

TRƯỜNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN VÀ QUẢN TRỊ MẠNG QUỐC TẾ BACHKHOA-APTECH

BÀI 01: GIỚI THIỆU VỀ WEB

MỤC TIÊU

- Quá trình phát triển của HTML
- Cấu trúc của trang HTML
- Một số hạn chế trong HTML 4 và XHTML
- Một số tính năng mới trong HTML 5
- Giải thích về CSS
- Giải thích về JavaScript
- Giải thích về jQuery
- Các trình duyệt hỗ trợ HTML5

GIỚI THIỆU

Ngôn ngữ HTML được giới thiệu năm 1990.

HTML được đề cử như là một chuẩn bởi tổ chức W3C giới thiệu vào 1997.

HTML 5 là phiên bản kế tiếp và sẽ là một chuẩn mới.

Phần lớn các trình duyệt đều hỗ trợ các phần tử HTML 5 và Application Programming Interface (API).

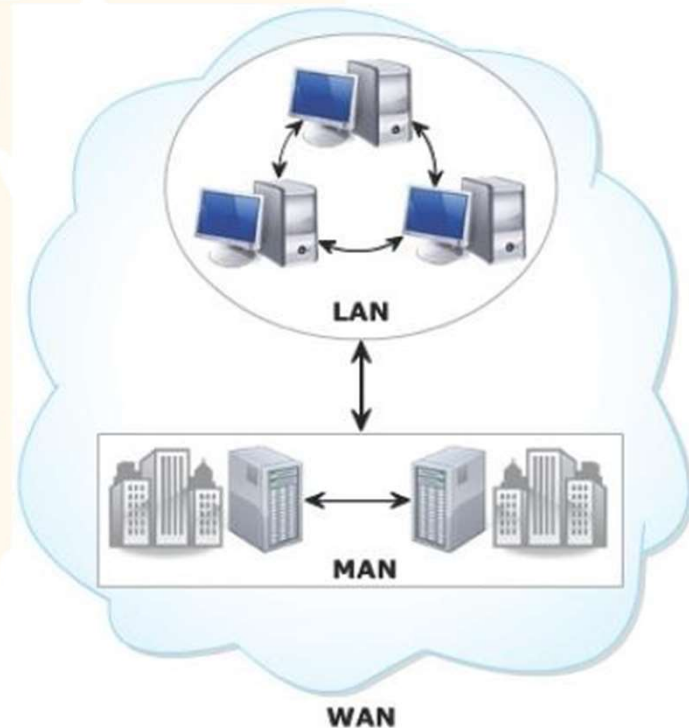
QUÁ TRÌNH CỦA VIỆC TÍNH TOÁN 1-2

Ban đầu việc tính toán được sử dụng trên các máy tính độc lập.

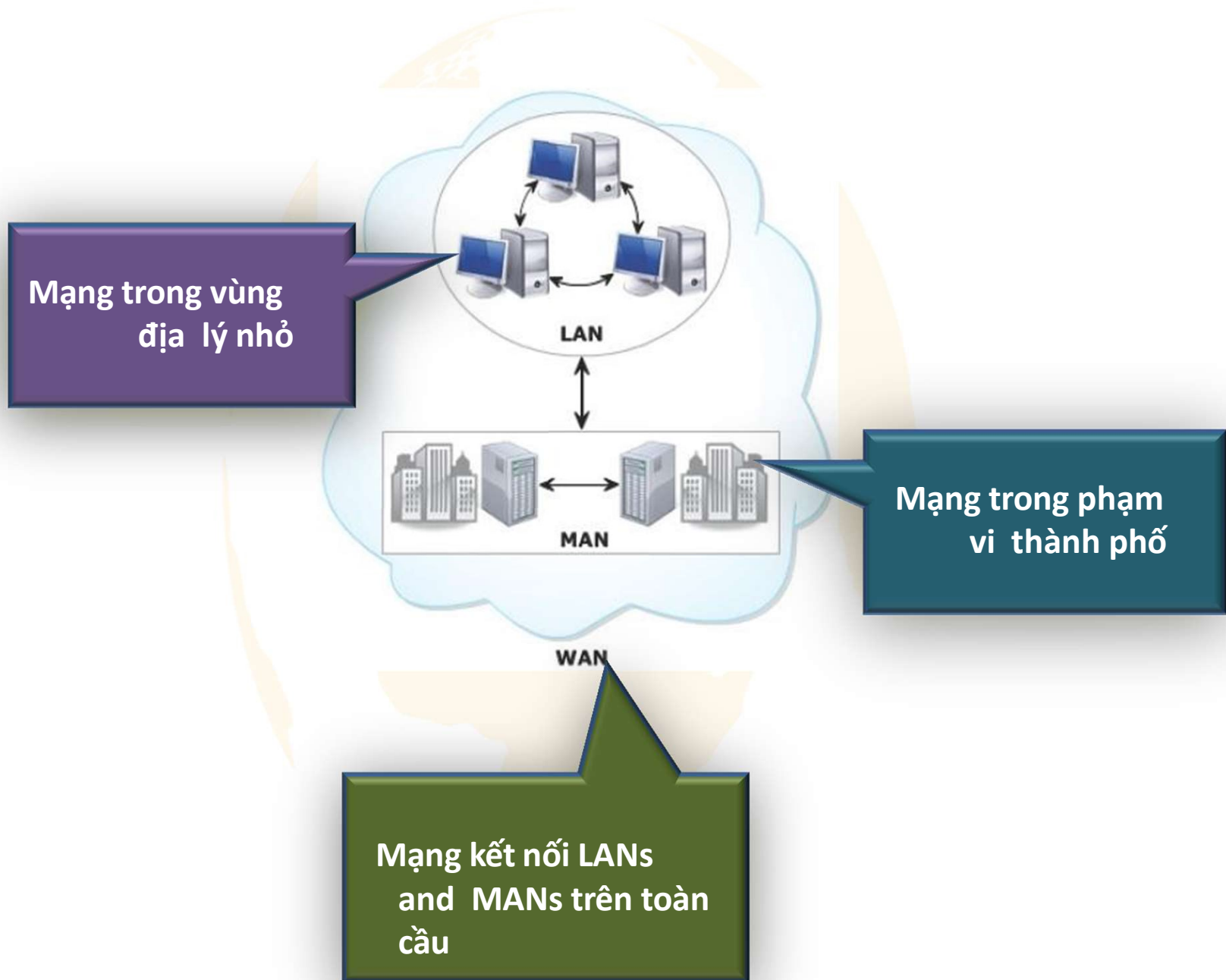
Sau đó các tổ chức kết nối các máy tính với nhau nhằm mục đích chia sẻ.

