



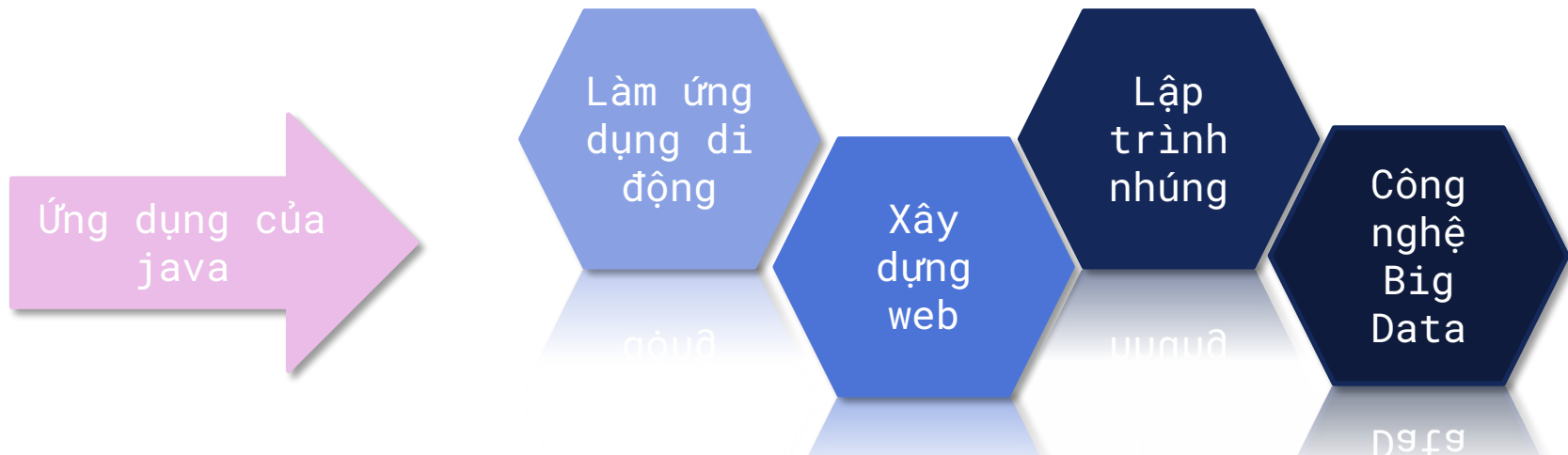
# Giới thiệu về Java

Ngọc Lục

# Ngôn ngữ java và các sự thật thú vị

Java là một trong những ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng phổ biến nhất hiện nay

Nó giúp các lập trình viên phát triển các ứng dụng có thể chạy trên nhiều thiết bị phần cứng và hệ điều hành khác nhau



**1991**

Do Jame Gosling và các  
đồng nghiệp của công  
ty Sun Microsystems  
khởi xướng

**1995**

Chính thức  
phát hành

**Now**

Trở thành một  
trong những  
ngôn ngữ lập  
trình phổ biến  
nhất hiện nay

**Lịch sử phát triển java**

# Các đặc tính của Java

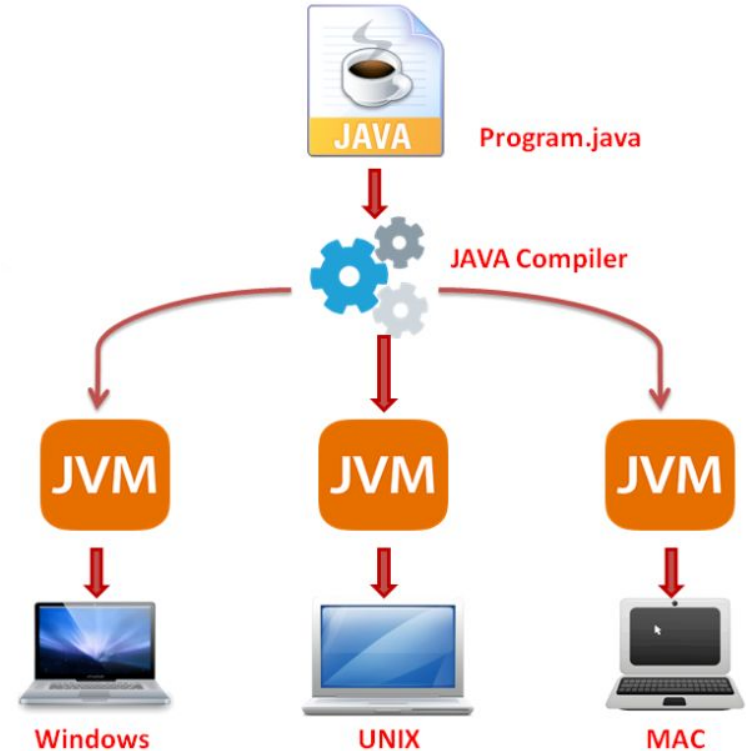
---



# JVM & bytecode

Máy ảo java (Java Virtual Machine – JVM) là một máy ảo cho phép chạy các chương trình Java cũng như các chương trình khác được viết bằng ngôn ngữ khác mà biên dịch sang mã máy

Ngôn ngữ dành cho máy ảo java được gọi là java bytecode, hay ngắn gọn là bytecode



## Các nền tảng java



**01**

Java card

**02**

Java Platform, Micro Edition

**03**

Java Platform, Standard Edition

**04**

Java Platform, Enterprise Edition

# Cài đặt môi trường



Cài đặt JDK:

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk15-downloads.html>

Cài đặt IntelliJ IDEA:

<https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows>

# Cấu trúc của một chương trình Java



```
package <package_name>;  
import <other_package>;
```

```
public class <Class_name> {  
    <Variables>;  
    <Method>;  
}
```

Trong đó:

**package**: Một package (gói) mô tả không gian tên có chứa các lớp của java, ta có thể xem package như một thư mục

**import**: Nhằm sử dụng để xác định các class hoặc package được sử dụng trong lớp này

**public**: Xác định phạm vi truy cập của lớp

**class**: Từ khóa nhằm định nghĩa lớp của java

**Variables**: Biến

**Method**: Phương thức



# Chương trình đầu tiên



```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello world!");  
    }  
}
```

Hello, World!

# Cách thức code Java chạy

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello world!");  
    }  
}
```

Từ khóa **static**

Tên phương thức là **main**

Câu lệnh in thông tin ra console

Tham số truyền vào là một mảng kiểu String