

BỘ LAO ĐỘNG THƯƠNG BINH VÀ XÃ HỘI

TRƯỜNG CAO ĐẲNG FPT POLYTECHNIC

-----oOo-----



BÁO CÁO DỰ ÁN 1

Đề tài:

TÊN ĐỀ TÀI

Giáo viên hướng dẫn: Nguyễn Văn A

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Thị Hoa – MSV

Nguyễn Ánh Dương– MSV

Phan Văn Nam - MSV

Nguyễn Trung Hiếu – MSV

Lớp : PRO1234

HÀ NỘI, 03/2023

LỜI CẢM ƠN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Em xin chân thành cảm ơn!

Hà Nội, ngày ... tháng ... năm

Sinh viên thực hiện

MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN	1
MỤC LỤC.....	2
DANH MỤC HÌNH VÀ BẢNG	4
DANH MỤC CHỮ VIẾT TẮT – THUẬT NGỮ	4
MỞ ĐẦU.....	5
CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU CHUNG	6
1. Thông tin giảng viên giảng dạy.....	6
2. Tên tác giả hoặc tập thể tác giả	6
Danh sách thành viên trong nhóm.....	6
CHƯƠNG 2: TỔNG QUAN DỰ ÁN	7
2.1. Lý do chọn đề tài	7
2.2. Mục tiêu của đề tài.....	7
2.3. Các công cụ và công nghệ sử dụng	7
2.4. Kết quả dự kiến đạt được	7
CHƯƠNG 3: KHẢO SÁT HỆ THỐNG	8
3.1. Thống kê kết quả khảo sát.....	8
3.2. Xác định vấn đề	8
CHƯƠNG 4: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ.....	9
4.1. Phân tích Usecase	9
4.1.1. Các tác nhân của hệ thống.....	9
4.1.2. Biểu đồ Usecase tổng quát	10
4.1.3. Biểu đồ Usecase phân rã	11

4.2. Biểu đồ hoạt động.....	12
4.2.1. Biểu đồ phân tích chức năng đăng nhập.....	12
CHƯƠNG 5: THIẾT KẾ HỆ THỐNG.....	13
5.1. Thiết kế giao diện Admin.....	13
5.2. Thiết kế giao diện Client.....	13
CHƯƠNG 6: XÂY DỰNG CƠ SỞ DỮ LIỆU	14
6.1. Cơ sở dữ liệu	14
6.2. Chi tiết cơ sở dữ liệu.....	15
6.2.1. Bảng tb_user – người dùng	15
6.2.2. Bảng tb_role – vai trò người dùng.....	15
CHƯƠNG 7: KIỂM THỬ - TRIỂN KHAI HỆ THỐNG.....	16
7.1. Kiểm thử hệ thống	16
7.2. Triển khai hệ thống.....	16
KẾT LUẬN	17
Thời gian phát triển dự án.....	17
Mức độ hoàn thành dự án	17
Những khó khăn rủi ro gặp phải và cách giải quyết	17
Kế hoạch phát triển trong tương lai.....	17
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	18

DANH MỤC HÌNH VÀ BẢNG

DANH MỤC CHỮ VIẾT TẮT – THUẬT NGỮ

STT	Viết tắt – thuật ngữ	Giải thích
1	Designer	Người chịu trách nhiệm thiết kế giao diện cho website.
2	Back-end developer	Người xử lý mọi logic nghiệp vụ phức tạp ở ẩn phía sau, giúp hệ thống hoạt động trơn tru.
3	CSDL	Cơ sở dữ liệu
4	DEV	Developer – người lập trình

This image shows a full page of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU CHUNG

1. Thông tin giảng viên giảng dạy

- Họ và tên:
- Đơn vị:
- Điện thoại:
- Email:

2. Tên tác giả hoặc tập thể tác giả

- Họ và tên trưởng nhóm:
- Ngày sinh:
- Mã sinh viên:
- Lớp: Khoa:
- Số điện thoại:
- Email:

