

LAB 01: Lập trình C# & Windows Forms cơ bản

Lớp: NT106.L21.ANTN

MSSV: 19522440

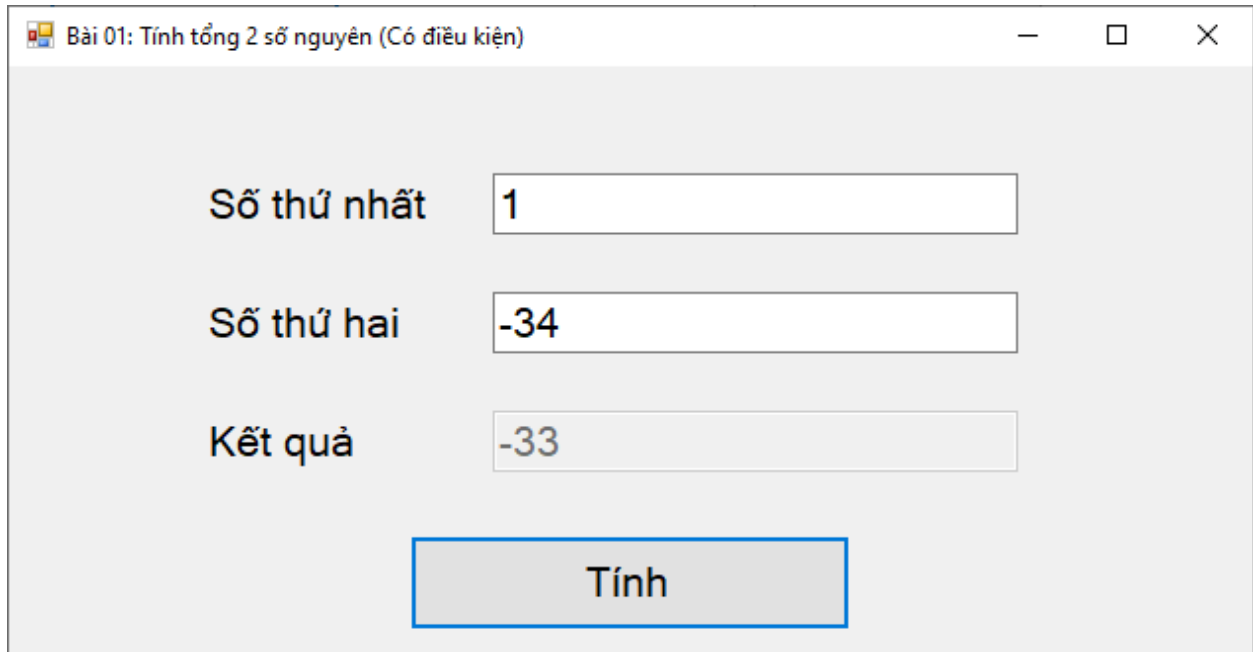
Tên: Nguyễn Ngọc Trưởng

Bài 00: Tạo giao diện điều hướng:



Bài 01: Tính tổng 2 số nguyên (Có điều kiện)

