要素の作成・追加・削除

要素の動的作成

document.createElement(TagName)

createElementは、TagNameで指定されたHTML要素を生成します。

Document.createElement() - Web API | MDN

HTML 文書において、 document.createElement() メソッドは tagName で指定された HTML 要素を生成し、または tagName が認識できない場合は HTMLUnknownElement を 生成します。

M https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Document/createElement



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Web演習2 - サンプル10</title>
<body>
 <h1>要素の動的作成と追加・削除</h1>
 <vib>
   <h2>リストの操作</h2>
    <label>項目のテキスト</label>
     <input type="text" id="list_text" value="">
   </div>
   <button id="btn_add">登録</button>
   <button id="btn_remove_all">すべて削除</button>
 </div>
   <h2>登録済みリスト</h2>
   サンプル項目
   </div>
 <script src="sample10.js"></script>
</body>
</html>
```

```
// element
const doc = document;
const list = doc.querySelector('#list');
const listText = doc.querySelector('#list_text');
const addButton = doc.querySelector('#btn_add');
const removeAllButton = doc.querySelector('#btn_remov

// setting
const listElementTagName = 'li';
const listItemTemplate = doc.createElement(listElement console.log(listItemTemplate);
}
```

parentElement.append(elementORstring)

appendは、elementまたは、テキストを親要素の最終子要素として追加します。

Element.append() - Web API | MDN

Element.append() メソッドは、一連の Node または DOMString オブジェクトを Element のの最後の子の後に挿入します。 DOMString オブジェクトは等価な Text ノードとして挿入されます。

M https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Element/append



parent Element.append Child (element)

appendChildは、elementを親要素の最終子要素として追加します。

Node: appendChild() メソッド - Web API | MDN

appendChild() は Node インターフェイスのメソッドで、指定された親ノードの子ノードリストの末尾にノードを追加します。追加しようとしたノードが既に存在していた場合は、appendChild() はその子ノードを現在の位置から新しい位置へ移動します。

M https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Node/appendChild



```
{
 // element
 const doc = document;
 const list = doc.querySelector('#list');
 const listText = doc.querySelector('#list_text');
 const addButton = doc.querySelector('#btn_add');
 const removeAllButton = doc.querySelector('#btn_remove_all');
 // setting
 const listElementTagName = 'li';
 const listItemTemplate = doc.createElement(listElementTagName);
 console.log(listItemTemplate);
 // #btn_add click event
 // リスト項目の追加
 btn_add.addEventListener('click', (e)=>{
   let text = listText.value;
   if( text ) {
     // listItemTemplateをappendすると1回しか追加できない。
     const listItem = doc.createElement(listElementTagName);
```

```
listItem.innerText = text;
list.append(listItem);
}
});
```

要素の削除

element.remove()

removeは、要素を削除します。

Element.remove() - Web API | MDN

Element.remove() は所属するツリーから要素を削除します。





element.removeChild(child)

removeChildは、親要素からchildで指定した子要素を削除します。

Node.removeChild() - Web API | MDN

removeChild() は Node インターフェイスのメソッドで、子ノードを DOM から取り除き、取り除いたノードを返します。

https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Node/removeChild



```
// element
const doc = document;
const list = doc.querySelector('#list');
const listText = doc.querySelector('#list_text');
const addButton = doc.querySelector('#btn_add');
const removeAllButton = doc.querySelector('#btn_remove_all');
```

```
// setting
 const listElementTagName = 'li';
 const listItemTemplate = doc.createElement(listElementTagName);
 console.log(listItemTemplate);
 // #btn_add click event
 // リスト項目の追加
 btn_add.addEventListener('click', (e)=>{
   let text = listText.value;
   if( text ) {
     // listItemTemplateをappendすると1回しか追加できない。
     const listItem = doc.createElement(listElementTagName);
     listItem.innerText = text;
     list.append(listItem);
 });
 // #btn_remove_all click event
  // リスト項目のすべて削除
 removeAllButton.addEventListener('click', (e)=>{
   const listItems = list.querySelectorAll('li');
   listItems.forEach((listItem)=>{
     listItem.remove();
   });
 });
}
```

ノードの複製

node.cloneNode(deep = false)

cloneNodeは、メソッドを呼び出したnodeの複製を返します。 複製されたノードは、固有のリスナーを含む、ノードのすべての属性とその値が複 製されまが、addEventListenerやイベントプロパティで追加されたイベントは複製されません。

deepにtrueを指定した場合、子ノードのテキストも含め複製されます。

Node: cloneNode() メソッド - Web API | MDN

cloneNode() は Node インターフェイスのメソッドで、このメソッドが呼び出されたノードの複製を返します。 引数でノードに含まれるサブツリーを一緒に複製するかどうかを制御できます。

https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Node/cloneNode