Danh sách thành viên trong nhóm

TT	Họ và tên	Mã sinh viên	Email
1	Nguyễn Văn A	PH12345	abc@fpt.edu.vn
2	Nguyễn Văn B	PH12345	abc@fpt.edu.vn
3	Nguyễn Văn C	PH12345	abc@fpt.edu.vn

CHƯƠNG 2: TỔNG QUAN DỰ ÁN

2.1. Lý do chọn đề tài

2.2. Mục tiêu của đề tài

2.3. Các công cụ và công nghệ sử dụng

2.4. Kết quả dự kiến đạt được

- Phân tích thiết kế phần mềm
- Xây dựng thành công cơ sở dữ liệu
- Thiết kế giao diện và phát triển Website
-

CHƯƠNG 3: KHẢO SÁT HỆ THỐNG

3.1. Thống kê kết quả khảo sát

3.2. Xác định vấn đề

CHƯƠNG 4: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

4.1. Phân tích Usecase

4.1.1. Các tác nhân của hệ thống

Bảng 4.1.1.1. Tác nhân hệ thống

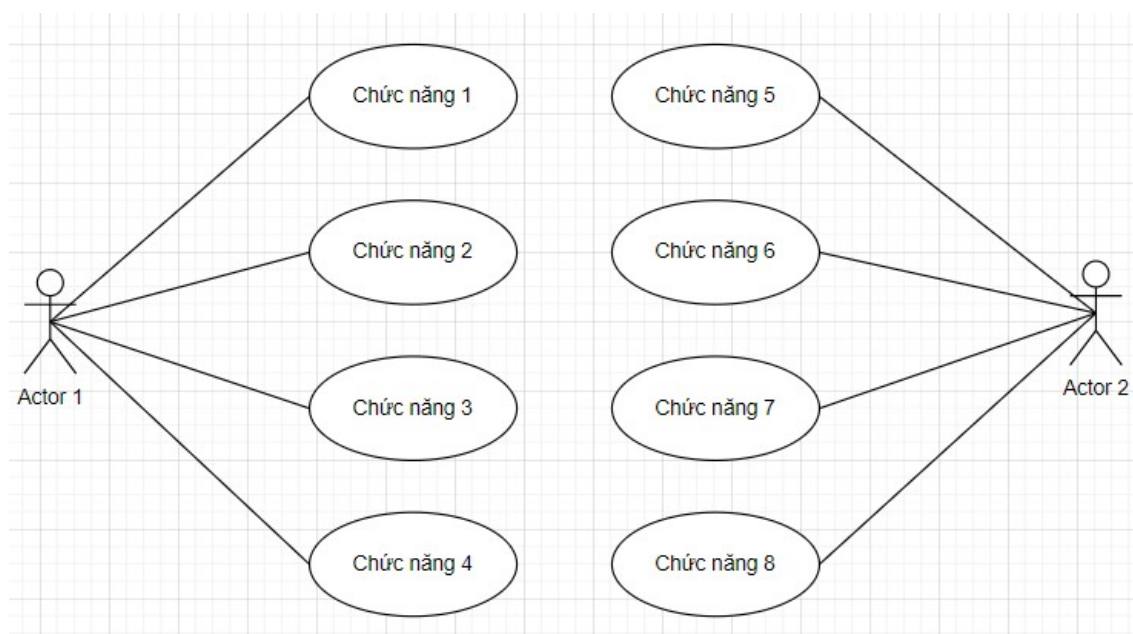
TT	Tên Actor	Nhiệm vụ
1		
2		
3		
4		

4.1.2. Biểu đồ Usecase tổng quát

Đây là biểu đồ usecase tổng quát của hệ thống, nó cho ta biết được những tác nhân của hệ thống đồng thời thể hiện được các chức năng chính mà hệ thống có.

