



Phần trình bày của:

#### ĐẬU HẢI PHONG

Giảng viên

Đại Nam, ngày 01 tháng 12 năm 2022



#### LƯU Ý

KHÔNG NÓI CHUYỆN RIÊNG



KHÔNG SỬ DỤNG ĐIỆN THOẠI



KHÔNG NGỦ GẬT



GHI CHÉP ĐẦY ĐỦ





CÁU TRÚC DỮ LIỆU & GIẢI THUẬT



#### CHƯƠNG 5

# THUẬT TOÁN TÌM KIẾM



#### **NỘI DUNG**

Tìm kiếm tuyến tính

Tìm kiếm nhị phân

Cây nhị phân tìm kiếm

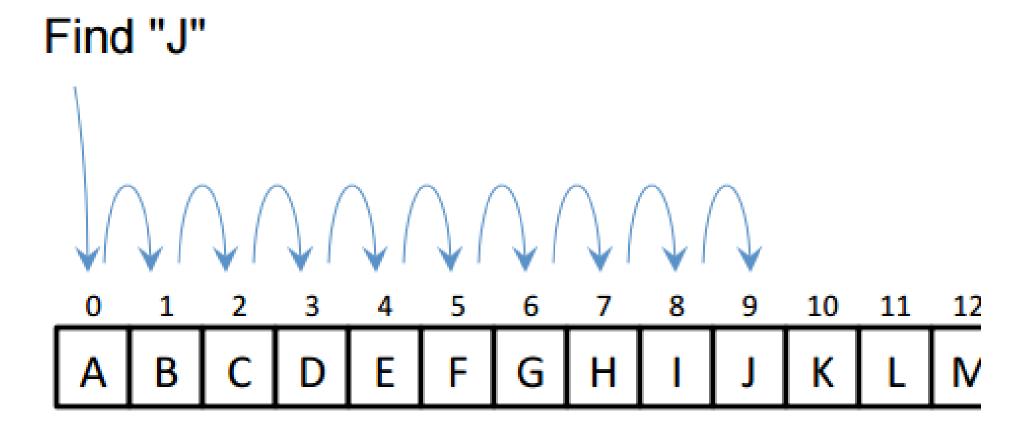
Cây AVL

Bài tập



#### Thuật toán tìm kiếm tuần tự

- Tìm kiếm tuyến tính là gì?
  - Tìm một phần tử trong một danh sách
  - Duyệt lần lượt từng phần tử trong danh sách đến khi:
    - Tìm thấy hoặc hết danh sách
  - Danh sách không cần sắp xếp





#### Thuật toán tìm kiếm tuần tự

- Ý tưởng:
  - Duyệt từ đầu đến cuối mảng
    - So sánh từng phần tử với phần tử cần tìm kiếm (x)
    - Nếu phần tử so sánh bằng x thì trả về vị trí của mảng
  - Nếu duyệt hết mảng mà không tìm thấy thì trả về -1
- Độ phức tạp của thuật toán:
  - Tốt nhất: O(1)
  - Xấu nhất: O(n)



### Thuật toán tìm kiếm tuần tự

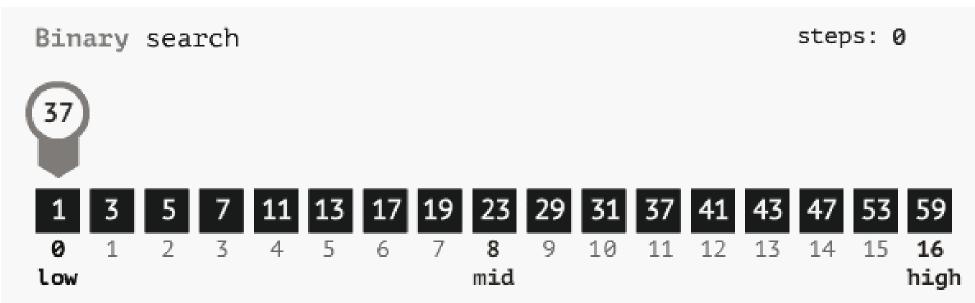
```
3 int linearSearch(int arr[], int n, int x)
 4 ₽ {
 5
        //Lặp từng phần tử của mảng và kiếm tra.
        for(int i = 0; i < n; i++)
 6
            if (arr[i] == x)
 8
                return i;
        return -1;// Trả về -1 nếu đã duyệt hết mà ko tìm thấy.
10
11
   int main()
12 □ {
        int arr[] = {1, 5, 12, -10, 5, 11}; //Khởi tạo mảng
13
        int x = -10; //Phần tử cần tìm kiếm
14
        // Số phần có trong mảng.
15
        int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]); //Cho biết kích thước máng n = 6
16
17
        int result = linearSearch(arr, n, x);
        if (result == -1)
18
            cout << "Khong tim thay " << x <<" trong mang";
19
        else
20
21
            cout << "Vi tri: " << result;
22 <sup>L</sup> }
```



- Tìm kiếm nhị phân là gì?
  - Là tìm kiếm một phần tử trên một danh sách đã được sắp xếp
  - Tìm phần tử giữa để danh sách thành 2 phần và tìm trên phần (giả sử sắp xếp tăng dần)
    - Nếu nhỏ hơn phần tử giữa thì tìm bên trái
    - Nếu lớn hơn phần tử giữa thì tìm bên phải



- Ý tưởng: (giả sử sắp xếp tăng dần)
  - Xét đoạn mảng a[left...right], cần tìm phần tử x
  - mid = (left + right)/2
  - Nếu x = a[mid] thì trả về mid và thoát
  - Nếu x < a[mid] thì tìm trên a[mid+1,right]</p>
  - Nếu x > a[mid] thì tìm trên a[left,mid-1]





• Tìm kiếm nhị phân và Tìm kiếm tuyến tính

Binary search steps: 0 mid Low high Sequential search steps: 0



```
// Hàm tìm kiếm nhị phân sử dụng giải thuật đệ quy
   int binarySearch(int arr[], int l, int r, int x)
 6 ₽ {
      if (r >= 1)
 8 ₽
        int mid = 1 + (r - 1) / 2; // Tương đương <math>(l+r)/2 nhưng ưu điểm tránh tràn số khi l,r lớn
10
       // Nếu arr[mid] = x, trả về chỉ số và kết thúc.
11
        if (arr[mid] == x)
12
          return mid;
13
14
15
       // Nếu arr[mid] > x, thực hiện tìm kiếm nửa trái của mảng
        if (arr[mid] > x)
16
          return binarySearch(arr, 1, mid - 1, x);
17
18
       // Nếu arr[mid] < x, thực hiện tìm kiếm nửa phái của máng
19
        return binarySearch(arr, mid + 1, r, x);
20
21
22
      return -1;// Nếu không tìm thấy
23 L
```



# Hỏi - Đáp





# Bài tập

• Bài 1.





# Cảm ơn đã lắng nghe!

ĐẬU HẢI PHONG

Giảng viên dauhaiphong @dainam.edu.vn 0912441435