Storage:

Storage (lưu trữ) trong lập trình ứng dụng thường liên quan đến việc quản lý và lưu trữ dữ liệu, tệp tin, hình ảnh, video và các thông tin khác cần thiết cho ứng dụng của bạn. Có nhiều phương thức lưu trữ khác nhau như lưu trữ cục bộ, lưu trữ đám mây, lưu trữ cơ sở dữ liệu và nhiều hơn nữa.

3rd Party Libraries:

3rd Party Libraries (thư viện bên thứ ba) là các bộ mã nguồn mở hoặc thương mại do người khác phát triển và chia sẻ để giúp bạn giải quyết các vấn đề cụ thể. Các thư viện này cung cấp các chức năng sẵn có để bạn có thể sử dụng trong dự án của mình, thay vì phải viết lại từ đầu.

Behavior Components:

Behavior Components (thành phần hành vi) là các phần của ứng dụng quản lý các tương tác và hành vi của người dùng. Điều này có thể bao gồm các giao diện người dùng tương tác, các sự kiện, trạng thái và hành vi phản hồi của ứng dụng.

State Management:

State Management (quản lý trạng thái) là việc quản lý và theo dõi các trạng thái của ứng dụng. Trạng thái có thể là dữ liệu hiển thị, trạng thái giao diện người dùng, thông tin đăng nhập và nhiều hơn nữa. Có nhiều cách khác nhau để quản lý trạng thái trong ứng dụng, bao gồm các thư viện state management.

Quality Assurance:

Quality Assurance (đảm bảo chất lượng) là quá trình kiểm tra và đảm bảo rằng ứng dụng hoạt động như mong đợi và đáp ứng các tiêu chuẩn chất lượng. Điều này bao gồm việc kiểm tra chức năng, kiểm tra giao diện người dùng, tối ưu hóa hiệu suất và nhiều khía cạnh khác.

Version Control:

Version Control (quản lý phiên bản) là việc quản lý và theo dõi các phiên bản khác nhau của mã nguồn trong quá trình phát triển. Hệ thống quản lý phiên bản giúp theo dõi các thay đổi, tích hợp cùng nhóm và quản lý việc gộp mã.

Firebase:

Firebase là một nền tảng phát triển ứng dụng đám mây do Google cung cấp. Nó bao gồm nhiều dịch vụ như cơ sở dữ liệu thời gian thực, xác thực, lưu trữ, tin nhắn đám mây và nhiều tính năng khác giúp phát triển ứng dụng dễ dàng hơn.

Native Integration:

Native Integration (tích hợp nguyên bản) là việc tích hợp các phần của ứng dụng của bạn với các tính năng và chức năng nguyên bản của hệ điều hành hoặc nền tảng mà ứng dụng đang chạy. Điều này có thể bao gồm sử dụng các tính năng đặc biệt của hệ điều hành, như cảm biến, cửa sổ đa nhiệm và nhiều hơn nữa.