**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN TP HCM**

**Khoa Công Nghệ Thông Tin**

**\*\*\***

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**GOMOKU**

*Giảng viên: Nguyễn Huy Khánh*

***Thông tin sinh viên:***

* Họ tên: Nguyễn Thanh Hiền
* MSSV: 1312197

**DA02***: Gomoku*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Chức năng** | **Điểm** |
| **Offline** | | |
| 1 | Hiển thị giao diện tương tự như mô tả đồ án | 0.5 |
| 2 | Cố định cột bên phải và thay đổi kích thước bàn cờ tùy theo kích thước của cửa sổ | 0.5 |
| 3 | Khi gõ message và bấm Send sẽ bổ sung dòng tương ứng vào khung chat | 0.5 |
| 4 | Đảm bảo đúng luật chơi (không được đánh vào ô đã có người đánh rồi, trên 5 ô liên tiếp nhau sẽ thắng …) | 1 |
| 5 | Hai người luân phiên chơi với nhau | 1 |
| 6 | Người chơi với máy | 1 |
| 7 | Chức năng máy tính toán nước chơi phải thực hiện trên một thread riêng để tránh làm treo ứng dụng | 1 |
| **Online** | | |
| 8 | Kết nối đặt tên và đăng ký tên | 1 |
| 9 | Chat với nhau | 1 |
| 10 | Người chơi online | 1 |
| 11 | Máy tự chơi online | 1 |
| 12 | Cấu hình IP của server được lưu ở app.config và có thể thay đổi mà không cần biên dịch lại ứng dụng | 0.5 |
| **Nâng cao** | | |
| 14 | Quá trình làm việc được cập nhật liên tục bằng Github | 1 |

Link Github: <https://github.com/nguyenthanhhien/Gomoku>

Link Demo chương trình trên youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=q-jJpMxkn2Y>

Tự đánh giá bài làm: 11 điểm