Ví dụ tính tổng 2 số 1 và -34

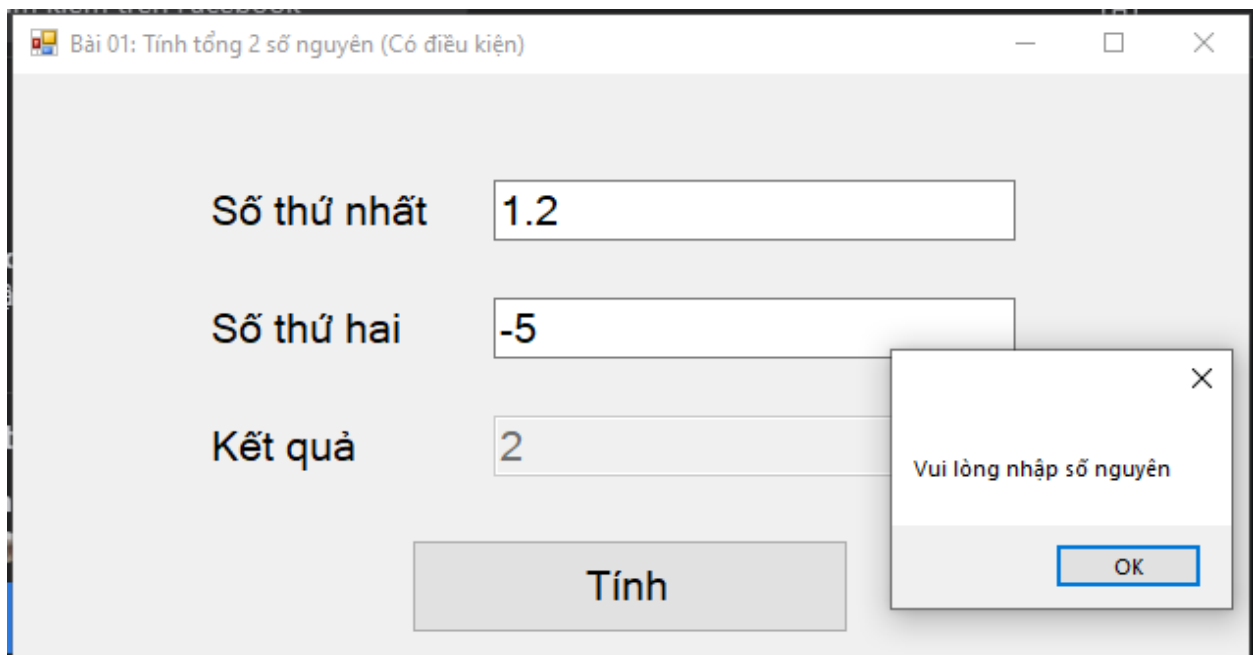


Số thứ nhất

Số thứ hai

Kết quả

Phát hiện lỗi khi nhập xong số thứ nhất và rời khỏi textbox



Số thứ nhất

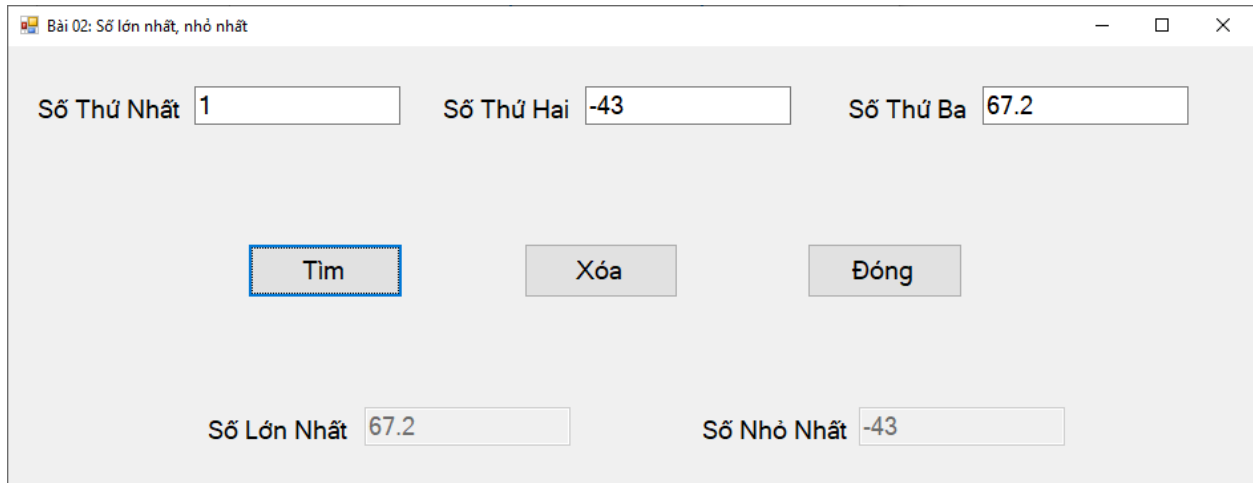
Số thứ hai

Kết quả

Vui lòng nhập số nguyên

Bài 02: Tìm số lớn nhất, nhỏ nhất

