

Programmation C++ Avancée

Session 4 – Gestions des Erreurs

Joel Falcou Guillaume Melquiond

Laboratoire de Recherche en Informatique

Gestion des Erreurs

Quoi et Pourquoi

- Valider l'état d'un objet avant l'appel d'une fonction
- Rapporter des erreurs inattendues
- Rapporter des événements indépendant du code

Mise en œuvre

- Assertion
- Exception

Assertion

Principe

- Valide les **pré-conditions** d'une fonction
- Fournie par `<cassert>`
- Termine le programme en Debug
- Disparaît en Release

```
#include <cassert>
```

```
float f(int x)
{
    assert(x != 0 && "x must be non-null");
    return 1.f/x;
}
```

Assertion

Principe

- Valide les **pré-conditions** d'une fonction
- Fournie par <cassert>
- Termine le programme en Debug
- Disparaît en Release

```
int main()
{
    auto x = f(78);
    auto y = f(0);
}
```

Exception

Exceptions définies par les utilisateurs

- Valide les **post-conditions** d'une fonction
- Effectue une sortie de portée anticipée
- Une exception = Un type

```
#include <stdexcept>
```

```
void f(int )  
{  
    throw std::runtime_exception("SEVEN!!!");  
}
```

Exception

Exceptions définies par les utilisateurs

- Valide les **post-conditions** d'une fonction
- Effectue une sortie de portée anticipée
- Une exception = Un type

```
int main()
{
    try
    {
        f(0);
    }
    catch( std::exception& e )
    {
        std::cout << e.what() << "\n";
    }
} 3 of 9
```

Garantie d'Exception

Principe

- Valide les **post-conditions** d'une fonction
- Termine le programme en Debug
- Disparaît en Release

Quelles garanties ?

- NOEXCEPT
- STRONG
- BASIC

Garantie d'Exception

Niveau NOEXCEPT

- Succès garanti dans tout les cas.
- Aucune exceptions ne sera émise.
- Les exceptions internes ne sont pas observables
- Mot clé noexcept

```
void swap(int& a, int& b)
{
    int t{a};
    a = b;
    b = t;
}
```


Garantie d'Exception

Niveau NOEXCEPT

- Succès garanti dans tout les cas.
- Aucune exceptions ne sera émise.
- Les exceptions internes ne sont pas observables
- Mot clé noexcept

```
void swap(int& a, int& b) noexcept
{
    int t{a};
    a = b;
    b = t;
}
```

Garantie d'Exception

Niveau NOEXCEPT

- Succès garanti dans tout les cas.
- Aucune exceptions ne sera émise.
- Les exceptions internes ne sont pas observables
- Mot clé noexcept

```
template<typename T> T f(T x) // noexcept ?  
{  
    return g(g(x));  
}
```

Garantie d'Exception

Niveau NOEXCEPT

- Succès garanti dans tout les cas.
- Aucune exceptions ne sera émise.
- Les exceptions internes ne sont pas observables
- Mot clé noexcept

```
template<typename T> T f(T x) noexcept( noexcept(g(x)) )  
{  
    return g(g(x));  
}
```

Garantie d'Exception

Niveau STRONG

- Les échecs sont permis
- Les échecs ne modifient pas les données originales
- L'objet reste valide et cohérent

Garantie d'Exception

Niveau BASIC

- Une exécution partielle de la fonction est possible
- Des effets de bords peuvent avoir lieux
- Aucune fuite de ressources
- L'état de l'objet est valide mais pas forcément cohérent

Mise en pratique

```
struct A
{
    A& operator=( A const& a )
    {
        // STRONG ...

        return *this;
    }
};
```

Mise en pratique

```
struct A
{
    A& operator=( A const& a )
    {
        A tmp(a);
        this->swap(tmp);

        return *this;
    }
};
```

Mise en pratique

```
vector::vector( vector const& src )  
{  
    size_ = src.size();  
    double* tmp = new double[src.size()];  
    std::copy(tmp,tmp+size, src.data());  
    data_ = tmp;  
}
```


Mise en pratique

```
vector::vector( vector const& src )
{
    unique_ptr<double[]> tmp = new double[src.size()];
    std::copy(tmp.get(), tmp.get()+src.size(), src.data());

    data_ = tmp.release();
    size_ = src.size();
}
```

RAII et capture

```
void write_to_file (const std::string & message)
{
    static std::mutex mutex;

    std::lock_guard<std::mutex> lock(mutex);

    std::ofstream file("example.txt");
    if (!file.is_open())
        throw std::runtime_error("unable to open file");

    file << message << std::endl;
}
```