g 4 Mô hình tạo khóa học thích nghi ACGS 72 4 1 Mô hình tạo khóa học thích nghi</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>ACGS 73 4 1 1 Cơ sở đề xuất mô hình</p> <p>73 4 1 2 Kiến trúc và quy trình hoạt động của mô hình 74 4 2 Hệ thống ACGS 76 4 2 1 Mục tiêu của hệ thống 76 4 2 2 Các chức năng chính 77 4 3 Môn học thử nghiệm 78 4 3 1 Tập khái niệm nhiệm vụ học tập 79 4 3 2 Quan hệ giữa cái khái niệm nhiệm vụ của môn học thử nghiệm 80 4 4 Phân tích thiết kế hệ thống ACGS 83 ii 4 4 1 Mô hình ca sử dụng 83 4 5 Thử nghiệm 84 4 5 1 Quy trình thử nghiệm 85 4 5 2 Xây dựng mạng xác suất cho khóa học thử nghiệm 85 4 5 3 Đánh giá kiến thức của người học thông qua trả lời các câu hỏi 88 4 5 4 Đánh giá kiến thức của người học trong quá trình học 88 4 5 5 Sử dụng cơ chế thích nghi lựa chọn các khái niệm nhiệm vụ 89 4 5 6 Dữ liệu thử nghiệm và kết quả 89 4 5 7 Phân tích và đánh giá kết quả thử nghiệm mô hình 91 4 6 Tổng kết 97 Kết luận 98 Danh mục các công trình khoa học của tác giả liên qua đến luận án 102 Tài liệu tham khảo 103 Phụ lục 110 A Phân tích thiết kế chi tiết một số ca sử dụng 111 B Bảng phân bố xác suất có điều kiện của các nút trong mạng 122 C Câu hỏi kiểm tra đánh giá sơ bộ kiến thức của người học 130 D Các nhiệm vụ cơ bản để hoàn thành bài tập 134 E Dữ liệu thử nghiệm và kết quả 135 F Giao diện ứng dụng thử nghiệm ACGS 140 iii</p> <p>Danh mục các chữ viết tắt ACGS A đa p ti ve Cour se Ge ne ra ti on Sys tem Hệ thống tạo khóa học thích nghi ADL Ad van ce Dis tri bu te d Lear ni ng AHA A đa p ti ve Hy pe r me di a for All Hệ thống học thích nghi cho mọi người AHS A đa p ti ve Hy pe r me di a Sys tem Hệ thống học thích nghi AICC A vi a ti on Ins du stry CBT C om mi t te e CBT C om pu te r Based T ra in ni ng Đào tạo dựa trên máy tính CE Khái niệm thực thể CPT Con di ti o na l P ro ba bi li ty Table Bảng phân phối xác suất có điều kiện DCN Xác định danh từ chung DE Xác định thực thể DN Liệt kê danh từ ER Xác định quan hệ thực thể IMS Ins tru c ti o na l M an ag em ent Sys tem Hệ thống quản lý giảng dạy ITS In te l li gen t Tu to ri ng Sys tem Hệ thống dạy học thông minh</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>KBS K no w le dge Based Sys tem Hệ thống dựa trên tri thức LCMS Lear ni ng Con ten t M an ag em ent Sys tem Hệ thống quản trị nội dung học LMS Lear ni ng M an ag em ent Sys tem Hệ thống quản trị học tập SCORM S ha re ab le Con ten t Object Refe ren ce Model Chuẩn mô tả đối tượng nội dung có thể chia sẻ được WEBCL A đa p tí ve Web Lear ni ng Cur ri cu lum iv Danh sách bảng 1 1 So sánh các hệ thống học thích nghi 24 2 1 Các thuộc tính cơ bản của Khái niệm 30 2 2 Các thuộc tính mô tả khái niệm Bảng dữ liệu 31 2 3 Các thuộc tính cơ bản của Nhiệm vụ 31 2 4 Các thuộc tính của Nhiệm vụ Xác định quan hệ giữa các thực thể 32 2 5 Thuộc tính định danh người học 38 2 6 Các thuộc tính lưu thông tin về môn học mà người học tham gia 38 2 7 Các thuộc tính lưu thông tin nhu cầu mục đích 44 3 1 CPT cho nút Xác định thực thể 50 3 2 Độ phức tạp tính toán 53 3 3 Giá trị ngưỡng xác định người học hiểu khái niệm hoàn thành nhiệm vụ 54 3 4 Giá trị trọng số biểu diễn sự phụ thuộc về độ khó giữa các khái niệm 62 3 5 Giá trị trọng số biểu diễn sự phụ thuộc về thời gian giữa các khái niệm 63 3 6 Chi phí của tiến trình học theo từng tiêu chí 63 3 7 Giá trị h i của các đỉnh i tương ứng trong đồ thị Hình 3 3 66 4 1 Tập khái niệm của môn học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 79 4 2 Tập các nhiệm vụ của môn học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 80 4 3 Quan hệ giữa nhiệm vụ và khái niệm 83 4 4 CPT cho nút Khái niệm thực thể 87 4 5 CPT cho nút Liệt kê các danh từ 87 4 6 CPT cho nút Xác định danh từ chung 87 4 7 CPT cho nút Xác định thực thể 87 B 1 CPT cho nút Xác định tính từ chỉ số lượng tính chất 122 B 2 CPT cho nút Xác định thuộc tính đơn 122 B 3 CPT cho nút Xác định thuộc tính cần quản lý 122 B 4 CPT cho nút Miền giá trị 123 B 5 CPT cho nút Xác định Miền giá trị của thuộc tính 123 v B 6 CPT cho nút Xác định Các thuộc tính của thực thể 123 B 7 CPT cho nút Khái niệm phụ thuộc hàm 123 B 8 CPT cho nút Khái niệm Khóa 123 B 9 CPT cho nút Xác định Thuộc tính khóa</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>124 B 10 CPT cho nút Khái niệm khóa chính 124 B 11 CPT cho nút Khái niệm Khóa ngoài 124 B 12 CPT cho nút C huy ển đổi thuộc tính thành trường 124 B 13 CPT cho nút Khái niệm bảng 124 B 14 CPT cho nút Khái niệm trường 125 B 15 CPT cho nút Khái niệm bản ghi 125 B 16 CPT cho nút Xác định định nghĩa bằng dữ liệu 125 B 17 CPT cho nút Ngôn ngữ SQL 125 B 18 CPT cho nút Truy vấn tạo bảng dữ liệu 125 B 19 CPT cho nút Truy vấn cập nhật dữ liệu 126 B 20 CPT cho nút Truy vấn trích rút thông tin 126 B 21 CPT cho nút Ràng buộc toàn vẹn 126 B 22 CPT cho nút Xác định ràng buộc 126 B 23 CPT cho nút Khái niệm quan hệ 126 B 24 CPT cho nút Liệt kê các động từ 126 B 25 CPT cho nút Xác định kiểu quan hệ 127 B 26 CPT cho nút Xác định Mối quan hệ giữa các thực thể 127 B 27 CPT cho nút Xác định thuộc tính lập 127 B 28 CPT cho nút Tách thuộc tính lập 127 B 29 CPT cho nút Khái niệm chuẩn 1 128 B 30 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 1 128 B 31 CPT cho nút Xác định thuộc tính không khóa phụ thuộc một phần khóa 128 B 32 CPT cho nút Tách các thuộc tính phụ thuộc vào khóa 128 B 33 CPT cho nút Khái niệm Chuẩn 2 129 B 34 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 2 129 B 35 CPT cho nút Khái niệm Chuẩn 3 129 B 36 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 3 129 E 1 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 137 E 2 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 138 E 3 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 139 vi Danh sách hình vẽ 1 1 Mô hình thích nghi Nguồn 1 14 2 1 Quan hệ giữa các khái niệm 33 2 2 Quan hệ giữa các nhiệm vụ 34 2 3 Mô hình nội dung khóa học 35 2 4 Một phần mô hình nội dung khóa học minh họa 36 2 5 Mạng Bayes mô hình hóa một phần nội dung khóa học minh họa 42 3 1 Một phần mô hình mạng Bayes cho khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 50 3 2 Một phần mô hình mạng Bayes cho khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 53 3 3 Một phần đồ thị kiến thức của khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 61 4 1 Mô hình hệ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>thống ACGS 74 4 2 Quy trình hoạt động 75 4 3 Mối quan hệ giữa các khái niệm 81 4 4 Quan hệ giữa các nhiệm vụ 82 4 5 Mô hình ca sử dụng 84 4 6 Mạng xác suất cho mô hình nội dung của khóa học thử nghiệm 86 4 7 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với kiến thức 92 4 8 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với mức độ hiểu biết kiến thức 92 4 9 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với mức độ hoàn thành nhiệm vụ 93 4 10 Biến thiên xác suất hoàn thành của các khái niệm nhiệm vụ 94 4 11 Biến thiên xác suất hoàn thành của các khái niệm nhiệm vụ 94 4 12 Mô hình nội dung khóa học của Wei nguồn 2 95 4 13 Mô hình nội dung khóa học của Henze nguồn 3 96 A 1 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Người học trả lời câu hỏi 112 A 2 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Người