

1. Vòng lặp do – while nào sau đây đúng ? (Chọn một) (1đ)

A. do { statements; }

B. do{  
statements;

}while( condition )

C. do{  
//initialize counter  
statements;  
}while( condition )

D. //initialize counter

do{  
statements;  
}while( condition )

**E. //initialize counter**

**do{  
statements;  
}while( condition );**

2. Trong C, vòng lặp lồng nhau được cho phép nhưng vòng lặp do-while lồng nhau là không được phép vì vòng lặp do-while không kiểm tra điều kiện trước khi thực hiện vòng lặp (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

3. Các cú pháp if - else nào là đúng trong các cú pháp sau (Chọn hai) (1đ)

A. if (condition)  
statement1;  
else( condition)  
statement2;

B. if  
statement1;

```
        statement2 ;  
    else (condition)  
        statemnet3;
```

**C. if (condition)**

```
{  
    statement1;  
    statement2;  
}else  
    statement2;
```

**D. if (condition);**

```
{  
    statement1;  
    statement2;  
} else  
    statement3;
```

**E. if (condition)**

```
{  
    statement1;  
    statement2;  
}  
else  
{  
    statement2;  
    statement4;  
}
```

4. int multiply (int a, int b)

```
{ int c;  
    return c;
```

```
c=a*b;  
return c;  
}
```

giá trị của biến Num là gì khi thực hiện câu lệnh Num=multiply(10,30); (Chọn một) (1đ)

- A. Câu lệnh gặp lỗi biên dịch
- B. Câu lệnh gặp lỗi khi chạy
- C. Biến Num sẽ chứa một giá trị rác nào đó**
- D. Biến Num có giá trị là 300.

5. Hàm nào mà mọi chương trình C đều phải có (Chọn một) (1đ)

- A. init()
- B. start()
- C. return()
- D. exit()
- E. main()**

6. Những phát biểu nào sau đây đúng về hàm trong C (Chọn ba) (1,5đ)

- A. Một hàm được gọi có thể gọi hàm khác x
- B. Trình biên dịch C sẽ quyết định thứ tự ưu tiên của các hàm trong chương trình
- C. Các hàm trong 1 chương trình phải được đặt theo thứ tự
- D. Một hàm được gọi có thể được đặt trước hoặc sau lời gọi hàm**
- E. Có thể truyền cho hàm nhiều giá trị, nhưng nó chỉ trả về một giá trị mỗi lần**

**gọi**

7. Hàm "menu" in ra xâu "Menu choices", không trả về giá trị nào, và không nhận tham số, hàm đó sẽ có dạng : (Chọn một) (1đ)

- A. 

```
int menu( void ) {  
    printf("Menu choices");  
}
```
- B. 

```
int menu( char string[] ) {  
    printf("%s", string);  
}
```

```
C. void menu( void ) {
    printf("Menu choices");
}
```

```
D. void menu( ) {
    printf("Menu choices");
}
```

8. int strlen(char []);

Điều gì sau đây đúng về đoạn mã trên (Chọn một) (1đ)

- A. Hàm được định nghĩa mà không có thân hàm
- B. Hàm gặp lỗi biên dịch vì kết thúc hàm là dấu chấm phẩy chứ không phải là ngoặc nhọn Đây là khai báo của một hàm mà trả về giá trị nguyên, và nhận vào một chuỗi ký tự.

**C. Hàm sẽ có lỗi khi chạy vì không có lệnh return**

9. int add (int x, int y, int z)

```
{
    int sum;

    sum = x + y + z

    return sum;
}
```

Điều gì sai với hàm trên (Chọn một) (1đ)

- A. It is invalid to use the reserved word "add".
- B. There are too many parameters.
- C. The return statement must be: "return (sum);".
- D. Gặp lỗi vì sử dụng từ giành riêng "sum"

**E. Có một lệnh không kết thúc**

10. Loại hàm nào sau đây không nhận dữ liệu từ lời gọi hàm (Chọn hai) (1,5đ)

- A. Hàm có tham số và không trả về giá trị
- B. Hàm có tham số và trả về giá trị
- C. Hàm không có tham số và không trả về giá trị**

D. Hàm không có biến địa phương

E. Hàm không thao tác dữ liệu

**F. Hàm không có tham số và về giá trị**

11. Hàm total nhận tham số đầu tiên là một mảng các số nguyên. Trả về tổng của các phần tử của mảng. Tham số thứ 2 của hàm là số phần tử của mảng.

Trong các hàm sau đây là hàm nói trên ? (Chọn một) (2đ)

```
A. int total( int numbers[ ], int elements ) {  
    int total = 0, loop;  
    for( loop = 0; loop < elements; loop++ )  
        total = total + numbers[loop];  
    return total;  
}
```

```
B. int total( int numbers[ ], int elements ) {  
    int total = 0, loop;  
    for( loop = 0; loop <= elements; loop++ )  
        total = total + numbers[loop];  
    return total;  
}
```

```
C. int total( int numbers[ ], int elements ) {  
    int total, loop;  
    for( loop = 0; loop > elements; loop++ )  
        total = total + numbers[loop];  
    return total;  
}
```

12. #include <stdio.h>

```
main() {
```

```
    int getFirst();
```

```
    int getSecond();
```

```
    printf(""%d /n"",getFirst());
```

```

        printf("%d",getSecond());
    }
    int getFirst() {
        int var1=100;
        return var1;
    }
    int getSecond() {
        var1=200;
        return var1;
    }

