# Giới thiệu

* VNTT
* Dịch vụ Cloudbackup:

# Nhu cầu

## Hiện trạng ứng dụng portal

## Các chức năng

Nội dung công việc

## Các vấn đề

* Lượng dữ liệu lớn: Với mỗi tài khoản manager sẽ có nhiều tài khoản admin, mỗi tài khoản admin lại có nhiều backupset. Do đó số lượng backupset trong mỗi tài khoản admin là khá lớn. Trong một tháng( hoặc một ngày) được hiển thị trên dashboard, số lượng các dòng(record) lưu thông tin của backup job là rất lớn.

Ví dụ: với 1 tài khoản manager có 5 tài khoản vguard pro và 5 tài khoản vguard lite, mỗi tài khoản có 5 backupset (riêng vguard lite chỉ có 1 backupset). Số lượng backupset là: 30 backupset. Mỗi backupset này có thể thực hiện nhiều lần backup dữ liệu. Cụ thể theo thiết kế, có thể lập lịch cho backupset thực hiện backupset mỗi 2 phút. Tuy nhiên, với điều kiện mỗi backupset thực hiện backup 1 lần/4h thì số backupjob là 180 backupjob.

Theo trung bình, nếu có 20 user thì số backupjob mỗi ngày là 180 x 20 = 36000 backupjob, một con số rất lớn.

* Tốc độ obs: Thời gian trả lời của obs khi truy xuất các record là khá lâu và API của Obs chỉ hỗ trợ truy xuất backup Job trên từng tài khoản admin vào một ngày xác định. Ngoài ra các thông tin cung cấp bởi chức năng truy xuất trên không thể cung cấp đầy đủ thông tin cho các backup job mà đòi hỏi với mỗi backupjob cần có một câu truy vấn obs khác để lấy thông tin. Tất cả dẫn đến thời gian truy vấn trực tiếp trên Obs để lấy dữ liệu về backupJob là rất dài.

Cụ thể: nếu muốn truy cập danh sách backupjob của một tài khoản admin trong một tháng thì phải thực hiện 30 truy vấn đến obs (giả định tháng có 30 ngày). Mỗi backupjob trong một ngày cần thực hiện thêm 2 lần truy vấn obs để có thông tin đầy đủ (truy vấn theo ngày chỉ trả về status) như danh sách files, tổng dung lượng thay đổi, thời gian bắt đầu, kết thúc… do đó, nếu có để thực hiện truy vấn được 36000 backupjob thì sẽ tốn rất nhiều thời gian, không thể đáp ứng nếu truy xuất trực tiếp trên obs.

* Vấn đề API: API của ashay cung cấp backupset được tạo theo thời gian (ID tính theo millisecond từ 1/1/1970) nên vẫn có thể trùng ID backupset. Một khó khăn khác là cập nhật dữ liệu từ obs để lưu trữ trên database, trong một số lần chạy demo thì xuất hiện có những backupjob cùng ID của cùng backupset nhưng khác status. Hai backupjob trên có một status là missed. Do đó, việc cập nhật dữ liệu và xác nhận, kiểm tra để thêm record vào database gặp khó khăn.
* Vấn đề về cập nhật: Do thời gian chạy backupjob trên các user là khác nhau, có thể có những backupjob chạy rất lâu, đăc biệt là chạy lần đầu khi mới tạo backupset. Do không có thông tin về lần cuối cùng chạy backupjob nên phải update từ lúc có backup chưa hoàn tất. Tuy nhiên số lượng backupjob lại rất lớn nên nếu chạy lại nhiều ngày sẽ rất chậm nên cần xác định thời gian giới hạn để cập nhật.
* Tần suất xem: Các thông tin về tài khoản (manager, admin) , backupset được xem với tần số thấp và có thể được thay đổi trong một phiên nên không được lưu trữ trên web mà được truy vấn với mỗi khi có yêu cầu xem từ phí người dung.
* Vấn đề bất đồng bộ
* Kiểm tra chất lượng các hàm truy vấn Obs:

