

Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN
Khoa Công nghệ thông tin

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG
Giảng viên: Đặng Đức Hạnh



Quản lý nhà hàng

Ngày: 06/03/2024

Chuẩn bị bởi: Nguyễn Tấn Dũng.

Mục lục

Lịch sử sửa đổi	3
1. Tổng quan	4
1.1. Giới thiệu	4
1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc	4
1.3. Phạm vi dự án	4
1.4. Tài liệu tham khảo	4
2. Mô hình miền	5
2.1. Biểu đồ chính	5
2.2. Mô tả	5

Lịch sử sửa đổi

Họ tên	Thời gian	Lý do sửa đổi	Phiên bản
Nguyễn Tấn Dũng	06/03/2024	Khởi tạo tài liệu	1.0
Nguyễn Tấn Dũng	06/03/2024	Giới thiệu tổng quan	1.1
Nguyễn Tấn Dũng	09/03/2024	Vẽ mô hình miền	1.2
Nguyễn Tấn Dũng	09/03/2024	Cập nhật mô tả	1.3

1. Tổng quan

1.1. Giới thiệu

Đây là báo cáo về chủ đề Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của nhóm 17 về lựa chọn chủ đề và giải quyết vấn đề. Tài liệu này được sử dụng để xác định các đặc tính của miền vấn đề, giải thích và xây dựng mô hình miền.

1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc

Các đối tượng đọc khác nhau dành cho tài liệu này là:

- Quản trị dự án: Người phụ trách quản lý và chịu trách nhiệm về chất lượng hệ thống. Quản trị dự án nên đọc toàn bộ tài liệu để phục vụ việc lên kế hoạch và phân công công việc.
- Nhà phát triển: Người thực hiện nhiệm vụ phát triển hệ thống từ đầu vào là bản thiết kế và tài liệu để tạo thành đầu ra là một phiên bản có thể chạy được.
- Người kiểm thử: Người có nhiệm vụ đảm bảo rằng các yêu cầu là hợp lệ và phải xác nhận các yêu cầu. Tester nên đọc chi tiết để viết ca kiểm thử phù hợp.
- Người viết tài liệu: Người viết tài liệu trong tương lai (các báo cáo, biên bản).

1.3. Phạm vi dự án

Ứng dụng *Quản lý nhà hàng* được xây dựng để hỗ trợ mọi người có thể đặt bàn và đã món, dịch vụ nhà hàng một cách nhanh chóng và tiện dụng mà không cần xếp hàng chờ. Ứng dụng sẽ được phát triển dưới dạng website. Người dùng cuối là mọi cá nhân hay tập thể có nhu cầu sử dụng dịch vụ nhà hàng tại Việt Nam sẽ.

