

## Bài tập về nhà buổi 3

Nộp file.cpp

Định dạng: STT\_HoVaTen\_Bai1.cpp

Code: <https://bit.ly/2VCYDOF>

Tài liệu tham khảo:

[https://github.com/huannnd0101/OOP\\_HIT\\_2021/tree/master/TaiLieu](https://github.com/huannnd0101/OOP_HIT_2021/tree/master/TaiLieu)

**Bên dưới có phần bài tập tham khảo các bạn có thể làm và nộp nhé. Không bắt buộc làm phần tham khảo**

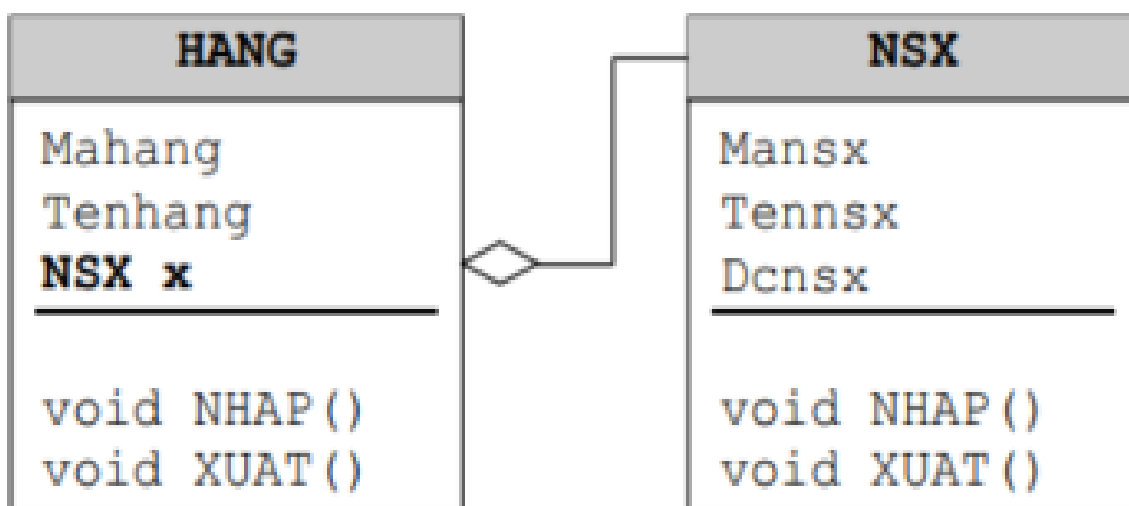
### Bài 1:(25đ)

Khai báo class Employee gồm các thuộc tính: id, name, age, salary. Và các phương thức cần thiết. Biết salary là thuộc tính static(coi như công ty trả lương đều cho tất cả các nhân viên).

Nhập vào thông tin 2 nhân viên và xuất thông tin ra màn hình.

### Bài 2:(25đ)

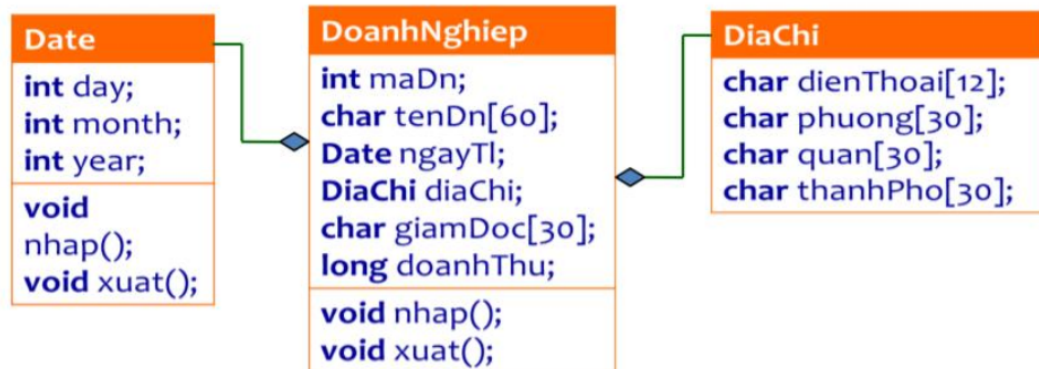
Cài đặt lớp theo sơ đồ sau:



Cài đặt hàm **main** nhập thông tin n mặt hàng. In thông tin của n mặt hàng ra màn hình.

### Bài 3:(25đ)

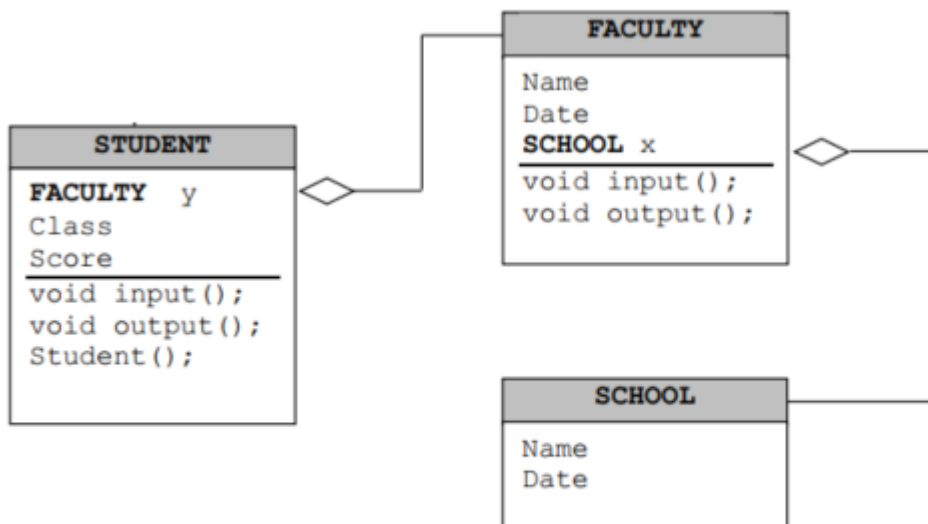
Cài đặt chương trình theo sơ đồ lớp sau:



**Yêu cầu:** nhập và hiển thị 01 doanh nghiệp

### Bài 4:(25đ)

Cài đặt lớp theo sơ đồ sau:



Cài đặt hàm **main** nhập thông tin n sinh viên. In thông tin của n sinh viên ra màn hình.



## Bài tập tham khảo thêm (Không bắt buộc làm)

**Bài 5:** Khai báo class Employee gồm các thuộc tính: id, name, age. Và các phương thức cần thiết. Biết **id tự động tăng từ 1**, mỗi id cách nhau 1 đơn vị và không được trùng. Hãy sử dụng **biến static** để giải quyết vấn đề này. **Có thể khai báo thêm thuộc tính.** (id ở đây **không phải biến static**)

### Bài 6:

#### Bài tập

Bạn hãy tạo ra lớp **Math** trong file **Math.cpp** với thông tin giống như sau:

Math
<u>+abs(x: int): int</u>
<u>+add(x: int, y: int): int</u>
<u>+subtract(x: int, y: int): int</u>
<u>+min(x: int, y: int): int</u>
<u>+max(x: int, y: int): int</u>
<u>+pow(x: int, y: int): int</u>

Trong sơ đồ lớp thì các phương thức và thuộc tính được gạch dưới chính là các phương thức **static** và thuộc tính **static**.

Sau đó thực hiện các **method** của class Math 1 lần và in kết quả demo ra màn hình.

Ví dụ:

```
main() {  
    cout << Math::abs(-3);  
}
```