

MỤC TIÊU VÀ CHỨC NĂNG CHÍNH

Mục tiêu & chức năng chính

- **Mục tiêu:** Tạo ứng dụng giúp người dùng duyệt thư mục, xem danh sách file (.txt, .py, .jpg) và mở file bằng phần mềm mặc định.
- **Chức năng chính:**
 - Chọn thư mục.
 - Liệt kê file.
 - Mở file.
 - Xử lý lỗi.

-
- **Sơ đồ khối hệ thống:**

- GUI → Chọn thư mục → Liệt kê file → Hiển thị Treeview → Mở file → Xử lý lỗi

THUẬT TOÁN CHỌN THƯ MỤC

- Nhấn nút "Chọn thư mục"
- Hộp thoại hiện ra
- Kiểm tra thư mục hợp lệ
- Cập nhật nhãn giao diện
- Gọi `show_files()`
- [Sơ đồ Flowchart: Quyết định + thao tác]

THUẬT TOÁN MỞ FILE

- Kiểm tra file đã chọn
- Lấy đường dẫn
- `os.startfile()`
- Bắt lỗi: `FileNotFoundException`, `OSError...`
- Hiển thị messagebox
- [Sơ đồ Flowchart xử lý mở file + lỗi]

THUẬT TOÁN MỞ FILE

- Kiểm tra file đã chọn
- Lấy đường dẫn
- `os.startfile()`
- Bắt lỗi: `FileNotFoundException`, `OSError...`
- Hiện thị messagebox
- [Sơ đồ Flowchart xử lý mở file + lỗi]

CẤU TRÚC CLASS FILEMANAGERAPP

`__init__`: giao diện, grid layout, sự kiện

- `select_directory()`: chọn folder, gọi `show_files`

- `show_files()`: quét, lọc, hiển thị Treeview

- `open_file()`: lấy file, mở, xử lý ngoại lệ

- `on_double_click()`: gọi `open_file`

KIỂM THỬ CHỨC NĂNG

- Chọn thư mục: OK, nhanh
- Liệt kê file: hiển thị rõ ràng
- Mở file: hoạt động tốt
- Xử lý lỗi: messagebox hiển thị rõ
- [Ảnh minh họa test giao diện]

TỔNG KẾT VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

- Hoàn thành đề tài theo yêu cầu
- Học được:
 - Thiết kế trước khi code
 - Tầm quan trọng xử lý ngoại lệ
 - Giao diện thân thiện quan trọng với người dùng
- Mở rộng:
 - Hỗ trợ nhiều định dạng hơn (.pdf, .docx...)
 - Tìm kiếm nhanh, đa nền tảng