

Buổi 4 - Bài tập 0 F T

CYBERSOFT.EDU.VN GIA LAP TRÌNH

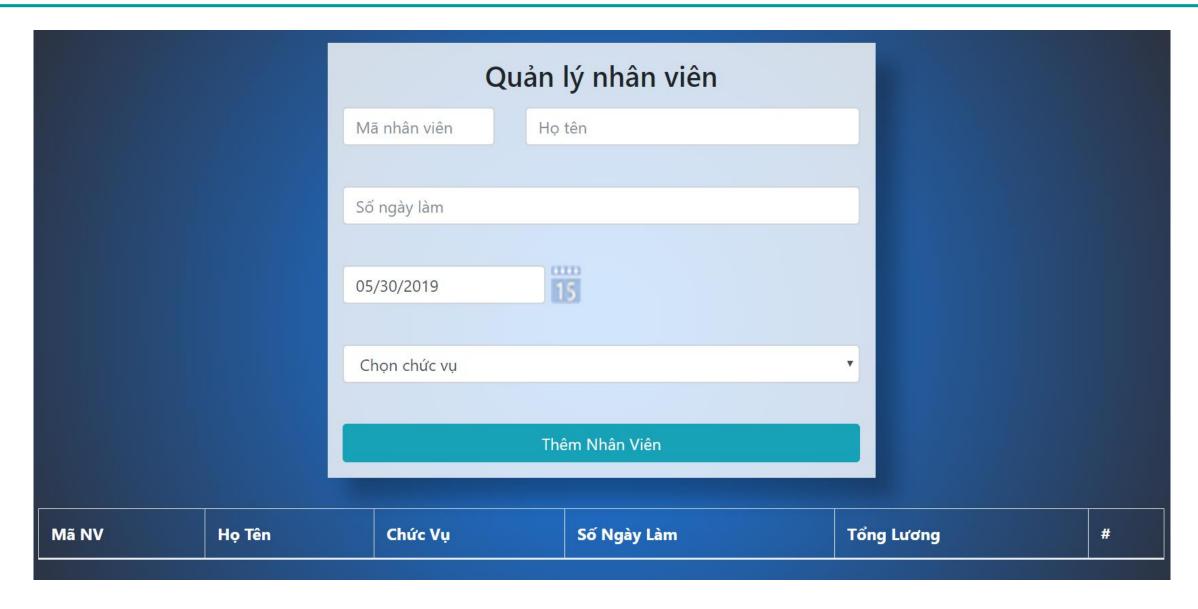














☐ Thực hành án QuanLyNhanVien với những yêu cầu sau:

1. Định nghĩa Prototype có tên DanhSachNhanVien (dsnhanvien.js), NhanVien (nhanvien.js) với các thuộc tính và phương thức như bên dưới.

NhanVien - maNV - hoTen - soNgayLam - ngayVaoLam - tongLuong - chucVu + tinhLuong()

DanhSachNhanVien

- mangNhanVien
- + themNhanVien()
- + layNhanVien()
- + suaNhaVien()
- + xoaNhanVien()
- + timKiem()



☐ Yêu cầu:

- ✓ Mã nhân viên là duy nhất, không được trùng nhau và là kiểu chuỗi.
- ✓ Lương cơ bản là hằng số: 400.000 / ngày.
- √ Tổng lương = (lương cơ bản * hệ số lương) * số ngày làm.
- ✓ Hệ số lương tính theo quy tắc sau:
 - ✓ Sếp : hệ số lương là 3.
 - ✓ Trưởng phòng hệ số lương là 1.5
 - ✓ Nhân viên hệ số lương là 1.



- 2. Tạo file main.js và code các chức năng sau:
- ✓ Thêm mới nhân viên vào mảng trong prototype DanhSachNhanVien.
- ✓ Load toàn bộ nhân viên trong mảng ra table.
- ✓ Lấy thông tin nhân viên khi click vào nút sửa bất kỳ trên table (lấy thông tin nhân viên theo maNV) và load lên form.
- ✓ Cập nhật lại thông tin nhân viên đã chọn và lưu lại vào mảng khi người dùng click vào nút cập nhật trên form.
- √ Xóa nhân viên khỏi mảng khi người dùng click vào nút bất kỳ trên table
 (Xóa theo maNV).