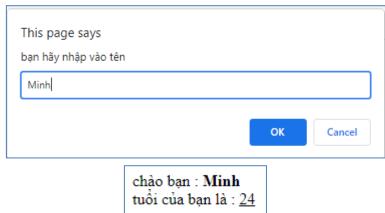
# THỰC HÀNH BUỔI 3 – JAVASCRIPT

<u>Bài 1:</u> Tạo tập tin <u>bai1.htm</u>, yêu cầu người dùng nhập tên và tuổi vào hộp thoại prompt. In tên và tuổi lên trang web



## Hướng dẫn:

Bài 2: Tạo tập tin bai2.htm, thiết kế form cho phép chọn màu nền từ combobox:



Bài 3: Tạo tập tin bai3.htm, thiết kế form cho phép chọn tháng năm như mẫu:



```
Chọn tháng và năm:
       >
          <select name="cboThang">
              <option value="0">Tháng</option>
              <script type="text/javascript">
                  for(var i = 1; i <= 12; i++)
                     document.write("<option value='" + i + "'>" + i + "</option>");
              </script>
          </select>
          <select name="cboNam">
              <option value="0">Năm</option>
              <script type="text/javascript">
                  var today = new Date();
                  var nam = today.getFullYear();
                  for(var i = 1970; i <= nam; i++)</pre>
                     document.write("<option value='" + i + "'>" + i + "</option>");
              </script>
          </select>
```

<u>Bài 4:</u> Tạo tập tin <u>bai4.htm</u>, sử dụng đối tượng Date in ra màn hình ngày tháng năm hiện hành theo dạng:

Hôm nay là thứ tư, ngày 9 tháng 12 năm 2015

```
function ThoiGian()
   var hientai = new Date();
   var ngay = hientai.getDate();
   var thang = hientai.getMonth() + 1;
   var nam = hientai.getFullYear();
   var thu = hientai.getDay();
   switch (thu)
        case 0: thu = "Chủ Nhật"; break;
        case 1: thu = "Thú Hai"; break;
        case 2: thu = "Thứ Ba"; break;
        case 3: thu = "Thú Tu"; break;
        case 4: thu = "Thú Năm"; break;
        case 5: thu = "Thú Sáu"; break;
        case 6: thu = "Thứ Bảy"; break;
   document.write("Hôm nay là " + thu + " ngày "
        + ngay + " tháng " + thang + " năm " + nam);
```

Bài 5: Tạo tập tin bai5.htm, sử dụng đối tượng Date hiển thị đồng hồ như mẫu:

9:31:06 Chiều

## <u>Hướng dẫn:</u>

Dùng phương thức setTimeout của đối tượng Window để cập nhật lại thời gian sau mỗi giây

- O Phương thức setTimeout(mã\_lệnh, số\_miligiây, ngôn\_ngữ): thực hiện đoạn mã lệnh nào đó sau mỗi khoảng thời gian nhất định.
  - Mã lệnh: hàm hoặc câu lệnh sẽ được thực thi.
  - Số miligiây: khoảng thời gian để thực hiện mã lệnh.
  - Ngôn ngữ: chỉ định ngôn ngữ script được dùng (không bắt buộc).
- o Phương thức clearTimeout(biến\_setTimeout): ngừng thực hiện mã lệnh gọi bởi phương thức setTimeout().

```
<html>
   <head>
       <script language="Javascript">
           function htGio() {
               var d = new Date();
               var gio = d.getHours();
               var phut = d.getMinutes();
               var giay = d.getSeconds();
               var s = (gio>12) ? (gio-12) : gio;
               s += ((phut<10) ? ':0' : ':') + phut;
               s += ((giay<10) ? ':0' : ':') + giay;
               s += (gio>12) ? ' Chiều' : ' Sáng';
               document.getElementById('dongho').innerHTML= s;
               var t = setTimeout('htGio()',1000);
           }
       </script>
   </head>
   <body onload="htGio()">
       </body>
</html>
```

<u>Bài 6:</u> Mở tập tin <u>bai6.htm</u>, đã thiết kế FORM có giao diện như hình bên dưới. Hãy dùng javascript để:

- Thông báo lỗi khi người dùng không nhập giá trị vào 3 ô.
- Thông báo lỗi khi tên đăng nhập nhỏ hơn 6 ký tự.
- Thông báo lỗi khi mật khẩu nhập lại không khớp.

