

Thay đổi một khung trong tcolorbox.sty

Nguyễn Hữu Điển

Khó Toán – Cơ – Tin học Đại học ĐHKHTN - Đại học Quốc gia Hà Nội

Ngày 17 tháng 3 năm 2021



Nội dung



- 1 Giới thiệu về khung đã có
- Thay đổi khung thứ nhất
- 2.1 Thay vạch đứng thành vạch ngang
- 2.2 Thêm dích dắc vào chiều ngang
- 2.3 Thêm dích dắc vào vạch đứng
- 2.4 Thêm dích dắc vào bỏ các vạch
- Thay đổi khung thứ hai
- 3.1 Gép khung thứ nhất vào thứ hai
- 3.2 Gép đường dích dắc vào khung thứ hai
- 4 Những thay đổi khác
- 4.1 Đường dích dắc ngẫu nhiên
- 4.2 Khung có bóng phía sau

Nội dung



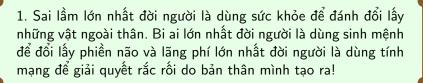
- 1 Giới thiệu về khung đã có
- 2 Thay đổi khung thứ nhất
- 2.1 Thay vạch đứng thành vạch ngang
- 2.2 Thêm dích dắc vào chiều ngang
- 2.3 Thêm dích dặc vào vạch đứng
- 2.4 Thêm dích dắc vào bỏ các vạch
- Thay đổi khung thứ hai
- 3.1 Gép khung thứ nhất vào thứ hai
- 3.2 Gép đường dích dắc vào khung thứ hai
- Mhững thay đổi khác
- 4.1 Đường dích dắc ngẫu nhiên
- 4.2 Khung có bóng phía sau



1. Giới thiệu về khung đã có



 Trong một mẫu sách có một mẫu khung dùng tcolorbox.sty dạng như sau. Gọi khung này là Khung thứ nhất.



Phần đầu văn bản

```
\usepackage[most]{tcolorbox}
\usetikzlibrary{arrows.meta}
\usetikzlibrary{calc}
\usetikzlibrary{snakes}
\usetikzlibrary{decorations.pathmorphing}
```

1. Giới thiệu về khung đã có (tiếp tục)



- Dang tương tư: Khung thứ hai.
 - 3. Mọi viễn cảnh, mọi ý tưởng bạn mong ước đều có thể trở thành hiện thực, miễn là bạn cam kết và nỗ lực hành động bằng mọi cách. Bạn không thể chỉ tưởng tượng và đợi một bà tiên xuất hiện biến mọi thứ thành sự thực. Thái độ sống là yếu tố quan trọng quyết định cuộc sống của bạn. Chỉ cần bạn thay đổi thái độ sống tích cực thì cuộc đời của bạn sẽ tràn ngập niềm vui và hạnh phúc. Chúc bạn nhiều an lạc trong cuộc sống!
- Thay đổi khung trên thành các dạng khác như thế nào?

Nội dung



- Giới thiệu về khung đã có
- Thay đổi khung thứ nhất
- 2.1 Thay vạch đứng thành vạch ngang
- 2.2 Thêm dích dắc vào chiều ngang
- 2.3 Thêm dích dắc vào vạch đứng
- 2.4 Thêm dích dắc vào bỏ các vạch
- Thay đổi khung thứ hai
- 3.1 Gép khung thứ nhất vào thứ hai
- 3.2 Gép đường dích dắc vào khung thứ hai
- 4 Những thay đổi khác
- 4.1 Đường dích dắc ngẫu nhiên
- 4.2 Khung có bóng phía sau



2.1. Thay vạch đứng thành vạch ngang



```
\newtcolorbox{hboxone}[1][green]{%
    enhanced.
    colback=#1!10.
    boxrule=0pt.
    sharp corners.
    frame hidden.
    fontupper=\sffamily.
    notitle.
    overlay={%
    \draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
       (frame.north west) -- (frame.north east);
    \draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
     (frame.south west) -- (frame.south east): }}
```

\begin{hboxone}





```
\vnlipsum[2]
\end{hboxone}
```

2. Dù rất chua chát nhưng sự thật là, nhà ở có sửa to, rộng hơn thế nào đi nữa cũng chỉ là nơi ở tạm thời. Cái quách sành mới là nhà ở vĩnh hằng của tất cả chúng ta. Thế nên, nhà rộng chẳng bằng tâm rộng, tấm lòng rộng mở, bề ngoài an yên không bằng cõi lòng an yên.