học trả lời câu hỏi 112 A 3 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Khai báo nội dung môn học 113 A 4 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Khai báo nội dung môn học 114 A 5 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Xây dựng cơ chế thích nghi 115 vii A 6 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Xây dựng cơ chế thích nghi 115 A 7 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật U se rP ro fi le 116 A 8 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Cập nhật U se rP ro fi le 117 A 9 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tạo tiến trình học 118 A 10 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Tạo tiến trình học 118 A 11 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Lựa chọn hoạt động học tập 119 A 12 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Lựa chọn hoạt động học tập 120 A 13 Biểu đồ lớp các đối tượng dữ liệu 121 F 1 Hệ thống A đa p ti ve Cour se Ge ne ra ti on Sys tem 140 F 2 Các khái niệm được phép bỏ qua làm mờ đối với người dùng user1 141 F 3 Các khái niệm được phép bỏ qua làm mờ đối với người dùng user2 141 viii Đặt vấn đề Hoạt động dạy và học trên mạng ngày càng trở nên phổ biến do ứng dụng rộng rãi những thành tựu của công nghệ thông tin đặc biệt khi có sự phát triển của công nghệ In te r ne t</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/336013-mot-mo-hinh-tao-khoa-hoc-thich-nghi-trong-dao-tao-dien-tu.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 9 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tạo quy trình	<p>Xin chân thành cảm ơn iii Mục lục Mục lục i Danh mục các chữ viết tắt iv Danh sách bảng v Danh sách hình vẽ vii Đặt vấn đề 1 C h ư ơ n g 1 Học thích nghi 7 1 1 Tổng quan về đào tạo điện tử 7 1 1 1 Khái niệm 7 1 1 2 Đặc điểm chung của đào tạo điện tử 8 1 1 3 Quá trình hình thành và phát triển 8 1 2 Học thích nghi 12 1 2 1 Khái niệm hy pe r me di a 12 1 2 2 Khái niệm học thích nghi 12 1 2 3 Mục tiêu của hệ thống học thích nghi 13 1 2 4 Mô hình học thích nghi 13 1 2 5 P h ư ơ n g pháp xây dựng khóa học thích nghi 14 1 2 6 Kỹ thuật xây dựng khóa học thích nghi 15 1 3 Các vấn đề cần nghiên cứu trong học thích nghi 16 1 3 1 Mô hình người học 16 1 3 2 Mô hình nội dung học 19 1 3 3 Cơ chế thích nghi 20 1 3 4 Sự cần thiết phải nghiên cứu 21 1 4 Khảo sát một số hệ thống học thích nghi 21 1 4 1 Hệ thống ELM ART 22 1 4 2 Hệ thống INTERBOOK 22 1 4 3 Hệ thống AHA 23 1 4 4 Hệ thống KBS Hy pe r bo ok Sys tem 24 1 4 5 So sánh các hệ thống 24 1 5 Tổng kết 25 C h ư ơ n g 2 Mô hình nội dung khóa học và mô hình người học 26 2 1 Mô hình nội dung học 27 2 1 1 Kiến trúc mô hình nội dung học 27 2 1 2 Thông tin mô tả các thành phần trong mô hình 30 2 1 3 Cấu trúc của mô hình 32 2 1 4 So sánh với các mô hình nội dung học khác 36 2 2 Mô hình người học 37 2 2 1 Thông tin định danh người học 38 2 2 2 Thông tin về khóa học người học tham gia 38 2 2 3 Thông tin về trình độ kiến thức của người học 39 2 2 4 Thông tin về nhu cầu mục đích học tập 43 2 2 5 So sánh với các mô hình người học khác 44 2 3 Tổng kết 45 C h ư ơ n g 3 Cơ chế thích nghi 47 3 1 Thích nghi theo kiến thức 48 3 1 1 Định lượng trình độ kiến thức 49 3 1 2 Lựa chọn các khái niệm nhiệm vụ phù hợp với người học dựa trên luật 53 3 2 Thích nghi theo mục tiêu nhu cầu 59 3 2 1 Tiến trình học 60 3 2 2 Xây dựng tiến trình học ứng viên 63 3 2 3 Xây dựng tiến trình học từ tập tiến trình học ứng viên 67 3 3 So sánh với các mô hình khác 70 3 4 Tổng kết 71 C h ư ơ n g 4 Mô hình tạo khóa học thích nghi ACGS 72 4 1 Mô hình tạo khóa học thích nghi</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>ACGS 73 4 1 1 Cơ sở đề xuất mô hình</p> <p>73 4 1 2 Kiến trúc và quy trình hoạt động của mô hình 74 4 2 Hệ thống ACGS 76 4 2 1 Mục tiêu của hệ thống 76 4 2 2 Các chức năng chính 77 4 3 Môn học thử nghiệm 78 4 3 1 Tập khái niệm nhiệm vụ học tập 79 4 3 2 Quan hệ giữa cái khái niệm nhiệm vụ của môn học thử nghiệm 80 4 4 Phân tích thiết kế hệ thống ACGS 83 ii 4 4 1 Mô hình ca sử dụng 83 4 5 Thử nghiệm 84 4 5 1 Quy trình thử nghiệm 85 4 5 2 Xây dựng mạng xác suất cho khóa học thử nghiệm 85 4 5 3 Đánh giá kiến thức của người học thông qua trả lời các câu hỏi 88 4 5 4 Đánh giá kiến thức của người học trong quá trình học 88 4 5 5 Sử dụng cơ chế thích nghi lựa chọn các khái niệm nhiệm vụ 89 4 5 6 Dữ liệu thử nghiệm và kết quả 89 4 5 7 Phân tích và đánh giá kết quả thử nghiệm mô hình 91 4 6 Tổng kết 97 Kết luận 98 Danh mục các công trình khoa học của tác giả liên qua đến luận án 102 Tài liệu tham khảo 103 Phụ lục 110 A Phân tích thiết kế chi tiết một số ca sử dụng 111 B Bảng phân bố xác suất có điều kiện của các nút trong mạng 122 C Câu hỏi kiểm tra đánh giá sơ bộ kiến thức của người học 130 D Các nhiệm vụ cơ bản để hoàn thành bài tập 134 E Dữ liệu thử nghiệm và kết quả 135 F Giao diện ứng dụng thử nghiệm ACGS 140 iii</p> <p>Danh mục các chữ viết tắt ACGS A đa p ti ve Cour se Ge ne ra ti on Sys tem Hệ thống tạo khóa học thích nghi ADL Ad van ce Dis tri bu te d Lear ni ng AHA A đa p ti ve Hy pe r me di a for All Hệ thống học thích nghi cho mọi người AHS A đa p ti ve Hy pe r me di a Sys tem Hệ thống học thích nghi AICC A vi a ti on Ins du stry CBT C om mi t te e CBT C om pu te r Based T ra in ni ng Đào tạo dựa trên máy tính CE Khái niệm thực thể CPT Con di ti o na l P ro ba bi li ty Table Bảng phân phối xác suất có điều kiện DCN Xác định danh từ chung DE Xác định thực thể DN Liệt kê danh từ ER Xác định quan hệ thực thể IMS Ins tru c ti o na l M an ag em ent Sys tem Hệ thống quản lý giảng dạy ITS In te l li gen t Tu to ri ng Sys tem Hệ thống dạy học thông minh</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>KBS K no w le dge Based Sys tem Hệ thống dựa trên tri thức LCMS Lear ni ng Con ten t M an ag em ent Sys tem Hệ thống quản trị nội dung học LMS Lear ni ng M an ag em ent Sys tem Hệ thống quản trị học tập SCORM S ha re ab le Con ten t Object Refe ren ce Model Chuẩn mô tả đối tượng nội dung có thể chia sẻ được WEBCL A đa p tí ve Web Lear ni ng Cur ri cu lum iv Danh sách bảng 1 1 So sánh các hệ thống học thích nghi 24 2 1 Các thuộc tính cơ bản của Khái niệm 30 2 2 Các thuộc tính mô tả khái niệm Bảng dữ liệu 31 2 3 Các thuộc tính cơ bản của Nhiệm vụ 31 2 4 Các thuộc tính của Nhiệm vụ Xác định quan hệ giữa các thực thể 32 2 5 Thuộc tính định danh người học 38 2 6 Các thuộc tính lưu thông tin về môn học mà người học tham gia 38 2 7 Các thuộc tính lưu thông tin nhu cầu mục đích 44 3 1 CPT cho nút Xác định thực thể 50 3 2 Độ phức tạp tính toán 53 3 3 Giá trị ngưỡng xác định người học hiểu khái niệm hoàn thành nhiệm vụ 54 3 4 Giá trị trọng số biểu diễn sự phụ thuộc về độ khó giữa các khái niệm 62 3 5 Giá trị trọng số biểu diễn sự phụ thuộc về thời gian giữa các khái niệm 63 3 6 Chi phí của tiến trình học theo từng tiêu chí 63 3 7 Giá trị h i của các đỉnh i tương ứng trong đồ thị Hình 3 3 66 4 1 Tập khái niệm của môn học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 79 4 2 Tập các nhiệm vụ của môn học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 80 4 3 Quan hệ giữa nhiệm vụ và khái niệm 83 4 4 CPT cho nút Khái niệm thực thể 