Tên đăng nhập:		(nhiều hơn 6 ký tự)
Mật khẩu:		
Xác nhận mật khẩu:		
	OK Hủy	

```
function KiemTra()
   //cách 1
    // Lấy thông tin từ FORM
    var tdn1 = f.txtTDN.value;
    var mk1 = f.txtMK.value;
    var xnmk1 = f.txtXNMK.value;
    //cách 2
    var tdn = document.getElementsByName("txtTDN")[0].value;
    var mk = document.getElementsByName("txtMK")[0].value;
    var xnmk = document.getElementsByName("txtXNMK")[0].value;
    // Kiểm tra
    if(tdn == "" || mk == "" || xnmk == "")
        alert ("Các trường không được bỏ trống!");
        return false;
    }
    if(tdn.length < 6)</pre>
        alert ("Tên đăng nhập phải nhiều hơn 6 ký tu!");
        return false;
    if(mk != xnmk)
        alert ("Xác nhân mật khẩu không chính xác!");
        return false;
    return true;
```

Bài 7: Mở tập tin bai7.htm, đã thiết kế FORM có giao diện như hình bên dưới

THÔNG TIN ỨNG VIÊN	
Họ tên	
Năm sinh	1990 🕶
Giới tính	○Nam ○Nữ
Mức lương đề nghị	
Hình thức làm việc	□Toàn thời gian □Bán thời gian
Thông tin khác	
	Gửi Xóa

- Yêu cầu: Dùng javascript để kiểm tra
  - Họ tên bắt buộc nhập.

- Chọn năm sinh: ứng viên phải >=16 tuổi (so với năm hiện hành).
- Mức lương phải là số (nếu có).
- Phải chọn ít nhất một hình thức làm việc.
- Khi click nút **Gửi**, mở cửa sổ mới và hiển thị các thông tin trên form:

```
Cảm ơn! Bên dưới là thông tin đăng ký của bạn:
Họ tên: <Họ tên>
Năm sinh: <Năm sinh>
Giới tính: <Giới tính>
Mức lương đề nghị: <Mức lương đề nghị>
Hình thức làm việc: <Hình thức làm việc>
Thông tin bổ sung: <Thông tin khác>
```

```
<head>
<title>Kiểm tra form</title>
<script language="Javascript">
function kiemtraform() {
   // Họ tên bắt buộc nhập.
    if(f.txtHoTen.value == ''){
       alert('Tên không được bỏ trống!');
       f.txtHoTen.focus();
       return false;
    // Chọn năm sinh: ứng viên phải >=16 tuổi (so với năm hiện hành).
    var d = new Date();
    if(d.getFullYear() - f.optNamSinh.value < 16) {</pre>
       alert ('Năm sinh không hợp lệ! Ứng viên phải từ 16 tuổi.');
       f.optNamSinh.focus();
       return false;
    // Phải chọn ít nhất một hình thức làm việc
    if((f.chkHinhThucToanTG.checked == false) && (f.chkHinhThucBanTG.checked == false)){
       alert('Phải chọn ít nhất một hình thức làm việc!');
       return false;
    // Nếu tất cả hợp lệ, hiển thị thông tin trên của sổ mới
   hienthithongtin();
    return true;
```

```
// Múc lương phải là số (nếu có)
function kiemtraluong() {
    if(isNaN(f.txtMucLuong.value)) {
        alert('Múc lương phải là số!');
        f.txtMucLuong.focus();
        return false;
    }
    return true;
}
```

```
function hienthithongtin() {
    var csmoi = window.open('');
    csmoi.document.write('Cam on! Bên dưới là thông tin đăng ký của ban:');
    csmoi.document.write('<br/>>Ho tên: ' + f.txtHoTen.value);
    csmoi.document.write('<br/>Năm sinh: ' + f.optNamSinh.value);
    csmoi.document.write('<br/>Giới tính: ');
    if(f.radGioiTinh[0].checked == true)
       csmoi.document.write(f.radGioiTinh[0].value);
    else
       csmoi.document.write(f.radGioiTinh[1].value);
    csmoi.document.write('<br/>Múc luong để nghị: ' + f.txtMucLuong.value);
    csmoi.document.write('<br/>Hình thúc làm việc: ')
    if(f.chkHinhThucToanTG.checked == true)
        csmoi.document.write(f.chkHinhThucToanTG.value);
    if(f.chkHinhThucBanTG.checked == true)
       csmoi.document.write(f.chkHinhThucBanTG.value);
    csmoi.document.write('<br/>Thông tin bổ sung: ' + f.txtThongTin.value);
</script>
</head>
```

