
Bài 1.

Hệ thống cần xây dựng được đặc tả như sau

- Hệ thống cần mô tả 2 loài vịt: Vịt Trời và Vịt Đầu Đỏ.
- Các con vịt có khả năng kêu/quack và bơi/swimm.
- Lớp Vịt có thêm hàm hiển thị/display để có thể hiển thị thông tin ra màn hình/console
- Vịt Trời và Vịt Đầu Đỏ có thể bay/fly.

Yêu cầu:

- a. Hãy vẽ Class diagram cho hệ thống trên
- b. Hiện thực code bằng C++/Java.
- c. Hệ thống cần bổ sung thêm Vịt Cao Su. Vịt Cao Su có thể bơi, kêu nhưng không thể bay. Hãy hiện thực thêm Vịt Cao Su vào hệ thống.

Bài 2.

Viết hàm `xoa` trong Haskell nhập vào `n` và một list `as`. Cứ n-th phần tử thì xoá 1 phần tử khỏi list `as`.

Ví dụ:

```
1 | xoa 5 [1..20] = [1 2 3 4 5 7 8 9 10 11 13 14 15 16 17 19 20]
```

Các phần tử được xoá gồm: 6 12 18