87 4 5 CPT cho nút Liệt kê các danh từ 87 4 6 CPT cho nút Xác định danh từ chung 87 4 7 CPT cho nút Xác định thực thể 87 B 1 CPT cho nút Xác định tính từ chỉ số lượng tính chất 122 B 2 CPT cho nút Xác định thuộc tính đơn 122 B 3 CPT cho nút Xác định thuộc tính cần quản lý 122 B 4 CPT cho nút Miền giá trị 123 B 5 CPT cho nút Xác định Miền giá trị của thuộc tính 123 v B 6 CPT cho nút Xác định Các thuộc tính của thực thể 123 B 7 CPT cho nút Khái niệm phụ thuộc hàm 123 B 8 CPT cho nút Khái niệm Khóa 123 B 9 CPT cho nút Xác định Thuộc tính khóa</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>124 B 10 CPT cho nút Khái niệm khóa chính 124 B 11 CPT cho nút Khái niệm Khóa ngoài 124 B 12 CPT cho nút C huy ển đổi thuộc tính thành trường 124 B 13 CPT cho nút Khái niệm bảng 124 B 14 CPT cho nút Khái niệm trường 125 B 15 CPT cho nút Khái niệm bản ghi 125 B 16 CPT cho nút Xác định định nghĩa bằng dữ liệu 125 B 17 CPT cho nút Ngôn ngữ SQL 125 B 18 CPT cho nút Truy vấn tạo bảng dữ liệu 125 B 19 CPT cho nút Truy vấn cập nhật dữ liệu 126 B 20 CPT cho nút Truy vấn trích rút thông tin 126 B 21 CPT cho nút Ràng buộc toàn vẹn 126 B 22 CPT cho nút Xác định ràng buộc 126 B 23 CPT cho nút Khái niệm quan hệ 126 B 24 CPT cho nút Liệt kê các động từ 126 B 25 CPT cho nút Xác định kiểu quan hệ 127 B 26 CPT cho nút Xác định Mối quan hệ giữa các thực thể 127 B 27 CPT cho nút Xác định thuộc tính lập 127 B 28 CPT cho nút Tách thuộc tính lập 127 B 29 CPT cho nút Khái niệm chuẩn 1 128 B 30 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 1 128 B 31 CPT cho nút Xác định thuộc tính không khóa phụ thuộc một phần khóa 128 B 32 CPT cho nút Tách các thuộc tính phụ thuộc vào khóa 128 B 33 CPT cho nút Khái niệm Chuẩn 2 129 B 34 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 2 129 B 35 CPT cho nút Khái niệm Chuẩn 3 129 B 36 CPT cho nút Chuẩn hóa dạng chuẩn 3 129 E 1 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 137 E 2 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 138 E 3 Giá trị định lượng trình độ kiến thức người học 139 vi Danh sách hình vẽ 1 1 Mô hình thích nghi Nguồn 1 14 2 1 Quan hệ giữa các khái niệm 33 2 2 Quan hệ giữa các nhiệm vụ 34 2 3 Mô hình nội dung khóa học 35 2 4 Một phần mô hình nội dung khóa học minh họa 36 2 5 Mạng Bayes mô hình hóa một phần nội dung khóa học minh họa 42 3 1 Một phần mô hình mạng Bayes cho khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 50 3 2 Một phần mô hình mạng Bayes cho khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 53 3 3 Một phần đồ thị kiến thức của khóa học Thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ 61 4 1 Mô hình hệ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>thống ACGS 74 4 2 Quy trình hoạt động 75 4 3 Mối quan hệ giữa các khái niệm 81 4 4 Quan hệ giữa các nhiệm vụ 82 4 5 Mô hình ca sử dụng 84 4 6 Mạng xác suất cho mô hình nội dung của khóa học thử nghiệm 86 4 7 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với kiến thức 92 4 8 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với mức độ hiểu biết kiến thức 92 4 9 Sự phụ thuộc giữa khái niệm cần phải học với mức độ hoàn thành nhiệm vụ 93 4 10 Biến thiên xác suất hoàn thành của các khái niệm nhiệm vụ 94 4 11 Biến thiên xác suất hoàn thành của các khái niệm nhiệm vụ 94 4 12 Mô hình nội dung khóa học của Wei nguồn 2 95 4 13 Mô hình nội dung khóa học của Henze nguồn 3 96 A 1 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Người học trả lời câu hỏi 112 A 2 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Người học trả lời câu hỏi 112 A 3 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Khai báo nội dung môn học 113 A 4 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Khai báo nội dung môn học 114 A 5 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Xây dựng cơ chế thích nghi 115 vii A 6 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Xây dựng cơ chế thích nghi 115 A 7 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật U se rP ro fi le 116 A 8 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Cập nhật U se rP ro fi le 117 A 9 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tạo tiến trình học 118 A 10 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Tạo tiến trình học 118 A 11 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Lựa chọn hoạt động học tập 119 A 12 Biểu đồ cộng tác ca sử dụng Lựa chọn hoạt động học tập 120 A 13 Biểu đồ lớp các đối tượng dữ liệu 121 F 1 Hệ thống A đa p ti ve Cour se Ge ne ra ti on Sys tem 140 F 2 Các khái niệm được phép bỏ qua làm mờ đối với người dùng user1 141 F 3 Các khái niệm được phép bỏ qua làm mờ đối với người dùng user2 141 viii Đặt vấn đề Hoạt động dạy và học trên mạng ngày càng trở nên phổ biến do ứng dụng rộng rãi những thành tựu của công nghệ thông tin đặc biệt khi có sự phát triển của công nghệ In te r ne t</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/336013-mot-mo-hinh-tao-khoa-hoc-thich-nghi-trong-dao-tao-dien-tu.htm	
32	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc tablet thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống	73
		https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm	
33	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc tablet thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống	73
		https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
33	Hình 10 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tạo nhóm người dùng	<p>KẾT LUẬN 49 Tài liệu tham khảo 50 Khóa luận tốt nghiệp N gu yễn Khắc Nam i Danh sách hình vẽ Hình 2 1 Quy trình tạo mới tài liệu điện tử 4 Hình 2 2 Biểu đồ các gói ca sử dụng 7 Hình 2 3 Biểu đồ ca sử dụng gói Quản lý tài liệu 7 Hình 2 4 Biểu đồ ca dụng gói Quản trị hệ thống 8 Hình 2 5 Biểu đồ ca sử dụng gói Thống kê báo cáo 8 Hình 2 6 Biểu đồ ca sử dụng gói Xác thực người dùng 8 Hình 2 7 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Tạo mới tài liệu 10 Hình 2 8 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Chính sửa tài liệu 12 Hình 2 9 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Xem tài liệu 13 Hình 2 10 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Tra cứu tài liệu 14 Hình 2 11 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Xóa tài liệu 15 Hình 2 12 Biểu đồ ca sử dụng Cập nhật danh sách văn bản 16 Hình 2 13 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý người sử dụng 18 Hình 2 14 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý nhóm người dùng 19 Hình 2 15 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý danh mục Thêm Xóa 21 Hình 2 16 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Quản lý danh mục Sửa 21 Hình 2 17 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Theo dõi nhật kí NSD 22 Hình 2 18 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Thống kê tài liệu 23 Hình 2 19 Biểu đồ hoạt động ca sử dụng Thống kê văn bản 25 Hình 2 20 Mô hình phân tích của hệ thống 27 Hình 2 21 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tạo mới tài liệu 28 Hình 2 22 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Chính sửa tài liệu 29 Hình 2 23 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Xóa tài liệu 29 Hình 2 24 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Xem tài liệu 30 Hình 2 25 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Quản lý danh mục Sửa danh mục 30 Khóa luận tốt nghiệp N gu yễn Khắc Nam ii Hình 2 26 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tra cứu tài liệu 31 Hình 2 27 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Quản lý người sử dụng 31 Hình 2 28 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Quản lý nhóm người sử dụng 32 Hình 2 29 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Theo dõi nhật kí NSD 32 Hình 2 30 Các lớp điều khiển 33 Hình 2 31 Các lớp giao diện 33 Hình 2 32 Các lớp thực thể 34 Hình 2 33</p>	78