2.2. Thêm dích dắc vào chiều ngang



```
\newtcolorbox{vzboxone}[1][green]{%
enhanced.
colback=#1!10.
boxrule=0pt.
sharp corners.
frame hidden.
fontupper=\sffamily.
notitle.
overlay={%
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.north west) -- (frame.south west);
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.north east) -- (frame.south east);
\draw[ line width=2pt, decorate, decoration={zigzag,
segment length=15pt, amplitude=2.0pt}]
```

ve lex

```
2.2. Thêm dích dắc vào chiều ngang (tiếp tục)
```

```
(frame.north west) -- (frame.north east);
\draw[ line width=2pt, decorate, decoration={zigzag,
    segment length=15pt, amplitude=2.0pt}]
(frame.south west) -- (frame.south east);}}
\begin{vzboxone}
\vnlipsum[3]
\end{vzboxone}
```

2.3. Thêm dích dắc vào vạch đứng



```
\newtcolorbox{hzboxone}[1][green]{%
enhanced. colback=#1!10.
boxrule=0pt, sharp corners,
frame hidden, fontupper=\sffamily,
notitle.
overlay={%
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.north west) -- (frame.north east);
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.south west) -- (frame.south east);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, segment length=20pt, amplitude=3.0pt}]
(frame.north west) -- (frame.south west);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt,decorate,
decoration={zigzag, segment length=20pt, amplitude=3.0pt}]
```

2.3. Thêm dích dắc vào vạch đứng (tiếp tục)



```
(frame.north east)--(frame.south east);}}
\begin{hzboxone}
\vnlipsum[2]
\end{hzboxone}
```

2. Dù rất chua chát nhưng sự thật là, nhà ở có sửa to, rộng hơn thế nào đi nữa cũng chỉ là nơi ở tạm thời. Cái quách sành mới là nhà ở vĩnh hằng của tất cả chúng ta. Thế nên, nhà rộng chẳng bằng tâm rộng, tấm lòng rộng mở, bề ngoài an yên không bằng cõi lòng an yên.

ve let

2.4. Thêm dích dắc vào bỏ các vạch

```
\newtcolorbox{vboxzigzag}[1][brown]{%
enhanced. colback=#1!10.
boxrule=0pt.
sharp corners,
frame hidden.
fontupper=\sffamily.
notitle.
overlay={%
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.north west)--(frame.south west);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt,decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.north east)--(frame.south east);}}
\begin{vboxzigzag}[orange]
```

2.4. Thêm dích dắc vào bỏ các vạch (tiếp tục)



```
\vnlipsum[3]
\end{vboxzigzag}
```



2. Thay đổi khung thứ nhất 2.4. Thêm dích dắc vào bỏ các vạch



```
\newtcolorbox{hboxzigzag}[1][brown]{%
enhanced. colback=#1!10.
boxrule=0pt, sharp corners,
frame hidden.
fontupper=\sffamily.
notitle.
overlay={%
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.north west)--(frame.north east);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt,decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.south west)--(frame.south east);
}}
```

2.4. Thêm dích dắc vào bỏ các vạch (tiếp tục)



```
\begin{hboxzigzag}[pink]
\vnlipsum[3]
\end{hboxzigzag}
```

ve let

2.4. Thêm dích dắc vào bỏ các vạch

```
\newtcolorbox{boxzigzag}[1][brown]{%
enhanced.
colback=#1!10.
boxrule=0pt.
sharp corners.
frame hidden.
fontupper=\sffamily.
notitle.
overlay={%
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.north west)--(frame.north east);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt,decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.south west)--(frame.south east);
```

2.4. Thêm dích dắc vào bỏ các vạch (tiếp tục)



```
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.north west)--(frame.south west);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt,
amplitude=3.0pt}](frame.north east)--(frame.south east);
}}
\begin{boxzigzag}[green]
\vnlipsum[3]
\end{boxzigzag}
```

3. Mọi viễn cảnh, mọi ý tưởng bạn mong ước đều có thể trở thành hiện thực, miễn là bạn cam kết và nỗ lực hành động bằng mọi cách. Bạn không thể chỉ tưởng tượng và đợi một bà tiên xuất hiện biến mọi thứ thành sự thực. Thái độ sống là yếu tố quan trọng quyết định cuộc sống của bạn. Chỉ cần bạn thay đổi thái độ sống tích cực thì cuộc đời của bạn sẽ tràn ngập niềm vui và

) Q (~

Nội dung



- Giới thiệu về khung đã có
- 2 Thay đổi khung thứ nhất
- 2.1 Thay vạch đứng thành vạch ngang
- 2.2 Thêm dích dắc vào chiều ngang
- 2.3 Thêm dích dặc vào vạch đứng
- 2.4 Thêm dích dắc vào bỏ các vạch
- Thay đổi khung thứ hai
- 3.1 Gép khung thứ nhất vào thứ hai
- 3.2 Gép đường dích dắc vào khung thứ hai
- 4 Những thay đổi khác
- 4.1 Đường dích dắc ngẫu nhiên
- 4.2 Khung có bóng phía sau



3.1. Gép khung thứ nhất vào thứ hai



```
\newtcolorbox{boxonetwo}{%
enhanced, colback=brown!10,
boxrule=0pt, sharp corners,
frame hidden, fontupper=\sffamily,
notitle.
overlay={%
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.north west) -- (frame.south west);
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.north east) -- (frame.south east);
\draw[{Triangle[right]}-{Triangle[left]}, brown!70!black,
line width=2pt](frame.north west)--(frame.north east);
\draw[{Triangle[left]}-{Triangle[right]}, brown!70!black,
line width=2pt](frame.south west)--(frame.south east);}
```

