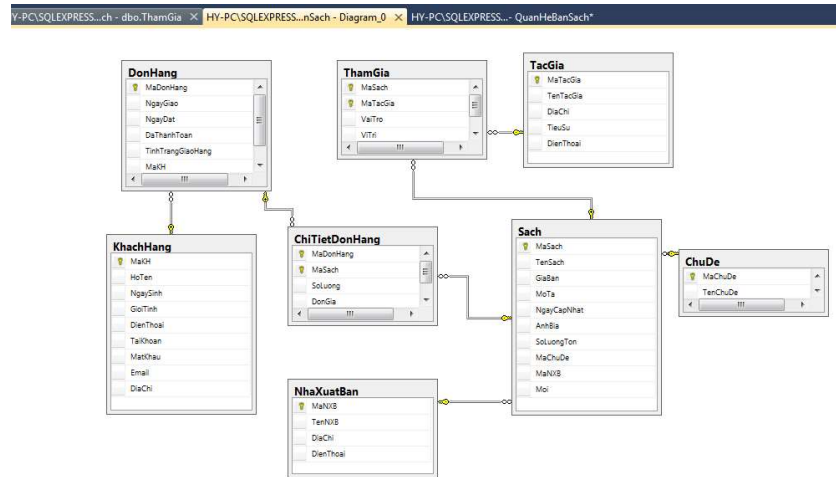


# Tóm tắt các bài tập trong Bài thực hành Buoi 11

## Entity Framework

Cho CSDL CSDL QuanLyBanSach.bacpac như sau:



**Bài 1:** Tạo Layout dùng chung có tên **UserLayout.cshtml** như sau:

**Yêu cầu :**

1. Tạo **ChuDeController**, trong đó có action
  - **ChuDePartial()** : trả về danh sách tên các chủ đề trong đối tượng **ChuDes** (Lấy 7 chủ đề đầu tiên và sắp xếp theo tên chủ đề)
2. Tạo **NhaXuatBanController**, trong đó có các action
  - **NhaXuatBanPartial()** : trả về danh sách tên nhà xuất bản trong đối tượng **NhaXuatBans** (Lấy 7 Nhà xuất bản đầu tiên và sắp xếp theo tên nhà xuất bản)
  - ....
3. Sử dụng **@Html.Action** (“actionName”,”ControllerName”) gọi hiển thị **ChuDePartial** và **NhaXuatBanPartial** trong **UserLayout.cshtml**



**Bài 2:** Tạo trang **Index** hiển thị tất cả các sách trong đối tượng Sachs như sau:



Yêu cầu:

1. Sử dụng **UserLayout.cshtml** đã tạo ở câu trên

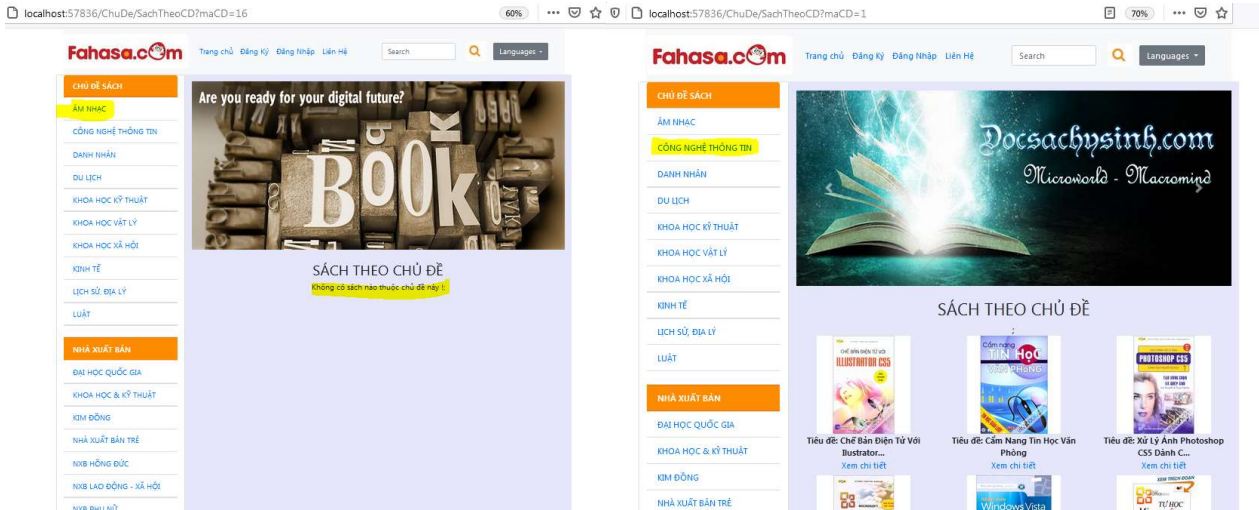
**Bài 3:** Tạo trang **XemChiTiet()** khi chọn vào “Xem chi tiết” tại một cuốn sách nào đó → thông tin chi tiết của sách sẽ hiển thị như sau:



