

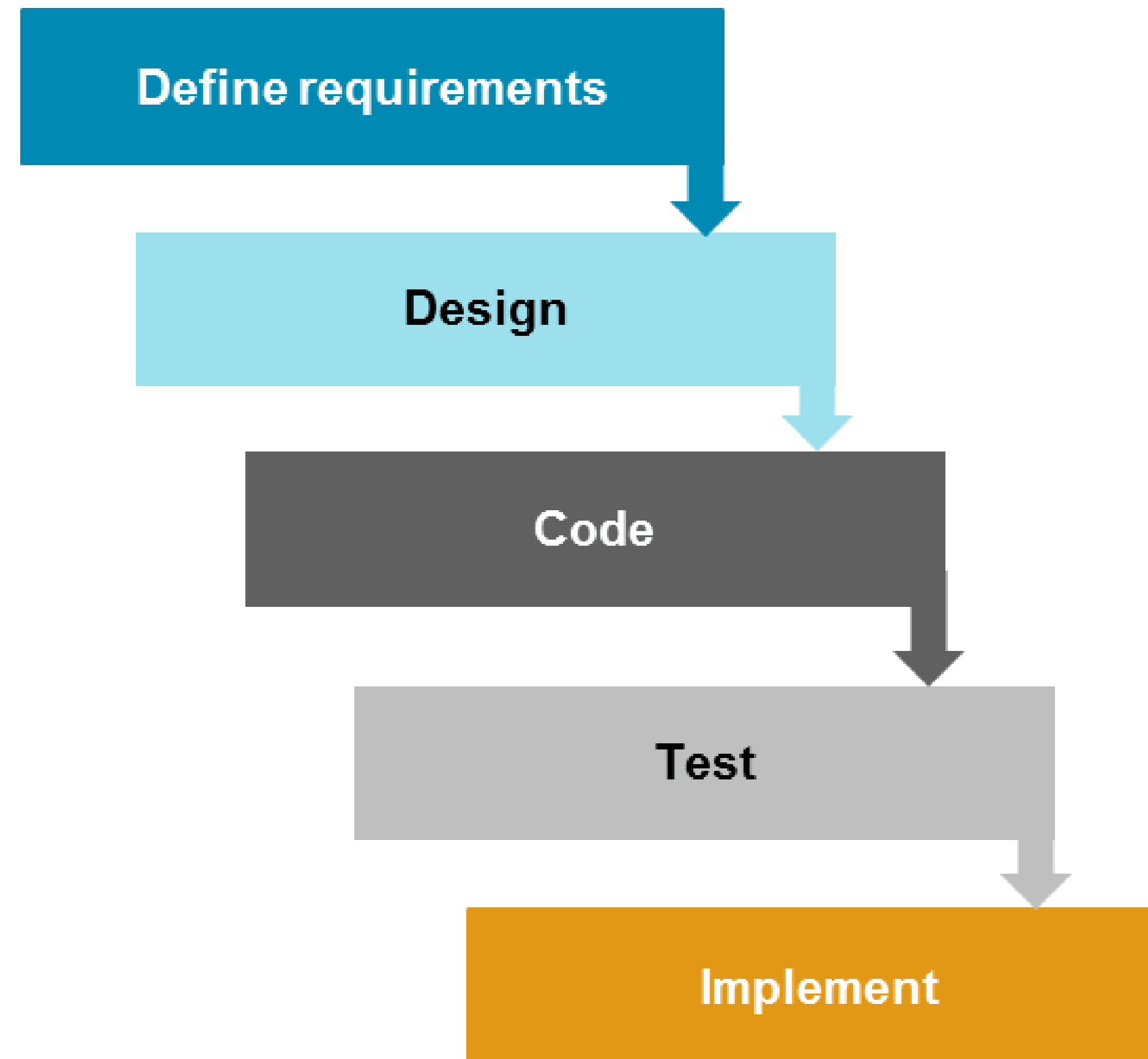
# SOFTWARE PROCESS

# Agenda