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		Thesis_NguyenKhacNam_final.pdf	
35	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	<p>Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc tablet thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống</p> <p>https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
35	Hình 11 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng tạo nhóm quy trình	<p>Một số kết quả đầu ra tiêu biểu 80 KẾT LUẬN 85 TÀI LIỆU THAM KHẢO 86 5 BẢNG CÁC CHỮ VIẾT TẮT Viết tắt Tên đầy đủ DTD Do cu men t Type Def in i ti on Định nghĩa kiểu tài liệu CP Chính phủ HT Hệ thống MVC Model View Con tro l le r MECA Mad ri d E le c tro ni c co m mu ni cA ti on Chuẩn trao đổi dữ liệu điện tử NOIP Na ti o na l Office of In te l le c tua l P ro pe r ty Viet Nam Cục SHTT XML eX ten si b le Markup L an gu age XSLT Ex ten si b le S ty le s he et L an gu age T ran sfor ma ti ons Ngôn ngữ định kiểu mở rộng chuyển đổi SGML S tan da rd Ge ne ra li zed Markup L an gu age ngôn ngữ chuẩn đánh dấu SHTT Sở hữu trí tuệ WIPO Văn phòng quốc tế DANH SÁCH CÁC BẢNG VÀ HÌNH VẼ</p> <p>Số Tên bảng và hình Trang Hình 1 1 Sơ đồ mô hình Cục sở hữu trí tuệ 12 Hình 1 2 Biểu đồ hoạt động tổng thể của hệ thống 14 Hình 1 3 Quy trình xét nghiệm đơn 14 Hình 1 4 Biểu đồ tiến trình giải quyết một đơn nhãn quốc tế 20 Bảng 1 1 Bảng các tác nhân nghiệp vụ 22 Hình 1 5 Mô hình miền lĩnh vực 23 Bảng 1 2 Bảng từ điển giải thích 23 Bảng 2 1 Mối quan hệ giữa các thành phần trong khung làm việc 27 Hình 2 2 Mô hình MVC của thanh cuộn 33 Hình 2 3 Mô hình tọng tác MVC 34 Hình 2 4 Màn hình thiết lập kết nối cơ sở dữ liệu 36 Hình 2 5 Màn hình MyMe ta 37 Bảng 3 1 Bảng các ca sử dụng 45 Hình 3 1 Biểu đồ ca sử hệ thống dụng mức gộp 46 6 Hình 3 2 Biểu đồ ca sử dụng của gói Thu thập và lqu trữ đơn 47 Hình 3 3 Biểu đồ ca sử dụng của gói Xử lý đơn 49 Hình 3 4 Biểu đồ ca sử dụng của gói Xét nghiệm đơn 52 Hình 3 5 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tìm và xử lý dữ liệu 54 Hình 3 6 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Cập nhật dữ liệu 55 Hình 3 7 Giao diện ca sử dụng Tìm và xử lý dữ liệu 55 Hình 3 8 Giao diện ca sử dụng Cập nhật dữ liệu 56 Hình 3 9 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Chia đơn 56 Hình 3 10 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Ký duyệt công văn 57 Hình 3 11 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Lập phiếu thẩm định 58 Hình 3 12 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Làm công văn 59 Hình 3 13 Biểu đồ tuần tự</p>	74

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>ca sử dụng Tạo công bố 60 Hình 3 14 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tạo công báo đơn gia hạn 61 Hình 3 15 Giao diện ca sử dụng Chia đơn 62 Hình 3 16 Giao diện ca sử dụng Ký duyệt công văn 62 Hình 3 17 Giao diện ca sử dụng Làm phiếu thẩm định công văn từ chối 63 Hình 3 18 Giao diện Tạo công báo 63 Hình 3 19 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Thống kê 64 Hình 3 20 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng Tính phí 65 Hình 3 21 Giao diện Thống kê sản lượng đơn xét nghiệm 65 Hình 3 22 Giao diện Thống kê đơn chỉ định Việt Nam 66 Hình 3 23 Giao diện Thống kê đơn được chấp nhận bảo hộ 66 Hình 3 24 Giao diện Thống kê phí tính phí 66 Hình 3 25 Biểu đồ thiết kế lớp vật lý của hệ thống 67 Hình 4 1 Mô hình phần cứng của hệ thống 77 Hình 4 2 Màn hình thông tin của một đơn nhãn hiệu quốc tế 80 Hình 4 3 Màn hình tạo phiếu thẩm định 81 Hình 4 4 Màn hình phiếu thẩm định 81 Hình 4 5 Màn hình tạo công văn 81 7 Hình 4 6 Màn hình công văn từ chối 82 Hình 4 7 Màn hình thống kê danh sách đơn chỉ định Việt Nam 82 Hình 4 8 Màn hình thống kê sản lượng xét nghiệm đơn 83 Hình 4 9 Màn hình thông tin đơn dưới dạng HTML 83 Hình 4 10 Màn hình một phần tài liệu công bố đơn 84 Hình 4 11 Màn hình duyệt đơn 84 8 MỞ ĐẦU Ngày nay khi công nghệ thông tin trở thành một công cụ rất mạnh phát triển với tốc độ nhanh chóng</p> <p>https://text.123doc.org/document/2595982-khung-lam-viec-va-ung-dung-xay-dung-he-thong-quan-tri-don-nhan-hieu.htm</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	Hình 12 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng xem danh sách quy trình	<p>Tổng kết 52 7 1 Kết luận 52 7 2 Hướng phát triển 52 Danh sách bảng biểu STT Tên bảng biểu Trang Bảng 1 Các phần tử mô hình ca sử dụng 11 Bảng 2 Mô tả ca sử dụng đăng nhập hệ thống 13 Bảng 3 Mô tả ca sử dụng quản lý khu vực 12 Bảng 4 Mô tả ca sử dụng quản lý tuyến đường nút giao thông 13 Bảng 5 Mô tả ca sử dụng quản lý cập nhật 14 Bảng 6 Mô tả ca sử dụng quản lý tin tức 14 Bảng 7 Mô tả ca sử dụng truy vấn thông tin tuyến đường 15 Bảng 8 Mô tả ca sử dụng xem tin tức 15 Bảng 9 Mô tả ca sử dụng cập nhật trạng thái tuyến đường 16 Bảng 10 Các thành phần trong biểu đồ lớp 19 Bảng 11 Các kiểu lớp 21 Bảng 12 Các thành phần trong biểu đồ tuần tự 26 Bảng 13 tbl user lưu trữ tài khoản quản trị 39 Bảng 14 tbl road lưu trữ thông tin về tuyến đường nút giao thông 40 Bảng 15 tbl po so ti on lưu trữ thông tin khu vực 40 Bảng 16 tbl tel lưu trữ số điện thoại và tùy chọn cập nhật 41 Bảng 17 tbl con ten t lưu trữ thông tin về tin tức 41 Bảng 18 Bảng kết quả thử nghiệm 51</p> <p>Danh sách hình ảnh STT Tên hình ảnh Trang Hình 1 Quá trình gửi tin nhắn cùng chuẩn trung tâm tin nhắn 2 Hình 2 Quá trình gửi tin nhắn khác chuẩn trung tâm tin nhắn 3 Hình 3 SMS ga te way 3 Hình 4 Ứng dụng SMS ga te way 4 Hình 5 Tổng quan hệ thống 5 Hình 6 Mô hình hóa chức năng quản lý khu vực 7 Hình 7 Mô hình hóa chức năng quản lý tuyến đường 8 Hình 8 Mô hình hóa chức năng quản lý tin tức 9 Hình 9 Mô hình hóa chức năng quản lý cập nhật 10 Hình 10 Biểu đồ ca sử dụng tổng quát 12 Hình 11 Biểu đồ ca sử dụng quản lý khu vực 16 Hình 12 Biểu đồ ca sử dụng quản lý tuyến đường 17 Hình 13 Biểu đồ ca sử dụng quản lý cập nhật 17 Hình 14 Biểu đồ ca sử dụng quản lý tin tức 18 Hình 15 Biểu đồ ca sử dụng truy vấn thông tin tuyến đường 18 Hình 16 Biểu đồ ca sử dụng cập nhật thông tin tuyến đường 18 Hình 17 Biểu đồ ca sử dụng xem tin tức 18 Hình 18 Biểu đồ lớp phân tích 20 Hình 19 Thiết kế lớp chức năng quản lý khu vực 21 Hình 20 Thiết kế lớp chức năng quản lý tuyến đường 22 Hình 21</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>Thiết kế lớp chức năng quản lý cập nhật 22 Hình 22 Thiết kế lớp chức năng quản lý tin tức 23 Hình 23 Thiết kế lớp chức năng đăng nhập 23 Hình 24 Thiết kế lớp chức năng cập nhật thông tin tuyến đường 24 Hình 25 Thiết kế lớp chức năng xem thông tin 24 Hình 26 Thiết kế