AnimatedWidget:

AnimatedWidget là một widget cơ bản trong Flutter được sử dụng để tạo các hiệu ứng đơn giản thông qua việc tương tác với các giá trị hoạt hình. Nó tự động tái xây dựng chính nó khi giá trị hoạt hình thay đổi.

Ví dụ:

Giả sử bạn muốn tạo một hiệu ứng thay đổi màu nền của một widget khi người dùng nhấn vào nó. Bạn có thể sử dụng AnimatedContainer để thực hiện điều này, và nó sẽ sử dụng AnimatedWidget để thay đổi màu nền.

AnimatedBuilder:

AnimatedBuilder là một widget cung cấp bởi Flutter để tạo ra các hiệu ứng phức tạp hơn bằng cách tái xây dựng một phần của giao diện người dùng khi giá trị hoạt hình thay đổi.

Ví dụ:

Nếu bạn muốn thay đổi góc xoay của một widget trong khi giá trị hoạt hình thay đổi, bạn có thể sử dụng AnimatedBuilder để xây dựng một phần của giao diện người dùng mà chỉ chứa các thuộc tính thay đổi.

AnimationController:

AnimationController là một lớp trong Flutter để điều khiển việc hoạt hình thông qua việc quản lý giá trị hoạt hình, thời gian và hướng.

Ví dụ:

Bạn có thể sử dụng AnimationController để tạo một hoạt hình xoay vòng vô tận của một hình ảnh, và sau đó điều khiển việc bắt đầu và dừng hoạt hình.

CurvedAnimation:

CurvedAnimation là một lớp trong Flutter để thay đổi cách hoạt hình diễn ra theo một hình dạng cong nhất định.

Ví dụ:

Bạn có thể sử dụng CurvedAnimation để thay đổi tốc độ của một hoạt hình, chẳng hạn như làm cho nó chậm dần khi bắt đầu hoặc kết thúc.

Hero:

Hero là một widget trong Flutter được sử dụng để tạo hiệu ứng chuyển đổi mượt mà giữa các màn hình hoặc giao diện người dùng.

Ví dụ:

Bạn có thể sử dụng Hero để tạo hiệu ứng chuyển đổi mượt mà khi chuyển từ một màn hình danh sách vào chi tiết của một mục, và giữ nguyên hiệu ứng chuyển đổi khi chuyển ngược lại.

Opacity:

Opacity là một widget trong Flutter để thay đổi độ trong suốt của một widget và tạo hiệu ứng làm mờ.

Ví dụ:

Nếu bạn muốn tạo một hiệu ứng làm mờ dần dần khi người dùng vuốt qua một hình ảnh, bạn có thể sử dụng Opacity và thay đổi giá trị độ trong suốt khi người dùng vuốt.