

# BÀI TẬP LỚN

## Lập trình web (HK2 2023-2024)

### 1. Đề bài

Thiết kế giao diện và xây dựng các tính năng cơ bản cho website công ty – doanh nghiệp

### 2. Mục tiêu

Thiết kế giao diện và lập trình các tính năng cơ bản cho ứng dụng web sử dụng các kiến thức đã được học:

- HTML5
- CSS3
- Javascript
- PHP
- PHP & MySQL
- Tìm hiểu một số các thư viện/framework sử dụng trong lập trình web
- Bảo mật và SEO cơ bản cho ứng dụng web

### 3. Yêu cầu

- Nhóm tối đa 4 thành viên, theo danh sách được cập nhật ở Bkel, thực hiện chia nhóm và nộp danh sách vào buổi học Lab đầu tiên.
- Sử dụng PHP version 7.0 trở lên, chỉ sử dụng ngôn ngữ PHP cho các tác vụ xử lý ở phía Server.
- Sinh viên tìm hiểu cách thức hoạt động, thiết kế giao diện và xây dựng tính năng cho website được cho công ty – doanh nghiệp, dùng các kiến thức đã được học: HTML5/CSS3, javascript, PHP và MySQL. Sinh viên xây dựng ứng dụng Web sử dụng các ngôn ngữ lập trình khác không có trong chương trình học sẽ nhận 0 điểm cho assignment.
- **Không sử dụng bất kì PHP Framework, CMF (Content Management Framework) hay CMS (Content Management System).** Nếu bị phát hiện sử dụng Framework, CMF, CMS, sinh viên sẽ nhận 0 điểm cho Assignment.
- Sinh viên có thể xây dựng ứng dụng web theo mô hình MVC (Model – View – Controller), yêu cầu sinh viên tự viết code, không sử dụng các loại framework PHP có sẵn.
- Được phép sử dụng các thư viện/framework CSS3 và javascript  
Tất cả mã HTML5/CSS3 phải được kiểm tra và sửa lỗi theo chuẩn W3C. <http://validator.w3.org>
- Sử dụng responsive design (trang web có khả năng hiển thị tốt trên các thiết bị điện thoại di động, máy tính bảng, máy tính để bàn,...)
- Kiểm thử giao diện website trên các loại trình duyệt phổ biến.
- Tìm hiểu các lỗ hổng bảo mật trong ứng dụng web và cách thức phòng chống khi hiện thực các tính năng cho website.
- Tìm hiểu về SEO và ứng dụng vào sản phẩm

**Tìm hiểu loại hình website cho công ty – doanh nghiệp và thiết kế giao diện, bao gồm các trang giao diện cơ bản:**

- Trang chủ
- Giới thiệu
- Thông tin dịch vụ, sản phẩm
- Bảng giá
- Liên hệ
- Tin tức
- Giao diện các trang liên quan như đăng ký, đăng nhập, giỏ hàng, thông tin thanh toán (nếu có), các trang quản lý,...

• **Lập trình các tính năng cơ bản cho ứng dụng web:**

- Thiết kế tính năng cho các loại người dùng:

**\* Khách:**

- Xem các thông tin public trên trang web: các trang thông tin như trang chủ, sản phẩm, thông tin liên hệ, tin tức,...
- Tìm kiếm tài nguyên (tin tức, sản phẩm, dịch vụ),...
- Đăng ký - Đăng nhập

**\* Thành viên (sau khi đã đăng nhập): Lập trình một số chức năng cơ bản:**

- Thay đổi thông tin cá nhân, mật khẩu, hình ảnh đại diện,...
- Viết bình luận đánh giá (cho sản phẩm, tin tức,...)
- Các tính năng khác dành riêng cho thành viên

**\* Quản trị viên:**

- Quản lý thành viên (xem thông tin, sửa, cấm, xóa thành viên, . . . ).
  - Quản lý bình luận đánh giá của thành viên
  - Quản lý các liên hệ của khách hàng
  - Quản lý thông tin trên các trang public như thay đổi thông tin liên hệ.
  - Quản lý (xem, thêm, sửa, xóa) các trang thông tin như sản phẩm, dịch vụ, bảng giá,...
  - Quản lý (xem, thêm, sửa, xóa) tin tức, quản lý từ khoá, mô tả, tiêu đề bài viết.
  - Các tính năng quản lý tài nguyên của trang web khác như quản lý hình ảnh, nội dung của trang web,...
- Các tính năng đặc thù khác tùy vào loại sản phẩm của website nhóm lựa chọn.
  - Thiết kế cơ sở dữ liệu (MySQL) để lưu trữ thông tin của ứng dụng web.
  - Thực hiện kiểm tra dữ liệu đầu vào, sử dụng cả kiểm tra bằng javascript (client side) và PHP (server side).
  - Tìm hiểu và ứng dụng các thư viện/framework CSS3, javascript để thiết kế giao diện, hiệu ứng và tương tác cho trang web như carousel, wysiwyg, drag & drop file upload, lazy loading, parallax, animations,...

- Hiện thực phân trang cho các tính năng hiển thị thông tin quá dài

#### **4. Cách thức báo cáo, tính điểm**

- Sinh viên chạy Demo trực tiếp vào buổi báo cáo được tổ chức vào cuối kỳ, sẽ có thông báo cụ thể về ngày, giờ báo cáo.
- Các nhóm nộp lại mã nguồn, file cơ sở dữ liệu, kèm theo báo cáo (hard copy và soft copy được trình bày theo quy định ở mục 5), cách cài đặt ứng dụng,...
- Cách thức tính điểm tùy thuộc vào số lượng và chất lượng các tính năng của ứng dụng theo yêu cầu đề bài.
- Số lượng tính năng nhiều, thiết kế giao diện đẹp, cơ sở dữ liệu tốt sẽ được cộng điểm bonus.
- Giao diện (30%) + tính năng (70%), bao gồm điểm báo cáo.
- Sinh viên sao chép toàn bộ mã nguồn của các trang web khác mà không tự mình viết code sẽ bị 0 điểm.
- Các bài làm giống nhau hoàn toàn hoặc vi phạm các yêu cầu như ở mục 3 sẽ được xem là gian lận và bị 0 điểm, kể cả những bài làm giống với các khoá trước.

#### **5. Quy định báo cáo**

- Báo cáo tối thiểu 20 trang.
- Ghi địa chỉ email để liên hệ nhóm vào trang bìa báo cáo.
- Giới thiệu: tìm hiểu về website công ty – doanh nghiệp
- Cơ sở lý thuyết: Mô tả các thư viện, công nghệ có sử dụng trong bài tập lớn, ưu điểm nhược điểm của các thư viện, công nghệ đó,..., các lỗi hỏng bảo mật trong ứng dụng web, SEO,...
- Thiết kế ứng dụng: Mô tả thiết kế cơ sở dữ liệu, ý nghĩa các bảng dữ liệu và các trường trong bảng. Trình bày cấu trúc mã nguồn, mô hình ứng dụng, các tính năng được xây dựng, flowchart,...
- Hiện thực: các tính năng được thiết kế và hình ảnh,...
- Cách thức cài đặt ứng dụng, môi trường chạy ứng dụng, phiên bản PHP hỗ trợ,...
- Nhiệm vụ, vai trò của từng thành viên trong nhóm.
- Tài liệu tham khảo

#### **6. Ghi chú**

- Các sinh viên tự liên hệ với nhóm của mình để làm bài tập lớn (theo danh sách email liên lạc các thành viên trong nhóm), thành viên nào không tham gia làm bài tập lớn sẽ nhận 0 điểm, và nhóm không ghi tên các thành viên không tham gia làm bài tập lớn vào báo cáo.
- Mọi thay đổi về danh sách nhóm, sinh viên phải thông báo trước cho giảng viên phụ trách để được cập nhật.