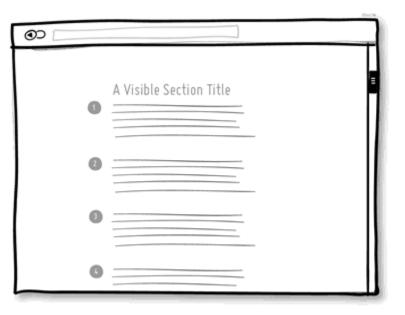
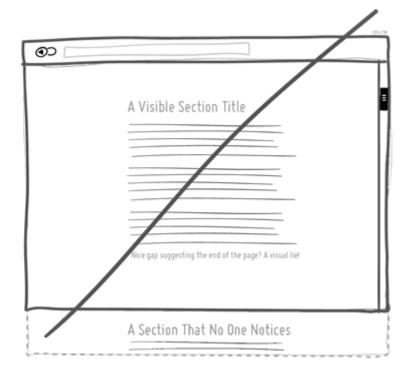
# Giao diện người dùng - Good UI

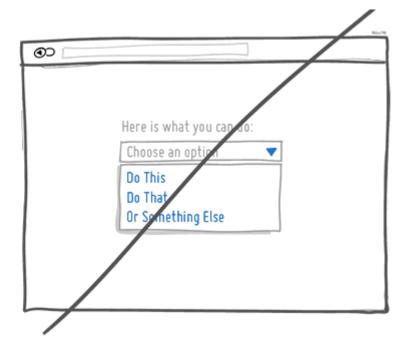
1. Thử đánh số từng đoạn nội dung





2. Hãy hiển thị chế độ tùy chọn thay vì để ẩn chúng đi



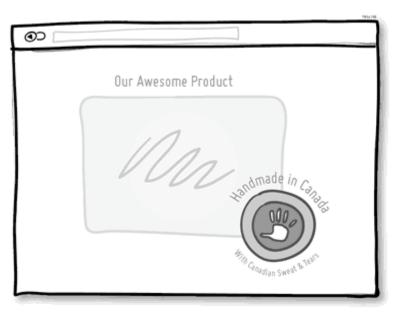


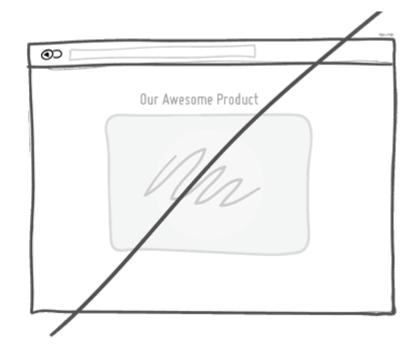
#### 3. Hãy hỏi ít thông tin hơn thay vì yêu cầu người dùng nhập thông tin quá nhiều





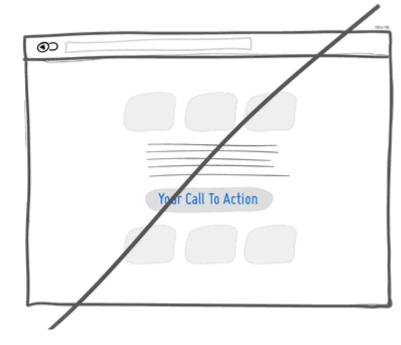
#### 4. Hãy để lại dấu ấn cá nhân





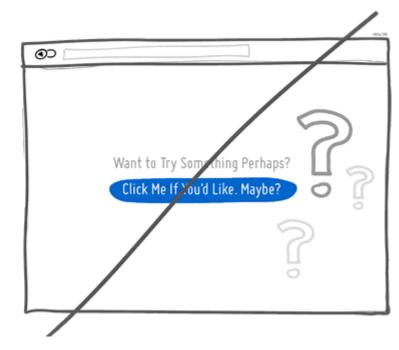
5. Hãy làm nổi bật lời kêu gọi hành động của bạn thay vì thiết kế nó trông tương đồng với những thông điệp xung quanh

