FarmVille

# Design Pattern

## {Huyền} [Behavioral Pattern] Command Pattern

* <https://viblo.asia/p/ap-dung-command-pattern-trong-unity-jvEla4o4Zkw?fbclid=IwAR2H6HhjFsPrlskj-mC2sUt3ZHZX_Q5PK4BOlFjEzhh9MGgEl8_cIozOiH8>
* Code trc khi có Command:
  + 
* => Sử dụng Command Pattern:
  + Mục tiêu:
    - có 2 cách di chuyển:
      * Dùng phím mũi tên
      * Dùng WASD
    - => Ng dùng có thể tự do chuyển đổi giữa 2 cách di chuyển

# Algorithm

# Data Structure

# Others

## Main Character Animation Movement

<https://youtu.be/hkaysu1Z-N8>