**Câu 4:**

**Xây dựng trang hiển thị thông tin sách theo chủ đề**

- Trong **ChuDeController** tạo action **SachTheoCD(int MaCD)** → cho phép trả về một list các sách theo chủ đề **MaCD** do người dùng chọn và sắp tăng dần theo giá bán.
- Tạo **View SachTheoCD.cshtml()** → Cho phép hiển thị danh sách các Sách theo chủ đề như sau



- Lưu ý điều chỉnh tham số trong View ChuDePartial.cshtml

### Câu 5: Xây dựng trang hiển thị thông tin sách theo Nhà xuất bản

- Trong NhaXuatBanController tạo action SachTheoNXB(int MaNXB) → cho phép trả về một list các sách theo Nhà xuất bản **MaNXB** do người dùng chọn và sắp tăng dần theo giá bán.
- Sử dụng View



- Lưu ý điều chỉnh tham số trong View NhaXuatBanPartial.cshtml

### Câu 6: Tìm kiếm nâng cao

## Tìm kiếm

Tên sản phẩm

Chủ đề

Công nghệ thông tin

Giá

- ☐ 0-10.000 VNĐ
- ☐ 11.000-20.000 VNĐ
- ☐ 21.000-40.000 VNĐ
- ☐ Lớn hơn 40.000 VNĐ

Search

## GIỎ HÀNG

### Câu 7:

- Khi người dùng Click chuột vào MUA NGAY → Trang giỏ hàng sẽ được mở ra

### Hướng dẫn:

#### Bước 1: Trong Folder Models tạo class Giỏ Hàng

- Khai báo các thuộc tính cho giỏ hàng
- Viết hàm khởi tạo giỏ hàng với tham số truyền vào là MaSach

```
namespace MVC_Bai6_KetNoiLINQ.Models
{
    public class GioHang
    {
        dbQuanLyBanSachDataContext db = new dbQuanLyBanSachDataContext();
        public int iMaSach { set; get; }
        public string sTenSach { set; get; }
        public string sAnhBia { set; get; }
        public double dDonGia { set; get; }
        public int iSoLuong { set; get; }
        public double dThanhTien
        {
            get { return iSoLuong * dDonGia; }
        }

        // Khởi tạo giỏ hàng
        public GioHang(int MaSach)
        {
            iMaSach = MaSach;
            Sach sach = db.Saches.Single(s => s.MaSach == iMaSach);
            sTenSach = sach.TenSach;
            sAnhBia = sach.AnhBia;
            dDonGia = double.Parse(sach.GiaBan.ToString());
            iSoLuong = 1;
        }
    }
}
```

