

ĐỀ KIỂM TRA MÔN CÔNG NGHỆ JAVA LẦN 2 ĐỀ 1

Thời gian: 90 phút

Lớp: 12DHTH07

Đợt HK2 (2022-2023)

Ngày: 22/05/2024

1. Tạo cấu trúc csdl và các khóa chính, khóa ngoại của chương trình quản lý lớp học như sau **(2 điểm)**:

COURSES(COURSES_ID, CODE, NAME, UNITS)

LECTURER(LECTURER_ID, NAME, DOB, SEX)

CLASSES(CLASS_ID, COURSE_ID, LECTURER_ID, CLASS_NAME, START_DATE, END_DATE, GRADE_TEST_A, GRADE_TEST_B, GRADE_TEST_C)

2. Xây dựng giao diện form lớp học của chương trình quản lý lớp học như sau **(8 điểm)**:

✓ Phần nhập liệu thông tin của lớp học **(2 điểm)**:

- Tên lớp học (CLASS_NAME) chuỗi tự nhập **(0.5 điểm)**.
- Ngày bắt đầu và kết thúc lớp học (START_DATE, END_DATE) kiểu dữ liệu ngày **(0.5 điểm)**.
- GRADE_TEST_A, GRADE_TEST_B, GRADE_TEST_C kiểu dữ liệu số **(0.5 điểm)**.
- Mã giảng viên (LECTURER_ID) là 1 đối tượng combobox (gồm các option: id của các lecturers) **(0.5 điểm)**.

✓ Xây dựng việc xử lý truy xuất dữ liệu trong database dựa trên nền tảng mô hình 3 lớp **(2 điểm)**.

✓ Xây dựng bảng (JTable) hiển thị thông tin đầy đủ của lớp học và có chức năng khi con trỏ chuột click vào dòng thông tin trên bảng sẽ được hiển thị trong phần nhập liệu **(1 điểm)**.

✓ Xây dựng các chức năng sau **(3 điểm)**:

- **Button thêm 1 lớp học (0.5 điểm)**: thực hiện kiểm tra sự tồn tại lớp học trong bảng lớp học hay chưa? Nếu chưa tồn tại việc thêm 1 lớp học vào trong bảng lớp học. (*lưu ý dùng chung 1 mã lớp học*).
 - o Xuất ra dialog nếu thêm vào lớp học có ngày bắt đầu > ngày kết thúc và không ghi vào CSDL. (0.5 điểm).
- **Button xóa 1 lớp học (0.5 điểm)**: thực hiện kiểm tra sự tồn tại lớp học trong bảng lớp học hay chưa? Nếu tồn tại xóa lớp học đó trong bảng lớp học.

- **Button cập nhật 1 lớp học (0.5 điểm):** thực hiện kiểm tra sự tồn tại lớp học trong bảng lớp học hay chưa? Nếu tồn tại cập nhật thông tin lớp học trong bảng lớp học.
- **Button làm mới (0.5 điểm):** cho phép xóa các textbox trong phần nhập liệu thông tin.
- **Thoát (0.5 điểm):** Hiển thị hộp thoại có câu thông báo “Bạn có chắc chắn muốn thoát chương trình hay không?”
- Các thao tác trên button thêm, xóa, sửa đều phải được hiển thị lại trên lưới dữ liệu.

--Hết--