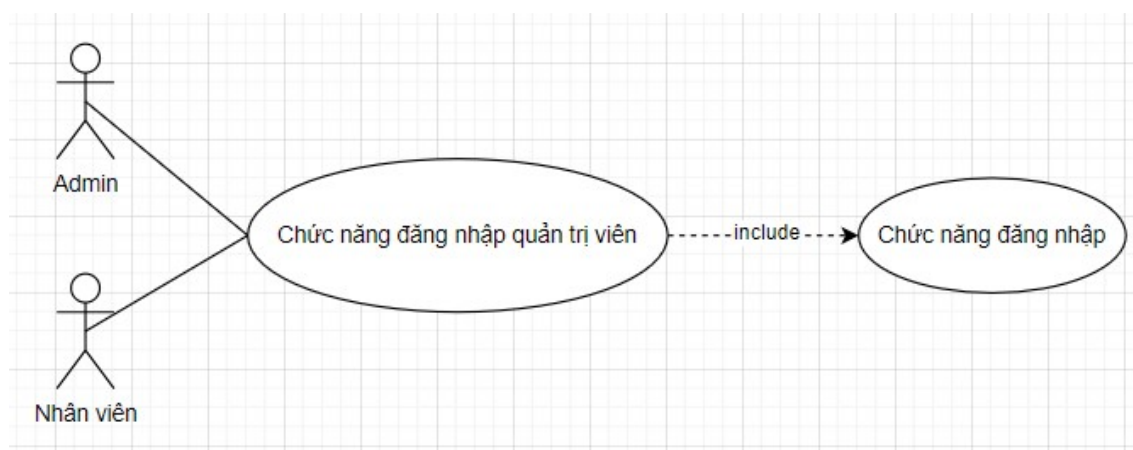
Bảng 2.4.2.1. Phân tích các Usecase của hệ thống

STT	Tên UseCase	Ý nghĩa/ ghi chú
1	Đăng nhập	Chức năng này để cán bộ quản lý và quản trị hệ thống có thể đăng nhập vào hệ thống, sử dụng toàn bộ chức năng.
2	Thao tác dữ liệu	Thao tác dữ liệu là chức năng giúp cán bộ quản lý có thể thêm, sửa, xóa, tìm kiếm dữ liệu



