# BẢN PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

## Dự án: Xây dựng website đặt phòng

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Nội dung công việc** | **Ghi chú** |
| 1 | Nguyễn Phạm Đăng Khoa | * Xây dựng các chức năng dành cho quản trị viên và khách hàng | Phát triển các chức năng chính (backend) |
| 2 | Trần Quí Kiệt | * Thiết kế giao diện phần quản trị viên và khách hàng | Lập trình frontend |
| 3 | Chu Gia Quyền | * Kiểm thử các chức năng website | Kiểm tra và xác nhận các chức năng hoạt động chính xác |

## Cách quản lí soure code trong git

### Nhánh main (Nhánh phát hành)

Đây là nhánh chính của dự án, chứa mã nguồn đã được kiểm tra, ổn định và sẵn sàng cho việc phát hành (release).

### Nhánh test

Nhánh này dùng để thực hiện các kiểm thử (unit test, integration test, v.v.) trên những thay đổi từ các nhánh khác.

### Loại nhánh feature

Các nhánh này dùng để phát triển các tính năng mới

Vai trò:

Quy trình phát triển dự án được thực hiện theo mô hình hợp tác chặt chẽ giữa các thành viên. Cụ thể, Frontend (Kiệt) và Backend (Khoa) phối hợp để xây dựng từng tính năng một cách tuần tự. Sau khi hoàn thành, Tester (Quyền) tiến hành kiểm thử để đảm bảo không có lỗi phát sinh. Nếu tính năng đạt yêu cầu, mã nguồn sẽ được hợp nhất vào nhánh Test để kiểm tra tính tương thích và giải quyết xung đột giữa các tính năng. Chỉ khi hệ thống hoạt động ổn định, nhánh Test mới được tích hợp vào nhánh chính (main)

## Cách chia component và quản lí bug trong Bugzilla

### Account Management

Liên quan đến việc đăng ký, đăng nhập, quản lý tài khoản người dùng, mật khẩu, thông tin cá nhân, v.v.

### Search and Filters

Các chức năng tìm kiếm phòng và bộ lọc theo tiêu chí như giá, loại phòng, số người, thời gian, v.v.

### Admin Panel

Các chức năng quản lý admin của hệ thống, ví dụ như quản lý phòng, điều chỉnh giá phòng, kiểm tra đơn hàng, v.v.

### Booking Engine

Quản lý các chức năng liên quan đến hệ thống đặt phòng, như khả năng tìm kiếm phòng, tính toán giá phòng, chọn phòng, thanh toán, xác nhận đơn hàng, v.v.

### User Interface

Giao diện người dùng (UI) là phần mà người dùng tương tác trực tiếp, bao gồm các yếu tố như thanh điều hướng, nút, biểu mẫu, bảng điều khiển, và thông báo. Mục tiêu là mang lại trải nghiệm dễ sử dụng và trực quan.

Tài khoản

[quikiet2003@gmail.com](mailto:quikiet2003@gmail.com) (123456)

[khoa@gmail.com](mailto:khoa@gmail.com) (123456)

[quyen@gmail.com](mailto:quyen@gmail.com) (123456)