#### Bài 8: Mở tập tin bai8.htm. Giải phương trình bậc 1.

Số a:	2
Số b:	6
Giải Phương trình có nghiệm x = -3	

```
<script type="text/javascript">
function giai_pt_bac_nhat()
{

    var a = eval(f.so_a.value);
    var b = eval(f.so_b.value);
    var c;
    if (a == 0)
    {

        if(b == 0)
        {

            c = 'Phuong trình vô số nghiệm';
        }
        else
        {

            c = 'Phuong trình vô nghiệm';
        }

        else
        {

            c = 'Phuong trình có nghiệm x = ';
            c += -b/a;
        }
        f.kq.value = c;
    }
</script>
```

#### Bài 9: Mở tập tin bai9a.htm

Nhập email Gởi

- O Yêu cầu: Dùng javascript để kiểm tra Email nhập vào phải hợp lệ với yêu cầu sau
  - Phải có ký tự @
  - Ký tự @ không nằm ở vị trí đầu
  - Phải có ít nhất một dấu . trong địa chỉ mail
  - Phải có ít nhất 1 ký tự giữa @ và dấu . cuối cùng
  - Phải có ít nhất một ký tự sau dấu . cuối cùng
  - Không có khoảng trắng trong địa chỉ mail

## Hướng dẫn:

Hướng dẫn kiểm tra email

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <title>Kiểm tra tính hợp lệ của mail</title>
  </head>
  <body>
    <!--
    Phải có ký tự @
    Ký tư @ không nằm ở vi trí đầu
    Phải có ít nhất một dấu . trong địa chỉ mail
    Phải có ít nhất 1 ký tự giữa @ và dấu . cuối cùng
    Phải có ít nhất một ký tự sau dấu . cuối cùng
    Không có khoảng trắng trong địa chỉ mail
    -->
    <script>
      function kiemTraEmail(the email) {
         var acong = the_email.indexOf("@");
         var daucham = the_email.lastIndexOf(".");
         var khoangtrang = the_email.indexOf(" ");
        if ((acong < 1) || //không có ký tự @ hoặc acong nằm ở đầu chuỗi (acong = 0)
               (daucham<acong+1) | //không có dấu chấm cuối cùng nằm sau @
               (daucham== the_email.length-1) || // dấu chấm nằm sau cùng
               (khoangtrang != -1)) // có khoẳng trắng
              alert("Email không họp lệ");
                return false;
           } else {
              alert("Email không đúng");
             return true;
```

Bài 9b: Mở tập tin bai9b.htm, thiết kế FORM có giao diện như hình bên dưới

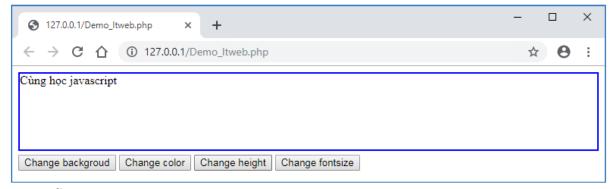
Check

Sử dụng biểu thức chính quy Regex trong javascript để kiểm tra email hợp lệ.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
    <title>Validate Email</title>
    <script type="text/javascript">
      function checkEmail() {
         var email = document.getElementById('email');
         var filter = /^([a-zA-Z0-9_{\.}])+\\@(([a-zA-Z0-9]-])+\\.)+([a-zA-Z0-9]\{2,4\})+\\$/;
         if (!filter.test(email.value)) {
           alert('Hay nhap dia chi email hop le.\nExample@gmail.com');
           email.focus;
           return false;
         }
         else
           alert('OK roi day, Email nay hop le.');
         }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <form name="form1" id="form1" method="post">
       <input type="text" name="email" id="email" size="40">
      <input type="button" name="check" value="Check" onclick="checkEmail();">
    </form>
  </body>
</html>
```