lớp chức năng xem tin tức 25 Hình 27 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng đăng nhập hệ thống 27 Hình 28 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý khu vực 28 Hình 29 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý tuyến đường 29 Hình 30 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý cập nhật 30 Hình 31 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng quản lý tin tức 31 Hình 32 Biểu đồ ca sử dụng truy vấn thông tin 32 Hình 33 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng cập nhật thông tin tuyến đường 33 Hình 34 Biểu đồ tuần tự ca sử dụng xem tin tức 33 Hình 35 Biểu đồ lớp chi tiết phần thiết kế 34 Hình 36 Biểu đồ thiết kế đăng nhập hệ thống 35 Hình 37 Biểu đồ thiết kế quản lý khu vực 35 Hình 38 Biểu đồ thiết kế quản lý tuyến đường 36 Hình 39 Biểu đồ thiết kế quản lý cập nhật 36 Hình 40 Biểu đồ thiết kế quản lý tin tức 37 Hình 41 Biểu đồ thiết kế xem tin tức 37 Hình 42 Biểu đồ truy vấn thông tin tuyến đường 38 Hình 43 Biểu đồ thiết kế cập nhật thông tin qua SMS 38 Hình 44 Mô hình dữ liệu tổng thể 39 Hình 45 Thiết kế giao diện đăng nhập 42 Hình 46 Thiết kế giao diện quản lý khu vực 42 Hình 47 Thiết kế giao diện quản lý tuyến đường nút giao thông 43 Hình 48 Thiết kế giao diện quản lý cập nhật 43 Hình 49 Thiết kế giao diện quản lý tin tức 44 Hình 50 Thiết kế giao diện trang chính 45 Hình 51 Thiết kế giao diện trang tin tức 46 Hình 52 Thiết kế giao diện trang giới thiệu 47 Hình 53 Sửa file php ini 49 Bảng các chữ viết tắt AM FM F re quen cy mo du la ti on Amp li tu de mo du la ti on CDMA Code Di vi si on Mul ti p le Access CSDL Cơ sở dữ liệu GSM G lo ba I Sys tem for Mo bi le C om mu ni ca ti ons SMSC Short me ss ga e se r vi ce cen te r SMS Short Mes sa ge Ser vi ces UML U ni fied Mo de lin g L an gu age 1 C hư ơ n g 1</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		Vu_Van_Vinh_He Thong Tin Giao Thong Su Dung SMS.pdf	
37	Use Case Nhập tài khoản người dùng vào hệ thống	<p>Mô tả STT Hoạt động 1 Người dùng điền tài khoản và thông tin sách mượn vào phiếu đưa có thủ thư 2 Thủ thư nhập tài khoản người dùng vào hệ thống 3 Hệ thống kiểm tra tài khoản trong cơ sở dữ liệu 4 Nếu tài khoản tồn tại thì thủ thư kiểm tra người dùng có đủ điều kiện số sách đã mượn số sách quá hạn để mượn sách không 5 Nếu người dùng đủ điều kiện mượn sách thì hệ thống kiểm tra tính khả dụng của các sách đăng ký mượn có tồn tại hay không còn sách không 6 Nếu thỏa mãn hệ thống cập nhật cơ sở dữ liệu mượn sách 7 Hệ thống thông báo mượn sách thành công</p> <p>https://text.123doc.org/document/1421722-bao-cai-phan-tich-va-thiet-ke-he-thong-thong-tin.htm</p>	76
38	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	<p>Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc ta b le t thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống</p> <p>https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm</p>	73
38	• Chọn thêm tài khoản người dùng.	<p>Chạy lệnh sau để thêm tài khoản người dùng vào li b vi rtd group sudo ad du se r name li b vi rtd Sau khi chạy lệnh này đăng xuất rồi đăng nhập trở lại</p> <p>https://text.123doc.org/document/1210083-huong-dan-cai-dat-kvm-va-tao-may-ao-tren-ubuntu-docx.htm</p>	78

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
38	Pre-condition Người dùng đã đăng nhập.	<p>Tác động 1 Người dùng nhập id sách cần đặt 13 2 Hệ thống kiểm tra xem người dùng đã đặt quá 10 cuốn chưa 3 Hệ thống kiểm tra xem sách đó đã đặt trước bởi người dùng chưa 4 Hệ thống ấn định 1 mã số đặt sách nếu sách được đặt thành công 5 Hệ thống có thể gửi mail đến người đặt nếu người đặt yêu cầu báo đặt thành công bằng việc gửi mail 1a Các ô cần nhập để trống Excep ti on 2a Số sách đặt quá 10 cuốn báo lại lên màn hình 3a Sách đã được đặt trước rồi báo lại lên màn hình Sce na ri os Mô tả U003 01 Đặt được sách hệ thống thông báo thành công U003 02 Gửi mail về cho người đặt báo thành công U003 03 Các ô cần nhập còn để trống U003 04 Số sách người dùng đã đặt quá 10 U003 05 Sách người dùng đã đặt trước rồi U se Ca se ID U004 Name Tìm sách S um ma ry Tìm kiếm các sách có trong hệ thống 14 Actor Người dùng và người quản lí thư viện P re con di ti o n Người dùng đã đăng nhập thành công vào hệ thống Desc ri p ti on 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/1421698-bao-cao-phan-tich-thiet-ke-he-thong-quan-ly-thu-vien.htm</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>in do ws 50 3 2 Các thao tác quản lý user</p> <p>52 3 3 Các thao tác quản lý nhóm 53</p> <p>Phân quyền cho người dùng trên hệ thống tập tin 53 4 1 Quyền trên hệ thống Linux 53 4 2 Phân quyền cho người dùng 55 Câu hỏi và bài tập 57</p> <p>CHƯƠNG V CẤU HÌNH MẠNG TRÊN LINUX 58</p> <p>Cấu hình địa chỉ IP 58 1 1 Cấu hình địa chỉ IP 58 1 2 Một số tập tin cấu hình liên quan 62 1 3 Các lệnh kiểm tra 63 2 Truy cập từ xa dùng dịch vụ SSH 64 2 1 Khái niệm 64 2 2 Cài đặt dịch vụ SSH 64 1 3 Giáo trình Hệ Điều Hành Linux Truy xuất tài nguyên mạng dùng dịch vụ samba 64 3 1 Khái niệm 64 3 2 Các tập tin cấu hình Samba 65 3 3 Cấu hình Samba Ser ve r 66 3 4 Máy c li ent truy xuất dịch vụ samba 70 3 5 Cấu hình dịch vụ samba bằng samba swat 72 4 Truy xuất tài nguyên mạng dùng dịch vụ NFS 74 4 1 Khái niệm 74 4 2 Cấu hình dịch vụ NFS 75 5 Câu hỏi và bài tập 76 3</p> <p>CHƯƠNG VI DỊCH VỤ DHCP VÀ ĐỊNH TUYẾN TĨNH 77 Dịch vụ DHCP 77 1 1 Khái niệm 77 1 2 Tập tin cấu hình DHCP Ser ve r etc dhcpd conf 77 1 3 Cấu hình DHCP se r ve r 77 1 4 Máy c li ent xin cấp động địa chỉ IP 79 1 5 Giám sát các địa chỉ IP đã được cấp trên máy DHCP se r ve r 80 2 Định tuyến tĩnh trong Linux 80 2 1 Giới thiệu 80 2 2 Cấu hình định tuyến 80 1</p> <p>CHƯƠNG VII DỊCH VỤ DNS 82 Khái niệm 82 1 1 Giới thiệu 82 1 2 Các tập tin cấu hình dịch vụ DNS 82 2 Cấu hình dịch vụ DNS 84 2 1 Cấu hình một local DNS se r ve r 84 2 2 Kiểm tra cấu hình DNS 86 2 3 Cấu hình forwar de r trên DNS 87 2 4 Cấu hình slave DNS 88 2 5 Ủy quyền quản trị miền con 90 3 Câu hỏi và bài tập 91 1 4 Giáo trình Hệ Điều Hành Linux</p> <p>CHƯƠNG I TỔNG QUAN VỀ LINUX 1 Tổng quan 1 1 Lịch sử phát triển Linux Đầu thập niên 60 trung tâm nghiên cứu AT amp T Bell và một số trung tâm khác cùng tham gia nghiên cứu phát triển hệ điều hành Mul ti cs với rất nhiều tham vọng đưa hệ điều hành này thành một hệ điều hành đa xử lý</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/3594124-giao-trinh-quan-tri-he-dieu-hanh-linux.htm	
39	Use Case Phân quyền cho người dùng.	Tên Use Case Phân quyền cho người dùng Tác nhân Người quản trị chung	100
		KhoaLuanTotNghiep-SangTM.pdf	
39	Main flow • Người dùng truy cập vào hệ thống.	Khi người dùng truy cập vào hệ thống bằng di động hoặc ta b le t thì giao diện hệ thống được lược bỏ các menu bên phải thay vào đó là dạng menu xổ xuống	73
		https://text.123doc.org/document/4302082-ung-dung-bootstrap-trong-xay-dung-mang-xa-hoi-chia-se-va-luu-tru-tai-lieu.htm	
41	• UserRole: Vai trò của người dùng trong hệ thống.	Người quản trị gom các người dùng thành nhóm và gán quyền MAC trên cơ sở vai trò của người dùng trong hệ thống	87
		https://text.123doc.org/document/4430525-an-toan-mang.htm	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
