

## **BingoAI**

### **1. Giới thiệu trò chơi Bingo:**

Mỗi học sinh sẽ nhận được một bảng bingo (khác nhau) và khi giáo viên đọc một câu hỏi từ danh sách, học sinh sẽ tìm câu trả lời tương ứng trên bảng của mình và đánh dấu. Người chơi đầu tiên hoàn thành một hàng dọc, hàng ngang hoặc đường chéo sẽ kêu lên 'Bingo!' và giáo viên sẽ kiểm tra và xác nhận kết quả. Trò chơi sẽ tiếp tục cho đến khi tất cả học sinh đã có cơ hội chiến thắng.

### **2. Phát biểu bài toán**

Ứng dụng tạo ra bộ câu hỏi và bảng bingo câu trả lời tương ứng dựa trên dữ liệu nội dung bài học do giáo viên cung cấp.

### **3. Mục tiêu của ứng dụng**

- Mục tiêu của ứng dụng là tạo ra một trò chơi bingo dành cho lớp học. Trò chơi này giúp học sinh học bài một cách vui vẻ và tương tác. Mục tiêu là kích thích sự quan tâm và tham gia của học sinh trong quá trình học.

### **4. Yêu cầu chức năng**

#### **- Nhập dữ liệu:**

+Người dùng nhập nội dung vào mục Course, Lesson và Learning Object

+Người dùng có thể nhập số học sinh trong lớp

+Người dùng ấn nút tạo bảng.

#### **-Hiển Thị Bảng Bingo và Danh Sách Câu Hỏi:**

+Bảng bingo gồm các ô chứa kết quả của câu hỏi.

+Hiển thị danh sách câu hỏi

#### **- Tải về:**

+ Cho phép người dùng tải bảng bingo, danh sách câu hỏi về

#### **- Tạo một bingo mới:**

+ Cho phép người dùng reset

### **5.Mô tả use case:**

#### **Tên: Nhập dữ liệu**

Mô tả: Người dùng nhập thông tin mục Course, Lesson và Learning Object và số lượng học sinh.

Actor: Giáo viên

Preconditions: Không có

Trigger: Giáo viên nhập dữ liệu.

Primary sequence:

- + Người dùng nhập thông tin mục Course, Lesson và Learning Object và số lượng học sinh.
- + Nút Create sáng lên khi đủ nội dung.
- + Người chọn create
- + Máy cập nhật

Postconditions: Không có.

### **Tên: Hiển Thị Bảng Bingo và Danh Sách Câu Hỏi:**

**Mô tả:** Hiển thị Bảng bingo gồm các ô chứa kết quả và danh sách câu hỏi.

Actor: Người dùng

Preconditions: Người dùng đã nhập dữ liệu.

Trigger: Người dùng nhập nút CREATE

Primary sequence:

- + Người dùng chọn CREATE.
- + Máy cập nhật
- + Hiển thị bảng bingo gồm các ô chứa kết quả và danh sách câu hỏi.

Postconditions: Cập nhật thành công.

### **Tên: Tải về**

**Mô tả:** Cho phép người dùng tải bảng bingo và danh sách câu hỏi về.

Actor: Người dùng

Precondition: Hiện thị bảng Bingo và danh sách câu hỏi

Trigger: Người dùng chọn tải về

Primary sequence:

- + Hiển thị bảng Bingo gồm ô chứa kết quả và danh sách câu hỏi.
- + Người dùng chọn tải về.
- + Lưu file tải về.

Postcondition: Không có.

**Tên: Reset**

**Mô tả:** Reset lại trang.

Actor: người dùng

Precondition: Không có

Trigger: người dùng nhấn nút tải lại

Primary sequence:

- Người dùng nhấn reset
- Máy xóa dữ liệu, khởi động trang đầu.

Postcondition:

- Hiển thị các mục để nhập dữ liệu.