Các loại mạng khác nhau:

- Local Area Network (LAN)
- Metropolitan Area Network (MAN)
- Wide Area Network (WAN)



QUÁ TRÌNH CỦA VIỆC TÍNH TOÁN 2-2



WEB VÀ INTERNET 1-2

WAN đưa ra sự cần thiết phải chia sẻ dữ liệu toàn cầu thay vì trong một tổ chức.

Đó là kết quả của quá trình phát triển Web hay World Wide Web (WWW).

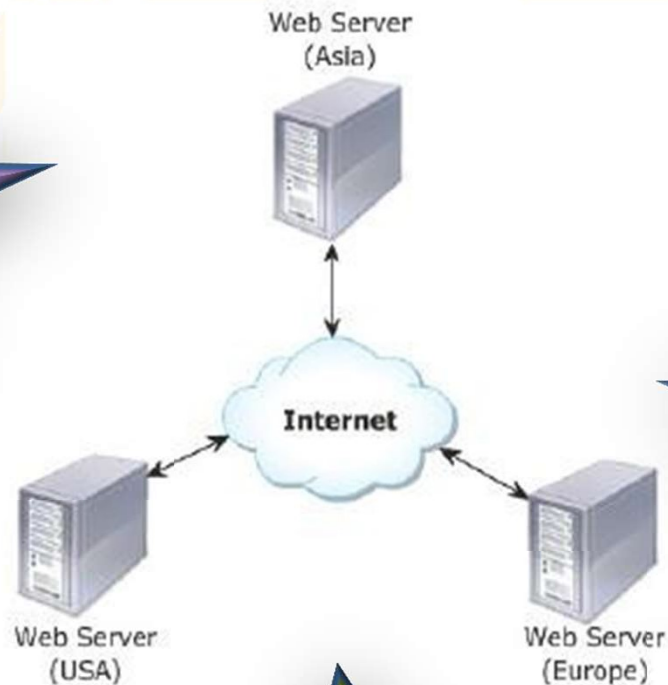
Internet có thể coi như một mạng WAN rộng nhất.

Web là một cách để truy cập thông tin sử dụng Internet.

Nhiều máy tính được kết nối với nhau cho dù chúng ở các vị trí khác nhau.

WEB VÀ INTERNET 2-2

Thông tin có sẵn
dưới dạng các
trang Web



Trang Web là một tập
tin chứa thông tin và
các chỉ thị

Thông tin được hiển
thị tới người dùng

TRAO ĐỔI DỮ LIỆU TRÊN WEB 1-2

Các trang Web được lưu trữ trên Web server to make them available on the Internet for the users.

Web server là một máy tính có tốc độ xử lý cao và được kết nối Internet.

Web server được sử dụng để đặt và hiển thị các trang Web trên một Web browser.

Web browser hiển thị các trang Web sử dụng giao thức HTTP.