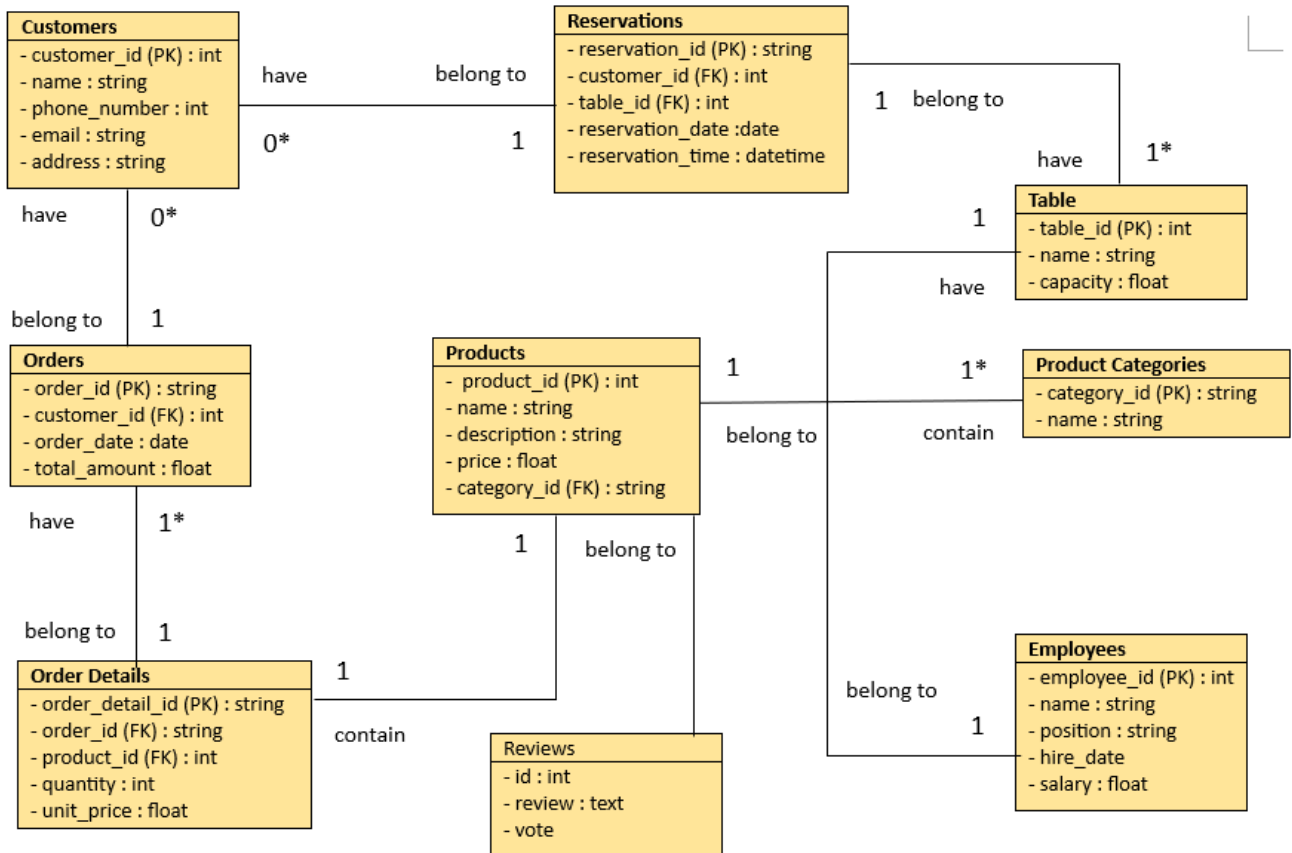
Người dùng có thể đặt bàn, đặt món ăn và dịch vụ đồng thời có thể biết trước số tiền cần chi trả cho dịch vụ và có thể viết đánh giá về nhà hàng để mọi người có thể xem.

1.4. Tài liệu tham khảo

- [1] IEEE Software Engineering Standards Committee, “IEEE Std 830-1998, IEEE Recommend Practice for Software Requirements Specifications”, October 20, 1998.
- [2] Slide môn học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng do giảng viên cung cấp.

2. Mô hình miền

2.1. Biểu đồ chính



2.2. Mô tả

- Mỗi đơn hàng có thể liên kết với một khách hàng cụ thể và mỗi khách hàng có thể có nhiều đơn hàng.
- Mỗi đặt bàn có thể liên kết với một khách hàng cụ thể, và mỗi khách hàng có thể có nhiều đặt bàn.
- Mỗi sản phẩm thuộc về một danh mục sản phẩm cụ thể, và mỗi danh mục sản phẩm có thể chứa nhiều sản phẩm.
- Mỗi bàn có một nhân viên cụ thể và mỗi nhân viên chỉ phục vụ 1 bàn.
- Mỗi đặt bàn liên kết với một bàn ăn cụ thể và mỗi bàn ăn có thể có nhiều đặt bàn.
- Mỗi chi tiết đơn hàng liên kết với một sản phẩm cụ thể.
- Mỗi đơn hàng có thể có nhiều chi tiết đơn hàng.