3.1. Gép khung thứ nhất vào thứ hai (tiếp tục)



```
\begin{boxonetwo}
\vnlipsum[3]
\end{boxonetwo}
```

3.2. Gép đường dích dắc vào khung thứ hai



```
\newtcolorbox{zboxtwo}{%
enhanced, colback=brown!10,
boxrule=0pt, sharp corners,
frame hidden, fontupper=\sffamily, notitle,
overlay={%
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt, amplitude=3.0pt}]
(frame.north west) -- (frame.south west);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt,decorate,
decoration={zigzag, segment length=10pt, amplitude=3.0pt}]
(frame.north east) -- (frame.south east);
\draw[{Triangle[right]}-{Triangle[left]}, brown!70!black,
line width=2pt](frame.north west)--(frame.north east);
\draw[{Triangle[left]}-{Triangle[right]}, brown!70!black,
line width=2pt](frame.south west)--(frame.south east);}}
```





```
\begin{zboxtwo}
\vnlipsum[3]
\end{zboxtwo}
```

Nội dung



- 1 Giới thiệu về khung đã có
- 2 Thay đổi khung thứ nhất
- 2.1 Thay vach đứng thành vạch ngang
- 2.2 Thêm dích dắc vào chiều ngang
- 2.3 Thêm dích dắc vào vạch đứng
- 2.4 Thêm dích dắc vào bỏ các vạch
- Thay đổi khung thứ hai
- 3.1 Gép khung thứ nhất vào thứ hai
- 3.2 Gép đường dích dắc vào khung thứ hai
- 4 Những thay đổi khác
- 4.1 Đường dích dắc ngẫu nhiên
- 4.2 Khung có bóng phía sau



4.1. Đường dích dắc ngẫu nhiên



```
\newtcolorbox{rzboxtwo}{%
enhanced.colback=brown!10.
boxrule=0pt, sharp corners,
frame hidden, fontupper=\sffamily, notitle,
overlay={%
\draw[ brown!70!black, line width=2pt, decorate,
decoration={zigzag, random steps, segment length=3pt,
amplitude=2.0pt}](frame.north west)--(frame.south west);
\draw[ brown!70!black, line width=2pt,decorate,
decoration={zigzag, random steps, segment length=3pt,
amplitude=2.0pt}](frame.north east)--(frame.south east);
\draw[{Triangle[right]}-{Triangle[left]}, brown!70!black,
line width=2pt](frame.north west)--(frame.north east);
\draw[{Triangle[left]}-{Triangle[right]}, brown!70!black,
line width=2pt](frame.south west)--(frame.south east);}}
```

4.1. Đường dích dắc ngẫu nhiên (tiếp tục)



```
\begin{rzboxtwo}
\vnlipsum[3]
\end{rzboxtwo}
```

4.2. Khung có bóng phía sau



```
\newtcolorbox{vsboxone}[1][green]{%
enhanced.
colback=#1!20.
boxrule=0pt.
sharp corners.
frame hidden.
fontupper=\sffamily.
shadow={0mm}{1mm}{0mm}{fill=violet.
opacity=0.5}.
shadow={0mm}{-1mm}{0mm}{fill=violet,
opacity=0.5}.
notitle.
overlav={%
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.north west) -- (frame.south west);
```

4.2. Khung có bóng phía sau (tiếp tục)



```
\draw[Circle-Circle, brown!70!black, line width=2pt]
(frame.north east)--(frame.south east);}
}
\begin{vsboxone}
\vnlipsum[1]
\end{vsboxone}
```

1. Sai lầm lớn nhất đời người là dùng sức khỏe để đánh đổi lấy những vật ngoài thân. Bi ai lớn nhất đời người là dùng sinh mệnh để đổi lấy phiền não và lãng phí lớn nhất đời người là dùng tính mạng để giải quyết rắc rối do bản thân mình tạo ra!

4.2. Khung có bóng phía sau



```
\newtcolorbox{sboxtwo}{%
enhanced, colback=orange! 20,
boxrule=0pt, sharp corners,
frame hidden.notitle.
shadow={1mm}{0mm}{fill=orange,opacity=0.5},
shadow=\{-1mm\}\{0mm\}\{0mm\}\{fill=orange,opacity=0.5\},
overlay={%
\draw[{Triangle[right]}-{Triangle[left]}, , line width=2pt]
(frame.north west) -- (frame.north east);
\draw[{Triangle[left]}-{Triangle[right]}, , line width=2pt]
(frame.south west) -- (frame.south east);
}}
\begin{sboxtwo}
\vnlipsum[3]
\end{sboxtwo}
```

4.2. Khung có bóng phía sau (tiếp tục)



Xin chào



Có thể làm tiếp:

- Khung có hai cạnh ở một góc còn các cạnh khác không có.
- Khung có tiêu đề ngang dọc,...
-

CHÚC MAY MẮN