Ví dụ tìm số lớn nhất, nhỏ nhất của 3 số: 1, -43, 67.2

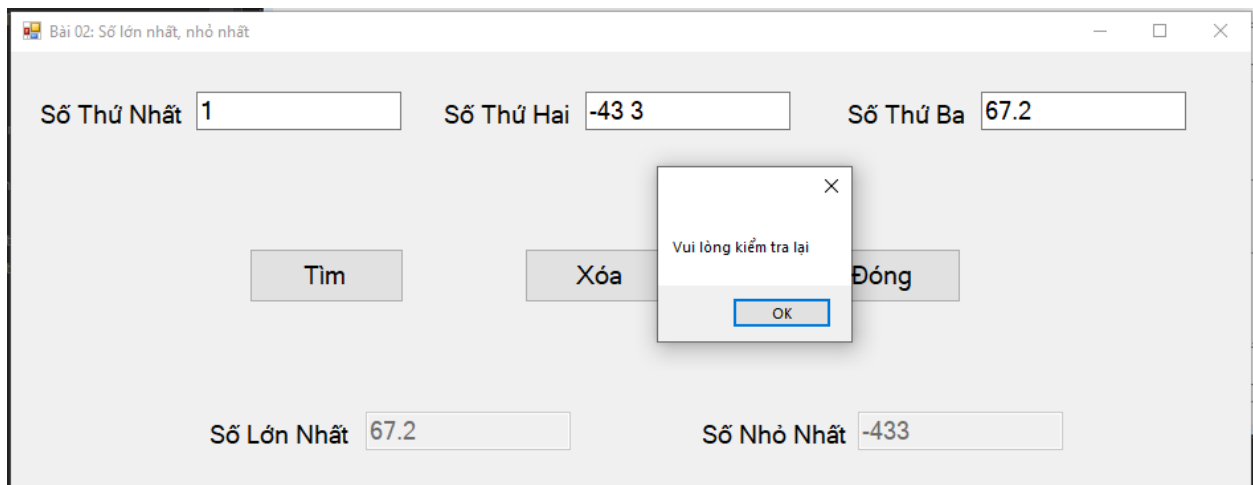


Bài 02: Số lớn nhất, nhỏ nhất

Số Thứ Nhất Số Thứ Hai Số Thứ Ba

Số Lớn Nhất Số Nhỏ Nhất

Phát hiện lỗi khi số nhập vào không đúng format (số thứ 2), ngay khi nhập xong và rời đi.



