HƯỚNG DẪN SỬ DUNG BITBUCKET + SOURCETREE

Chú ý: Hướng dẫn này cần tới kết nối Internet và phải được thực hiện trên máy tính cá nhân của chính mình

Bitbucket là dịch vụ quản lý phiên bản phần mềm trực tuyến. Dịch vụ này cho phép sinh viên quản lý các phiên bản của các bài tập, và giáo viên theo dõi và thu bài tập từ các tài khoản của sinh viên tại dịch vụ Bitbucket này.

1. Cài đặt phần mềm tại máy cá nhân

Tải phần mềm SourceTree tại trang sau và cài đặt trên máy cá nhân: http://sourcetreeapp.com/

2. Mở tài khoản và tạo repository tại Bitbucket để lưu trữ online

2a. Tạo tài khoản tại Bitbucket

- Đăng nhập https://bitbucket.org/ để tạo tài khoản Bitbucket.
- Mỗi sinh viên tạo account với username theo quy tắc sau:

Ví dụ: sinh viên Trần Thu Trang tạo username: d44_TranThuTrang Nếu không thể dùng username đó (chẳng hạn do bị trùng tên với một account đã có sẵn của người khác) thì dùng username có phần đầu là chuỗi kí tự đó và báo với giáo viên để điều chỉnh danh sách thu bài.

2b. Tạo repository tại Bitbucket

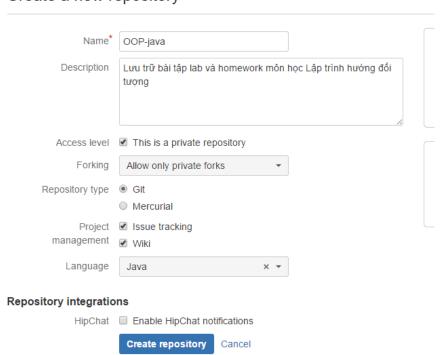
Tạo repository tại Bitbucket với các thông số như trong hình

- Tên: OOP-java

- Access level: private

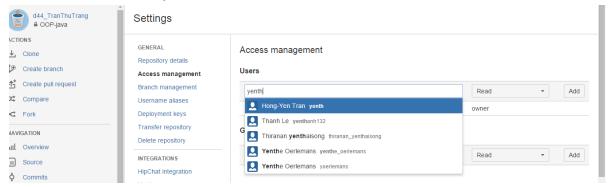
Repository: typeLanguage: Java

Create a new repository



Chỉnh quyền truy nhập cho repository OOP-java

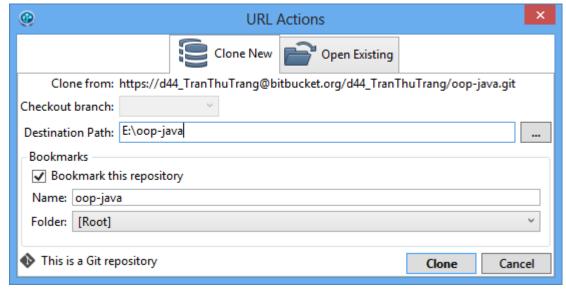
- Vào mục Settings của repository OOP-java
- Chon Access Management
- Add user: yenth
- Set quyền Read cho user **yenth** (tài khoản Bitbucket của giáo viên) để giáo viên thu được bài lab và homework của sinh viên



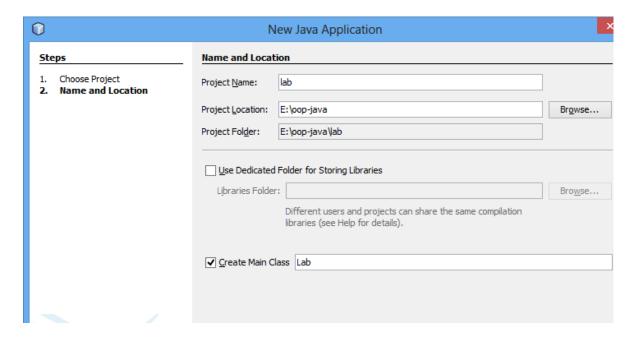
3. Tạo thư mục bản sao repository tại máy cá nhân của mình

Thư mục này là nơi sinh viên sẽ làm việc (tạo project bài tập homework và lab; thêm xóa sửa các file code java và commit vào repository đặt tại Bitbucket)

