

ĐỀ KIỂM TRA MÔN CÔNG NGHỆ JAVA LẦN 2 ĐỀ 1

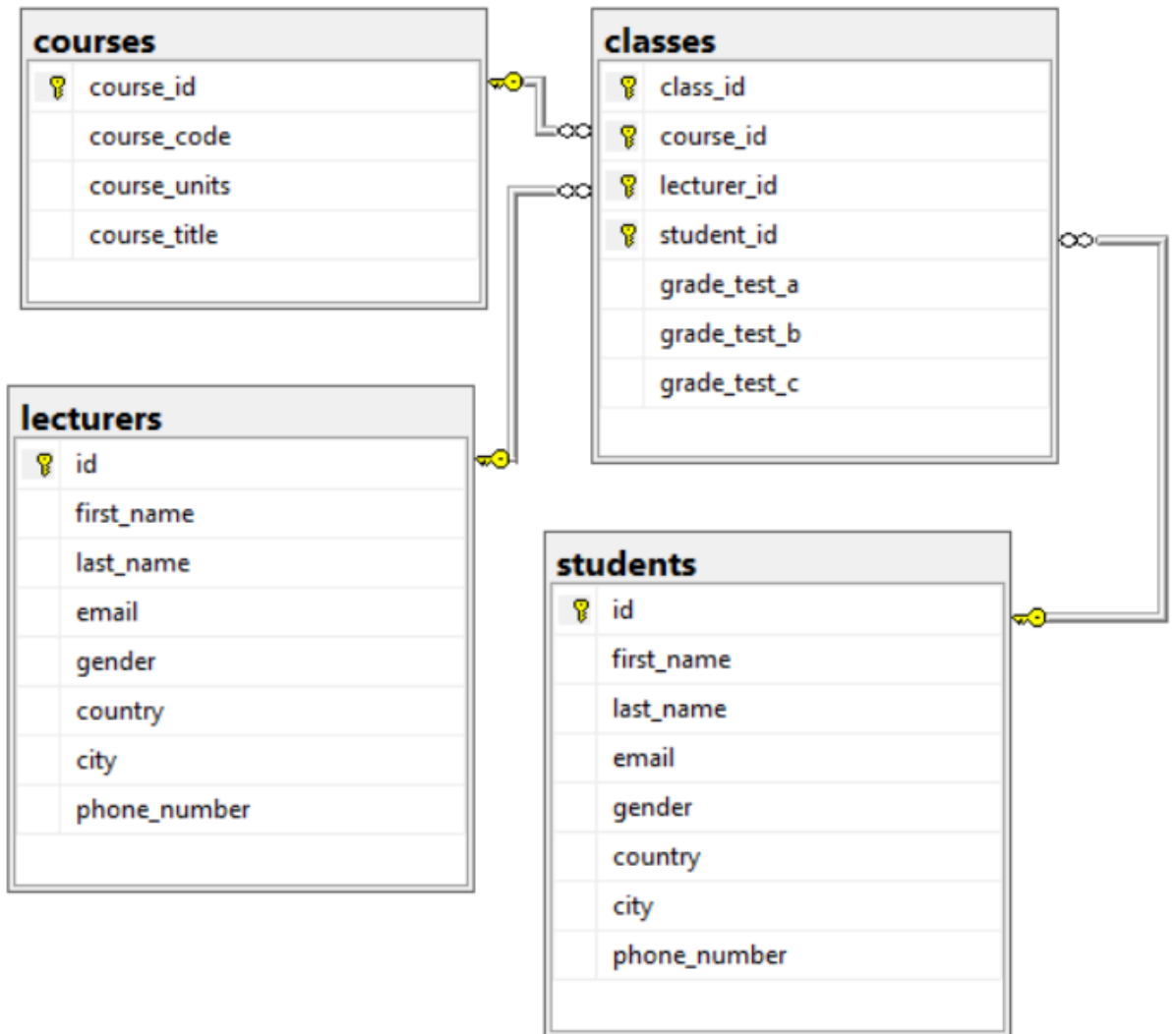
Thời gian: 90 phút

Lớp: 12DHTH05

Đợt HK2 (2022-2023)

Ngày: 22/05/2024

1. Tạo cấu trúc csdl sinh viên của chương trình quản lý lớp học như sau (2 điểm):



2. Xây dựng giao diện form Sinh viên của chương trình quản lý lớp học như sau (8 điểm):

✓ Phần nhập liệu thông tin của sinh viên (2.5 điểm):

- Mã độc sinh viên chuỗi tự nhập (0.5 điểm).
- Tên sinh viên (first_name, last_name) kiểu chuỗi (0.5 điểm).
- Ngày sinh kiểu ngày (0.5 điểm).
- Số điện thoại kiểu số (0.5 điểm).

- Giới tính là 1 đối tượng combobox (gồm các option: Nam, Nữ, Khác) **(0.5 điểm)**.
- ✓ Xây dựng việc xử lý truy xuất dữ liệu trong database dựa trên nền tảng mô hình 3 lớp **(2 điểm)**.
- ✓ Xây dựng bảng (JTable) hiển thị thông tin dạng đầy đủ của sinh viên và có chức năng khi con trỏ chuột click vào dòng thông tin trên bảng sẽ được hiển thị trong phần nhập liệu **(1 điểm)**.
- ✓ Xây dựng các chức năng sau **(2.5 điểm)**:
 - **Button thêm 1 sinh viên (0.5 điểm)**: thực hiện kiểm tra sự tồn tại sinh viên trong bảng sinh viên hay chưa? Nếu chưa tồn tại việc thêm 1 sinh viên vào trong bảng sinh viên và bảng trẻ em. *(lưu ý dùng chung 1 mã sinh viên)*
 - **Button xóa 1 sinh viên (0.5 điểm)**: thực hiện kiểm tra sự tồn tại sinh viên trong bảng sinh viên hay chưa? Nếu tồn tại xóa sinh viên đó trong bảng sinh viên và bảng trẻ em.
 - **Button cập nhật 1 sinh viên (0.5 điểm)**: thực hiện kiểm tra sự tồn tại sinh viên trong bảng sinh viên hay chưa? Nếu tồn tại cập nhật thông tin sinh viên trong bảng sinh viên và bảng trẻ em.
 - **Button làm mới (0.5 điểm)**: cho phép xóa các textbox trong phần nhập liệu thông tin.
 - **Thoát (0.5 điểm)**: Hiển thị hộp thoại có câu thông báo “Bạn có chắc chắn muốn thoát chương trình hay không?”
 - Các thao tác trên button thêm, xóa, sửa đều phải được hiển thị lại trên lưới dữ liệu.

--Hết--