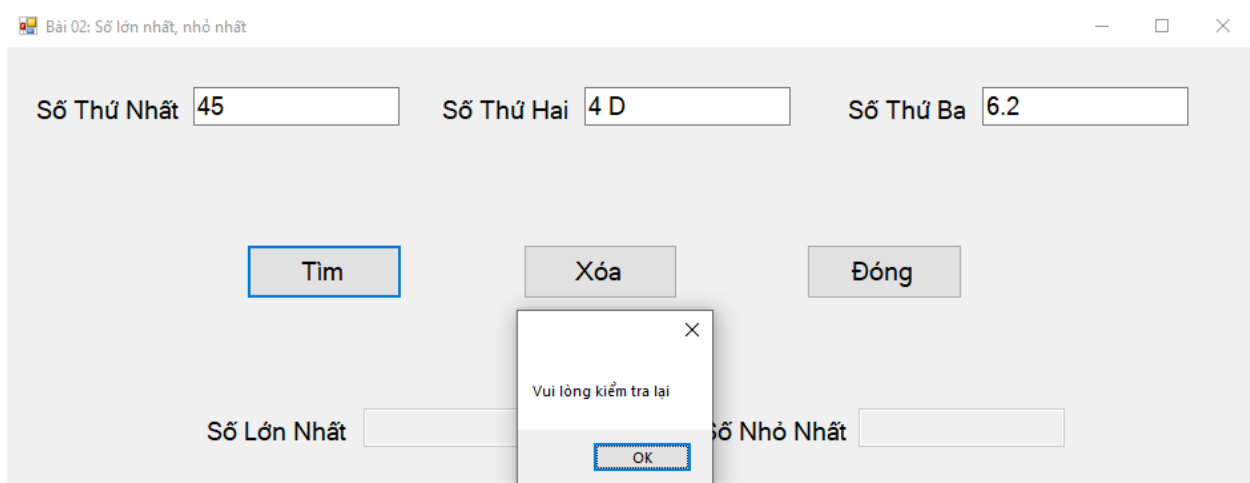
Bài 02: Số lớn nhất, nhỏ nhất

Số Thứ Nhất Số Thứ Hai Số Thứ Ba

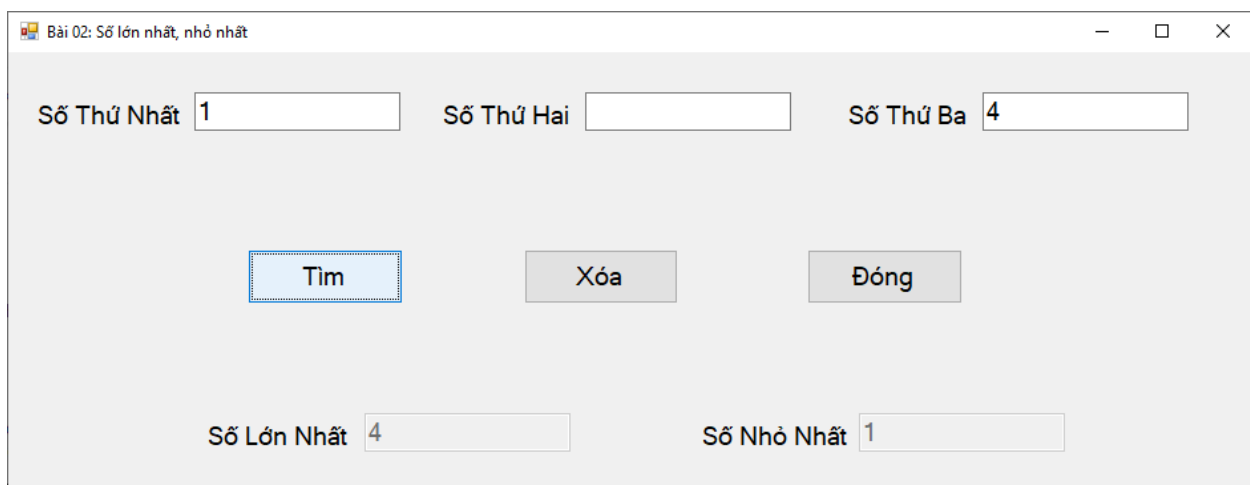
Số Lớn Nhất Số Nhỏ Nhất

Vui lòng kiểm tra lại

Khi tắt thông báo lỗi và cố tính nhấn button “Tìm” thì nó vẫn thông báo lỗi cho đến khi người dùng nhập đúng



Ngoài ra, Chương trình còn có thể tìm số lớn nhất, nhỏ nhất khi nhập vào 1 số, 2 số ở bất kì ô nào.



Và tất nhiên, chương trình vẫn sẽ báo lỗi khi những ô còn lại đã nhập dữ liệu nhưng không phải là số thực

Tuy nhiên, người dùng phải cho con trỏ nhập liệu đi qua cả 3 textbox mới có thể thực hiện chương trình với 2 số hoặc 1 số

Bài 03: Đọc số

Bài 03: Đọc số

Nhập vào một số tự nhiên

2090

Đọc

Xóa

Thoát

Kết quả

Hai nghìn không trăm chín mươi

Thông báo lỗi khi số nhập vào vượt quá giới hạn cho phép

Bài 03: Đọc số

Nhập vào một số tự nhiên

1231231231312

Đọc

Xóa

Thoát

Kết quả

Vui lòng nhập số tự nhiên [0..10,000,000,000]
Lưu ý! Nhập đúng format số tự nhiên

OK

Bài 03: Đọc số

Nhập vào một số tự nhiên

10101101

Đọc

Xóa

Thoát

Kết quả

Mười triệu một trăm lẻ một nghìn một trăm lẻ một

Ngoài ra Chương trình còn có thể đọc số khi người dung nhập vào các khoảng trắng hoặc dấu phẩy để thuận tiện cho việc nhập dữ liệu. Tuy nhiên không được phép nhập đồng thời cả 2 kí tự này.