- ❑ Waterfall
- ❑ Agile-Scrum

# Waterfall

---

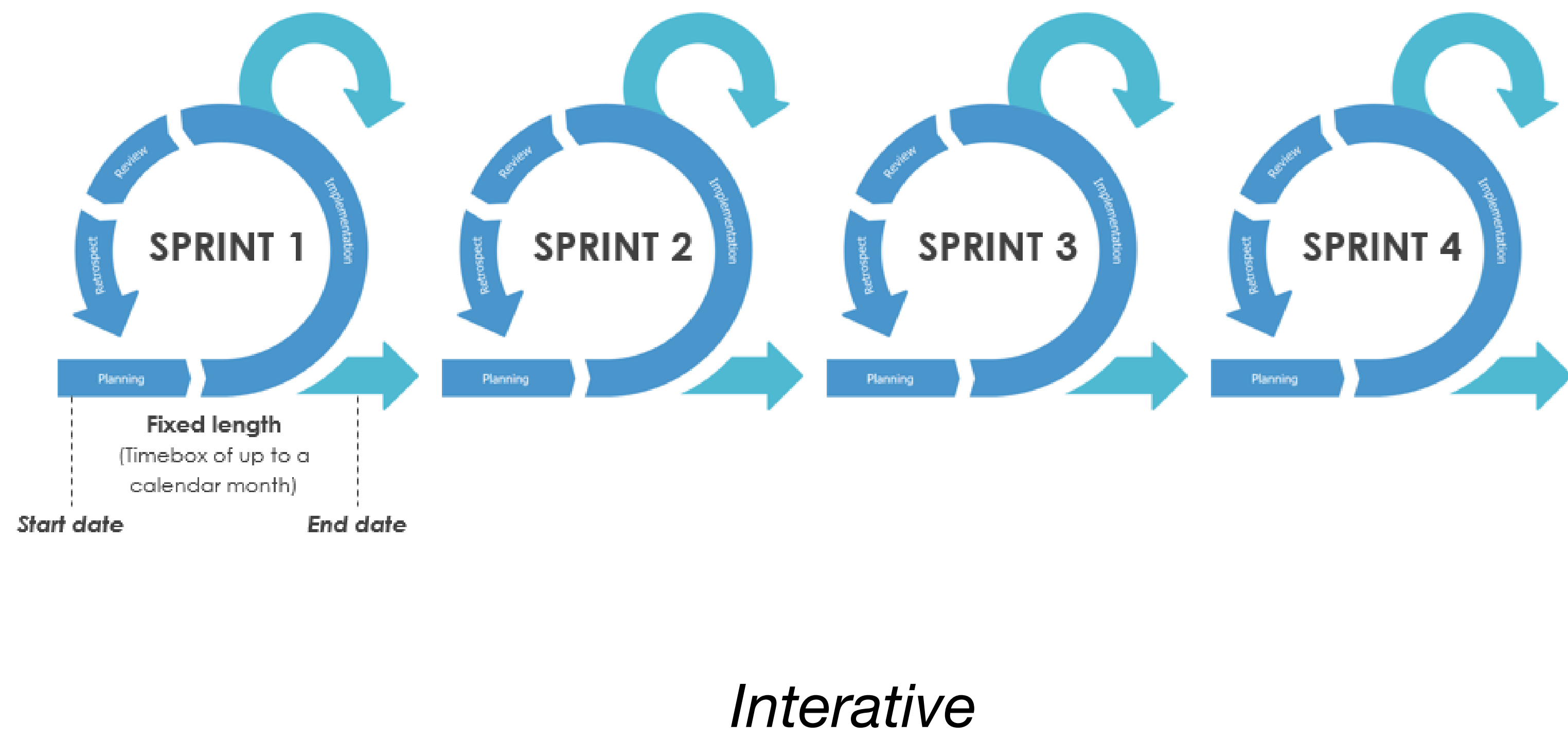
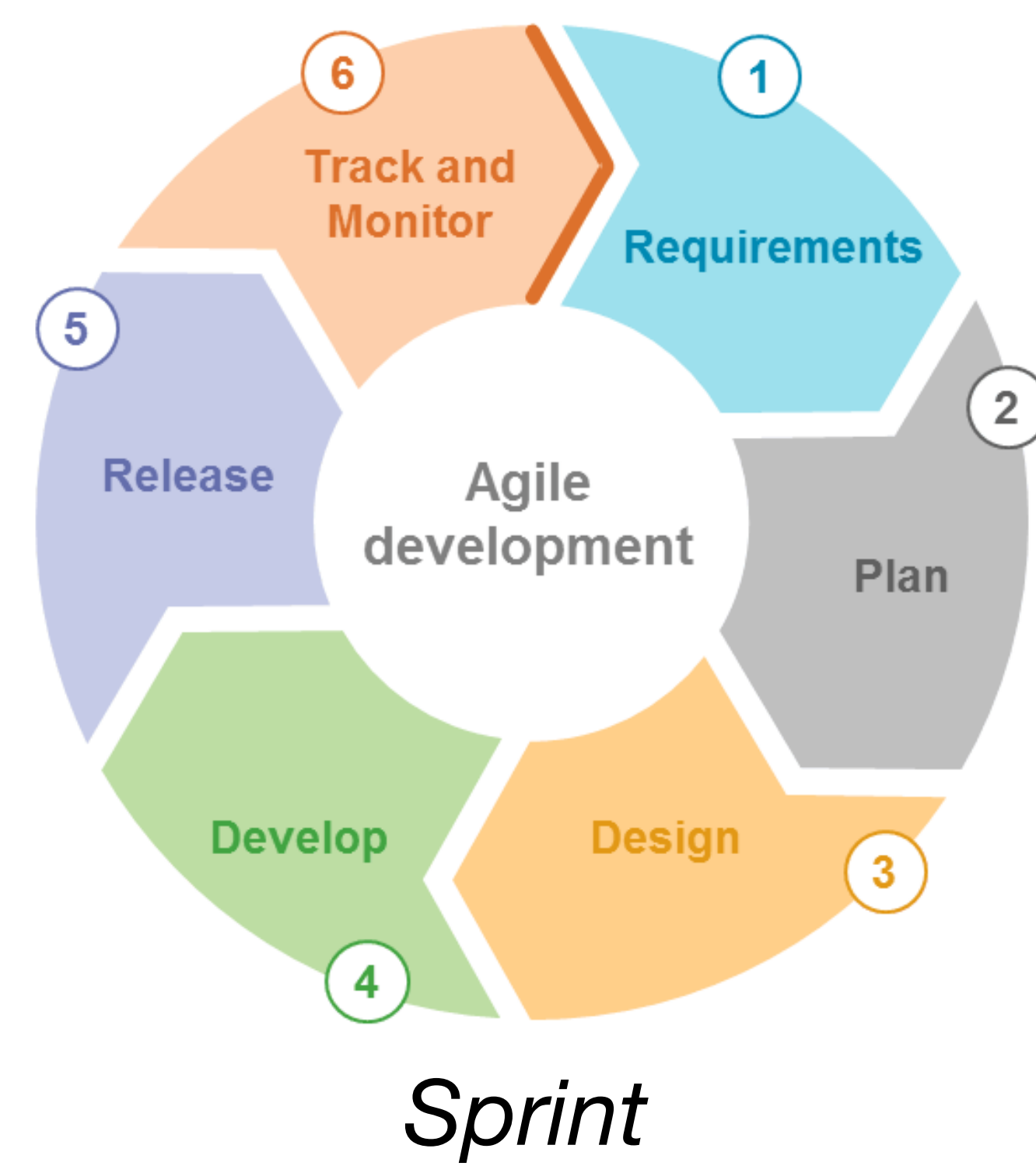


