

Sơ đồ Sequence chức năng đăng ký

Table of Contents

1. Thành phần tham gia	1
2. Luồng tuần tự	1
3. Giải thích sơ đồ	2
4. Sơ đồ Sequence	2

1. Thành phần tham gia

Người dùng (User): Thực hiện thao tác đăng ký.

Giao diện người dùng (UI): Tiếp nhận thông tin và chuyển yêu cầu đến hệ thống xác thực.

Hệ thống xác thực (Clerk): Xử lý logic đăng ký, tích hợp với Google (nếu cần).

CSDL Người dùng: Lưu trữ thông tin tài khoản mới.

2. Luồng tuần tự

- Người dùng nhập thông tin đăng ký:
 - Trường hợp 1: Đăng ký bằng email/số điện thoại và mật khẩu.
 - Trường hợp 2: Đăng ký bằng tài khoản Google.
- Giao diện (UI) gửi yêu cầu đến Clerk:
 - UI gọi phương thức `registerUser(credentials)` để chuyển thông tin đăng ký (email/số điện thoại/mật khẩu hoặc token Google).
- Clerk xử lý yêu cầu:
 - Nếu đăng ký bằng email/số điện thoại:
 - Clerk kiểm tra tính hợp lệ của email/số điện thoại (định dạng, tồn tại trong CSDL chưa).
 - Kiểm tra độ mạnh của mật khẩu (nếu có).
 - Nếu đăng ký bằng Google:
 - Clerk gọi `verifyGoogleToken(token)` để xác thực với Google API.
- CSDL Người dùng phản hồi:
 - Trả về kết quả kiểm tra email/số điện thoại (đã tồn tại hay chưa).
- Clerk xử lý kết quả:
 - Nếu thông tin hợp lệ:
 - Tạo tài khoản mới và lưu vào CSDL Người dùng.

- Trả về `responseSuccess(userData)` cho UI.
- Nếu thông tin không hợp lệ:
 - Trả về `responseError("Email đã tồn tại" / "Mật khẩu yếu")` cho UI.
 - UI thông báo kết quả cho người dùng:
 - Thành công: Hiển thị thông báo đăng ký thành công, chuyển hướng đến trang đăng nhập hoặc trang chủ.
 - Thất bại: Hiển thị thông báo lỗi chi tiết.

3. Giải thích sơ đồ

Bước 1-2: Người dùng nhập thông tin đăng ký. UI thu thập dữ liệu và gửi đến Clerk.

Bước 3: Clerk phân loại phương thức đăng ký:

Email/số điện thoại: Kiểm tra tính hợp lệ và trùng lặp.

Google: Xác thực token với Google API.

Bước 4: CSDL Người dùng xác nhận email/số điện thoại chưa tồn tại.

Bước 5-6: Clerk thông báo kết quả. Nếu thành công, tài khoản được lưu và người dùng nhận thông báo.

4. Sơ đồ Sequence