#### Bước 2: Tạo Controller: GioHangController

- Xây dựng phương thức lấy giỏ hàng

```
// Tạo đối tượng db chứa dữ liệu từ Model dbQuanLyBanSach
dbQuanLyBanSachDataContext db = new dbQuanLyBanSachDataContext();

// Lấy giỏ hàng
public List<GioHang> LayGioHang()
{
    List<GioHang> lstGioHang = Session["GioHang"] as List<GioHang>;
    if (lstGioHang == null)
    {
        // Nếu lstGioHang chưa tồn tại thì khởi tạo
        lstGioHang = new List<GioHang>();
        Session["GioHang"] = lstGioHang;
    }
    return lstGioHang;
}
```

- Xây dựng phương thức thêm vào giỏ hàng

```

// Thêm vào giỏ hàng
public ActionResult ThemGioHang(int ms, string strURL)
{
    // Lấy ra giỏ hàng
    List<GioHang> lstGioHang = LayGioHang();
    //Kiểm tra sách này có tồn tại trong Session["GioHang"] chưa ?
    GioHang SanPham = lstGioHang.Find(sp => sp.iMaSach == ms);
    if (SanPham == null) // chưa có trong giỏ
    {
        SanPham = new GioHang(ms);
        lstGioHang.Add(SanPham);
        return Redirect(strURL);
    }
    else // đã có sản phẩm này trong giỏ
    {
        SanPham.iSoLuong++;
        return Redirect(strURL);
    }
}

```

- Xây dựng phương thức tính tổng số lượng

```

// Tổng số lượng
private int TongSoLuong()
{
    int tsl = 0;
    List<GioHang> lstGioHang = Session["GioHang"] as List<GioHang>;
    if (lstGioHang != null)
    {
        tsl = lstGioHang.Sum(sp => sp.iSoLuong);
    }
    return tsl;
}

```

- Xây dựng phương thức tính tổng thành tiền

```

// Tổng Thành tiền
private double TongThanhTien()
{
    double ttt = 0;
    List<GioHang> lstGioHang = Session["GioHang"] as List<GioHang>;
    if (lstGioHang != null)
    {
        ttt += lstGioHang.Sum(sp => sp.dThanhTien);
    }
    return ttt;
}

```

- Xây dựng trang Giỏ Hàng

```

// Xây dựng trang giỏ hàng
public ActionResult GioHang()
{
    if (Session["GioHang"] == null)
    {
        return RedirectToAction ("Index1", "Home");
    }
    List<GioHang> lstGioHang = LayGioHang();

    ViewBag.TongSoLuong = TongSoLuong();
    ViewBag.TongThanhTien = TongThanhTien();

    return View (lstGioHang);
}

```



- Từ phương thức GioHang() xây dựng View GioHang.cshtml như sau

GIỎ HÀNG CỦA BẠN					
MÃ SÁCH	TÊN SÁCH	ẢNH BÌA	SỐ LƯỢNG	ĐƠN GIÁ	THÀNH TIỀN
10	C# Dành Cho Người Tự Học - Tập 2		1	69,000	69,000
2	3DS Max-Thủ Thuật Render Phối Cảnh kiến Trúc Ban Ngày Và Đêm Với V-Ray 1.50 RC3		1	75,000	75,000
33	Chế Bản Điện Tử Với Illustrator CS5		1	15,000	15,000
Tổng cộng:			3	159,000 VNĐ	

```
UserLayout.cshtml | GioHang.cshtml | X | GioHang.cs | XemChiTiet.cshtml | GioHangPartial.cshtml | Test
@{
    ViewBag.Title = "GioHang";
    Layout = "~/Views/Shared/UserLayout.cshtml";
}
@using MVC_Bai6_KetNoiLINQ.Models;
@model List<GioHang>

<h2>GIỎ HÀNG CỦA BẠN</h2>
<div class="card border-dark">
    <table class="table">
        <tr style="background-color:lightyellow">
            <th>MÃ SÁCH </th>
            <th>TÊN SÁCH </th>
            <th>ẢNH BÌA </th>
            <th>SỐ LƯỢNG </th>
            <th>ĐƠN GIÁ </th>
            <th>THÀNH TIỀN </th>
        </tr>
        @foreach (var item in Model)
        {
            <tr>
                <td width="12%">@item.iMaSach</td>
                <td width="26%">@item.sTenSach</td>
                <td width="22%"></td>
                <td width="12%">@item.iSoLuong</td>
                <td width="12%">@String.Format("{0:0,0}", item.dDonGia)</td>
                <td width="16%">@String.Format("{0:0,0}", item.dThanhTien)</td>
            </tr>
        }
        <tr style="background-color:lightyellow">
            <td colspan="3" style="color:blue; font-weight:bold;text-align:right;">Tổng cộng:</td>
            <td style="color:red; font-weight:bold;">@ViewBag.TongSoLuong</td>
            <td></td>
            <td style="color:red; font-weight:bold;">@String.Format("{0:0,0}", ViewBag.TongThanhTien) VNĐ</td>
        </tr>
    </table>
```