# Agile

---

- Agile Method
- Agile Manifesto
- Agile Framework

# Agile Method



# Agile Manifesto

---

*Cá nhân và sự tương tác hơn là quy trình và công cụ;*

*Phần mềm chạy tốt hơn là tài liệu đầy đủ;*

*Cộng tác với khách hàng hơn là đàm phán hợp đồng;*

*Phản hồi với các thay đổi hơn là bám sát kế hoạch.*

*Mặc dù các điều bên phải vẫn còn giá trị, nhưng chúng tôi đánh giá cao hơn các mục ở bên trái.*

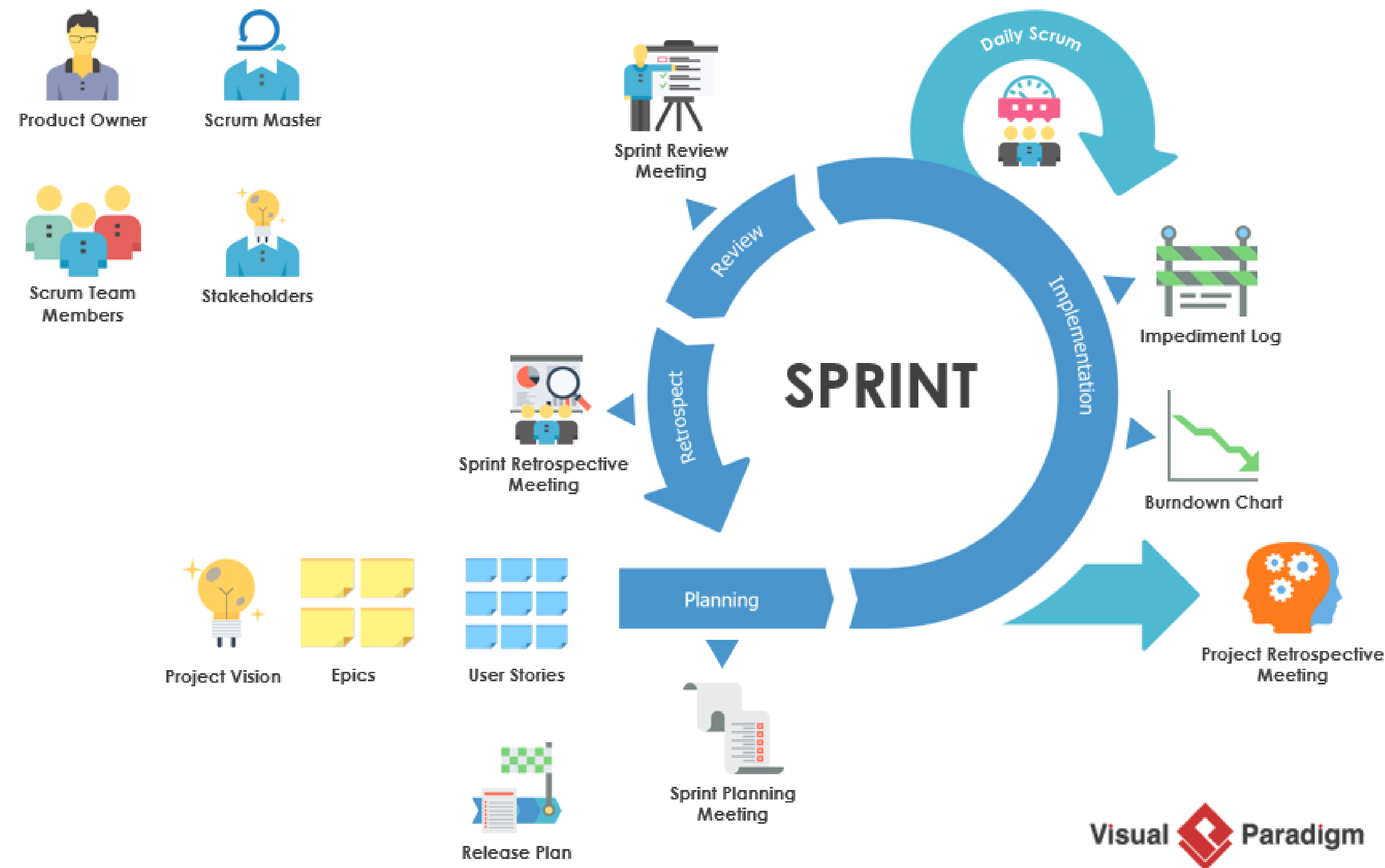
# Agile Framework

---

Scrum	81.5%
Iterative	58.5%
Waterfall	44.4%
Test-Driven Development (TDD)	37.1%
Kanban	37.1%
eXtreme Programming (XP)	35.6%
Lean Software Development	32.7%

