Lớp InterbankInterface

Thiết kế lớp

<<interface>> InterbankInterface

- + <<exception>> payOrder(card : CreditCard, amount : int, contents : String) : PaymentTransaction
- + <<exception>> getBalance(card : CreditCard) : int
- + <<exception>> refund(card : CreditCard, amount : int, contents : String) : PaymentTransaction

Attribute

Không

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	payOrder	PaymentTransaction	Thanh toán đơn hàng
2	getBalance	Int	Truy vấn số tiền của đơn hàng
3	refund	PaymentTransaction	Hoàn đơn hàng

Parameter

card – thẻ tín dụng để giao dịch

amount – số tiền giao dịch

contents – nội dung giao dịch

Method

Không

State

Lớp PaymentController

< <control>> PaymentController</control>
- card : Card - interbank : InterbankInterface
+ payOrder(amount: int, contents: String, cardNumber: int, cardHolderName: String, expirationData: Date, securityNumber: int): int + getExpirationDate(cardNumber: int): Date

Attribute

card: Thẻ đang được sử dụng bởi người dùng

interbank: Giao diện Interbank đã kết nối

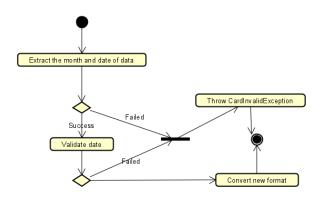
Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	payOrder	int	Thanh toán đơn hàng, hệ thống sẽ trả về mã lỗi, dựa trên mã lỗi sẽ biết trạng thái
			thanh toán thành công hay thất bại.
2	getExpirationDate	Date	Truy vấn ngày hết hạn của thẻ

Parameter

cardNumber – số thẻ giao dịch
cardHolderName – thông tin chủ thẻ
amount – số tiền giao dịch
contents – nội dung giao dịch
securityNumber – mã PIN của thẻ
expirationDate – ngày hết hạn thẻ

Method



getExpirationDate: chuyển dữ liệu thành đối tượng phù hợp

State

CartController

Thiết kế lớp

</control>> Cart Controller - cart : Cart + checkProductAvailability(item : Item) : int + deleteItem(item : Item) : void + empty() : void + addItem(item : Item) : int

Attribute

cart – giỏ hàng

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	checkProductAvailability	int	Kiểm tra xem sản phẩm nào đó có thể
			đáp ứng trong kho hay không
2	deleteItem	void	Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng
3	empty	Void	Xóa giỏ hàng
4	addItem	int	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

Parameter

item – sản phẩm trong giỏ hàng

Method

Không

State

Lớp PlaceOrderController

Thiết kế lớp

<<control>> Place Order Controller

- order : Order

+ confirm(): int

+ processDeliveryInfo(address: String, instructions: String, date: Date): int

+ checkAvailabilityOfProducts(item: Item): int

+ placeOrder(cart : Cart) : Order

+ calculate ShippingFees(address: String): int

+ requestToPayOrder(): int

+validateRushDeliveryInfo(address: String): int

+ getInvoice(): Invoice

Attribute

order – Đơn hàng đang xử lý

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	confirm	int	Xác nhận đơn hàng
2	calculateShippingFees	int	Tính chi phí vận chuyển
3	validateRushDeliveryInfo	int	Xác nhận địa chỉ giao hàng nhanh
4	process Delivery Info	int	Xử lý thông tin giao hàng
5	checkAvailabilityOfProducts	int	Kiểm tra xem sản phẩm còn hàng không
6	placeOrder	Order	Đặt hàng
7	requestToPayOrder	int	Gọi đến use case Pay Order
8	getInvoice	Invoice	Lấy thông tin hóa đơn

Parameter

address – địa chỉ nhận hàng instructions – một số thông tin chỉ dẫn thêm cart – giỏ hàng order – đơn hàng item – sản phẩm được thêm vào giỏ date – ngày đặt hàng

Method

Không

State

Lớp PlaceRushOrderController Thiết kế lớp

</control>> PlaceRushOrderController + processRushOrder(order : Order) : void + validateRushDeliveryInfor(address : String) : boolean + calculateShippingFee(order : Order) : int

Attribute

order – Đơn hàng đang xử lý

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	calculateShippingFees	Int	Tính chi phí vận chuyển
2	validateRushDeliveryInfo	Boolean	Xác nhận địa chỉ giao hàng nhanh
3	processRushOrder	void	Xử lý giao hàng nhanh

Parameter

address – địa chỉ nhận hàng instructions – một số thông tin chỉ dẫn thêm cart – giỏ hàng order – đơn hàng

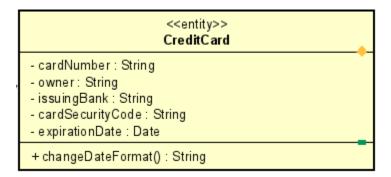
Method

Không

State

Lớp CreditCard

Thiết kế lớp



Attribute

cardNumber – Số thẻ

owner – Tên chủ thẻ

issuingBank – Ngân hàng phát hành

cardSecurityCode – Mã thẻ

expirationDate – Ngày hết hạn

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	changeDateFormat	String	Thay đổi định dạng mm/yy thành mmyy