- Vào Điều chỉnh trang XemChiTiet.cshtml

[illegible]

- **Đặt thông tin Giỏ hàng lên Menu của trang UserLayout**

Hướng dẫn:

- Trong GioHangController tạo Action GioHangPartial() trả về một PartialView(), nhằm mục đích chỉ render lại phần partial này mà không render lại toàn bộ trang.
- Nội dung GioHangPartial() giữ lại số lượng và tổng tiền của Session[“GioHang”] hiện tại thông qua biến ViewBag.
- Tạo ViewPartial







Hướng dẫn : trong View giỏ hàng thêm cột Details

```
@foreach (var item in Model)
{
<tr>
<td width="12%">@item.iMaSach</td>
<td width="26%">@item.sTenSach</td>
<td width="22%"></td>
<td width="12%">@item.iSoLuong</td>
<td width="12%">@String.Format("{0:0,0}", item.dDonGia)</td>
<td width="16%">@String.Format("{0:0,0}", item.dThanhTien)</td>
<td><a href="@Url.Action("XemChiTiet", "Sach", new { @ms= item.iMaSach})">Details</a></td>

```

**Câu 9: Cập nhật view GioHang.cshtml có thêm cột Delete cho phép xóa một sản phẩm khỏi giỏ hàng như sau:**

KINH TẾ	GIỎ HÀNG CỦA BẠN						GIỎ HÀNG CỦA BẠN					
LỊCH SỬ ĐỊA LÝ	MÃ SÁCH	TÊN SÁCH	ẢNH BÌA	SỐ LƯỢNG	ĐƠN GIÁ	THÀNH TIỀN	MÃ SÁCH	TÊN SÁCH	ẢNH BÌA	SỐ LƯỢNG	ĐƠN GIÁ	THÀNH TIỀN
LUẬT	49	13 Nguyên Tắc Nghĩ Giàu, Làm Giàu - Think And Grow Rich		2	32,000	64,000	49	13 Nguyên Tắc Nghĩ Giàu, Làm Giàu - Think And Grow Rich		2	32,000	64,000
NHÀ XUẤT BẢN	24	80 Chiêu Thức Kinh Doanh Thành Công		1	75,000	75,000	24	80 Chiêu Thức Kinh Doanh Thành Công		1	75,000	75,000
ĐẠI HỌC QUỐC GIA	10	C# Dành Cho Người Tự Học - Tập 2		1	69,000	69,000	10	C# Dành Cho Người Tự Học - Tập 2		1	69,000	69,000
KHOA HỌC & KỸ THUẬT	33	Chế Bản Điện Tử Với Illustrator CSS		1	15,000	15,000						
KIM ĐỒNG	Tổng cộng:			5		223,000 VND	Tổng cộng:			4		208,000 VND
NHÀ XUẤT BẢN TRẺ												
NXB HỒNG ĐỨC												
NXB LAO ĐỘNG - XÃ HỘI												
NXB PHỤ NỮ												

