

Sơ đồ Sequence quy trình Đăng Nhập thông qua Clerk

Table of Contents

1. Thành phần tham gia	1
2. Luồng tuần tự	1
3. Giải thích sơ đồ	2
4. Sơ đồ Sequence	2

1. Thành phần tham gia

Người dùng (User): Thực hiện thao tác đăng nhập.

Giao diện người dùng (UI): Tiếp nhận thông tin và chuyển yêu cầu đến hệ thống xác thực.

Hệ thống xác thực (Clerk): Xử lý logic đăng nhập, tích hợp với Google (nếu cần).

CSDL Người dùng: Lưu trữ thông tin tài khoản và xác thực dữ liệu.

2. Luồng tuần tự

- Người dùng nhập thông tin đăng nhập:
 - Trường hợp 1: Nhập email/mật khẩu.
 - Trường hợp 2: Chọn "Đăng nhập bằng Google".
- Giao diện (UI) gửi yêu cầu đến Clerk:
 - UI gọi phương thức `authenticateUser(credentials)` để chuyển thông tin đăng nhập (email/mật khẩu hoặc token Google).
- Clerk xử lý yêu cầu:
 - Nếu đăng nhập bằng email/mật khẩu:
 - Clerk gọi `checkCredentials(email, password)` để truy vấn CSDL Người dùng.
 - Nếu đăng nhập bằng Google:
 - Clerk gọi `verifyGoogleToken(token)` để xác thực với Google API.
- CSDL Người dùng phản hồi:
 - Trả về kết quả kiểm tra thông tin (hợp lệ/không hợp lệ).
- Clerk xử lý kết quả:
 - Nếu thành công:
 - Tạo phiên đăng nhập (session) và trả về `responseSuccess(sessionToken, userData)` cho UI.

- Nếu thất bại:
 - Trả về `responseError("Invalid credentials")` cho UI.
- UI thông báo kết quả cho người dùng:
 - Thành công: Chuyển hướng đến trang chủ, hiển thị thông tin người dùng.
 - Thất bại: Hiển thị thông báo lỗi (ví dụ: "Email hoặc mật khẩu không chính xác").

3. Giải thích sơ đồ

Bước 1-2: Người dùng tương tác với UI để nhập thông tin. UI đóng vai trò trung gian, chuyển yêu cầu đến Clerk.

Bước 3: Clerk xử lý logic đăng nhập, phân biệt giữa phương thức email/mật khẩu và Google.

Bước 4: CSDL Người dùng kiểm tra tính hợp lệ của thông tin. Nếu đăng nhập bằng Google, Clerk giao tiếp với Google API để xác thực token.

Bước 5-6: Kết quả được trả về UI để thông báo cho người dùng. Phiên đăng nhập (session) được tạo và duy trì nếu thành công.

4. Sơ đồ Sequence