Bài 03: Đọc số

Nhập vào một số tự nhiên 123 123 123

Đọc

Xóa

Thoát

Kết quả

Một trăm hai mươi ba triệu một trăm hai mươi ba nghìn một trăm hai mươi ba

Bài 03: Đọc số

Nhập vào một số tự nhiên 123,123,123

Đọc

Xóa

Thoát

Kết quả

Một trăm hai mươi ba triệu một trăm hai mươi ba nghìn một trăm hai mươi ba

Bài 03: Đọc số

Nhập vào một số tự nhiên 123,123 123

Đọc

Xóa

Thoát

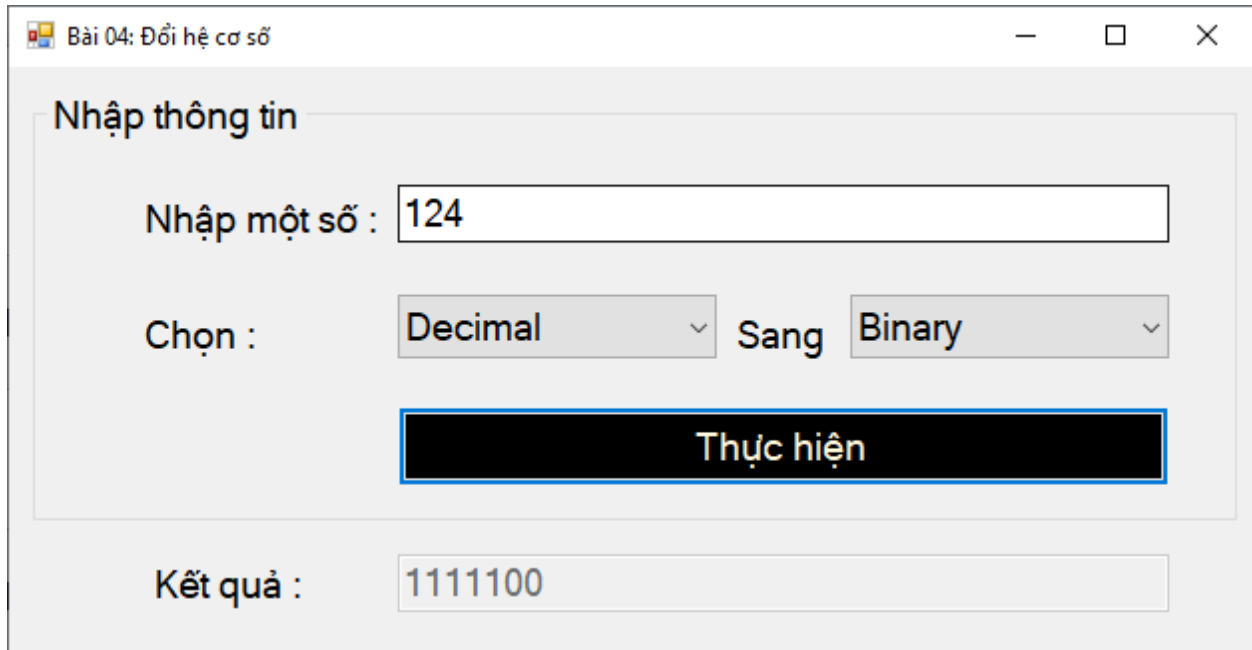
Kết quả

Vui lòng nhập số tự nhiên [0..10,000,000,000]
Lưu ý! Nhập đúng format số tự nhiên