Your Call To Action



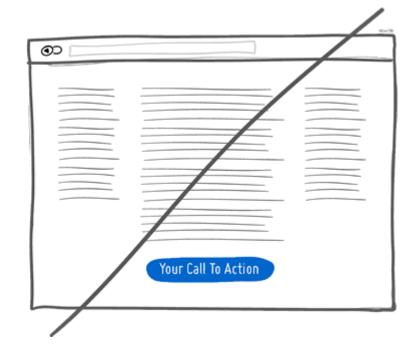
# 6. Hãy quyết đoán thay vì do dự





7. Hãy thử để bố cục trang web là một cột thay vì nhiều cột



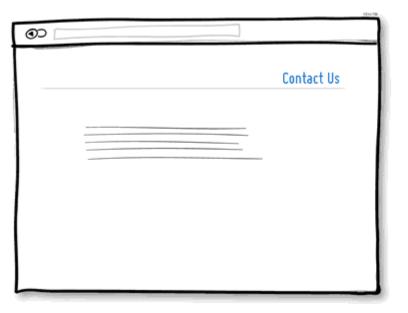


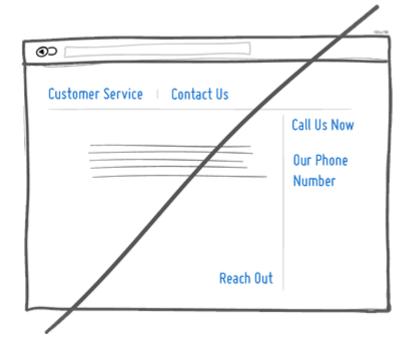
8. Hãy thử đưa ra một món quà thay vì chốt sale ngay tắp lự





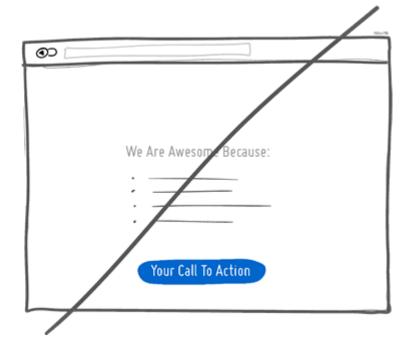
9. Hãy thử hợp nhất các chức năng tương tự thay vì phân mảnh UI



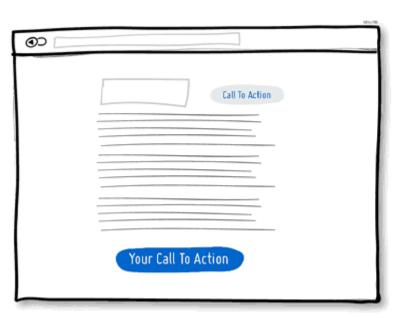


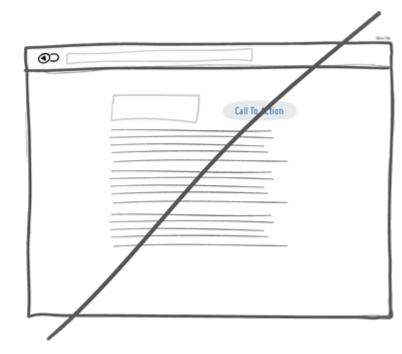
10. Thay vì tự mình nói về bản thân hãy để khách hàng nói về bạn (Social Proof Marketing)





11. Hãy thử lặp lại lời kêu gọi hành động của bạn thay vì chỉ đưa chúng ra có một lần



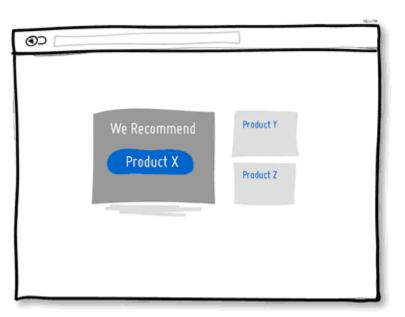


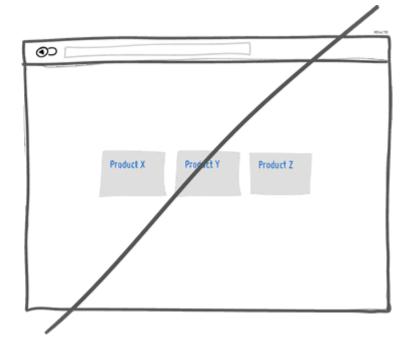
12. Cố gắng phân biệt rõ ràng những kiểu chọn mục khác nhau để tránh nhầm lẫn



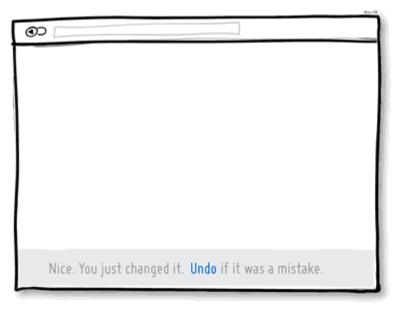


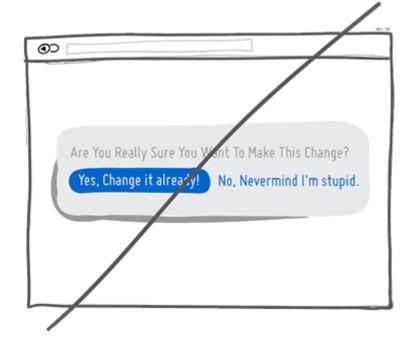
13. Hãy đưa ra lời gợi ý thay vì để người dùng tự lựa chọn





14. Hãy để lệnh Hoàn tác (Undo) thay vì phải xác nhận ngay(Có hoặc Không)





# 15. Hãy nói rõ sản phẩm, dịch vụ này dành cho ai thay vì nhắm đối tượng mục tiêu đến tất cả mọi người

My services and products are not for everyone.

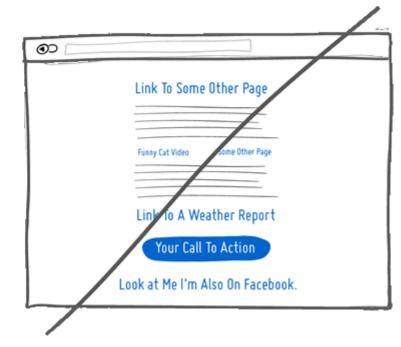
You might want to reconsider if you are not:

Come on over and here is my offering.



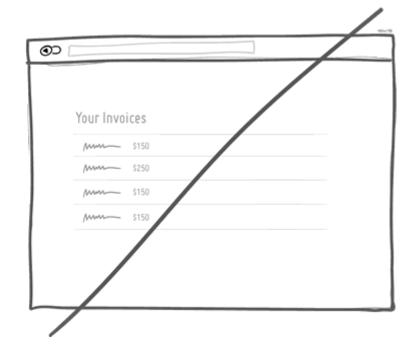
# 16. Cố gắng giữ tập trung vào một nội dung thay vì chết chìm trong các links liên kết





#### 17. Hãy show trạng thái của đơn hàng





18. Hãy cố gắng thử thêm lợi ích thay vì những nút ấy chỉ thực hiện một nhiệm vụ

The Money Printing App
\$\$\$



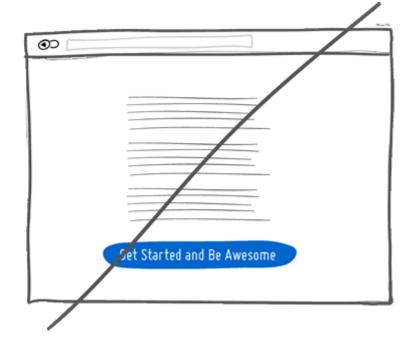
19. Hãy thử để các thao tác trực tiếp thay vì đặt thanh menu



