BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO

ĐÈ THI CHÍNH THỰC

KỲ THI CHỌN HỌC SINH GIỚI QUỐC GIA THPT NĂM 2012

Môn: TIN HOC

Thời gian: **180** phút (*không kể thời gian giao đề*)

Ngày thi thứ hai: 12/01/2012 (Đề thi có 03 trang, gồm 03 bài)



TỔNG QUAN NGÀY THI THỨ HAI

	Tên bài	File chương trình	File dữ liệu vào	File kết quả
Bài 4	Bản vanxơ Fibonacci	FIBVAL.*	FIBVAL.INP	FIBVAL.OUT
Bài 5	Robocon	ROBOCON.*	ROBOCON.INP	ROBOCON.OUT
Bài 6	Qua cầu	CROSS.*	CROSS.INP	CROSS.OUT

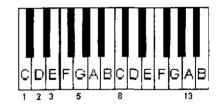
Dấu * được thay thế bởi PAS hoặc CPP của ngôn ngữ lập trình được sử dụng tương ứng là Pascal hoặc C++. Hãy lập trình giải các bài toán sau:

Bài 4. (6 điểm) Bản vanxơ Fibonacci

Bản vanxơ Fibonacci là một bản nhac mà giai điệu của nó bắt nguồn từ một trong những dãy số nổi tiếng nhất trong Lý thuyết số - dãy số Fibonacci. Hai số đầu tiên của dãy là số 1 và số 2, các số tiếp theo được xác định bằng tổng của hai số liên tiếp ngay trước nó trong dãy.

Bản vanxơ Fibonacci thu được bằng việc chuyển dãy số Fibonacci thành dãy các nốt nhạc theo qui tắc chuyển một số nguyên dương thành nốt nhạc sau đây:

- số 1 tương ứng với nốt Đô (C),
- > số 2 tương ứng với nốt Rê (D),
- > số 3 tương ứng với nốt Mi (E),
- > số 4 tương ứng với nốt Fa (F),
- > số 5 tương ứng với nốt Sol (G),
- > số 6 tương ứng với nốt La (A),
- số 7 tương ứng với nốt Si (B), > số 8 tương ứng với nốt Đô (C),
- > số 9 tương ứng với nốt Rê (D)



và cứ tiếp tục như vậy. Ví dụ, dãy gồm 6 số Fibonacci đầu tiên 1, 2, 3, 5, 8 và 13 tương ứng với dãy các nốt nhạc C, D, E, G, C và A.

Để xây dựng nhịp điệu vanxơ người ta đi tìm các đoạn nhạc có tính chu kỳ trong bàn vanxơ Fibonacci. Đoạn nhạc được gọi là có tính chu kỳ nếu như có thể chia nó ra thành $k \ge 2$ đoạn giống hệt nhau. Ví dụ, đoạn nhạc GCAGCA là đoạn có tính chu kỳ, vì nó gồm hai đoạn giống nhau

Yêu cầu: Cho trước hai số nguyên dương u, v (u < v), hãy xác định độ dài đoạn nhạc dài nhất có tính chu kỳ của bản nhạc gồm dãy các nốt nhạc của bản vanxơ Fibonacci bắt đầu từ vị trí u kết thúc ở vi trí v.

Dữ liêu: Vào từ file văn bản FIBVAL.INP

- Dòng thứ nhất chứa số nguyên dương k ($k \le 100$) là số lượng test;
- Dòng thứ i trong số k dòng tiếp theo chứa hai số nguyên dương u_i , v_i được ghi cách nhau bởi dấu cách $(u_i < v_i \le 10^9)$ là vị trí bắt đầu và kết thúc của một bản nhạc;

Kết quả: Ghi ra file văn bản FIBVAL.OUT k dòng, dòng thứ i chứa một số nguyên là độ dài đoạn nhạc tìm được tương ứng với test thứ i. Nếu không tìm được đoạn nào có tính chu kỳ thì ghi ra số -1.

Ví dụ:

FIBVAL.OUT	
-1	
2	

Ràng buộc: 50% số tests ứng với 50% số điểm của bài có $u_i < v_i \le 100$.

Bài 5. (7 điểm) Robocon

Cuộc thi vòng loại Robocon năm nay có chủ dề "Gặp gỡ". Các Robot sẽ tranh tài trên một lưới ô vuông gồm n hàng n cột. Các hàng của lưới được đánh số từ 1 đến n, từ trên xuống dưới. Các cột của lưới được đánh số từ 1 đến n, từ trái sang phải. Trên k ô vuông của lưới có đặt chướng ngại vật. Ở phần thi Robot tự động, mỗi đội sẽ phải sử dụng đồng thời hai con Robot. Tại thời điểm xuất phát, Robot thứ nhất được đặt tại ô (1, 1), mỗi bước chỉ được phép di chuyển sang ô kề cạnh bên phải hoặc xuống ô kề cạnh bên dưới hoặc xuống ô kề đình phía dưới bên phải. Robot thứ hai được đặt tại ô (1, n), mỗi bước chỉ được phép di chuyển sang ô kề cạnh bên trái hoặc xuống ô kề cạnh bên dưới hoặc xuống ô kề đình phía dưới bên trái. Bắt đầu từ thời điểm xuất phát được tính là 0, hai Robot phải di chuyển liên tục theo qui tắc đã nêu. Thời gian di chuyển từ một ô sang ô kế tiếp được tính là 1 giây. Nhiệm vụ của đội chơi là phải lập trình điều khiển hai Robot xuất phát cùng lúc, di chuyển tránh chướng ngại vật để gặp nhau tại một ô không có chướng ngại vật. Hai Robot gặp nhau càng sớm đội chơi càng được nhiều điểm. Lưới ô vuông được thiết kế đảm bảo là luôn có cách đi để hai Robot gặp được nhau.