```

Kết quả của đoạn mã chương trình trên là gì khi biên dịch và chạy ? (Chọn một) (2đ)

- A. Kết quả là: 200
- B. Kết quả là: 100 200
- C. Chương trình gặp lỗi khi chạy vì var1 được khởi tạo 2 lần
- D. Chương trình gặp lỗi biên dịch vì biến var1 được sử dụng trong hàm getSecond() mà chưa khai báo**
- E. Chương trình gặp lỗi biên dịch vì biến var1 được sử dụng trong cả 2 hàm

13. #include <stdio.h>

```

int a=20,b=5;

void printing(int n) {
    for (int i=0;i<n ;i++)
        printf("*****");    }

int getNumber(){
    return a+b; }

MyData(int a, int b) {
    printing(a*b);

    printf("\n\nAPTECH COMPUTER EDUCATION\n\n");

    printing(getNumber()); }

void main()

```

```
{
```

```
MyData(5,5); }
```

Kết quả của đoạn mã chương trình trên là gì khi biên dịch và chạy ? (Chọn một) (2đ)

- A. Đoạn mã sẽ sinh ra lỗi biên dịch tại dòng 7 vì biến a và b chưa được khai báo
- B. Đoạn mã sẽ sinh ra lỗi biên dịch tại dòng 11 vì hàm printing() nhận một số và không phải một hàm
- C. Chương trình biên dịch thành công và chạy ra kết quả :- APTECH COMPUER EDUCATION -
- D. Chương trình biên dịch thành công và chạy ra kết quả:

```
*****
```

```
APTECH COMPUER EDUCATION
```

```
*****
```

**E. Chương trình biên dịch thành công và chạy ra kết quả:**

```
*****
```

```
APTECH COMPUER EDUCATION
```

```
*****
```

14. Trong ngôn ngữ C, chỉ số của mảng bắt đầu từ \_\_\_\_\_ (Chọn một) (0,5đ)

- A. 1
- B. 0**
- C. Kích thước mảng
- D. 2

15. C cho phép chỉ số mảng nhận cả giá trị âm và dương ? (Chọn một) (0,5đ)

- A. Đúng
- B. Sai**

16. Địa chỉ của mảng có thể được truyền như một tham số của hàm ? (Chọn một) (0,5)

- A. Đúng**
- B. Sai

17. Mảng là tập hợp của các phần tử cùng kiểu nhưng khác tên (Chọn một) (0,5)

- A. Đúng

**B. Sai**

18. Một chuỗi có thể được định nghĩa như là một ký tự và một mảng kiểu nguyên (Chọn một) (0,5)

**A. Đúng**

B. Sai

19. Mảng hoặc là một chiều hoặc hơn 2 chiều (Chọn một)

A. Đúng

**B. Sai**

20. Khi một hàm nhận tham số là một mảng, hàm đó không cần biết kích thước của mảng (Chọn một)

**A. Đúng**

B. Sai

21. Có thể khai báo và khởi tạo 1 mảng đồng thời ở trong C (Chọn một)

**A. Đúng**

B. Sai

22. Mỗi một phần tử của mảng có thể xác định một cách duy nhất nhờ \_\_\_\_\_ (Chọn một) (0,5đ)

A. Tên của nó

B. Kiểu của nó

C. Kích thước mảng

**D. Chỉ số của nó**

23. Nếu kích thước một mảng là 100 thì chỉ số của phần tử cuối cùng trong mảng là \_\_\_\_\_ (Chọn một) (0,5đ)

**A. 99**

B. Bằng giá trị của phần tử đó

C. 99 hoặc 100

D. 100

24. Vì một mảng là tập hợp của các biến cùng kiểu, nên chúng phải được khai báo trong cùng một phạm vi của một hàm nào đó ? (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng



**B. Sai**

```
25. #include <stdio.h>
```

```
#define N 100
```

```
double x[N], y[N];
```

```
void main( ) { }
```

Chọn các phát biểu đúng trong các phát biểu sau về đoạn mã trên: (Chọn hai) (1,5đ)

A. X và y là hai mảng cục bộ

B. Kích thước của mảng x và y là 99

**C. Mảng x và y có thể chứa 100 biến**

D. Khai báo mảng không đúng vì kích thước đó không sẵn có lúc biên dịch.

**E. Mảng x và y là biến toàn cục và có thể truy cập từ mọi hàm trong chương trình.**

Filename: Đề cương ôn tập C-06.docx  
Directory: E:\GIAO-TRINH\C-logic\dt\Ly-thuyet  
Template: C:\Users\Luongit\AppData\Roaming\Microsoft\Templates\Normal.  
dotm  
Title:  
Subject:  
Author: Trung Hoàng  
Keywords:  
Comments:  
Creation Date: 10/13/2017 10:20:00 PM  
Change Number: 2  
Last Saved On: 10/13/2017 10:20:00 PM  
Last Saved By: Trung Hoàng  
Total Editing Time: 0 Minutes  
Last Printed On: 10/16/2017 11:56:00 AM  
As of Last Complete Printing  
Number of Pages: 9  
Number of Words: 1,096 (approx.)  
Number of Characters: 6,252 (approx.)