## Công nghệ:

* Unit Test
* Bất đồng bộ trên giao diện
* SQL:
* Lưu trữ: Đây là chìa khóa để giải quyết bài toàn số lượng dữ liệu lớn và tốc độ truy vấn trên obs khi thực hiện dashboard. Để có thể truy vấn dữ liệu trên dashboard nhanh chóng, những thông tin về backupjob được lưu trữ trực tiếp trên database của portal. Bảng backupjob trong database bao gồm thông tin của truy vấn status và truy vấn report (để lấy thông tin chi tiết) nên dễ dàng tổng truy xuất. Ngoài ra, database có thời gian truy vấn nhanh hơn obs rất nhiều nên giảm được thời gian.
* Truy vấn:

## Làm việc nhóm

* Team Foudation

# Kết quả

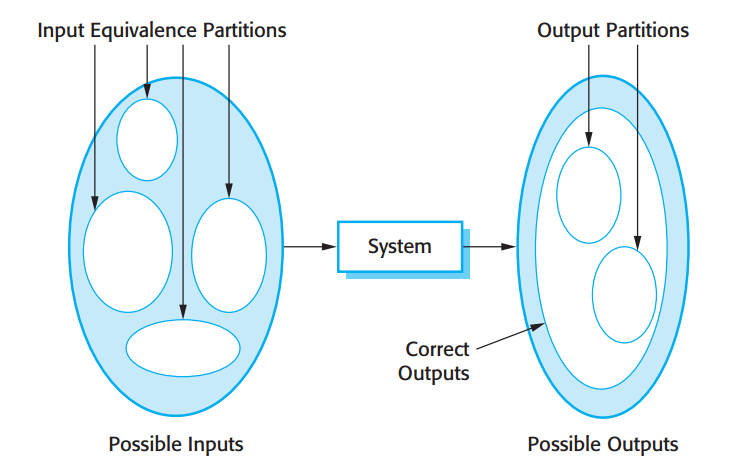
## Đạt được

## Hạn chế

Unit Test.

1. Định nghĩa.

Unit Test là quá trình kiểm thử các thành phần của chương trình như các phương thức, các lớp đối tượng hoặc các đơn vị khác trong code. Unit Test sẽ giúp developers có khả năng để xác định chức năng của họ hoạt động đúng như mong đợi.



1. Lợi ích của Unit Test.

* Unit Test giúp xác định giải thuật, logic không đúng hoặc các lỗi trong quá trình lập trình từ sớm để sửa chữa và nâng cao chất lượng code.
* Unit Test giúp có thể kiểm tra lại code một cách nhanh chóng và chính xác khi thay đổi một phần nhỏ trong chương trình.
* Chi phí và thời gian hiện thực phần mềm giảm, bên cạnh đó chất lượng code được nâng cao và giảm rủi ro của từng chức năng một trong phần mềm.

1. Unit Test trong Dashboard.

Dữ liệu của dashboard được tổng hợp từ nhiều dữ liệu khác nhau trên server trả về, bên cạnh đó chức năng chính của dashboard là hiển thị chi tiết các dữ liệu tổng hợp cho khách hàng cũng như admin. Do đó, các thông tin này cần được đảm bảo chính xác khi lấy từ server và trong các phương thức tổng hợp.

* Tất cả các đối tượng lưu trữ thông lấy từ server và các phương thức xử lý dữ liệu đều phải thực hiện Unit Test.

1. Công việc thực hiện.

* Xác định và thiết kế các trường hợp input testcases có thể xảy ra và kết quả mong đợi của các testcase đó trước khi lập trình chi tiết các chức năng chính.
* Viết tất cả các unit test theo các thiêt kế trên, có thể bổ sung trong quá trình hiện thực các chức năng chính.
* Chạy test cases thường xuyên trong quá trình hiện thực và trong quá trình thay đổi và chỉnh sửa các chi tiết trong chương trình.