HTTP là một giao thức chỉ ra làm thế nào để một trang web có thể được nhận về từ Web server.

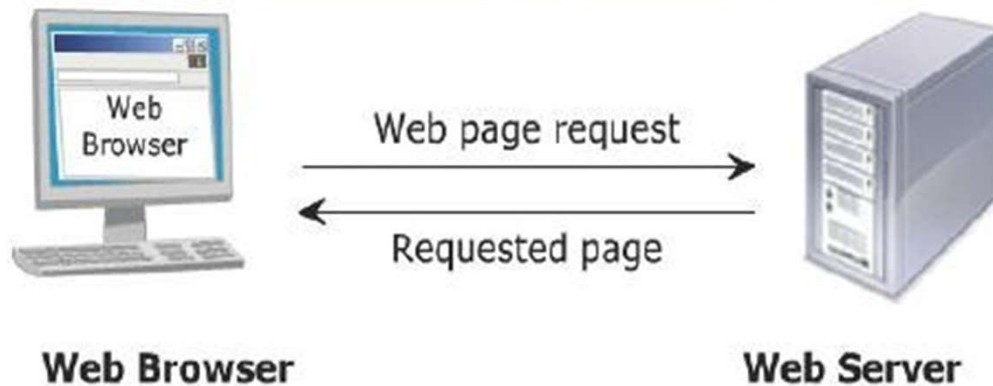
TRAO ĐỔI DỮ LIỆU TRÊN WEB 2-2

- Các bước hiển thị một trang web trên trình duyệt:

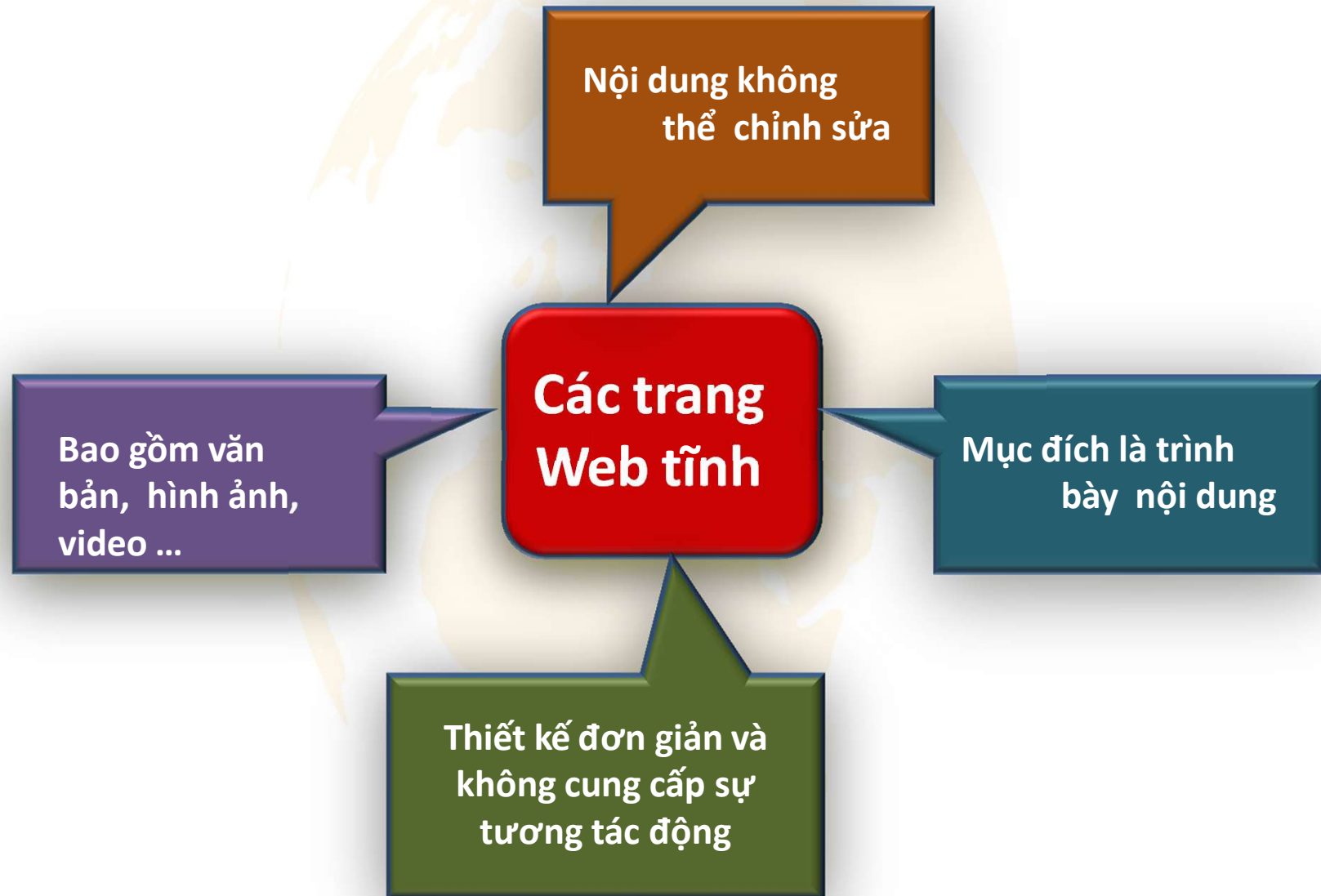
1. Người dùng xác định địa chỉ (URL) của một trang Web trên trình duyệt.

2. Trình duyệt gửi yêu cầu tới Web server phù hợp.

3. Web server xử lý và gửi trang Web tới trình duyệt.



CÁC TRANG WEB TĨNH



CÁC TRANG WEB ĐỘNG



CÁC CÔNG NGHỆ

- Một số công nghệ sử dụng để tạo và các web sites động:

JavaScript là một ngôn ngữ kịch bản được sử dụng để tạo ra các trang web động.

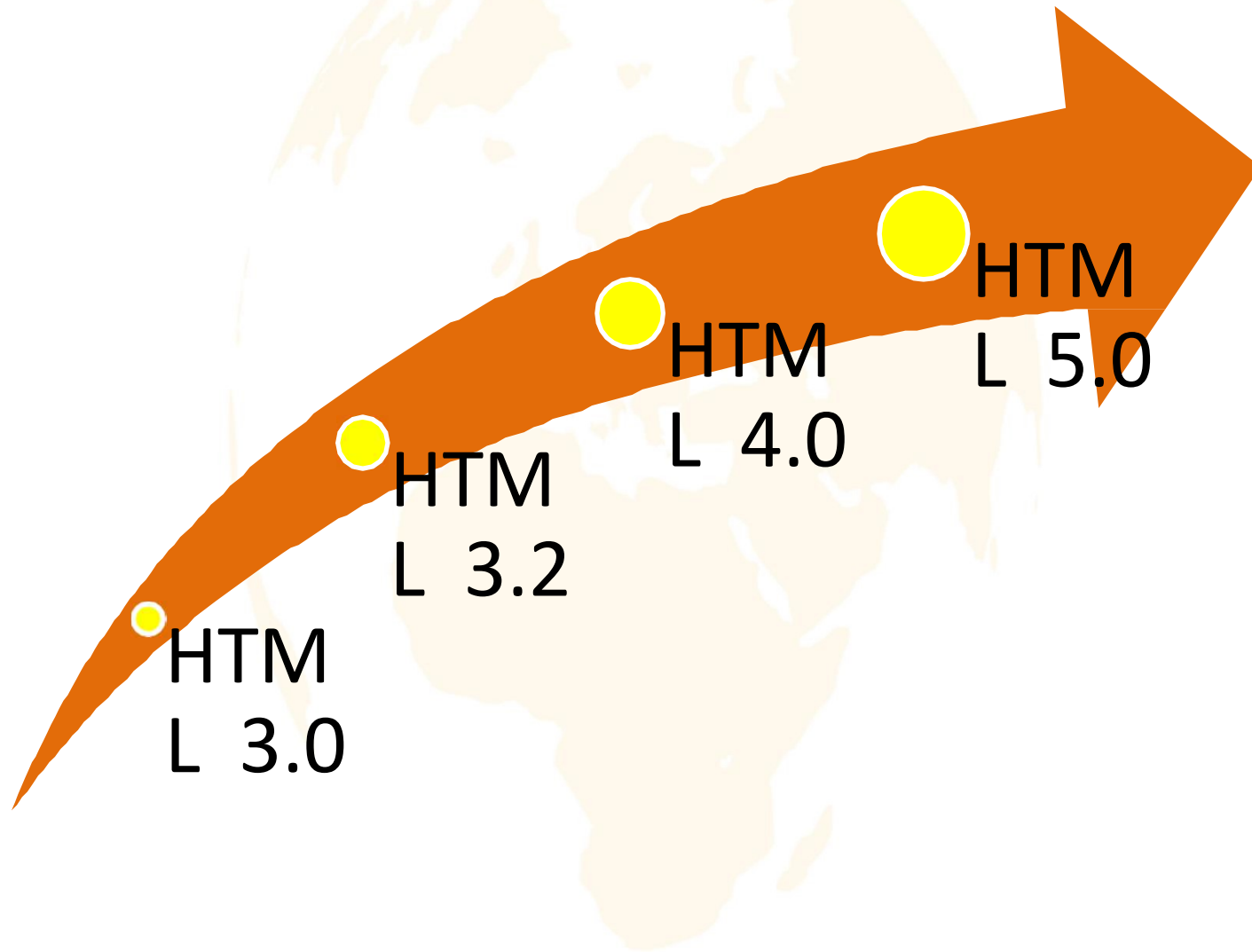
CSS xác định định dạng của cả trang Web tĩnh và trang Web động.

HTML có thể mở rộng thêm khi sử dụng JavaScript, hiển thị dữ liệu người dùng định nghĩa theo yêu cầu mỗi khi trang web được tải trong trình duyệt.

HTML động sử dụng JavaScript và CSS để tạo các trang web động và chuyển đổi các nhìn và cảm nhận về các trang Web.

LỊCH SỬ PHÁT TRIỂN 1-2

- HTML đã được phát triển qua nhiều năm với nhiều sự cải tiến thông qua các phiên bản.



LỊCH SỬ PHÁT TRIỂN 2-2

- Những quy tắc cơ bản cho HTML 5:

Giới thiệu những tính năng mới dựa trên HTML, CSS, DOM, and JavaScript.

Nhiều đánh dấu được sử dụng để thay thế cho kịch bản. Phải đọc

lập trên thiết bị.

Tích hợp nhiều plug-in.

Khả năng điều khiển lỗi tốt hơn.

Tầm nhìn tốt hơn cho tiến trình phát triển chung

BỐ CỤC CỦA TRANG TRONG HTML 5 1-2

HTML 5 chưa đựng một đoạn head gồm các phần tử không xuất hiện và đoạn body chứa đựng các phần tử xuất hiện trong trang.

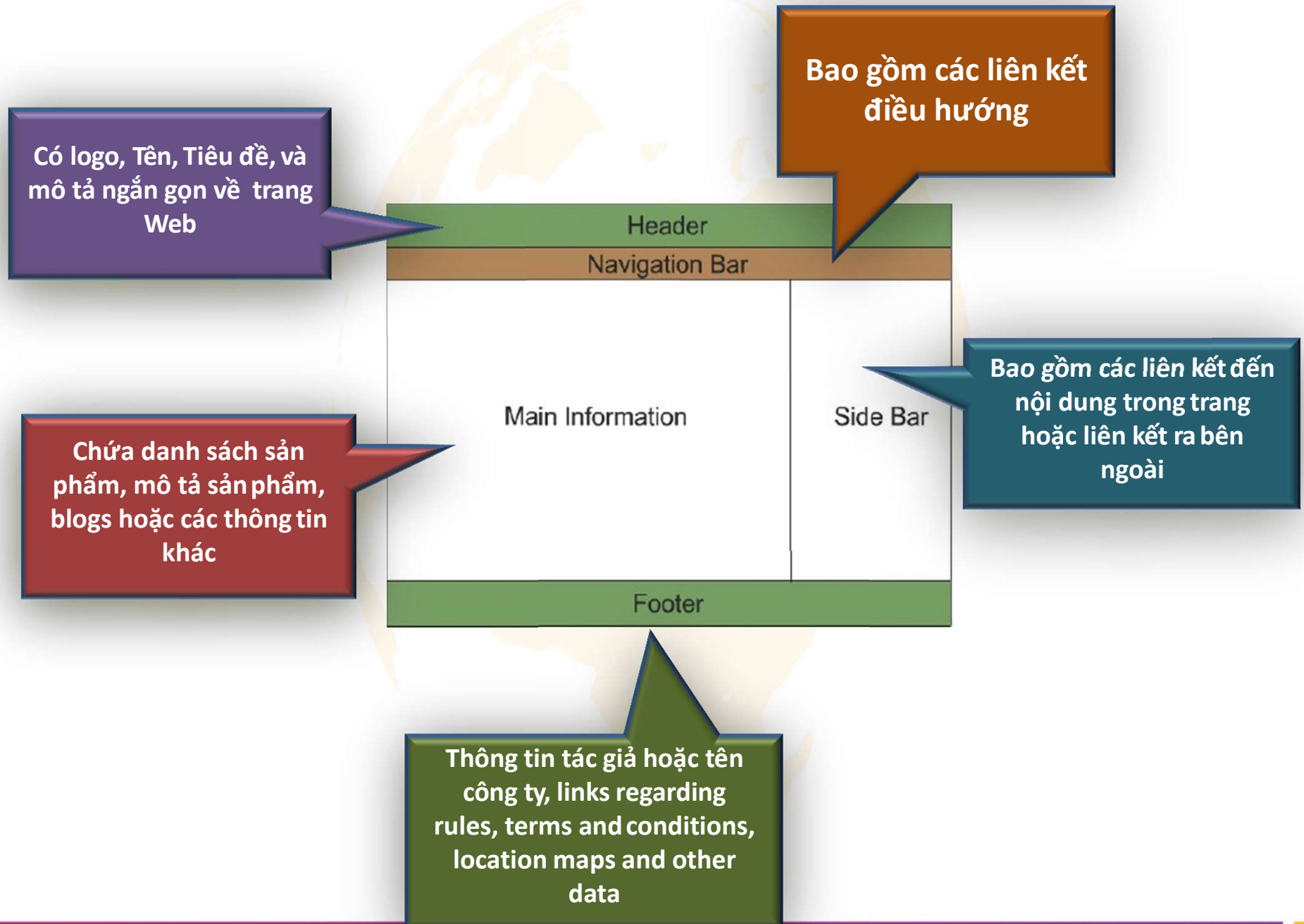
Các phiên bản HTML trước cung cấp các thẻ khác nhau để xây dựng và tổ chức nội dung trong body của tài liệu.