41	<ul style="list-style-type: none"> • ProcessGroup: Chứa thông tin nhóm quy trình 	<p>Thiết kế hệ thống 28 CHƯƠNG 3 XÂY DỰNG MODULE QUẢN TRỊ HỆ THỐNG 31 3 1 Công nghệ sử dụng 31 3 2 Bảo mật 31 3 3 Các bảng dữ liệu chính 32 3 4 Hệ thống giao diện 38 3 5 Đánh giá và thử nghiệm chương trình 42 3 6 Kết luận 43 43 CHƯƠNG 4 PHẦN KẾT LUẬN 44 DANH MỤC CÁC BẢNG Bảng 1 1 So sánh giữa luận đề và trắc nghiệm 4 Bảng 1 2 So sánh trắc nghiệm chuẩn mực và trắc nghiệm tiêu chí 8 Bảng 1 3 Thí dụ về dàn bài trắc nghiệm 11 Bảng 1 4 Tương quan loại câu hỏi và tỉ lệ may rủi 16 Bảng 3 5 Bảng tài khoản tblAc có 34 Bảng 3 6 Bảng thông tin cơ quan tblAu tho ri ti es 35 Bảng 3 7 Bảng thông tin thời gian thi của từng môn trong kỳ thi tblE xa mi na ti on 35 Bảng 3 8 Bảng thông tin cấu trúc đề thi tblE xam S tru ct 36 Bảng 3 9 Bảng thông tin nhóm quyền thi tblG ro upAc có 36 Bảng 3 10 Bảng chứa thông tin tin tức tblNews 37 Bảng 3 11 Bảng thông tin người thành viên tblPer son 38 Bảng 3 12 Bảng trạng thái của tài khoản tblS ta tu sAc có 38 DANH MỤC CÁC HÌNH Bảng 1 1 So sánh giữa luận đề và trắc nghiệm 4 Hình 1 1 Quy trình thi đại học 5 Bảng 1 2 So sánh trắc nghiệm chuẩn mực và trắc nghiệm tiêu chí 8 Bảng 1 3 Thí dụ về dàn bài trắc nghiệm 11 Hình 1 2 Câu hỏi lựa chọn với 1 lựa chọn đúng 12 Hình 1 3 Câu hỏi dạng câu hỏi quan hệ as so cia te In te ra c ti on 13 Hình 1 4 Câu hỏi điền vào chỗ trống in li ne C hoi celn te ra c ti on 14 Bảng 1 4 Tương quan loại câu hỏi và tỉ lệ may rủi 16 Hình 2 5 Biểu đồ tuần tự tạo và cập nhật người quản trị 23 Hình 2 6 Biểu đồ tuần tự xóa quyền người quản lý môn thi 23 Hình 2 9 Biểu đồ tuần tự tạo và cập nhật quyền giám định viên 27 Hình 2 10 Biểu đồ tuần tự xóa quyền giám định viên 27 Hình 2 11 Biểu đồ lớp của hệ thống 28 Hình 2 12 Biểu đồ lớp phân hệ quản trị hệ thống 29 Hình 2 13 Biểu đồ tuần tự tạo và cập nhật người quản lý môn thi 29 Hình 3 16 Mô hình liên kết di ag ram 33 Bảng 3 5 Bảng tài khoản tblAc có 34 Bảng 3 6 Bảng thông tin cơ quan tblAu tho ri ti es 35 Bảng 3 7 Bảng thông tin thời gian thi</p>	73

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>của từng môn trong kỳ thi tblE xa mi na ti on 35 Bảng 3 8 Bảng thông tin cấu trúc đề thi tblE xam S tru ct 36 Bảng 3 9 Bảng thông tin nhóm quyền thi tblG ro upAc co unt 36 Bảng 3 10 Bảng chứa thông tin tin tức tblNews 37 Bảng 3 11 Bảng thông tin người thành viên tblPer son 38 Bảng 3 12 Bảng trạng thái của tài khoản tblS ta tu sAc co unt 38 Hình 3 17 Giao diện đăng nhập vào quản trị hệ thống 39 Giao diện quản trị hệ thống 39 Hình 3 18 Giao diện quản trị hệ thống 39 Hình 3 19 Giao diện quản lý quyền 40 Hình 3 20 Giao diện quản lý Trang chủ 40 Hình 3 21 Giao diện quản lý câu hỏi 40 Hình 3 22 Giao diện quản lý Menu 41 Hình 3 23 Giao diện quản lý B an ne r 41 Hình 3 24 Giao diện quản lý thời gian thi 41 Hình 3 25 Giao diện quản lý tin tức 41 Hình 3 26 Giao diện trang chủ người dùng của Web si te 42 Hình 3 27 Giao diện đăng ký thành viên hệ thống 42 1 PHẦN MỞ ĐẦU C hư ợn g đầu tiên chúng em xin giới thiệu về các vấn cần đặt ra trong đồ án và nhiệm vụ của đồ án cần phải thực hiện gồm những nội dung chính như sau 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/2754970-thiet-ke-phan-mem-thi-thu-trac-nghiem-dai-hoc.htm</p>	
41	Hình 14 Các lớp trừu tượng của hệ thống	<p>F ly sys tem là một tập các lớp trừu tượng của hệ thống file dễ dàng cho phép tương tác với hệ thống file trên máy tính hoặc hệ thống file từ xa A ma zon S3 D ro p bo x Ftp</p> <p>https://text.123doc.org/document/4043683-xay-dung-module-quan-ly-cong-tac-va-phan-cong-cong-viec-cho-website-quan-ly-cua-bo-mon-mang-truyen-thong-khoa-cong-nghe-thong-tin.htm</p>	73
42	• StepTask: Các công việc trong bước	<p>Các công việc trong bước này bao gồm Điều chỉnh mục tiêu của từng thị trường Điều chỉnh các thị trường bổ sung thị trường Điều chỉnh chiến lược thị trường Điều chỉnh thực thi chiến lược thị trường 1 5</p>	78

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		https://text.123doc.org/document/4570548-hoan-thien-chien-luoc-thi-truong-bao-hiem-xe-co-gioi-tai-tong-cong-ty-co-phan-bao-hiem-sai-gon-ha-noi-lv-thac-si.htm	
42	<ul style="list-style-type: none"> • UserGroupDetail: Chi tiết nhóm người dùng 	<p>Lớp thực thể Role Thông tin các chức năng của hệ thống User Thông tin về người dùng trong hệ thống G ro ups Thông tin về nhóm người dùng trong hệ thống Lo gin Log Thông tin về nhật kí đăng nhập của người dùng Dos si er Thông tin chung của tài liệu AttrDos si er Thông tin các thuộc tính của tài liệu do người dùng định nghĩa Dos si erLog Thông tin nhật kí tài liệu Dos si erPer miss ion Thông tin phân quyền tài liệu Dos si erTy pe Thông tin loại tài liệu Do cu men t Thông tin chung của văn bản AttrDo cu men t Thông tin các thuộc tính của văn bản do người dùng định nghĩa Do cu men tTy pe Thông tin loại văn bản Fi le At ta ch Thông tin về các tệp đính kèm trong văn bản AttrU se rDef in e Thông tin danh mục các thuộc tính người dùng định nghĩa Khóa luận tốt nghiệp N gu yễn Khắc Nam Báo cáo Niên Luận 26 Trang 26 62 Lớp giao diện FormDos si er Cho phép tạo giao diện tra cứu tài liệu giao diện chi tiết tài liệu bao gồm thông tin chung danh sách văn bản nhật kí tài liệu phân quyền tài liệu FormDo cu men t Cho phép tạo giao diện chi tiết văn bản bao gồm thông tin chung tệp đính kèm FormAd min Cho phép tạo giao diện danh sách người dùng giao diện danh sách nhóm người dùng giao diện thông tin chi tiết nhóm người dùng giao diện thông tin chi tiết người dùng giao diện danh sách người dùng đang đăng nhập FormD anh Muc Cho phép tạo giao diện danh sách và chi tiết danh mục tài liệu văn bản FormS ta ti s ti c Cho phép tạo giao diện kết quả thống kê tài liệu văn bản FormSe cu re d Cho phép tạo giao diện đăng nhập hệ thống</p> <p>Thesis_NguyenKhacNam_final.pdf</p>	78

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
42	Hệ thống sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL.	Thiết kế sản phẩm thực nghiệm Sản phẩm thực nghiệm bao gồm 2 phần Sử dụng MySQL xây dựng các mô đun chức năng sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL xử lý tương tự hệ thống thật sử dụng dữ liệu thật được cung cấp bởi Viet te l mỗi quan hệ giữa các bảng trong cơ sở dữ liệu được lược bớt để phù hợp với sản phẩm demo Sử dụng M ong oDB xây dựng các mô đun chức năng sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu M ong oDB xử lý tương đương với hệ thống sử dụng MySQL	100
		duongvt_55.pdf	
42	Dưới đây là mô hình cơ sở dữ liệu ER diagram:	Dưới đây là mô hình cơ sở dữ liệu cho ứng dụng mô phỏng hệ thống quản lý doanh nghiệp f T ran sa ct SQL đưa thủ quy trình lương quy trình xuất khẩu vào và dùng các câu lệnh T ran sa ct SQL các thủ tục hàm trong SQL để kiểm tra cơ sở dữ liệu có thể tương thích nhiều quy trình khác nhau	79
		https://text.123doc.org/document/1443352-xay-dung-co-so-du-lieu-cho-ung-dung-mo-phong-he-thong-quan-ly-doanh-nghiep-vua-va-nho.htm	
43	Danh sách bảng trong cơ sở dữ liệu:	Danh sách bảng trong cơ sở dữ liệu của phần mềm cho di động And roi d 43 Bảng 10	100
		https://text.123doc.org/document/2421372-dich-vu-dam-may-ho-tro-hoc-tieng-anh-truc-tuyen.htm	