OK

Bài 04: Đổi hệ cơ số

Ví dụ: chuyển đổi số 124 hệ 10, sang hệ Binary



Bài 04: Đổi hệ cơ số

Nhập thông tin

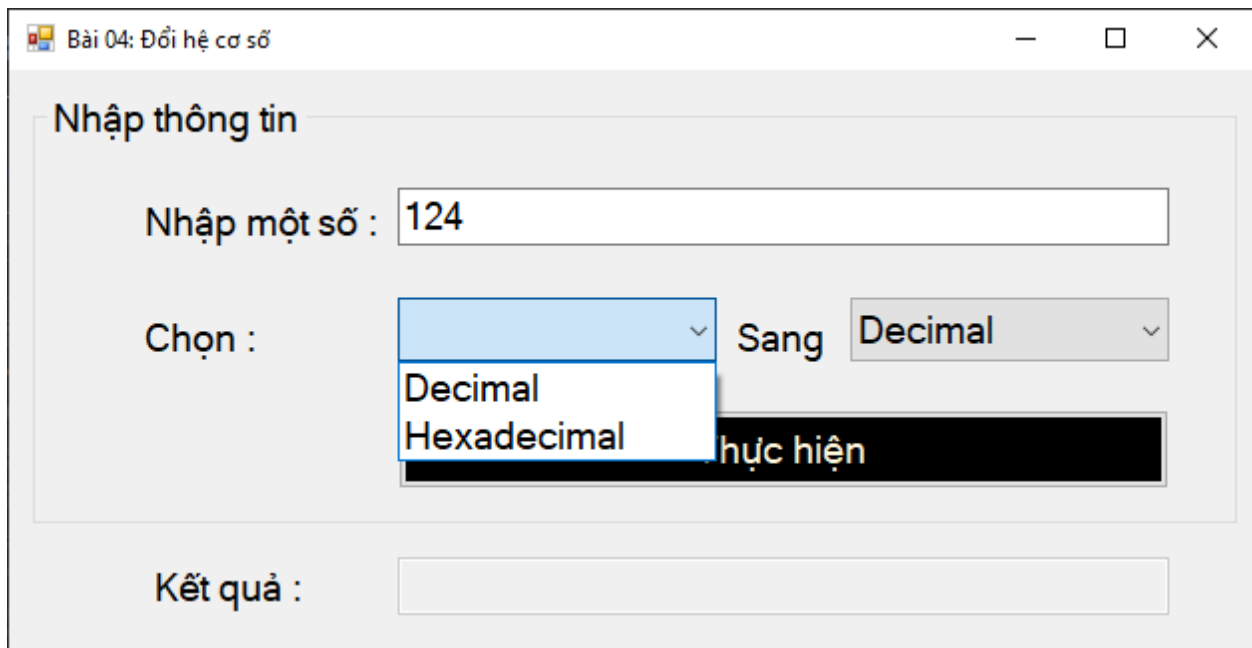
Nhập một số : 124

Chọn : Decimal Sang Binary

Thực hiện

Kết quả : 1111100

Chương trình không kiểm tra và thông báo lỗi khi nhập, tuy nhiên sẽ đưa ra các lựa chọn hệ cơ số ban đầu phù hợp với dữ liệu đang nhập.



Bài 04: Đổi hệ cơ số

Nhập thông tin

Nhập một số : 124

Chọn : Decimal Hexadecimal Sang Decimal

Thực hiện

Kết quả :

Nhập thông tin

Nhập một số : ABCM

Chọn :

▼

Sang

Decimal ▼

Thực hiện

Kết quả :

Bài 05: Xử lý mảng & Tổng hợp

Màn hình mặc định

Bài 05: Xử lý mảng & Tổng hợp

—

□

×

Phần mềm quản lý điểm

Danh sách điểm

Xuất

Danh sách các môn học và điểm

Điểm trung bình:

Xếp loại học lực:

Môn có điểm cao nhất:

Môn có điểm thấp nhất:

Số môn không đậu:

Số môn đậu:

Danh sách điểm

Danh sách các môn học và điểm

Đã nhập đúng format!

Bài 05: Xử lý mảng & Tổng hợp

Phần mềm quản lý điểm

Danh sách điểm

Danh sách các môn học và điểm

Môn 1: 5.5đ	Môn 2: 7đ	Môn 3: 7.5đ	Môn 4: 2đ
Môn 5: 8đ	Môn 6: 10đ	Môn 7: 9đ	Môn 8: 6đ

Điểm trung bình: 6.88	Xếp loại học lực: Yếu
Môn có điểm cao nhất: 10đ	Môn có điểm thấp nhất: 2đ
Số môn không đậu: 1	Số môn đậu: 7

Danh sách điểm

5.5,7, 7.5, 2, 8, 10.5, 9, 6

Xuất

Danh sách các môn học và điểm

Đã nhập sai format!
Vui lòng kiểm tra lại!

OK

Điểm trung bình:

Xếp loại học lực:

Môn có điểm cao nhất:

Môn có điểm thấp nhất:

Số môn không đậu:

Số môn đậu: