Club\_hippiques( **ID\_unique,ID\_gerant**, *#ID\_infra, #ID\_concours*, capacite )

Concours( **ID\_unique, ID\_concours**, *#ID\_Item, #ID\_infra* , date\_deb, date\_fin )

Centre\_equestre ( **ID\_unique, ID\_equestre**, *#ID\_gerant, #ID\_infra\_club, #ID\_taches\_auto*, capacite )

Infrastructure ( **ID\_unique, ID\_infra**, *#ID\_accomodation\_capacity, #ID\_items*, type, niveau, description, infrastructure\_family, prix, ressource\_consumption )

Joueur\_compte ( **ID\_joueur\_compte**, *#ID\_player, #ID\_centre\_equestre, #ID\_chevaux, #ID\_club\_hippique, #ID\_items, #ID\_tache*, money, IP\_address, date\_Inscription, last\_connexion )

Joueur ( **ID\_joueur**, nom, prenom ,email, mdp, sexe, birthDate, phone, address, picture\_account, description, website )

Chevaux ( **ID\_cheval**, *#ID\_etat*, name, race, description )

Banque( **ID\_unique, ID\_banque**, *#ID\_joueur*, montant, last\_connexion )

HistoriqueBanquaire( **ID\_unique, ID\_historiqueBanquaire**, *#ID\_banque, #ID\_joueur*, operation\_effetuee )

Tache\_auto( **ID\_unique, ID\_auto**, action, frequence )

Journal( **ID\_journal**, *#ID\_joueur, #ID\_article*, date, agenda )

Article( **ID\_article**, title, text, image, categorie )

Item( **ID**, *#ID\_niveau, #ID\_famille*, type, description, prix )

Famille\_Item( **ID**, nom )

Niveau( **ID**, rarete )

Magasin( **ID**, *#ID\_centre\_equestre, #ID\_club\_hippique, #ID\_infra, #ID\_item*, nom )