

Định nghĩa

- Mục đích chính là chống lại nợ kỹ thuật, biến mớ hỗn độn thành mã sạch và thiết kế đơn giản/
- Một số tính năng:
 - Không bàn đến các thuật toán phức tạp, đặt tên biến kém, lớp vs phương thức công kênh,...
 - Không chứa sự trùng lặp: Mỗi lần thực hiện thay đổi code, lại cần phải nhớ thay đổi những thứ tương tự. Dẫn đến việc tăng tải nhận thức và làm chậm tiến độ.
 - Chứa số lượng lớp và các thành phần chuyển động tối thiểu: ít code nghĩa là ít thứ phải giữ trong đầu, ít bảo trì, ít lỗi. Code là trách nhiệm, giữ cho nó ngắn gọn và đơn giản.
 - Clean code sẽ vượt qua được mọi bài test
 - Clean code dễ bảo trì và rẻ hơn