Créer une base de données :

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS horse sim;

Afficher une base de données :

SHOW DATABASES;

Afficher les users :

Select user from mysgl.user;

Afficher droit users:

SELECT * FROM information schema.user privileges;

Créer un administrateur avec tous les droits:

CREATE USER 'admin_horse'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*FF36DD7DD256332B0F8A9EF964572D0E36222B46';

GRANT ALL PRIVILEGES ON horse_sim.* TO 'admin_horse'@'%';

Créer un administrateur n'ayant pas accès aux tables mais pouvant gérer les permissions de l'ensemble des utilisateurs :

CREATE USER 'admin_user'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*90F72539728C8B4EC91F1F66905FE32982BA9E05';

GRANT GRANT OPTION, CREATE USER ON *.* TO 'admin user'@'%';

Créer un administrateur responsable gérant l'ensemble des index:

CREATE USER 'admin_index'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*C36EFBE649FB00CD8A9F7A66F9514AF47C1FEA98';

GRANT INDEX, ALTER ON horse_sim.* TO 'admin_index'@'%';

Créer un administrateur gérant le serveur MySQL et les processus :

CREATE USER 'admin_server'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*B80DBADC54BBCAFD56461AAC1F25E652D472D4D6';

GRANT PROCESS, RELOAD, SHUTDOWN ON *.* TO 'admin server'@'%';

Créer un administrateur/développeur pouvant gérer l'ensemble de l'extension de la BDD :

CREATE USER 'admin_dev'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*854D2C0B3F63B3A9598EFCA700A0B5ED3E1949E7';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.* TO 'admin_dev'@'%';

Créer un administrateur/modérateur de communauté pouvant modifier ou supprimer l'ensemble des données « joueur »:

CREATE USER 'admin_commu'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*86790AE20FF220402A07A556C828D89B0F8ADC58';

GRANT DELETE, INSERT, SELECT, UPDATE ON horse_sim.joueur TO 'admin_commu'@'%';

Créer un administrateur/spécialiste métier pouvant visualiser et modifier l'ensemble des données « cheval » :

```
CREATE USER 'admin_job'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*74B50D978A5D37D2E10D4E572B7AFC7F33674F35';

GRANT SELECT, UPDATE ON horse_sim.cheval TO 'admin_job'@'%';
```

Créer un administrateur de concours pouvant visionner, insérer/modifier et supprimer l'ensemble des données « concours » :

```
CREATE USER 'admin_concours'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*53E9AA01CE6FDA3C7EA64F380D4C0066A3A52336';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.concours TO 'admin_concours'@'%';
```

Créer un administrateur/éditorialiste pouvant visionner, insérer/modifier et supprimer l'ensemble des données « journal » :

```
CREATE USER 'admin_journal'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD

'*A7CB48D68F7AE1018B75539070B2D8B6520ADC8D';

GRANT DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.journal TO 'admin_journal'@'%';
```

Créer un client pouvant visionner les données « concours » et « journal » :

```
CREATE USER 'client'@'%' IDENTIFIED BY PASSWORD '*459DEC76B4BAF7C0DCE265EDCA7EB68442C45E78';

GRANT SELECT ON horse_sim.journal TO 'client'@'%';

GRANT SELECT ON horse_sim.concours TO 'client'@'%';
```

Commandes pour révoquer les users :

```
REVOKE ALL PRIVILEGES ON horse_sim.* FROM 'admin_horse'@'%';

REVOKE GRANT OPTION, CREATE USER ON *.* FROM 'admin_user'@'%';

REVOKE INDEX, ALTER ON horse_sim.* FROM 'admin_index'@'%';

REVOKE PROCESS, RELOAD, SHUTDOWN ON *.* FROM 'admin_server'@'%';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.* FROM 'admin_dev'@'%';

REVOKE DELETE, INSERT, SELECT, UPDATE ON horse_sim.joueur FROM 'admin_commu'@'%';

REVOKE SELECT, UPDATE ON horse_sim.cheval FROM 'admin_job'@'%';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.concours FROM 'admin_concours'@'%';

REVOKE DELETE, SELECT, INSERT, UPDATE ON horse_sim.journal FROM 'admin_journal'@'%';

REVOKE SELECT ON horse_sim.journal FROM 'client'@'%';

REVOKE SELECT ON horse_sim.concours FROM 'client'@'%';
```