43	• User_infor: Thông tin chi tiết của người dùng	Thiết lập User và Group Nếu quản lý một mạng sử dụng Ac ti ve Di re c to ry hoặc LDAP bạn có thể cấu hình F re eNAS để tham khảo thay vì phải nhập vào tất cả các thông tin chi tiết của người dùng	73
		http://tailieu.vn/doc/cach-thiet-lap-freenas-cho-may-chu-file-trung-tam-phan-2-247244.html	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
43	<ul style="list-style-type: none"> • User_login: Thông tin đăng nhập của người dùng 	<p>Người dùng nhấn vào link Đăng nhập nhận thông tin đăng nhập của người dùng Mở trang Đăng nhập Tiếp Kiểm tra và thực hiện chức năng Đăng nhập iv</p> <p>https://text.123doc.org/document/4753092-ban-thiet-ke-kien-truc.htm</p>	73
43	<ul style="list-style-type: none"> • Role: Vai trò của người dùng 	<p>User nhập tên đăng nhập của người dùng Password Sử dụng mã hóa MD5 để lưu mật khẩu người dùng Role vai trò của người dùng 38 trong hệ thống sử dụng để thiết lập quyền truy cập cho người dùng re que st idRe que st mã số yêu cầu Lưu trữ thông tin chi tiết yêu cầu của người dùng Re que st Tên yêu cầu S ta tu s Trạng thái yêu cầu User id Mã số sinh viên tạo yêu cầu idFormRe que st Loại yêu cầu Date Ngày nhận kết quả yêu cầu formRe que st idFormRe que st Mã số loại yêu cầu Lưu trữ thông tin về các loại yêu cầu được hỗ trợ bởi hệ thống Di vi si on Mã số phòng ban xử lý yêu cầu Name form re que st Tên mẫu biểu yêu cầu Path Đường dẫn tới thư mục lưu mẫu biểu View Form hiển thị của loại yêu cầu đó trong hệ thống Model Model của loại mẫu biểu đó trong hệ thống Role Name Tên vai trò Lưu trữ thông tin về vai trò người dùng cụ thể là chức vụ quyền hạn của họ có thể được thực thi trong hệ thống Desc ri p ti on Mô tả những thao tác có thể thực hiện nếu người dùng có vai trò này s tu de nt Id Mã số sinh viên Lưu trữ thông tin cá nhân của sinh viên sử dụng hệ thống Full na me Họ tên Birth day Ngày sinh Major Ngành học Class Lớp học 39 S tu de nt Id Mã số sinh viên He dao tao Hệ đào tạo sinh viên Cour se Khóa học pho ne N um be r Số điện thoại sinh viên Email Địa chỉ hòm thư sinh viên Staff Id Mã số cán bộ Lưu trữ thông tin của các chuyên viên lãnh đạo sử dụng hệ thống phía nhà trường full na me Họ tên Name fun c ti on Chức vụ di vi si on Phòng ban di vi si on Id di vi si on Mã số phòng ban Lưu trữ thông tin các phòng ban trong trường Name Tên phòng ban Desc ri p ti on Mô tả trách nhiệm của phòng ban trong hệ thống này 40 C hư ợn g 4</p>	100

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		KLTN_QuynhNTH.pdf	
43	<ul style="list-style-type: none"> • Process_group: Nhóm quy trình 	<p>o ch t l ng SEI Softwa re En gi ne e ri ng Ins ti tu te Vi n Công ngh Ph n m m Hoa K SEPG Softwa re En gi ne e ri ng P ro cess Group nhóm quy trình k amp ngh ph n m m SG S pe cific Goals M c tiêu riêng SP S pe cific P ra c ti ces Th c hành riêng TL Team Lead Tr ng nhóm vii DANH SÁCH CÁC THU T NG THU T NG GI I THÍCH Ba se li ne M t ba se li ne là m t t p h p các tài li u c t</p> <p>https://text.123doc.org/document/2991420-giai-phap-nang-cao-hieu-qua-ap-dung-mo-hinh-cmmi-tai-cong-ty-tnhh-harvey-nash-viet-nam-luan-van-thac-si-pdf.htm</p>	100
43	Mô tả chi tiết một số bảng quan trọng:	<p>Và sau đây tôi sẽ trình bày cấu trúc chi tiết một số bảng quan trọng trong hệ thống này Bảng 3 1 bảng dữ liệu thành viên</p> <p>Vu_Thanh_Long.pdf</p>	73
48	CHƯƠNG 3: TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG	<p>Cấu trúc của luận văn Luận văn n h ợc tổ chức gồm 3 chương chính như sau CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ DỊCH M ÁY CHƯƠNG 2 PHÂN TÍCH THIẾT KẾ ĐẶC TẢ HỆ THỐNG DỊCH M ÁY THỐNG KẾ CHƯƠNG 3 TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG DỊCH M ÁY THỐNG KẾ KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN TÀI LIỆU THAM KHẢO CHƯƠNG 1 TỔNG QUAN VỀ DỊCH M ÁY 1 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/1128799-luan-van-nghien-cuu-va-xay-dung-he-thong-dich-tu-dong-jrai-viet-va-viet-jrai-pdf.htm</p>	100
50	Người dùng nhập sai thông tin email hoặc mật khẩu	<p>Người dùng nhập sai thông tin tài khoản tên tài khoản hoặc mật khẩu sai 1</p> <p>https://text.123doc.org/document/2742354-bai-tap-lon-mon-phan-tich-thiet-ke-he-thong-thong-tin-quan-ly-thu-vien-version-2.htm</p>	71

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
53	Điền đầy đủ thông tin sau đó nhấn chuyển tiếp.	<p>Yêu cầu nghiệp vụ STT Công Việc Loại Công Việc Quy Định Ghi Chú 1 Tiếp nhận học sinh Lưu trữ Số tuổi học sinh được nhập phải lớn hơn số tuổi tối thiểu và số tuổi tối đa Người dùng sẽ nhập điền đầy đủ thông tin vào form sau đó nhấn nút để lưu xuống cơ sở dữ liệu 2 Xếp lớp Lưu trữ Người dùng sẽ nhấn nút phần mềm sẽ lần lượt xếp tất cả những học sinh đang ở lớp nhập học vào các lớp 6 3 Nhập điểm Lưu trữ Điểm số được nhập phải nhỏ hơn 10 và lớn hơn 0 Sau khi người dùng nhập và lựa chọn đầy đủ thông tin trên form nhấn nút để nhập điểm cho học sinh đó 4 Nhập điểm thi Lưu trữ Điểm số được nhập phải nhỏ hơn 10 và lớn hơn 0 Sau khi người dùng nhập và lựa chọn đầy đủ thông tin trên form có thể nhấn vào nút xem điểm để xem các điểm quá trình của học sinh đó sau khi chắc chắn nhấn nút để nhập điểm cho học sinh đó 5 Nhập điểm tổng kết Lưu trữ Người dùng sẽ lựa chọn các thông tin và nhấn nút để nhập điểm tổng kết cho nguyên 1 lớp 6 Xét lên lớp Lưu trữ Người dùng sẽ lựa chọn thông tin sau đó nhấn nút xác nhận để thực hiện quá trình xét lên lớp Người dùng phải xác nhận lại lớp tiếp theo 7 Tra cứu Tra cứu Tìm theo những thông tin Họ tên địa chỉ Email Lớp Ngày Sinh Người dùng chỉ cần nhập vào những thông tin đã biết của học sinh là có thể tìm được chính xác học sinh đó 8 Danh sách lớp Kết xuất Thống kê danh sách tất cả học sinh hiện tại của 1 lớp Người dùng chọn 1 lớp để lấy danh sách của lớp đó 9 Tổng kết môn Kết xuất Lựa chọn môn học năm học học kỳ Người dùng lựa chọn đầy đủ thông tin chọn xác nhận để thấy được những báo cáo về môn học 10 Tổng kết năm Kết xuất Lựa chọn năm học lớp Người dùng lựa chọn đủ thông tin sẽ lấy danh sách điểm tổng kết của các học sinh trong lớp đó 11 Bảng điểm tổng kết Kết xuất Lựa chọn năm học và học kỳ Người dùng lựa chọn đủ thông tin và nhấn nút sẽ có đủ thông tin về bảng điểm 12 Danh Sách Điểm Kết xuất Lựa chọn năm học học kỳ lớp Người dùng lựa chọn đủ thông tin sẽ có được thông tin</p>	76

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		về điểm của từng học sinh 2	
		https://text.123doc.org/document/186014-chuong-trinh-quan-ly-truong-thcs.htm	
56	Trong thời gian tới ứng dụng sẽ được tiếp tục phát triển theo các hướng sau:	Định hướng phát triển Trong thời gian tới ứng dụng sẽ được phát triển theo các hướng sau Đa dạng loại hình của thẻ như thẻ động có nhiều mặt hơn	76
		KhoaLuan_NguyenThiTuAnh.pdf	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