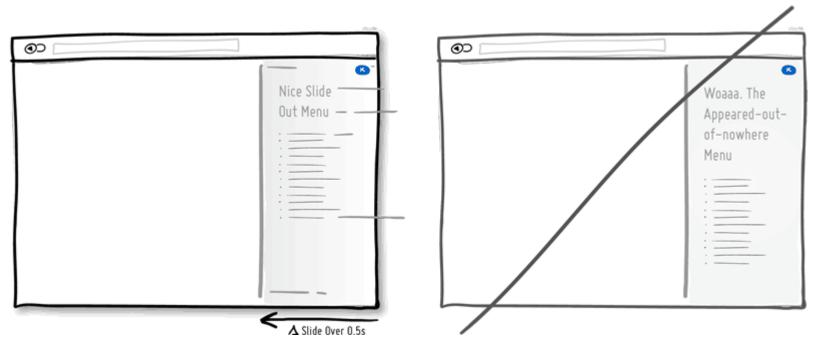


# 20. Cố gắng mở rộng phạm vi thay vì tạo thêm nhiều trang



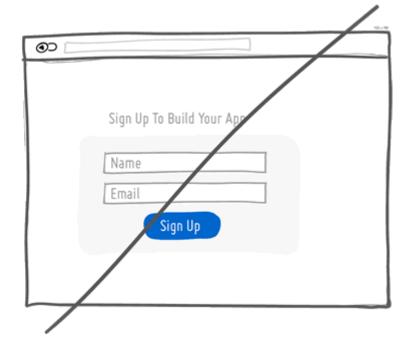


21. Thử thay đổi hiệu ứng hiển thị



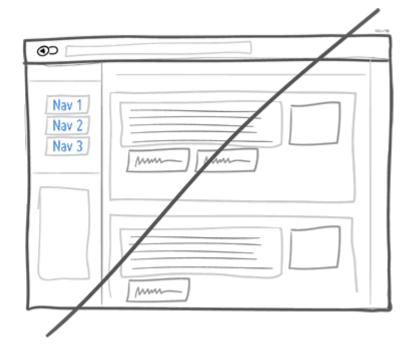
# 22. Hãy để người dùng tự tham gia vào thay vì yêu cầu họ đăng ký ngay





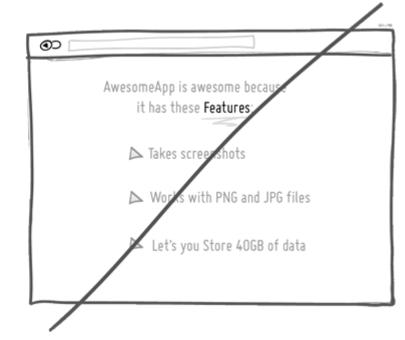
23. Bổ bớt các đường viền chạy ngang chạy dọc để tránh gây sự chú ý cho người dùng vào nó

Nav 1
Nav 2
Nav 3



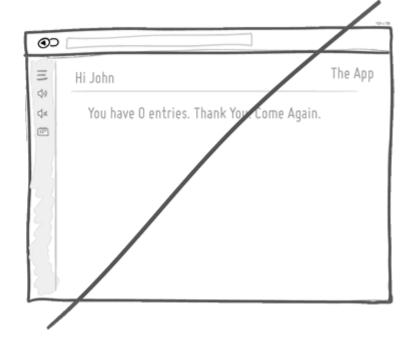
24. Hãy thuyết phục khách hàng bằng những lợi ích thay vì những tính năng





#### 25. Hãy thiết kế cho những phần dữ liệu trống

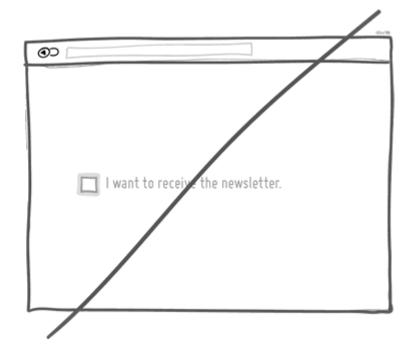




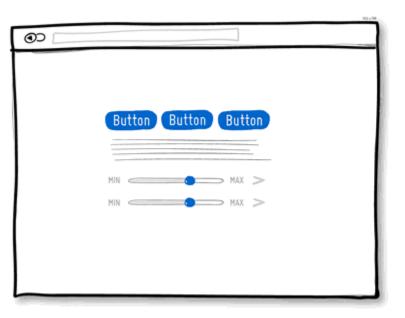
# 26. Sử dụng chiến lược Opt-out thay vì Opt-in