- Có 2 cách:
 - + M^o SourceTree → Add repository
 - + Tại repository OOP-java trên trang web Bitbucket, trong mục Overview, chọn Clone in SourceTree sẽ mở SourceTree đã cài đặt trên máy cá nhân → Nhập password của tài khoản Bitbucket (nếu cần) → Nhập thông tin Destination Path (là thư mục lưu trữ bản sao repository trên máy tính cá nhân của bạn) → Clone



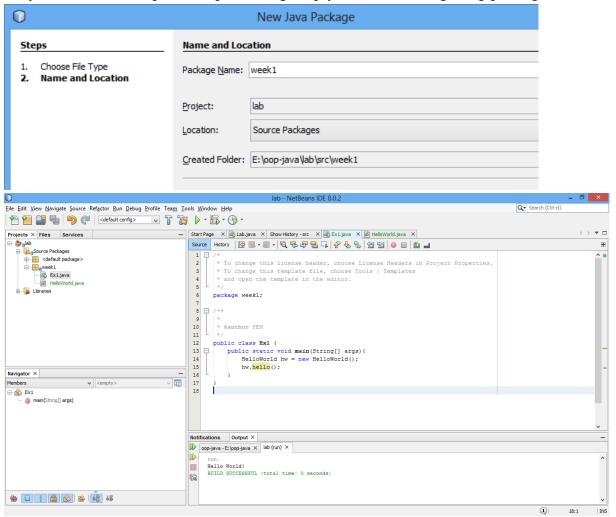
- Kết quả sẽ có thư mục oop-java được tạo ra trên ổ E của máy cá nhân. Đây chính là thư mục repository tại máy cá nhân. Sinh viên sẽ tạo project java, thêm xóa sửa các file code java vào trong thư mục này và sử dụng SourceTree để commit và push thay đổi lên repository trên Bitbucket Đọc hướng dẫn sử dụng SourceTree tại https://bitbucket.org/tutorials/sourcetree-starter-b
- 4. Tạo project làm bài tập thực hành



Bài tập thực hành hàng tuần lưu trong package tuần đó.

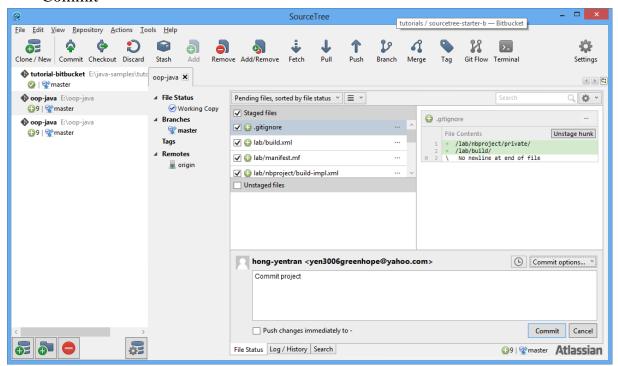
Ví dụ: Tạo package week1 chứa các file .java của các bài tập tuần 1.

- Bài thực hành 1 của tuần 1:
 - + Tạo file ex1 trong package week1. File ex1 chứa hàm main thực hiện các yêu cầu của bài tập. Các lớp viết để giải quyết bài 1 để trong cùng package

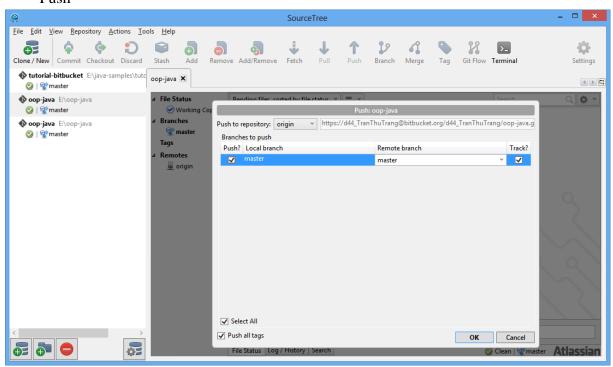


Dùng SourceTree commit và push thay đổi lên Bitbucket

- Commit



Push



Vào repository trên Bitbucket để kiểm tra kết quả

Khi thực hiện các thao tác thêm sửa xóa cập nhật trong repository trên máy cá nhân, SourceTree sẽ tự động phát hiện và chỉ ra các file bị thay đổi trên giao diện quản lý của SourceTree (chọn Pending files) → tích chọn. Chú thích các thay đổi nếu cần → commit và push → Kiểm tra kết quả trên Bitbucket