Thẻ <table> thường được sử dụng để trình bày dữ liệu theo dạng bảng.

Thẻ <div> là phần tử được sử dụng để hiển thị các nội dung như images, links, text, menus, forms,....

HTML 5 đưa ra một số phần tử mới để nhận biết và tổ chức các phần trong thân tài liệu.

BỘ CỤC CỦA TRANG TRONG HTML 5 1-2



NHỮNG HẠN CHẾ TRONG HTML 4 AND XHTML

HTML 4 đã từng là một chuẩn phổ biến được dùng cho việc phát triển các websites và là ngôn ngữ mã hóa ổn định.

HTML 4 tương thích với hầu hết các trình duyệt.

HTML 5 bổ sung thêm những tính năng mới và cải tiến cung cấp thông qua việc tương tác tốt hơn, các dịch vụ đa phương tiện và xử lý ứng dụng.

XHTML được tạo với XML với sự cứng nhắc, ngôn ngữ chuẩn.

XHTML được cho là phiên bản tiếp theo của XML nhưng xếp sau vì vấn đề khả năng tương tác.

MỚI VÀ LINH HOẠT CỦA HTML5



HOẠT ĐỘNG CỦA HTML 5



CÁC TÍNH NĂNG MỚI CỦA HTML5



CASCADING STYLE SHEETS (CSS)

Hoạt động cùng với HTML để cung cấp hình ảnh trực quan cho các phần tử HTML

Là ngôn ngữ dựa trên ngữ quy tắc mà nó xác định những chỉ thị định dạng cho các phần tử trong tài liệu HTML.

Mục đích là phân tách phần nội dung và phần định dạng.

Có thể phân tách phần bố cục và định dạng nội dung trong file có đuôi .css.

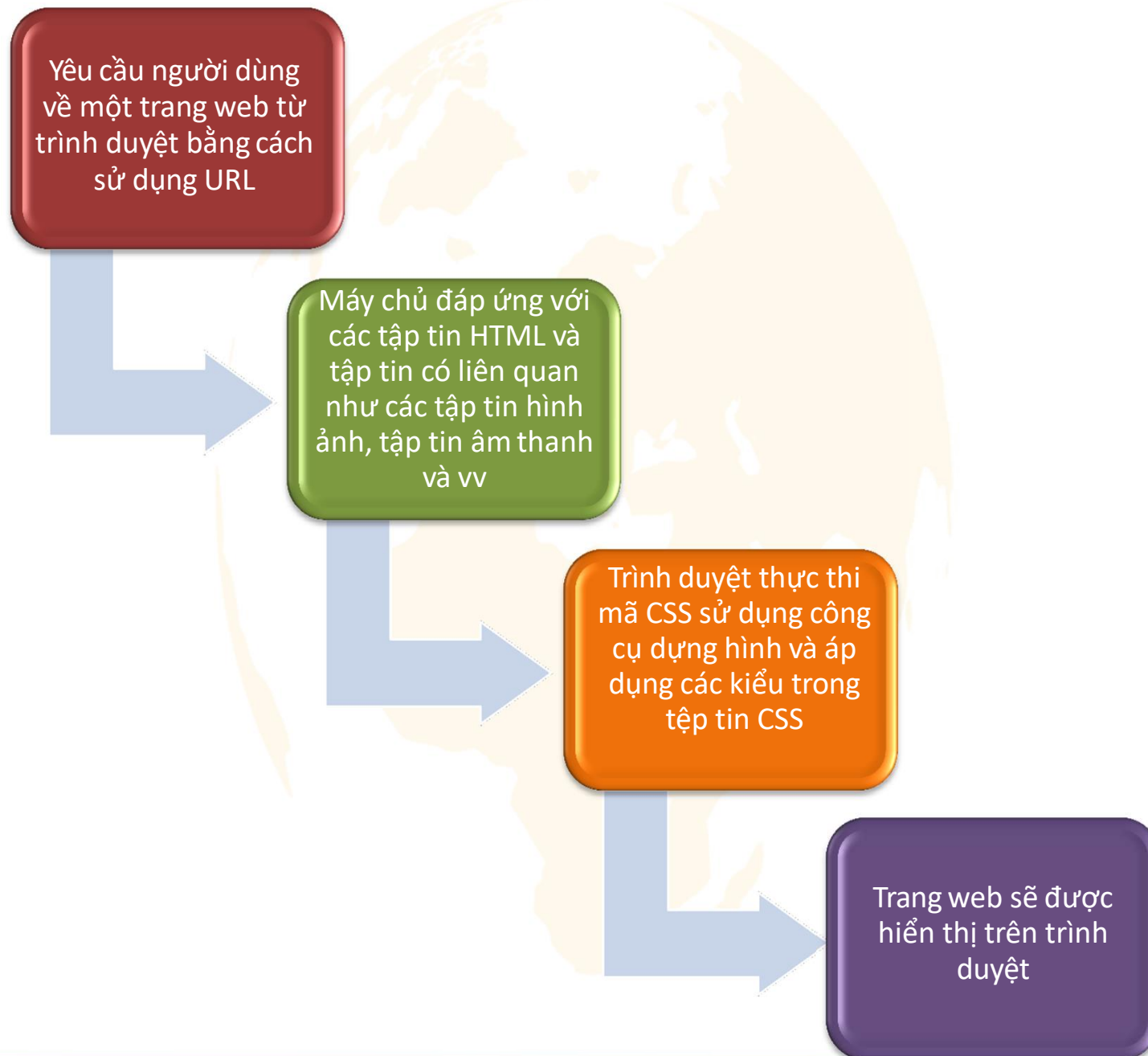
Cho phép quy tắc từ các file css khác nhau được sáp nhập hoặc chỉnh sửa.