```
{
```

```
// element
  const doc = document:
  const list = doc.querySelector('#list');
 const listText = doc.querySelector('#list_text');
 const addButton = doc.querySelector('#btn_add');
  const removeAllButton = doc.querySelector('#btn_remove_all');
 // setting
 const listElementTagName = 'li';
  const listItemTemplate = doc.createElement(listElementTagName);
 console.log(listItemTemplate);
  // #btn_add click event
  // リスト項目の追加
  btn_add.addEventListener('click', (e)=>{
   let text = listText.value;
   if( text ) {
      // listItemTemplateをappendすると1回しか追加できない。
      // listItemTemplateをcloneNodeで複製することで、毎回createElementをしないで済みます。
     const listItem = listItemTemplate.cloneNode(true);
     console.log(listItem);
      listItem.innerText = text;
     list.append(listItem);
 });
  // #btn_remove_all click event
  // リスト項目のすべて削除
  removeAllButton.addEventListener('click', (e)=>{
   const listItems = list.querySelectorAll('li');
   listItems.forEach((listItem)=>{
     listItem.remove();
   });
 });
}
```

最小の文書オブジェクト

DocumentFragment - Web API | MDN

DocumentFragment インターフェイス は、親ノードを持たない最小限の文書オ ブジェクト (文書の断片) を表します。 こ

M https://developer.mozilla.org/ja/docs/W eb/API/DocumentFragment



Document.createDocumentFragment() - Web API | MDN

新しい空の DocumentFragment を作成し、そこに DOM ノードを追加して画面外の DOM ツリーを作成します。

 $\begin{tabular}{ll} \hline M & thtps://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Document/cre ateDocumentFragment \\ \hline \end{tabular}$

動的に追加した要素ヘイベントを設定する

```
{
  // element
  const doc = document;
```

```
const list = doc.querySelector('#list');
 const listText = doc.querySelector('#list_text');
 const addButton = doc.querySelector('#btn_add');
 const removeAllButton = doc.querySelector('#btn_remove_all');
 // setting
 const listElementTagName = 'li';
 const listItemTemplate = doc.createElement(listElementTagName);
 console.log(listItemTemplate);
 // #btn_add click event
  // リスト項目の追加
  btn_add.addEventListener('click', (e)=>{
   let text = listText.value;
   if( text ) {
     // listItemTemplateをappendすると1回しか追加できない。
     const listItem = doc.createElement(listElementTagName);
     console.log(listItem);
     listItem.innerText = text;
     list.append(listItem);
 });
  // #btn_remove_all click event
  // リスト項目のすべて削除
  removeAllButton.addEventListener('click', (e)=>{
   const listItems = list.querySelectorAll('li');
   listItems.forEach((listItem)=>{
     listItem.remove();
   });
 });
  // #list > li click event
  // クリックしたリスト項目へ目印をつける
  list.addEventListener('click', (e) => {
   console.log(e.target);
   const target = e.target;
   if(target.tagName == 'LI') {
     target.style.backgroundColor = 'tomato';
 });
}
```

要素内のマークアップへのアクセス

Element.innerHTML

innerHTMLは、要素内のマークアップを取得したり設定したりします。

要素の内容を置き換えるというより、文書に HTML を挿入するという場合には、insertAdjacentHTML を使用してください。

Element.innerHTML - Web API | MDN

Element オブジェクトの innerHTML プロパティは、要素内の HTML または XML のマーク アップを取得したり設定したりします。



M https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Element/innerHTML



要素内への追加

Element.insertAdjacentHTML(position, text)

insertAdjacentHTMLは、第1引数で指定した位置に、第2引数で指定するテキスト を HTML または XML としてパースした結果を挿入します。

これは挿入先の要素を再度パースするものではないため、既存の要素や要素内部の 破壊を伴いません。

余分なシリアル化のステップを回避できる分、innerHTMLよりも高速な動作となり ます。

element.insertAdjacentHTML - Web API | MDN

insertAdjacentHTML() は、第二引数で指定するテキストを HTML または XML としてパー スし、その結果であるノードを DOM ツリー内の指定された位置(第一引数で指定)に挿 入します。これは挿入先の要素を再度パースするものではないため、既存の要素や要素内





Element.insertAdjacentElement(position, element)

insertAdjacentElementは、第1引数で指定した位置に、第2引数で指定する要素を を挿入します。

Element.insertAdjacentElement() - Web API | MDN

insertAdjacentElement() は Element インターフェイスのメソッドで、呼び出された要素か ら相対的に指定された位置に、指定された要素ノードを挿入します。

https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Element/insertAdjacentElement



Element.insertAdjacentText(position, text)

insertAdjacentHTMLは、第1引数で指定した位置に、第2引数で指定するテキスト を挿入します。

Element.insertAdjacentText() - Web API | MDN

insertAdjacentText() メソッドは、与えられたテキストノードを、メソッドを実行した要素に対する相対的な位置に挿入します。

M https://developer.mozilla.org/ja/docs/Web/API/Element/insertAdjacentText



positionの指定文字列

文字列	説明
beforebegin	element の直前に挿入
afterbegin	element 内部の、最初の子要素の前に 挿入
beforeend	element 内部の、最後の子要素の後に 挿入
afterend	element の直後に挿入