Hình 2.4.1.1. Biểu đồ Usecase tổng quát

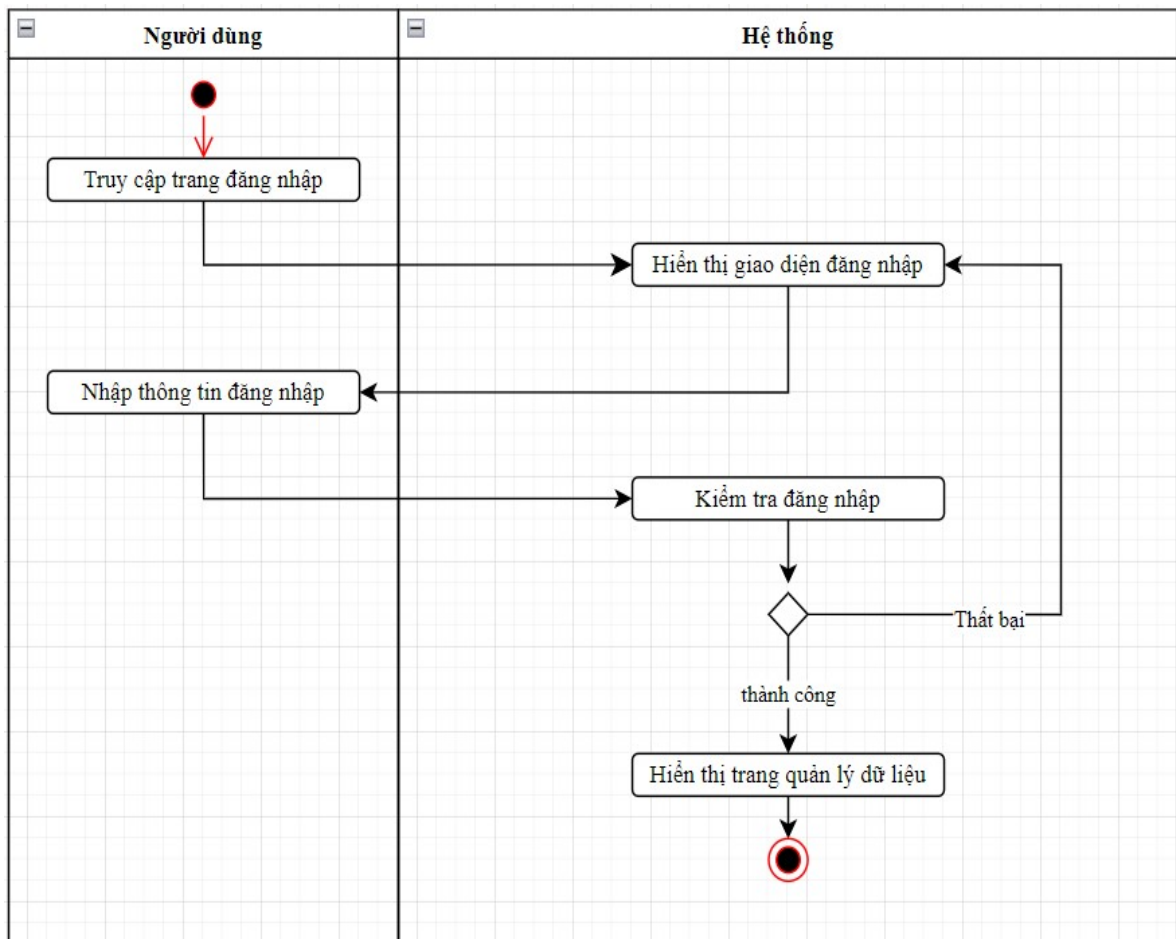
4.1.3. Biểu đồ Usecase phân rã



Hình 2.4.3.1. Biểu đồ Usecase phân rã chức năng đăng nhập

4.2. Biểu đồ hoạt động

4.2.1. Biểu đồ phân tích chức năng đăng nhập



Hình 4.2.1.1. Biểu đồ hoạt động chức năng đăng nhập

CHƯƠNG 5: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

5.1. Thiết kế giao diện Admin

5.2. Thiết kế giao diện Client

CHƯƠNG 6: XÂY DỰNG CƠ SỞ DỮ LIỆU

6.1. Cơ sở dữ liệu



Hình 6.1.1. Tổng quan cơ sở dữ liệu

6.2. Chi tiết cơ sở dữ liệu

6.2.1. Bảng *tb_user* – người dùng

*Bảng 6.2.1.1. Chi tiết bảng *tb_user**

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Mô tả
1	id	Int(KEY)	Id của người dùng
2	user_name	string	Tài khoản người dùng
3	pass_word	string	Mật khẩu người dùng
4	id_role	int	Id liên kết với bảng <i>tb_role</i> thể hiện vai trò người dùng

6.2.2. Bảng *tb_role* – vai trò người dùng

*Bảng 6.2.1.2. Chi tiết bảng *tb_role**

STT	Tên	Kiểu dữ liệu	Mô tả
1	id	Int(KEY)	Id của người dùng
2	role	string	Mô tả vai trò người dùng

CHƯƠNG 7: KIỂM THỬ - TRIỂN KHAI HỆ THỐNG

7.1. Kiểm thử hệ thống

7.2. Triển khai hệ thống

KẾT LUẬN

Thời gian phát triển dự án

Mức độ hoàn thành dự án

Những khó khăn rủi ro gặp phải và cách giải quyết

Kế hoạch phát triển trong tương lai

TÀI LIỆU THAM KHẢO