Hướng dẫn:

Tạo Action XoaGioHang trong GioHangController

```
public ActionResult XoaGioHang(int MaSP)
{
    // Lấy giỏ hàng
    List<GioHang> lstGioHang = LayGioHang();
    // kiểm tra xem sách cần xóa có trong giỏ hàng không ?
    GioHang sp = lstGioHang.Single(s => s.iMaSach == MaSP);

    // nếu có thì tiến hành xóa
    if (sp != null)
    {
        lstGioHang.RemoveAll(s => s.iMaSach == MaSP);
        return RedirectToAction("GioHang", "GioHang");
    }
    // Nếu giỏ hàng rỗng
    if (lstGioHang.Count == 0)
    {
        return RedirectToAction("Index1", "Home");
    }
    return RedirectToAction("GioHang", "GioHang");
}
```

**Câu 10: Cập nhật view GioHang.cshtml có thêm chức năng DeleteAll cho phép xóa tất cả các mục trong giỏ hàng như sau:**



GIỎ HÀNG CỦA BẠN

MÃ SÁCH	TÊN SÁCH	ẢNH BÌA	SỐ LƯỢNG	ĐƠN GIÁ	THÀNH TIỀN	<div>DELETE ALL</div>
28	3ds Max 2009		1	48,000	48,000	<a href="#">Details</a> <a href="#">Delete</a>
52	Con Đường Mây Trắng - DER WEG DER WEISSEN WOLKEN		1	32,000	32,000	<a href="#">Details</a> <a href="#">Delete</a>
17	Cách Sống - Từ Bình Thường Trở Nền Phi Thường		1	18,000	18,000	<a href="#">Details</a> <a href="#">Delete</a>
Tổng cộng:			3		98,000 VNĐ	

(0)

Search



Thông Báo

Giỏ Hàng rỗng !!!

### Hướng dẫn:

- Tạo Action XoaGioHang\_All trong GioHangController
- Sử dụng phương thức clear() để xóa toàn bộ danh sách giỏ hàng
- Xóa xong trả về trang Index1 của HomeController để thông báo giỏ hàng rỗng!

**Bài 11: Cập nhật view GioHang.cshtml có thêm cột Update cho phép cập nhật số lượng sản phẩm trong giỏ hàng, tính lại tổng số lượng và tính lại tổng thành tiền như sau:**

GIỎ HÀNG CỦA BẠN

MÃ SÁCH	TÊN SÁCH	ẢNH BÌA	SỐ LƯỢNG	ĐƠN GIÁ	THÀNH TIỀN	<div>DELETE ALL</div>
2	3DS Max-Thủ Thuật Render Phối Cảnh kiến Trúc Ban Ngày Và Đêm Với V-Ray 1.50 RC3		3	75,000	225,000	<a href="#">Details</a> <a href="#">Delete</a> <div>Update</div>
36	71 Kỹ Thuật Thâm Nhập Windows Vista Pro		4	74,000	296,000	<a href="#">Details</a> <a href="#">Delete</a> <div>Update</div>
Tổng cộng:			SL: 7		TT: 521,000 VNĐ	

### Hướng dẫn:

- Tạo Action CapNhatGioHang trong GioHangController

```

public ActionResult CapNhatGioHang(int MaSP, FormCollection f)
{
    // Lấy giỏ hàng
    List<GioHang> lstGioHang = LayGioHang();
    // kiểm tra xem sách cần cập nhật có trong giỏ hàng không ?
    GioHang sp = lstGioHang.Single(s => s.iMaSach == MaSP);
    // Nếu có thì tiến hành cập nhật
    if (sp != null)
    {
        sp.iSoLuong = int.Parse(f["txtSoLuong"].ToString());
    }
    return RedirectToAction("GioHang", "GioHang");
}

```