

Bài tập về nhà buổi 4

Nộp file.cpp

Định dạng: STT_HoVaTen_Bai1.cpp

Code:

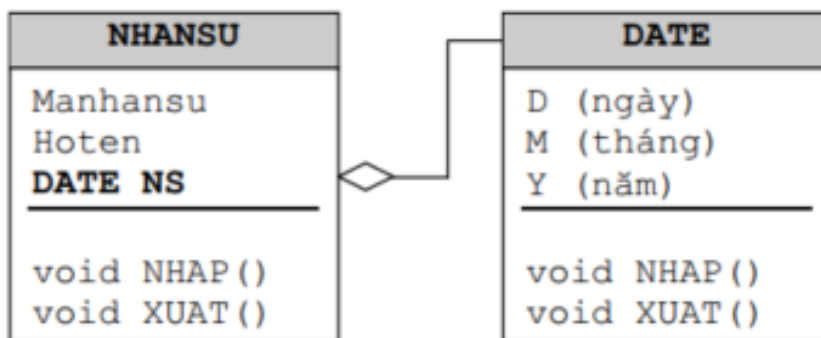
https://github.com/huannd0101/OOP_HIT_2021/tree/develop/Buoi4/LyThuyet

Link video: <https://bitly.com.vn/q4ufew>

Tài liệu tham khảo:

https://github.com/huannd0101/OOP_HIT_2021/tree/master/TaiLieu

Bài 1(25đ):



Yêu cầu:

1. Mã nhân sự tự động tăng.
2. Sử dụng con trỏ this và con trỏ đối tượng.
3. Viết một chương trình nhập vào thông tin của công ty abc có n nhân sự. In thông tin của phiếu ra màn hình theo dạng danh sách (sử dụng left và setw)

Câu 2(25đ):

PHIẾU NHẬP HÀNG			
Mã phiếu:	PH001.	Ngày lập:	1/1/2007
Mã NCC:	NCCI	Tên NCC:	LG-Electronic
Địa chỉ:	Khu công nghiệp Như Quỳnh A		
Tên hàng	Đơn giá	Số lượng	Thành tiền
TiVi	30	2	60
Quạt	1.2	3	3.6
Mobi	5	10	50
Cộng thành tiền			113.6

Yêu cầu: Xác định lớp, các thuộc tính và các phương thức “cần thiết” để viết một chương trình nhập vào thông tin của một phiếu nhập thiết bị máy tính. In thông tin của phiếu ra màn hình theo đúng định dạng mẫu.

Bài 3(25đ):

Đại Học Công Nghiệp Hà Nội					
PHIẾU NHẬP THIẾT BỊ MÁY TÍNH					
Mã phiếu: P001					
Mã nhà cung cấp: NCC01			Tên nhà cung cấp : CT-TNHH 1280		
Địa chỉ : Quận Bắc Từ Liêm, Hà Nội			SĐT : 038294xxxx		
MÃ SP	Tên sản phẩm	Tình trạng	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
SP01	Màn hình	Tốt	10	2.000.000	20.000.000
SP02	Chuột	Nát	10	80.000	800.000
SP03	RAM	Tốt	1	990.000	990.000
SP04	SSD – 256GB	Cũ	3	909.000	2.727.000
Tổng số sản phẩm : 4			Tổng số tiền :24.517.000 đồng		

Yêu cầu: Xác định lớp, các thuộc tính và các phương thức “cần thiết” để viết một chương trình nhập vào thông tin của một phiếu nhập thiết bị máy tính. In thông tin của phiếu ra màn hình theo đúng định dạng mẫu.

Bài 4(25đ):**PHIẾU ĐI CHỢ**

Mã phiếu: PH01

Ngày: 16/08/2021

Họ và tên người đi chợ: Nguyễn Việt Trung

Số điện thoại: 0919047269

Địa chỉ: Số 16, ngõ 60 Phố Nguyễn Xá, phường Minh Khai, quận Bắc Từ Liêm, Hà Nội.

Tên hàng	Đơn giá	Số lượng	Thành tiền
Gạo	14.000	10	140.000
Thịt	150.000	1	150.000
Rau	5.000	10	50.000
Mì tôm	65.000	1	65.000
Cộng thành tiền:-			

Lưu ý: Phiếu chỉ có tác dụng trong BTVN buổi 4 của lớp OOP 2021.

Yêu cầu:

1. Vẽ sơ đồ lớp tương ứng
2. Tính thành tiền cho cột thành tiền và tính tổng thành tiền.
3. Viết chương trình nhập vào thông tin của một phiếu đi chợ. In thông tin của phiếu ra màn hình theo đúng định dạng mẫu.

Lưu ý: Phần địa chỉ gồm có: số, ngõ, phố, phường, quận, thành phố là các thuộc tính

Bài tập thêm(Không bắt buộc):

Bài 5:

PHIẾU MUA HÀNG			
Mã phiếu: <i>PH01.</i>		Ngày lập: <i>1/1/2007</i>	
Tên hàng	Đơn giá	Số lượng	Thành tiền
TiVi	30	2	60
Quạt	1.2	3	3.6
Mobi	5	10	50
Cộng thành tiền			113.6

Yêu cầu: Viết chương trình nhập vào thông tin của một phiếu mua hàng. In thông tin của phiếu ra màn hình theo đúng định dạng mẫu.

Câu 6:

PHIẾU BÁO ĐIỂM		
Mã sinh viên: SV001.	Tên sinh viên: Nguyễn Hải Hà	
Lớp: CNTT1	Khoá: 10	
Bảng điểm:		
Tên môn	Số trình	Điểm
Cơ sở dữ liệu	4	8
Lập trình HDT	3	7
Hệ điều hành	5	9
Điểm trung bình		8.17

Yêu cầu: Viết chương trình nhập vào thông tin của một phiếu mua hàng. In thông tin của phiếu ra màn hình theo đúng định dạng mẫu.