

GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)

1. Thông tin chung

Tên game: Save The Pets

Thể loại: Puzzle / Draw Line

Nền tảng: Mobile (Android / iOS)

Engine: Unity 6000

Camera: 2D – Orthographic

Đối tượng người chơi: Casual – mọi lứa tuổi

Phong cách: Dễ thương, vui nhộn

2. Tổng quan gameplay

Save The Pets là game puzzle vẽ đường (draw line). Người chơi vẽ các đường để **bảo vệ chú chó** khỏi các **con ong bay ra từ tổ**.

Sau khi người chơi **vẽ line xong**, game bắt đầu chạy timer: - Nếu **chú chó được bảo vệ an toàn trong 6 giây** → **WIN** - Nếu **chú chó bị ong đốt** trong thời gian này → **LOSE**

3. Cơ chế chơi chính

3.1 Điều khiển

- Vuốt / vẽ line trên màn hình để tạo vật cản
- **Mỗi level CHỈ ĐƯỢC VẼ 1 LẦN DUY NHẤT**
- Người chơi phải tính toán chính xác trước khi thả tay
- Không được vẽ thêm sau khi bắt đầu chạy timer

3.2 Line bảo vệ

- Line được xem là vật thể vật lý
- Ong va chạm line sẽ bị chặn / đổi hướng
- Line cố định sau khi người chơi hoàn thành việc vẽ

3.3 Con chó (Pet)

- Đứng yên tại vị trí cố định
- Có animation:
 - Idle
 - Hoảng sợ khi ong tới gần
 - Vui mừng khi thắng

3.4 Ong

- Sau khi vẽ line xong, ong sẽ **bay ra từ tổ**
- Di chuyển theo AI đơn giản:

- Bay về phía chú chó
 - Bị ảnh hưởng bởi va chạm vật lý
-

4. Điều kiện thắng / thua

Thắng (Win)

- Người chơi vẽ line xong
- Bảo vệ được chú chó **trong 6 giây liên tục**

Thua (Lose)

- Trong 6 giây:
 - Ong chạm vào chú chó
 - Chó bị đốt (trigger animation / effect)
-

5. Cấu trúc Scene

5.1 Load Scene

- Logo game
- Thanh loading
- Khởi tạo:
- AdMob
- Audio Manager
- Save Data

5.2 Home Scene

- Button:
- Play
- Select Level
- Theme
- Setting
- Hiển thị:
- Số kim cương

5.3 Gameplay Scene

- Khu vực vẽ line
 - Con chó
 - Tổ ong
 - UI:
 - Timer 6 giây
 - Button Reset
-

6. Hệ thống Popup

6.1 PopupSetting

- Bật / tắt:
- Nhạc nền
- Âm thanh
- Rung

6.2 PopupTheme

- Mua theme bằng kim cương:
- Background
- Skin chó
- Skin ong

6.3 PopupSelectLevel

- Chọn level đã mở khóa

6.4 PopupWin

- Hiển thị kim cương nhận được
- Button:
- Xem quảng cáo → **x2 kim cương**
- Next Level

6.5 PopupLose

- Button:
 - Retry
 - Home
-

7. Tiền tệ trong game

7.1 Kim cương (Diamond)

- Nhận từ:
 - Thưởng level
 - Xem quảng cáo
 - Dùng để:
 - Mua skin / theme
-

8. Monetization

8.1 Quảng cáo (AdMob)

- Rewarded Ads:

- x2 kim cương sau khi thắng

- **Interstitial Ads:**

- Hiển thị sau X level
-

9. Âm thanh & hiệu ứng

9.1 Sound Effect (SFX)

- Vẽ line
- Ong bay
- Ong đốt
- Thắng / Thua
- Click UI

9.2 Nhạc nền (BGM)

- Home: nhẹ nhàng, vui vẻ
 - Gameplay: căng thẳng nhẹ
-

10. Level Design

- Level tăng dần độ khó:
 - Nhiều ong hơn
 - Tốc độ ong nhanh hơn
 - Địa hình phức tạp hơn
 - Có bẫy:
 - Gió
 - Tường
 - Vật thể động
-

11. Lưu trữ dữ liệu

- Save:
 - Level đã mở
 - Kim cương
 - Theme đã mua
-

12. Mục tiêu thiết kế

- Luật chơi hiểu trong 3 giây
- Dễ chơi – gây nghiện
- Phù hợp thị trường puzzle
- Tối ưu quảng cáo nhưng không phá trải nghiệm

End of GDD – Save The Pets