#### Bài 10: Mở tập tin bai10.htm có yêu cầu sau:

- Có form như hình bên dưới. Trong có thẻ <div> có nội dung "Cùng học javascipt" ban đầu có màu nền là màu đỏ, màu chữ là màu đen, chiều cao 40px, kích thước chữ là 12px.
- Thực hiện thay đổi CSS khi người dùng click vào các button như sau:
  - Click button "Change background" thì đổi màu nền sang màu vàng (yellow)
  - Click button "Change color" thì đổi màu chữ sang màu xanh nước biển (blue)
  - Click button "Change height" thì đổi chiều cao thành 500px.
  - Click button "Change fontsize" thì đổi kích thước chữ thành 20px.



```
<script language="javascript">
    function change background()
      document.getElementById("message").style.background = 'red';
    }
    function change_color()
       document.getElementById("message").style.color = 'blue';
   function change_height()
       document.getElementById("message").style.height = '500px';
   function change_font_size()
       document.getElementById("message").style.fontSize = '500px';
    }
</script>
<div id="message">
 Chào mùng các bạn đến với freetuts.net
<input type="button" value="Change backgroud" onclick="change background()"/>
<input type="button" value="Change color" onclick="change color()"/>
<input type="button" value="Change height" onclick="change height()"/>
<input type="button" value="Change fontsize" onclick="change font size()"/>
```

<u>Bài 11:</u> Mở tập tin <u>bai11.htm</u>, đã thiết kế FORM có giao diện như hình bên dưới. Thực hiện tính tiền giặt ủi.



- yêu cầu:
  - Kiểm tra số kg bắt buộc nhập, phải là số.
  - Viết hàm tính tiền: Tổng tiền = (giá giặt + giá hấp + giá ủi) \* số kg.

#### Hướng dẫn:

```
<script language="Javascript">
function tinh() {
    var tiengiat = 0;
    var tienhap = 0;
    var tienui = 0;

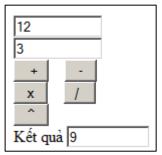
    if(f1.giat.checked == true)
        tiengiat = f1.giat.value;
    if(f1.hap.checked == true)
        tienhap = f1.hap.value;
    if(f1.ui.checked == true)
        tienui = f1.ui.value;
    f1.sotien.value = (eval(tiengiat) + eval(tienhap) + eval(tienui)) * f1.sokg.value;
}
</script>
```

**<u>Bài 12:</u>** Mở tập tin **bai12.htm**, đã thiết kế FORM có giao diện như hình bên dưới. Tạo slide show ảnh, 3 giây sẽ thay ảnh hiện tại bằng ảnh khác.



```
<head>
<script language="javascript">
   window.onload = function() {
        setTimeout("switchImage()", 3000);
    var current = 1;
    var numIMG = 6;
    function switchImage() {
       current++;
       // Thay thế hình
       document.images['myimage'].src ='images/image'
       + current + '.jpg';
        // Gọi lại hàm nếu thốa đk
        if(current == numIMG) {
            current =0;
        setTimeout("switchImage()", 3000);
    }
</script>
</head>
<body>
    <img name="myimage" src="images/image1.jpg" />
</body>
```