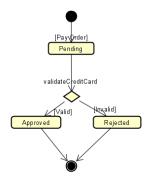
Parameter

Không

Method

Không

State



Lớp PaymentTransaction

Thiết kế lớp

<<entity>> PaymentTransaction

- transactionID : int - cardID : int

- amount : int

- transactionTime : Date

- orderID : int

Attribute

transactionID – số giao dịch

cardID – ID của thẻ

amount – tổng giá trị giao dịch

transactionTime – Thời gian giao dịch

orderID – mã đơn hàng

Operation

Không

Parameter

Không

Method

Không

State

Lớp Order Thiết kế lớp

Order - cart : Cart - address : String - date : Date - instructions : String + place Order(cart : Cart) : Order + calculateShippingFees() : int

Attribute

cart – giỏ hàng muốn đặt

address - thông tin giao hàng

instructions - chỉ dẫn giao hàng

date – Thời gian giao dịch

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	placeOrder	Order	Phương thức khởi tạo
2	calculateShippingFees	Int	Tính phí vận chuyển của đơn hàng

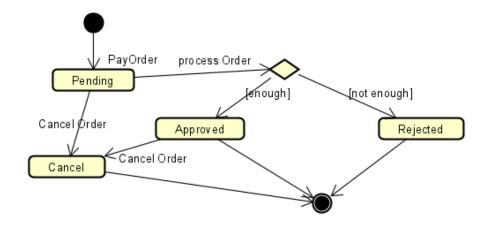
Parameter

Không

Method

Không

State



Lớp Invoice Thiết kế lớp

<<entity>> Invoice

order: Order
 totalAmount: int
 shippingFee: int
 date: Date
 creditCard: Card

Attribute

order– Đơn hàng

totalAmount– tổng số tiền phải trả

shippingFee – phí vận chuyển

date – Ngày xuất hóa đơn

creditCard – Thẻ tín dụng được sử dụng

Operation

Không

Parameter

Không

Method

Không

State

Lớp DBConnector

Thiết kế lớp

DBConnector - connect : Connect + getConnection(fileName : String) : Connect

Attribute

connect – Thuộc tính được sử dụng trong thư viện để kết nối đến CSDL

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	getConnection	Connect	Trả về trạng thái kết nối đến CSL

Parameter

filename: String – truyền vào tên file chứa CSDL

Method

Không

State

Lớp Cart Thiết kế lớp

Cart - me dia: Media[] - number OfMedia: int[] + co untMe dia(media: Me dia): int + add Me dia(media: Me dia, count: int): void + deleteMedia (index: int): void

Attribute

media – Các sản phẩm hiện đang có trong giỏ hàng numberOfMedia– số lượng sản phẩm trong giỏ hàng

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	countMedia	int	Đếm số sản phẩm cùng loại trong giỏ hàng
2	addMedia	void	Thêm sản phẩm vào trong giỏ hàng
3	deleteMedia	void	Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng

Parameter

media – sản phẩm count – số lựng sản phẩm

Method

Không

State

Lớp Media Thiết kế lớp

Media

- category: String - publisher: String - numberAvailable: int

- price : int - mediaID : int

+ getMediaByID(id : int) : Media

Attribute

mediaID – ID của sản phẩm category – Thể loại publisher – nhà xuất bản price – giá tiền numberAvailable – số sản phẩm hiện đang có thể đáp ứng

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	getMediaByID	Media	Lấy sản phẩm bằng ID – static method

Parameter

Id – mã sản phẩm

Method

Không

State

Lớp BaseScreenHandler Thiết kế lớp

BaseScreenHandler + setPreviousScreen(prev : BaseScreenHandler) : void + getPreviousScreen() : BaseScreenHandler + setBController(bController : BaseController) : void + getBController() : BaseController + setHomeScreen(homeScreen : HomeScreenHandler) : void + setScreenTittle(string : String) : void + BaseScreenHandler(stage : Stage, screenPath : String) : void + show() : void

Attribute

Không

Operation

#	Tên	Kiểu dữ liệu trả về	Mô tả
1	setPreviousScreen	Void	Quay trở về screen trước đó
2	getPreviousScreen	BaseScreenHandler	Truy vấn screen trước đó
3	setBController	Void	Đặt screen bởi 1 screen nào đó
4	getBController	BaseScreenHandler	Truy vấn screen
5	setHomeScreen	Void	Đặt home screen
6	setScreenTitle	Void	Đặt tên cho screen
7	BaseScreenHandler	Void	Phương thức khởi tạo
8	Show	Void	Hiển thị màn hình

Parameter

prev – BaseScreenHandler: màn hình screen trước đó bController – màn hình Screen muốn thao tác homeScreen – màn hình home string – Tiêu đề màn hình stage – Stage trong JavaFX screenPath – đường dẫn của các screen, theo JavaFX

Method

Không

State