Yêu cầu: Hãy tìm cách điều khiển sao cho hai Robot gặp nhau ở thời điểm sớm nhất.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản ROBOCON.INP

- Dòng thứ nhất chứa hai số nguyên dương n, k ($n \le 500$, $k \le 10000$).
- Dòng thứ i trong số k dòng tiếp theo chứa 2 số nguyên dương u_i, v_i tương ứng là toạ độ hàng và cột của ô có đặt chướng ngại vật (i = 1, 2, ..., k).

Các số trên cùng một dòng được ghi cách nhau ít nhất một dấu cách.

Kết quả: Ghi ra file văn bản ROBOCON.OUT một số nguyên dương là thời điểm sớm nhất tìm được.

Ví dụ:

ROBOCON. INP	ROBOCON, OUT
5 5	3
2 2	
1 4	
2 3	
3 5	
4 2	

O.			•	S
 	•	•		
		₩		•
	•			

Ràng buộc: 50% số tests ứng với 50% số điểm của bài có $n \le 100$.

Bài 6. (7 điểm) Qua cầu

Một nhóm n bạn đi tập văn nghệ về khuya. Cả nhóm chỉ có một chiếc đèn pin và phải qua một cây cầu gồm m đoạn, các đoạn được đánh số từ 1 đến m kể từ vị trí bờ đang đứng sang bờ bên kia. Coi vị trí n bạn đang đứng là đoạn thứ 0 và đầu cầu bên kia là vị trí m+1. Cây cầu đã cũ, do đó có một số đoạn của cầu đã hỏng và không thể đi vào được, hơn nữa cầu chỉ chịu được sức nặng của không quá hai người. Để qua cầu an toàn các bạn phải tổ chức qua cầu theo cách thức sau: Mỗi lượt chỉ có hai người cầm đèn pin để cùng nhau qua cầu và không được đi vào những vị trí đoạn cầu bị hỏng. Sau khi hai người qua đến đầu cầu bên kia thì những người đã qua cầu phải cử một người đem đèn pin trở lại đầu cầu bên này để các bạn khác tiếp tục qua cầu ... Mỗi đơn vị thời gian, bạn thứ i có thể bước không quá r_i đoạn, nghĩa là nếu bạn i đang ở đoạn thứ s của cây cầu thì bạn có thể di chuyển vào một trong các đoạn thứ s+1, s+2,..., $s+r_i$ nếu đoạn đó không bị hỏng. Việc thực hiện một bước đi đòi hỏi 1 đơn vị thời gian. Do đó có thể có người qua cầu nhanh hơn, có người qua cầu chậm hơn. Nếu hai bạn đi cùng nhau qua cầu thì họ phải di chuyển qua cầu với thời gian của bạn chậm hơn. Vì đã quá khuya nên cả nhóm bàn nhau tìm cách qua cầu sớm nhất có thể được.

Yêu cầu: Cho biết vị trí các đoạn cầu bị hỏng và khả năng di chuyển của từng bạn (được mô tả bởi các số $r_1, r_2, ..., r_n$), hãy tính khoảng thời gian ngắn nhất để n bạn qua được cầu. Giả thiết rằng luôn có cách để cả nhóm vượt qua cầu.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản CROSS.INP:

- Đòng thứ nhất chứa hai số nguyên dương n và m tương ứng là số bạn trong nhóm và số đoạn của cây cầu (n ≤10000; m ≤100000);
- Dòng thứ hai chứa n số nguyên dương $r_1, r_2, ..., r_n \ (r_i \le 100, i = 1, 2, ..., n)$;
- Đòng thứ ba chứa một xâu gồm m ký tự '0' hoặc '1' mô tả trạng thái của cây cầu. Ký tự thứ i của xâu là '0' nếu đoạn cầu thứ i không bị hỏng có thể đi vào được, là '1' nếu đoạn cầu thứ i bị hỏng không thể đi vào được.

Các số trên cùng một dòng được ghi cách nhau ít nhất một dấu cách.

Kết quả: Ghi ra file văn bản CROSS.OUT một số nguyên là khoảng thời gian ngắn nhất đề n bạn vượt qua được cây cầu.

Ví dụ:

CROSS. INP	CROSS.OUT	
3 5	8	
2 2 4		
00100		

Ràng buộc: 50% số tests ứng với 50% số điểm của bài có $n \le 10$.

	Hết	
--	-----	--

- Thí sinh không được sử dụng tài liệu.
- Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.