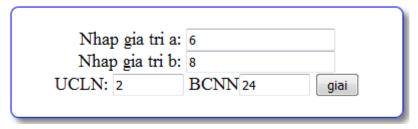
## Bài 13: Thiết kế trang web tính toán như sau



```
<title>Bài 4</title>
   <meta charset="utf-8" />
   <script type="text/javascript" src="bai7.js"></script>
</head>
<body>
   <form name="formx">
       <input type="text" size="10" value="12" name="a"><br>
       <input type="text" size="10" value="3" name="b"><br>
       <input type="button" value=" +" onClick="a plus b(this.form)"> &nbsp;&nbsp;
       <input type="button" value=" - " onClick="a_minus_b(this.form)"> <br>
       <input type="button" value=" x " onClick="a_times_b(this.form)"> &nbsp;&nbsp;
       <input type="button" value="/ " onClick="a_div_b(this.form)"> <br>
       <input type="button" value=" ^ " onClick="a_pow_b(this.form)"><br>
       Kết quả <input type "text" value="0" name="ans" size="9"> 
   </form>
</body>
```

```
function a plus b(form) {
     a=eval(form.a.value)
     b=eval(form.b.value)
     c=a+b
     form.ans.value = c
                              Function a_div_b(form) {
function a minus b(form) {
                                   a=eval(form.a.value)
     a=eval(form.a.value)
                                   b=eval(form.b.value)
     b=eval(form.b.value)
                                   c=a/b
     c=a-b
                                    form.ans.value = c
     form.ans.value=c
                               L }
function a times b(form) {
                              function a pow_b(form) {
                                   a=eval(form.a.value)
     a=eval(form.a.value)
     b=eval(form.b.value)
                                   b=eval(form.b.value)
                                   c=Math.pow(a, b)
     c=a*b
                                   form.ans.value = c
     form.ans.value=c
```

<u>Bài 14:</u> Mở tập tin <u>bai14.htm</u>, đã thiết kế FORM có giao diện như hình bên dưới. Tìm ước chung lớn nhất và bội chung nhỏ nhất



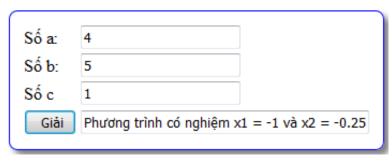
# <u>Hướng dẫn:</u>

```
<script language="JavaScript">
    function timucln()
    {
        var x,y,z,delta;
        x= parseInt(f.a.value);
        y= parseInt(f.b.value);
        so1 = x;
        so2 = y;
        while(so1!=so2) {
            if(so1>so2) so1 = so1 - so2;
            else so2=so2-so1;
        }
        f.x.value=eval(so1);
        so2 = (x* y)/so1;
        f.y.value=eval(so2);
    }
</script>
```

# Bài tập làm thêm

Bài 1: Tạo hiệu ứng phóng lớn hình bằng Javascript

<u>Bài 2:</u> Mở tập tin <u>bai2.htm</u>, đã thiết kế FORM có giao diện như hình bên dưới. Giải phương trình bậc 2



# <u>Hướng dẫn:</u>

```
<script type="text/javascript">
   function giai_pt_bac_hai()
       var x1,x2;
       var a,b,c,delta;
       a = parseInt(f.so a.value);
       b = parseInt(f.so_b.value);
        c = parseInt(f.so_c.value);
        if(a == 0)
            if(b == 0)
               if(c == 0)
                      f.kq.value = 'Phương trình vô số nghiệm';
                else
                       f.kq.value = 'Phương trình vô nghiệm';
            }
            else
               f.kq.value = 'Phuong trình có nghiệm x = ' + (-c/b);
```

```
else
{
    delta = (b*b-4*a*c)
    if(delta ==0)
    {
        x1 = (-b/(2*a));
        f.kq.value = 'Phuong trình có nghiệm kép ' + x1;
    }
    else if(delta<0)
    {
        f.kq.value = 'Phuong trình vô nghiệm';
    }
    else
    {
            x1=(-b-Math.sqrt(delta))/(2*a);
            x2=(-b+Math.sqrt(delta))/(2*a);
            f.kq.value = 'Phuong trình có nghiệm x1 = ' + x1 + ' và x2 = ' + x2;
        }
    }
}
</script>
```

# Bài 3: Tạo tập tin bai3.htm có yêu cầu sau:

Tao form như hình bên dưới



- Khi người dùng click button "Tính tiền" thì thực hiện
  - Yêu cầu nhập số lượng (người) và số lượng (người) phải là số.
  - $\circ~$  Nếu số lượng (người) hợp lệ thì tính tiền theo công thức sau:

Tiền = Số lượng (người) \* 300

- Nếu số lượng (người) > 3 thì giảm 10% trên tổng số tiền.
- Nếu có máy lạnh thì thu thêm như hình bên dưới.