# Scrum

## The Agile – Scrum Framework

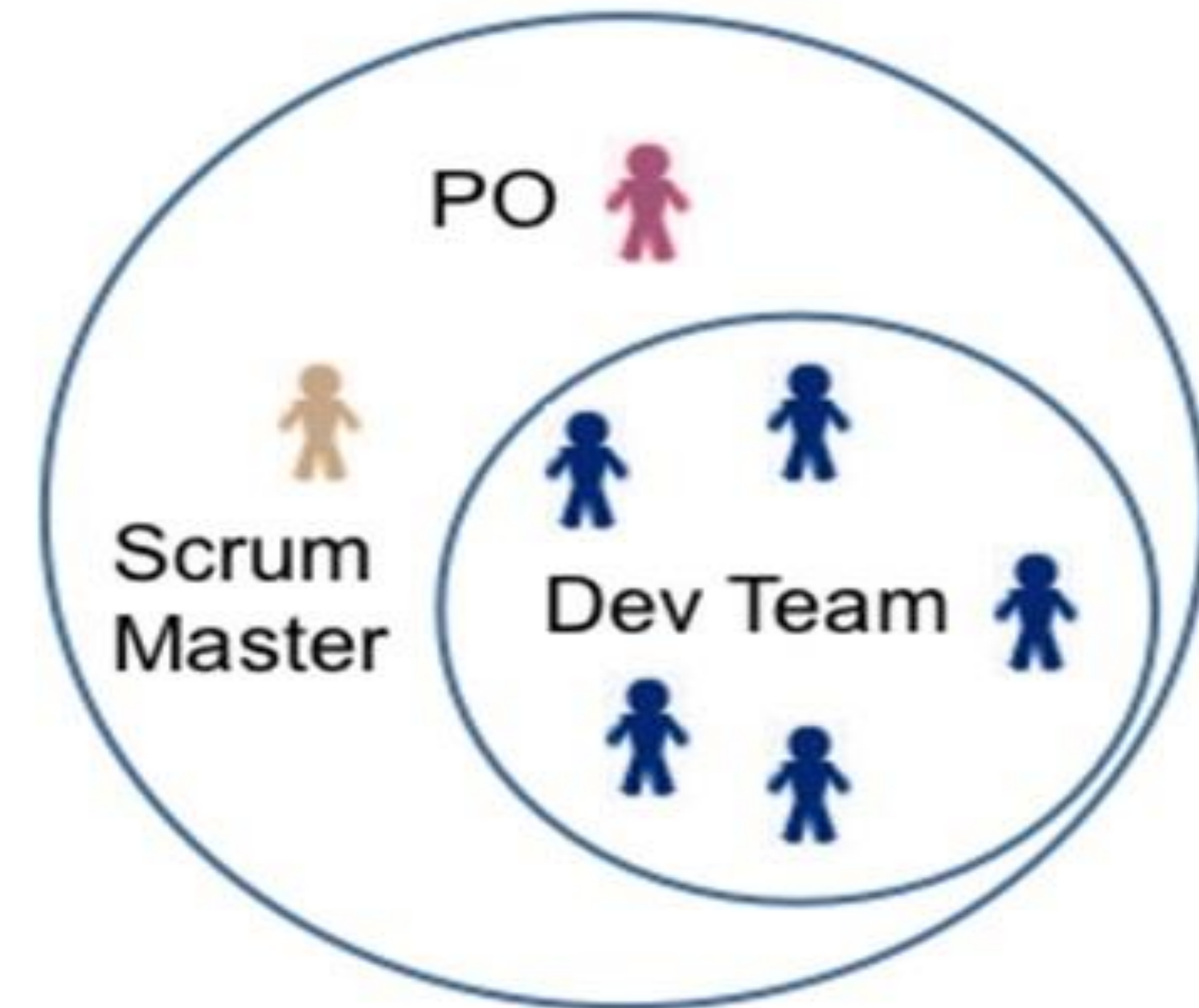




# Scrum

## ➤ 4 Roles

- Product Owner
- Scrum master
- Team members (6 +/- 3 members)
- Stakeholder



# Scrum

## ➤ Artifacts

- Product backlog
- Sprint backlog
- User story
- Estimate tasks
- BurnDown / BurnUp Chart



# Product backlog & Sprint backlog

D13			
	A	B	C
1		<b>E-COMMERCE PROJECT - PRODUCT BACKLOG</b>	
2			
3	Story ID	Story Name	Points
4			39
5		<b>Guest</b>	
6	1	View Product list	4
7	2	View Product details	2
8	3	Manage Shopping Cart (Add, Increase, Decrease, Remove)	4
9	4	Registration	4
10	5	Make Orders	6
11	6	Chat with Sale	4
12		<b>Customer</b>	
13	7	Login	2
14	8	Order Management (View, Cancel request)	6
15	9	View Shipping Progress	2
16	10	Payment	4
17	11	Logout	1
18			
19			

user story



# User story

---

As a [role], I want to [task], so that I can [goal or benefit]