	<ul style="list-style-type: none"> Thiết kế giao diện đáp ứng thiết bị di động. 	<p>iii thiết kế và thực hiện website 38 38 ii thiết kế giao diện 38 38 ator 41 chọn g iv kiểm thử và đưa website trang 7 chọn g ii tổng quan về đề tài i lý do chọn đề tài xem thêm xem thêm đề tài nghiên cứu và xây dựng website tin tức bằng Joomla la đề tài nghiên cứu và xây dựng website tin tức bằng Joomla la đề tài nghiên cứu và xây dựng website tin tức bằng Joomla la bình luận về tài liệu de tai nghi en cuu va xay dung website tin tuc bang Joomla la tài liệu mới đăng đề thi thử THPT quốc gia môn hóa THPT chuyên ĐH Sư phạm HN 2015 9 0 0 đề thi thử THPT quốc gia môn toán năm 2015 THPT Xuân Trường c đề 2 1 0 0 đề thi thử THPT quốc gia môn anh năm 2015 đề số 5 13 0 0 đề thi thử THPT quốc gia môn toán năm 2015 THPT Chí Linh lần 1 3 0 0 đề thi thử THPT quốc gia môn lý năm 2015 ĐHSPT HN lần 1 8 0 0 đề thi thử THPT quốc gia môn anh năm 2015 THPT Yên Lạc lần 2 10 0 0 đề thi học sinh giỏi quốc gia THPT môn văn năm 2015 1 0 0 đề thi học sinh giỏi quốc gia THPT môn toán năm 2015 1 0 0 tài liệu mới bán đồ án thiết kế trạm xử lý nước thải công suất 200 m³ ngày đêm bằng công nghệ ae ro tan k truyền thống 26 184 0 đồ án tốt nghiệp thiết kế hệ thống điện 153 0 0 đề tài vận dụng phương pháp chỉ số để phân tích tình hình hoạt động kinh doanh của công ty cổ phần thể dục thể thao Việt Nam 21 0 0 đề tài sự ảnh hưởng của đặc điểm ủy ban kiểm toán đến đạo đức tự nguyện công bố thông tin 16 0 0 giải bài tập kĩ thuật lập trình 14 0 0 máy điện không đồng bộ máy điện 1 đại học bách khoa 32 0 0 máy điện đồng bộ thi máy điện 1 32 0 0 doanh nghiệp Việt Nam hướng về thị trường nội địa trong thời kỳ suy thoái tt 17 0 0 gợi ý tài liệu liên quan cho bạn nghiên cứu và xây dựng mô hình chống sét van trong ma t la b si mu lin k để bảo vệ chống quá điện áp cho thiết bị điện nghiên cứu và xây dựng mô hình chống sét van trong ma t la b si mu lin k để bảo vệ chống quá điện áp cho thiết bị điện 77 444 20 nghiên cứu và xây dựng mô hình chống sét van trong ma t la b si mu lin k để bảo vệ chống quá điện áp cho thiết bị</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>điện nghiên cứu và xây dựng mô hình chống sét van trong ma t la b si mu lin k để bảo vệ chống quá điện áp cho thiết bị điện 6 222 1 công nghệ wimax nghiên cứu và xây dựng mô hình mẫu triển khai cho vùng địa hình đặc thù tại việt nam công nghệ wimax nghiên cứu và xây dựng mô hình mẫu triển khai cho vùng địa hình đặc thù tại việt nam 130 145 0 công nghệ w im ax nghiên cứu và xây dựng mô hình mẫu triển khai cho vùng địa hình đặc thù tại việt nam công nghệ w im ax nghiên cứu và xây dựng mô hình mẫu triển khai cho vùng địa hình đặc thù tại việt nam 130 147 0 nghiên cứu và xây dựng quy trình sản xuất phân hữu cơ vi sinh vật đa chức năng để phục vụ sản xuất nông nghiệp tại tỉnh hà giang nghiên cứu và xây dựng quy trình sản xuất phân hữu cơ vi sinh vật đa chức năng để phục vụ sản xuất nông nghiệp tại tỉnh hà giang 111 157 0 tìm hiểu công cụ o pe ncms và xây dựng website tin tức tìm hiểu công cụ o pe ncms và xây dựng website tin tức 97 243 0 xây dựng website tin tức bằng jo om la xây dựng website tin tức bằng jo om la 52 131 1 đề tài nghiên cứu và ứng dụng ma s te r cam để gia công một số chi tiết thông dụng đề tài nghiên cứu và ứng dụng ma s te r cam để gia công một số chi tiết thông dụng 45 254 5 tài liệu đề tài tốt nghiệp nghiên cứu và xây dựng hệ thống phần mềm hỗ trợ việc dạy học trực tiếp trên mạng in te r ne t pdf tài liệu đề tài tốt nghiệp nghiên cứu và xây dựng hệ thống phần mềm hỗ trợ việc dạy học trực tiếp trên mạng in te r ne t pdf 161 156 0 tài liệu nghiên cứu và xây dựng quy trình xử lý nguồn nước ô nhiễm do chế biến tinh bột sắn để tái sử dụng trong sản xuất nông nghiệp tại tỉnh kon tum pptx tài liệu nghiên cứu và xây dựng quy trình xử lý nguồn nước ô nhiễm do chế biến tinh bột sắn để tái sử dụng trong sản xuất nông nghiệp tại tỉnh kon tum pptx 6 162 0 đề tài nghiên cứu và xây dựng chỉ tiêu đánh giá thực hiện công việc cho một số vị trí điển hình của cán bộ nhân viên ở công ty xuất nhập khẩu cung ứng thiết bị vật tư đường sắt pdf đề tài nghiên cứu và xây dựng chỉ</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>tiêu đánh giá thực hiện công việc cho một số vị trí điển hình của cán bộ nhân viên ở công ty xuất nhập khẩu cung ứng thiết bị vật tư đường sắt pdf 94 180 0 đề tài nghiên cứu việc xây dựng chuẩn hóa và khai thác kho ngữ liệu từ nguồn in te r ne t cho xử lý tiếng việt đề tài nghiên cứu việc xây dựng chuẩn hóa và khai thác kho ngữ liệu từ nguồn in te r ne t cho xử lý tiếng việt 150 224 1 đề tài ứng dụng công nghệ thông tin trong việc xây dựng hệ thống lưu trữ và truyền tải hình ảnh phục vụ chuẩn đoán và tra cứu tại bệnh viện đa khoa tỉnh bình dương chuyên đề 2 3 nghiên cứu và xây dựng mo du le chuyển đổi hl7 đề tài ứng dụng công nghệ thông tin trong việc xây dựng hệ thống lưu trữ và truyền tải hình ảnh phục vụ chuẩn đoán và tra cứu tại bệnh viện đa khoa tỉnh bình dương chuyên đề 2 3 nghiên cứu và xây dựng mo du le chuyển đổi hl7 63 203 1 đề tài thực tập nghiên cứu và xây dựng ứng dụng tìm địa điểm phòng khám bệnh trên thiết bị di động android đề tài thực tập nghiên cứu và xây dựng ứng dụng tìm địa điểm phòng khám bệnh trên thiết bị di động android 21 177 0 đề tài nghiên cứu và triển khai các dịch vụ mạng trên win do wns se r ve r 2008 đề tài nghiên cứu và triển khai các dịch vụ mạng trên win do wns se r ve r 2008 120 328 9 đề tài nghiên cứu và xây dựng website tin tức bằng jo om la đề tài nghiên cứu và xây dựng website tin tức bằng jo om la 59 210 2 báo cáo giữa kỳ đề tài nghiên cứu và triển khai các dịch vụ mạng trên windows se r ve r 2008 báo cáo giữa kỳ đề tài nghiên cứu và triển khai các dịch vụ mạng trên windows se r ve r 2008 27 165 3 đề tài nghiên cứu và ứng dụng do t ne t nu ke để xây dựng hệ thống quản lý công chức và viên chức tại sở giáo dục và đào tạo tỉnh quảng nam đề tài nghiên cứu và ứng dụng do t ne t nu ke để xây dựng hệ thống quản lý công chức và viên chức tại sở giáo dục và đào tạo tỉnh quảng nam 91 207 1 nghiên cứu và xâ dựng web bán hàng bằng jo om la nghiên cứu và xâ dựng web bán hàng bằng jo om la 60 137 3 báo cáo xây</p>	

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Điểm
		<p>dựng website tin tức bằng ngôn ngữ php báo cáo xây dựng website tin tức bằng ngôn ngữ php 23 499 35 từ khóa liên quan đồ án xây dựng website tin tức bằng jo om la đề tài nghiên cứu về xây dựng nông thôn mới đề tài nghiên cứu về xây dựng xây dựng website tin tức bằng asp ne t nghiên cứu và xây dựng quy trình kiểm toán năng lượng cho tòa nhà thương mại đề tài xây dựng website tin tức tổng hợp limit truyện cười nguyên ngọc ngạn bài giảng tập đọc lớp 1 quà của bố giao an tập đọc qua của bố lớp 1 lạnh đông thịt và thủy sản chế biến thịt và thủy sản ta con vật trong phim điện ảnh hoạt hình giáo án tạo hình chủ đề quê hương đất nước phân tích truyện ngắn mùa lạc của nguyên hải thu ho pa ch môn nhập môn khoa học giao tiếp thu ho pa ch môn nhập môn khoa học giao tiếp ngon tu tesis cetak biru bài viết luận văn tài liệu mới mẫu giấy chứng tử 25 câu đố vui toán học luyện từ và câu câu ghép đọc thoại nội tâm trong truyện kiều</p> <p>http://123doc.org/document/1352236-de-tai-nghien-cuu-va-xay-dung-website-tin-tuc-bang-joomla.htm</p>	
56	• Triển khai ứng dụng trên môi trường Internet.	<p>Trước tiên để ứng dụng được quản lý và sử dụng rộng rãi với người dùng thì chúng tôi đã triển khai ứng dụng trên môi trường của một máy chủ hosting</p> <p>CC_NguyenVanTuynh_CNTT3.pdf</p>	85

Trang	Câu trùng lặp	Nguồn	Lý do
-------	---------------	-------	-------