

Lab 14

Figma: Flow đăng ký /đăng nhập

--- o0o ---

MỤC TIÊU

Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

- ✓ Sử dụng Figma: tạo flow

NỘI DUNG: SV THỰC HIỆN MỘT SỐ YÊU CẦU SAU

BÀI 1:

Thiết kế trang đăng ký.

- Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau:
 - Tạo form đăng ký với các thành phần form: Tên, email, điện thoại, ...
 - Button đăng ký
 - Tạo hiệu ứng nhập liệu
 - Tạo hiệu ứng cảnh báo khi các input để trống

BÀI 2:

Thiết kế form đăng nhập

- Sinh viên tạo form đăng nhập:
 - Form với 2 input: username, password
 - Check “ghi nhớ mật khẩu”
 - Button đăng nhập
 - Tạo hiệu ứng nhập username, nhập mật khẩu

BÀI 3:

Tạo trang website sau khi user đăng nhập thành công

- Trang web gồm 2 phần
 - Phần 1: Form thông tin

- Cập nhật thông tin
- Danh sách đơn hàng (lịch sử mua hàng)
- Danh sách sản phẩm đã xem
- Phần 2: Hệ thống chức năng của user sau khi đăng nhập
 - Cập nhật thông tin
 - Quản lý đơn hàng
 - Sản phẩm đã xem

BÀI 4: GV CHO THÊM BÀI TẬP

***** YÊU CẦU NỘP BÀI:**

- SV sử dụng Figma để vẽ hình minh họa
- Hoàn thiện các yêu cầu lưu vào file word
- Nộp bài theo yêu cầu của GVHD lên LMS
- KHÔNG NỘP BÀI XEM NHƯ 0 ĐIỂM.

--- Hết ---