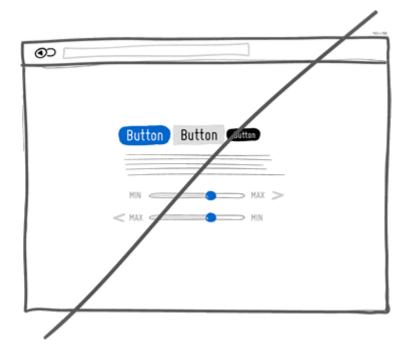
Spirituri fander (10 Mars, galling with 15 M





27. Cố gắng thống nhất giao diện thay vì làm cho mọi người phải bối rối trong quá trình sử dụng:



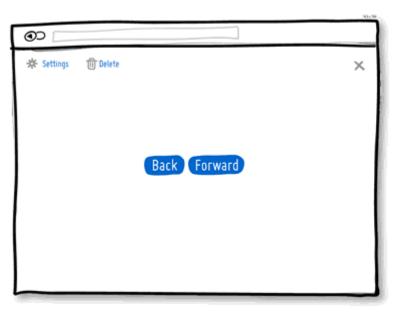


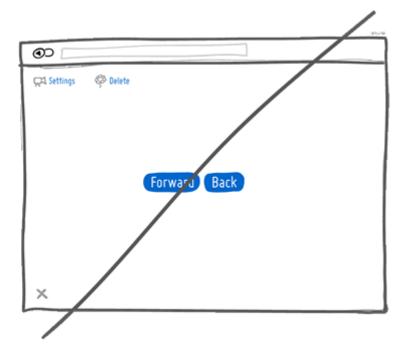
#### 28. Hãy để một số các thông tin mặc định cho người dùng dễ hình dung trong việc đăng kí





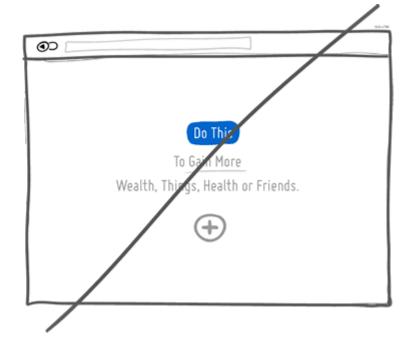
29. Hãy thiết kế theo quy ước chung thay vì chế ra những kiểu mới



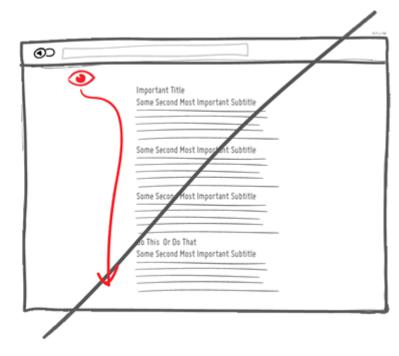


30. Hãy thử nhắc tới việc tránh để mất mát thay vì nhấn mạnh vào những lợi ích có được

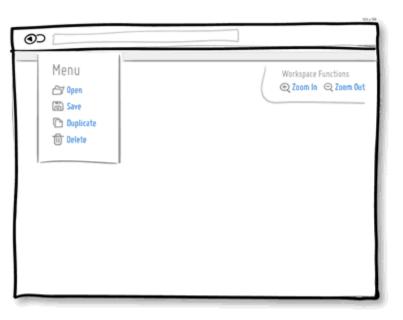


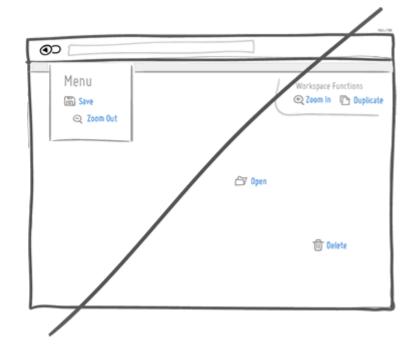






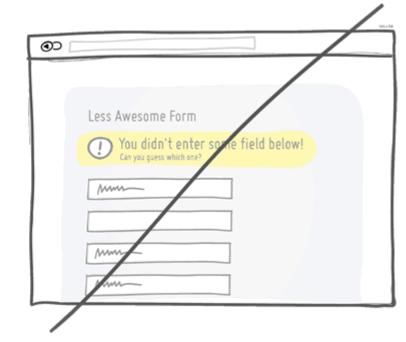
#### 32. Hãy gộp những thứ liên quan vào một nhóm. Tránh để lộn xộn





