

**C1 Tạo một số ngẫu nhiên trong đoạn [1 200]**

`randi( [1 200] ); % random integer from 1 to 200`

`A = 1;`

`B = 200`

`R = (B-A)*rand(1,1) + A ; % random floating-point numbers that are drawn from a uniform distribution in the open interval (1, 200).`

**C2 Truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A**

`A(3,5);`

**C3 Tạo ma trận A kích thước 100x200 chứa toàn số 0**

`A = zeros(100,200);`

**C4 Lấy số dòng của ma trận A**

`Row = size(A,1);`

**C5 Lấy vector cột 10 của ma trận A**

`Result = A(:,10);`

**C6 Lấy vector dòng 10 của ma trận A**

`Result = A (10,:);`

**C7 Chuyển vector dòng thành ma trận 28 28**

`U = ones(1,784);`

`Result = reshape(U,28,28);`