

## Lab 15

# Figma: Website phiên bản mobile

--- 000 ---

## **M**UC TIÊU

Kết thúc bài thực hành sinh viên có khả năng:

✓ Sử dụng Figma: phiên bản Mobile

## Nội dung: SV thực hiện một số yêu cầu sau

#### **BÀI 1**:

Sinh viên thực hiện thiết kế header website cho mobile.

- Sinh viên thiết kế màn hình chào đầu tiên khi vào website:
  - Logo
  - Màu nền
  - Slogan
  - Button đăng nhập
  - Sử dụng kỹ thuật Smart animate để hoàn thiện.

#### **BÀI 2**:

Sinh viên hoàn thiện trang chủ website dành cho mobile

- Sinh viên chú ý một số yêu cầu sau:
  - o Logo
  - o Click icon "3 dấu gạch" xuất hiện menu
  - Banner Full màn hình điện thoại (hình ảnh + slogan + Button action)
  - Hoàn thiện ít nhất 3 Section (tiêu đề + nội dung)
  - Footer (logo + thông tin web + icon mạng xã hội)



### BÀI 3: GV CHO THÊM BÀI TẬP

## \*\*\* YÊU CẦU NỘP BÀI:

- o SV sử dụng Figma để vẽ hình minh họa
- o Hoàn thiện các yêu cầu lưu vào file word
- o Nộp bài theo yêu cầu của GVHD lên LMS
- O KHÔNG NỘP BÀI XEM NHƯ 0 ĐIỂM.

--- Hết ---

Thiết kế UI/UX | 2