

Créer une base de données :

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS horse_sim;
```

Afficher une base de données :

```
SHOW DATABASES;
```

Afficher les users :

```
Select user from mysql.user;
```

Afficher droit users :

```
SELECT * FROM information_schema.user_privileges;
```

Créer un administrateur avec tous les droits:

```
CREATE USER 'admin_horse'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD  
'*FF36DD7DD256332B0F8A9EF964572D0E36222B46';  
  
GRANT ALL PRIVILEGES ON horse_sim.* TO 'admin_horse'@'localhost';
```

Créer un administrateur n'ayant pas accès aux tables mais pouvant gérer les permissions de l'ensemble des utilisateurs :

```
CREATE USER 'admin_user'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD  
'*90F72539728C8B4EC91F1F66905FE32982BA9E05';  
  
GRANT GRANT OPTION, CREATE USER ON *.* TO 'admin_user'@'localhost';
```

Créer un administrateur responsable gérant l'ensemble des index:

```
CREATE USER 'admin_index'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD  
'*C36EFBE649FB00CD8A9F7A66F9514AF47C1FEA98';  
  
GRANT INDEX, ALTER ON horse_sim.* TO 'admin_index'@'localhost';
```

Créer un administrateur gérant le serveur MySQL et les processus :

```
CREATE USER 'admin_server'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD  
'*B80DBADC54BBCAFD56461AAC1F25E652D472D4D6';  
  
GRANT PROCESS, RELOAD, SHUTDOWN ON *.* TO 'admin_server'@'localhost';
```

Créer un administrateur/développeur pouvant gérer l'ensemble de l'extension de la BDD :

```
CREATE USER 'admin_dev'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD  
'*854D2C0B3F63B3A9598EFCA700A0B5ED3E1949E7';  
  
GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.* TO 'admin_dev'@'localhost';
```

Créer un administrateur/modérateur de communauté pouvant modifier ou supprimer l'ensemble des données « joueur »:

```
CREATE USER 'admin_commu'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD  
'*86790AE20FF220402A07A556C828D89B0F8ADC58';  
  
GRANT DELETE, INSERT, SELECT, UPDATE ON horse_sim.joueur TO 'admin_commu'@'localhost';
```

Créer un administrateur/spécialiste métier pouvant visualiser et modifier l'ensemble des données « cheval » :

```
CREATE USER 'admin_job'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD
'*74B50D978A5D37D2E10D4E572B7AFC7F33674F35';

GRANT SELECT, UPDATE ON horse_sim.chevaux TO 'admin_job'@'localhost';
```

Créer un administrateur de concours pouvant visionner, insérer/modifier et supprimer l'ensemble des données « concours » :

```
CREATE USER 'admin_concours'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD
'*53E9AA01CE6FDA3C7EA64F380D4C0066A3A52336';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.concours TO 'admin_concours'@'localhost';
```

Créer un administrateur/éditorialiste pouvant visionner, insérer/modifier et supprimer l'ensemble des données « journal » :

```
CREATE USER 'admin_journal'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD
'*A7CB48D68F7AE1018B75539070B2D8B6520ADC8D';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.journal TO 'admin_journal'@'localhost';
```

Créer un client pouvant visionner les données « concours » et « journal » :

```
CREATE USER 'client'@'localhost' IDENTIFIED BY PASSWORD
'*459DEC76B4BAF7C0DCE265EDCA7EB68442C45E78';

GRANT SELECT ON horse_sim.journal TO 'client'@'localhost';

GRANT SELECT ON horse_sim.concours TO 'client'@'localhost';
```

Commandes pour révoquer les users :

```
REVOKE ALL PRIVILEGES ON horse_sim.* FROM 'admin_horse'@'localhost';

REVOKE GRANT OPTION, CREATE USER ON *.* FROM 'admin_user'@'localhost';

REVOKE INDEX, ALTER ON horse_sim.* FROM 'admin_index'@'localhost';

REVOKE PROCESS, RELOAD, SHUTDOWN ON *.* FROM 'admin_server'@'localhost';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.* FROM 'admin_dev'@'localhost';

REVOKE DELETE, INSERT, SELECT, UPDATE ON horse_sim.joueur FROM 'admin_commu'@'localhost';

REVOKE SELECT, UPDATE ON horse_sim.chevaux FROM 'admin_job'@'localhost';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.concours FROM 'admin_concours'@'localhost';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.journal FROM 'admin_journal'@'localhost';

REVOKE SELECT ON horse_sim.journal FROM 'client'@'localhost';

REVOKE SELECT ON horse_sim.concours FROM 'client'@'localhost';
```