

Bài tập 2:

- Q1 - Hãy cho biết câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200].
`r = randi([1 200]);`
- Q2 - Hãy cho biết câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.
`A(3, 5);`
- Q3 - Hãy cho biết lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero (0).
`zeros(100, 200);`
- Q4 - Hãy cho biết lệnh lấy số dòng của ma trận A.
`size(A, 1);`
- Q5 - Hãy cho biết lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.
`A(:, 10);`
- Q6 - Hãy cho biết lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.
`A(10, :);`
- Q7 - Hãy cho biết lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.
`reshape(A, 28, 28);`