*Là <người dùng cụ thể\vai trò>,  
Tôi muốn <làm gì đó>  
để <phục vụ mục đích gì đó>.*

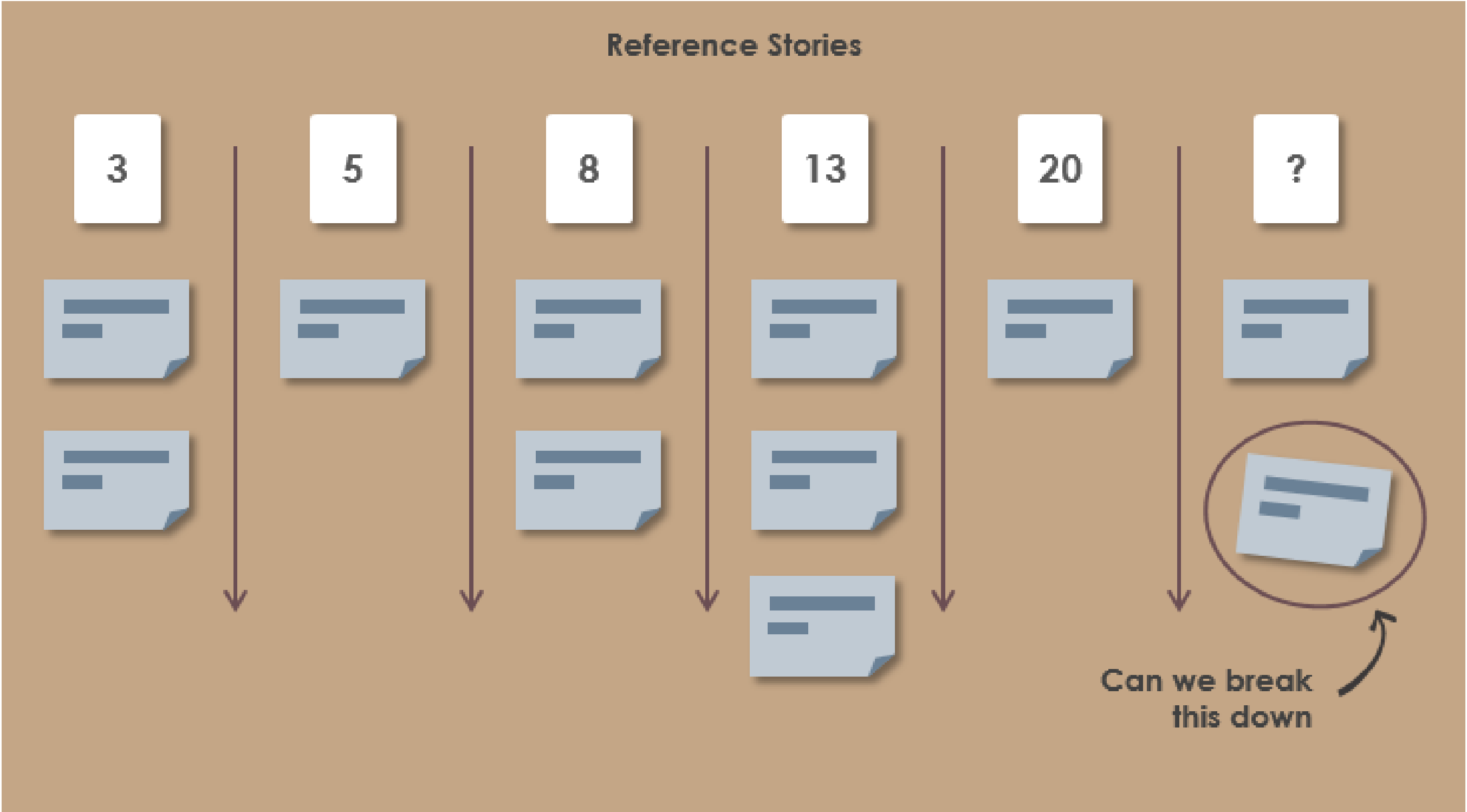
# Estimate Tasks

## ➤ Estimate tasks

- Story point
- Time

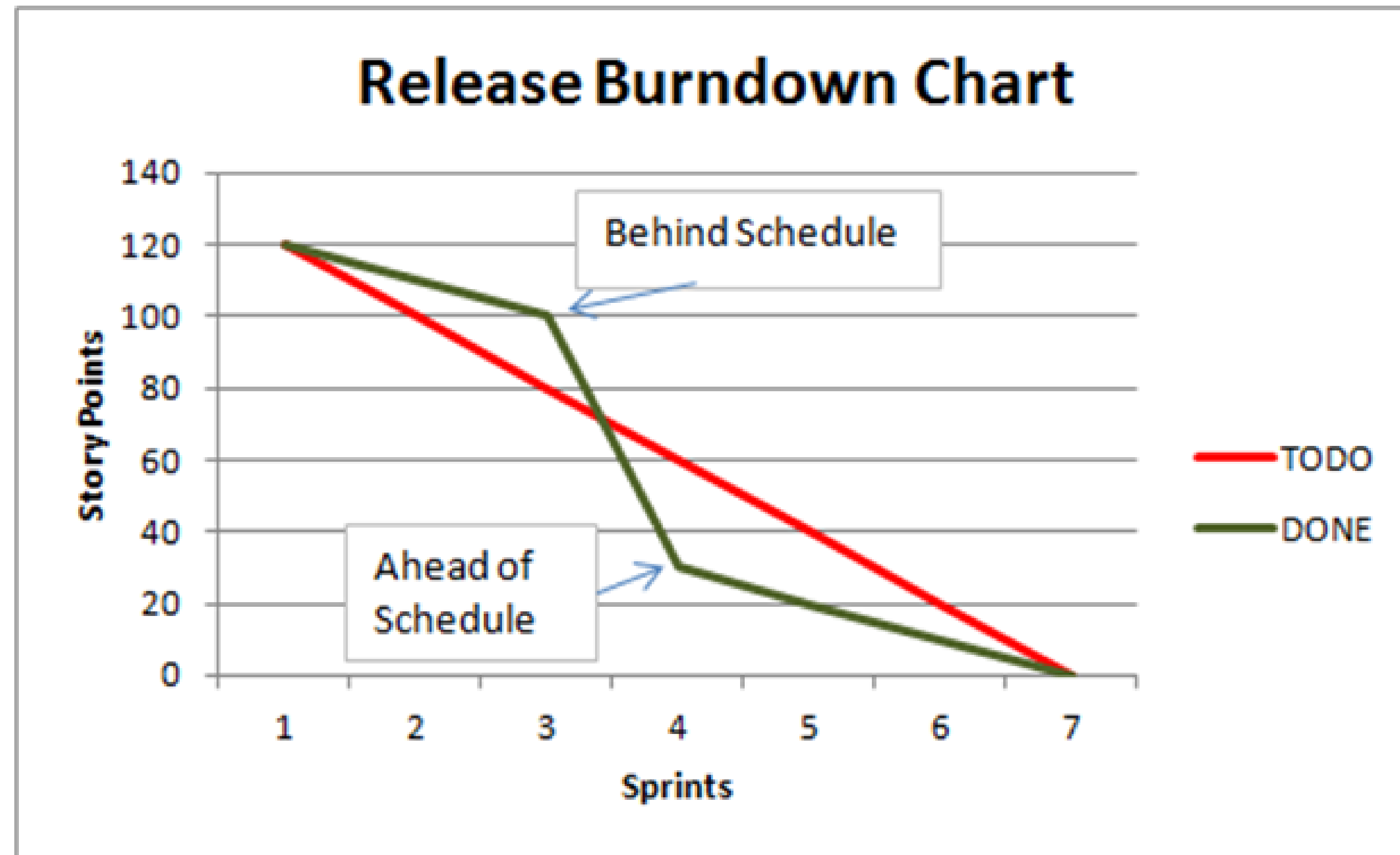
A11    fx						
	A	B	C	D	E	F
1	<b>E-COMMERCE PROJECT - SPRINT BACKLOG</b>					
2						
3	Story ID	Story Name	Points	Name Of Dev	Start Date	Endate
4			20			
5	Sprint 1					
6	1	View Product list	4	An Nguyen	2-Jan-14	3-Jan-14
7	2	View Product details	2	An Nguyen	4-Jan-14	4-Jan-14
8	4	Registration	4	Hien Nguyen	2-Jan-14	3-Jan-14
9	5	Make Orders	6	Tan Dang	2-Jan-14	4-Jan-14
10	6	Chat with Sale	4	Hien Nguyen	4-Jan-14	5-Jan-14
11						
12						