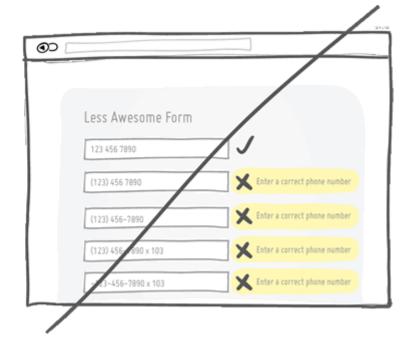
33. Hãy chỉ ra lỗi NGAY cho người dùng thay vì trì hoãn tới cuối





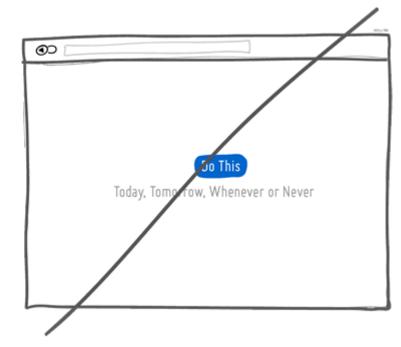
# 34. Không đặt nặng vấn đề về kiểu dữ liệu





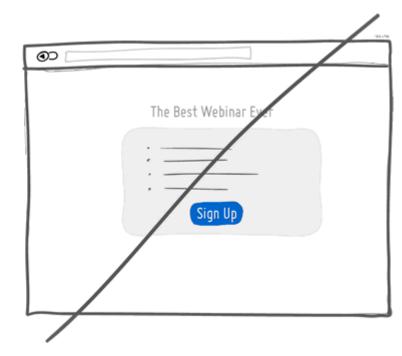
35. Hãy thúc giục bằng cách giới hạn thời gian



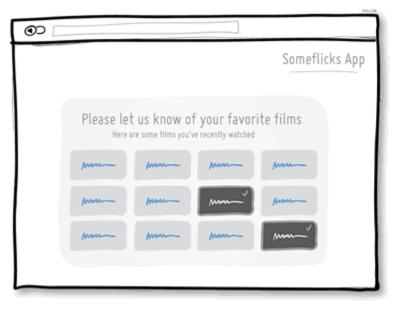


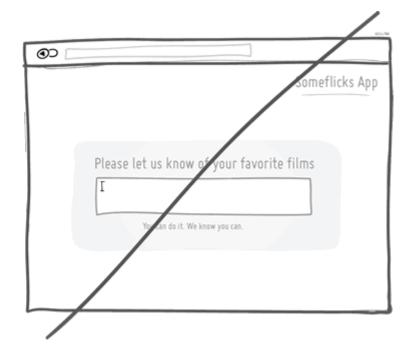
#### 36. Tạo ra sự khan hiếm



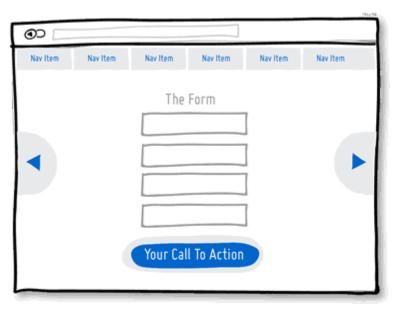


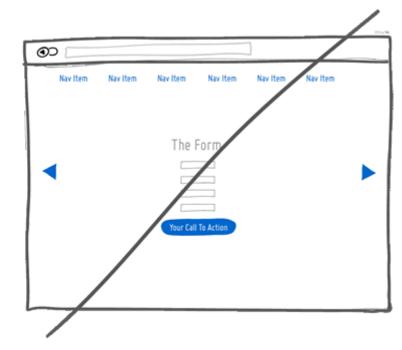
#### 37. Hãy gợi ý, đừng bắt người dùng phải nhớ lại





#### 38. Hãy phóng to nút "Click"





# 39. Hãy tăng tốc độ load cho website của bạn