#### Bài 4: Tạo tập tin bai4.htm:

1.	Cửa sổ riêng biệt xuất hiện trong một trang web là		
	○ Webpage		
	○ Frame		
	OURL		
	○ FrameSet		
2.	Điều khiển nào dùng để hiển thị một danh sách tùy chọn trên form		
	○ input		
	O button		
	O select		
	○ textarea		
K	ết quả Làm lại		

- o Yêu cầu:
  - Viết hàm tính số câu đúng khi click nút Kết quả.
- Hướng dẫn: Duyệt các phần tử thuộc loại radio, nếu phần tử được checked và có giá trị đúng thì tăng số câu đúng lên 1.

Bài 5: Ẩn, hiện thẻ HTML

Tìm kiếm dữ liệu	
Nhập tiêu đề	sddsds Tìm kiếm nâng cao
	Tìm kiếm

Tìm kiếm dữ liệu	
Nhập tiêu đề	sddsds Bỏ tìm kiếm nâng cao
Chọn chuyên mục	PHP ▼
	Tìm kiếm

```
<html>
     <head>
         <title>Tìm kiếm - freetuts.net</title>
         <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
         <script language="JavaScript">
             function show_search_advance()
                 // Lấy thẻ a và category
                 var a = document.getElementById('show_search_advance');
                 var category = document.getElementById('search advance');
                 // Lấy nội dung của thẻ a
                 var text = a.innerHTML;
                 // Kiểm tra xử lý hiển thị và ẩn + đổi nội dung thẻ a
                 if (text == 'Tìm kiếm nâng cao') {
                     category.style.display = "table-row";
                     a.innerHTML = "Bổ tìm kiếm nâng cao";
                 else{
                     category.style.display = "none";
                     a.innerHTML = "Tìm kiếm nâng cao";
                 // Return false để khi click vào thẻ a sẽ không bị chuyển trang
                 return false;
         </script>
```

```
#search_advance{
        display: none;
  </style>
</head>
<body>
  <hl>Tìm kiếm dữ liệu</hl>
  Nhập tiêu đề
           <input type="text" id="title" value=""/> <br/>
           <a href="#" onclick="return show_search_advance()" id="show_search_advance">Tîm kiếm nâng cao</a>
        Chọn chuyên mục
           <select id="category">
              <option value="1">PHP</option>
              <option value="2">Javascript</option>
           </select>
        <input type="button" id="btn_search" value="Tîm kiếm"/>
```

#### Bài 6: Xóa thẻ HTML



```
C. DOCTILE HOME
<html>
         <title>xóa thẻ html - freetuts.net</title>
         <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
         <script language="javascript">
             window.onload = function() {
                 // Lấy danh sách button
                 var button = document.getElementsByTagName('input');
                 // Lặp qua từng button
                 for (var i = 0; i < button.length; i++){
                     // gán sự kiện click
                     button[i].addEventListener("click", function() {
                         // Lấy thẻ tr
                         var parent = this.parentElement.parentElement;
                         // và thực hiện xóa
                         parent.remove();
                     });
             };
         </script>
     </head>
```

```
<body>
 <hl>Xóa thẻ HTML</hl>
  1
      Tiêu đề thứ nhất
        <input type="button" value="Delete"/>
      2
      Tiêu đề thứ hai
        <input type="button" value="Delete"/>
      3
      Tiêu đề thứ ba
        <input type="button" value="Delete"/>
      4
      Tiêu đề thứ tư
      <input type="button" value="Delete"/>
```