# Estimate Tasks



*Story point*

# BurnDown / BurnUp Chart



# Scrum's flow

---

- **Product Owner tạo ra Product Backlog**  
Product Backlog chứa các yêu cầu của dự án với các hạng mục được sắp theo thứ tự ưu tiên
  - **Dev team sẽ thực hiện các yêu cầu của Product Owner** với sự lặp đi lặp lại các Sprint với đầu vào là các hạng mục trong Product Backlog, đầu ra là các phần hoàn chỉnh có thể dùng được
  - **Lập plan cho từng Sprint**  
Dev team cùng họp với Product Owner để lập kế hoạch cho từng Sprint  
Đầu ra của buổi lập kế hoạch là **Sprint Backlog** chứa các công việc cần làm trong suốt một Sprint
  - **Cập nhật Sprint Backlog**  
Trong suốt quá trình phát triển, nhóm sẽ phải cập nhật Sprint Backlog và thực hiện Daily meeting để chia sẻ tiến độ công việc cũng như các vướng mắc trong quá trình làm việc cùng nhau  
Nhóm được trao quyền để tự quản lý và tổ chức lấy công việc của mình để hoàn thành công việc trong Sprint
  - **Chuyển giao sản phẩm**  
Khi kết thúc Sprint, nhóm tạo ra các gói phần mềm có chức năng hoàn chỉnh, sẵn sàng chuyển giao cho khách hàng
  - **Sprint Review**  
Cuối Sprint sẽ giúp khách hàng thấy được nhóm đã có thể chuyển giao những gì, còn những gì phải làm hoặc còn gì phải thay đổi hay cải tiến
  - **Sprint Retrospective**  
Để tìm kiếm các cải tiến trước khi Sprint tiếp theo bắt đầu, điều này sẽ giúp nhóm liên tục học hỏi và trưởng thành qua từng Sprint
- Các Sprint sẽ được lặp đi lặp lại cho tới khi nào các hạng mục trong Product Backlog đều được hoàn tất hoặc khi Product Owner quyết định có thể dừng dự án căn cứ tình hình thực tế



# References

## XÁC ĐỊNH THỜI GIAN MEETING

### 1) Sprint Planning meeting

=> Team bắt đầu họp vào 9h sáng chủ nhật hàng tuần

### 2) Daily meeting: báo cáo Task

=> Các thành viên online và báo cáo lúc 10h hàng ngày

+ Từ khi nhận Task đến giờ đã làm được gì

+ Kế hoạch ngày mai thế nào

+ Có khó khăn gì trong Task

### 3) Retrospective meeting:

=> Các thành viên online lúc 11h sáng chủ nhật

- Tuần rồi Đã làm được gì

- Chưa làm được gì, khó khăn gì

## ĐỊNH NGHĨA HOÀN THÀNH CÔNG VIỆC

### 1) Xây dựng các checklist để xác định 1 task như thế nào là DONE

- UserStory đã được test bởi các thành viên

- UserStory đã chạy thử trên máy local và không bị lỗi

### 2) Xây dựng các checklist để xác định 1 chức năng sẽ được deploy

- UserStory đã được tested bởi tester và không bị lỗi

### 3) Xây dựng các checklist về đo lường chất lượng

- Chức năng đã được cover bởi unit test 80%

- Chức năng đã chạy Integration Test

## XÂY DỰNG SOCIAL CONTRACT

### 1) Các rule thưởng phạt

- 10K khi đi họp muộn 5 phút, 20K cho 10 phút, vắng mặt 100K

### 2) Các tuyên ngôn của Team

- Mình vì mọi người, mọi người vì mình

# References

---

- <https://hanoiscrum.net/>
- <https://hocvienagile.com/>

# Q & A