- Nhiệm vụ này kết hợp và khớp các quy tắc từ các tập tin khác nhau được gọi là cascading.

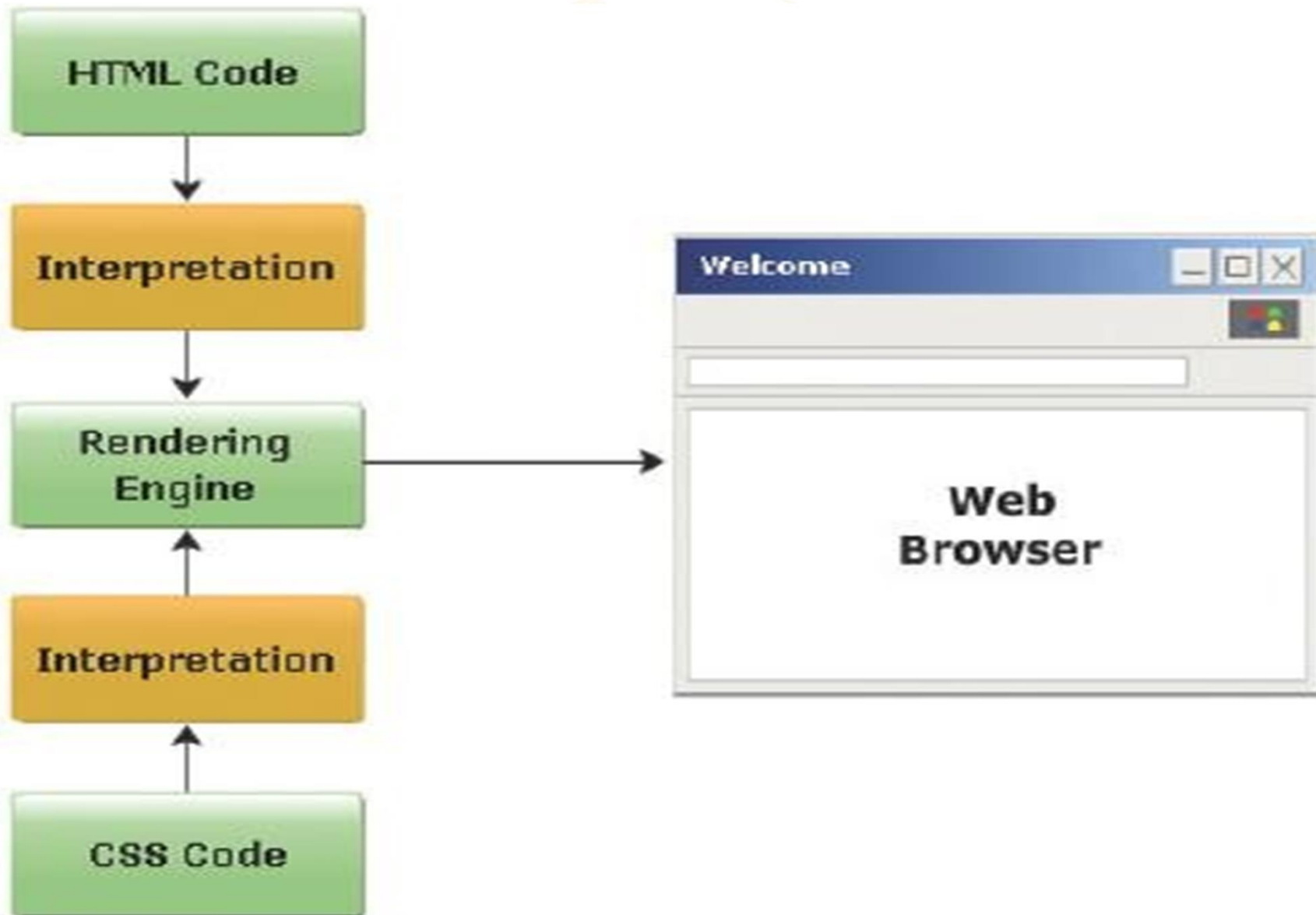
CÁC ƯU ĐIỂM CỦA CSS



HOẠT ĐỘNG CỦA CSS 1-2



HOẠT ĐỘNG CỦA CSS 2-2



Chức năng của

Cho phép người dùng vẽ 2D trên bề mặt của trang mà không cần plug-ins.

Sử dụng Web Workers để tăng việc thực hiện tính toán tiên tiến trong JavaScript.

Truy cập bất kz dịch vụ Web nào và mang lại các dữ liệu cho các ứng dụng trong thời gian thực.

Không yêu cầu bất kz một plug-in nào khi chạy video.

Cho phép tạo và điều khiển riêng sử dụng JavaScript và HTML.

Sử dụng lưu trữ cục bộ của trình duyệt mà không sử dụng

cookies. Có thể thực thi đầy đủ video bên trong trình duyệt.

Chức năng của

Giúp nhà thiết kế web chèn đoạn mã vào trong HTML mà không cần kiến thức.

Có thể sử dụng để thực hiện các sự kiện về những hành động người dùng nhất định.

Có thể thao tác với các phần tử HTML sử dụng JavaScript.

Có thể thu thập thông tin trình duyệt của khách truy cập trang web.

JQUERY

Là thư viện JavaScript hỗ trợ nhiều trình duyệt.

Đơn giản hóa thiết kế script phía client trên các trang HTML.

Thư viện này được dựa trên phương pháp tiếp cận module cho phép tạo ra các ứng dụng web mạnh mẽ và năng động.

Các tính năng của jQuery

Dễ hiểu cú pháp giúp dễ dàng điều hướng các tài liệu.

Điều khiển sự kiện.

Hiệu ứng tiên tiến và hình ảnh động.

Phát triển các ứng dụng dựa trên AJAX.

CÁC TRÌNH DUYỆT HỖ TRỢ HTML5

HTML5 là một trình làm việc dạng tiến trình. Tuy nhiên tất cả các trình duyệt chính (Chrome, Firefox, Internet Explorer, Safari, Opera) đều hỗ trợ những phần tử mới trong HTML5 và APIs, các tính năng mới sẽ được tiếp tục bổ sung trong các version sau.

HTML5 đang làm việc nhóm tại AOL, Apple, Google, IBM, Microsoft, Mozilla, Nokia, Opera, và hàng trăm nhà cung cấp khác.

TỔNG KẾT

- HTML5 là dự án hợp tác giữa World Wide Web Consortium (W3C) và Nhóm công tác Công nghệ Web Hypertext Application (WHATWG).
- Tính năng mới của HTML5 sẽ bao gồm các thẻ như <canvas>, <article>, <nav>, <header>, <footer>, <section>, <audio>, <video> and so on.
- Một số công nghệ được sử dụng để tạo ra các Web sites động như JavaScript, CSS, XHTML, and DHTML.
- A Cascading Style Sheet (CSS) là một quy tắc dựa trên ngôn ngữ, trong đó quy định cụ thể hướng dẫn định dạng cho nội dung quy định trong một trang HTML.
- JavaScript là một ngôn ngữ kịch bản cho phép bạn xây dựng các trang web động bằng cách đảm bảo tương tác người sử dụng tối đa.
- jQuery một thư viện JavaScript library đơn giản hóa việc thiết kế kịch bản phía client trên các trang HTML
- Các trình duyệt chính, chẳng hạn như Chrome, Firefox, Opera, Safari, Internet Explorer, đang cố gắng để thêm các tính năng HTML5 mới cho phiên bản mới nhất của trình duyệt.

TRƯỜNG ĐÀO TẠO LẬP TRÌNH VIÊN VÀ QUẢN TRỊ MẠNG QUỐC TẾ BACHKHOA-APTECH

THANK FOR WATCH !

