

1. Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì (Chọn một) (1đ)

```
# include <stdio.h>

void main(){

int j=10;

printf("%d",j++);

}
```

A. Chương trình biên dịch bị lỗi

**B. 10**

C. 11

D. Biểu thức trong lệnh printf không đúng

2. Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì (Chọn một) (1đ)

```
# include <stdio.h>

void main(){

short j=10;

printf("%d",++var1);

}
```

A. Chương trình biên dịch bị lỗi

B. 10

**C. 11**

D. Biểu thức trong lệnh printf không đúng

3. Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì (Chọn một) (1đ)

```
.....

int j=100;

j++;

++j;

printf("%d",j++);

....
```

A. 100

B. 101

**C. 102**

D. 103

E. Không câu nào trong các câu trên

4. `int c=2000;`

`int j;`

`short f=2;`

`j= c/f;`

`printf("%d",j++);`

...

trong khi chạy chương trình biến f sẽ được chuyển thành kiểu \_\_\_\_ (Chọn một) (1đ)

A. short

**B. int**

C. long

5. `#include <stdio.h>`

`void main(){`

`int j;`

`if(sizeof(j)*2==sizeof(double))`

`printf("equal");`

`else`

`printf("Unequal");`

`}`

Điều nào sau đây là đúng về đoạn mã trên ? (Chọn một) (1,5đ)

A. Kết quả là : Equal

**B. Kết quả là: Unequal**

C. Biên dịch có lỗi

D. Gặp lỗi trong lúc chạy chương trình

E. Kết quả không thể dự đoán được vì kích thước phụ thuộc vào hệ điều hành

6. #include <stdio.h>

```
void main(){
```

```
char c;
```

```
if(sizeof(c))
```

```
printf("char is useful");
```

```
else
```

```
printf("char is not useful");
```

```
}
```

Điều gì sau đây về đoạn mã chương trình trên là đúng ? (Chọn một) (1,5đ)

**A. Kết quả là dòng chữ “char is useful”**

B. Kết quả là dòng chữ “char is not useful”

C. Gặp lỗi biên dịch vì điều kiện của câu lệnh if bị sai

D. Gặp lỗi khi chạy chương trình

E. Kết quả không thể dự đoán được vì kích thước phụ thuộc vào hệ điều hành

7. #include <stdio.h>

```
void main(){
```

```
int j[3];
```

```
printf("%d",sizeof(j));
```

Điều gì sau đây về đoạn mã chương trình trên là đúng ? (Chọn một) (1,5đ)

A. Chương trình gặp lỗi khi biên dịch

B. Chương trình gặp lỗi khi chạy

C. Kết quả là: “ 4”

D. Kết quả là “ 2”

**E. Kết quả là “ 6”**

8. #include <stdio.h>

```
void main(){
```

```
int a=1,b=2,c=3;
```

```
if((a>b)&&(b*c+3<a*b%3))
```

```
printf("correct");  
  
else  
  
printf("Incorrect");  
  
}
```

Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì (Chọn một) (1đ)

A. Correct

**B. Incorrect**

9. if(sizeof(char)>sizeof(long) || sizeof(int)<sizeof(long))

```
printf("Hello Smith");
```

```
else printf("Good Bye");
```

Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì ? (Chọn một) (1đ)

A. Chương trình sẽ gặp lỗi khi biên dịch vì sử dụng toán tử logic không đúng

B. Chương trình sẽ gặp lỗi khi chạy

C. Kết quả sẽ là : Hello Smith

**D. Kết quả sẽ là: Good Bye**

10. #include <stdio.h>

```
void main(){
```

```
char c='a';
```

```
double d= 10000.1000;
```

```
if(sizeof(double)-7==sizeof(char))
```

```
printf("Hello Smith");
```

```
else
```

```
printf("Good Bye");
```

```
}
```

Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì ? (Chọn một) (1,5đ)

**A. Kết quả sẽ là: " Hello smith".**

B. Kết quả sẽ là: " Good Bye".

C. Chương trình sẽ gặp lỗi khi biên dịch

D. Chương trình sẽ gặp lỗi khi chạy

11. Các cấu trúc rẽ nhánh nào dưới đây được C hỗ trợ (Chọn hai) (0,5đ)

**A. if-else**

B. while-do

C. do-while

D. for

**E. switch**

12. Những câu lệnh nào dưới đây được sử dụng để thực hiện một hành động nào đó khi một điều kiện nào đó xảy ra ? (Chọn hai) (1đ)

A. while-do

B. do-while

**C. if-else**

D. for

**E. switch**

13. Những câu lệnh nào dưới đây được sử dụng để thực hiện một hành động nào đó lặp đi lặp lại ? (Chọn ba) (1đ)

**A. while**

**B. do-while**

C. if-else

**D. for**

E. switch

14. Khối lệnh sau mệnh đề else chỉ được thực hiện khi điều kiện trước đó có kết quả là \_\_\_\_\_ (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

15. Câu lệnh điều kiện if phải có dấu ngoặc kép đi kèm theo ? (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

16. Lệnh if lồng nhau có thể được đặt trong mệnh đề if nhưng không được đặt trong mệnh đề else. (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

17. Biến đếm vòng lặp được dùng trong vòng lặp for chỉ có thể tăng 1 sau mỗi lần lặp ?  
(Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

18. Vòng lặp while kiểm tra điều kiện lặp tại lúc bắt đầu vòng lặp (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

19. Vòng lặp nào có thể được sử dụng nếu số lần lặp không biết trước (Chọn hai) (1đ)

A. For

B. for – do

C. while x

**D. do-while**

20. Nếu trong chương trình có lệnh rẽ nhánh if thì chương trình sẽ có 3 khả năng thực hiện. Khối lệnh sau mệnh đề if được thực hiện, hoặc khối lệnh sau mệnh đề else được thực hiện, hoặc cả hai không được thực hiện (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

21. Trong cấu trúc if lồng nhau, câu lệnh if bên trong được thực hiện đầu tiên (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

22. Khi chương trình chạy vào một vòng lặp nó không thể bỏ qua bất cứ phần nào của vòng lặp (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

23. Câu lệnh continue phải được viết ở cuối vòng lặp ? (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

24. Không giống các vòng lặp khác, vòng lặp do- while luôn phải có ngoặc kép đi kèm kể cả khi vòng lặp chỉ thực hiện một lệnh (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

25. Câu lệnh sau có gì sai (Chọn hai) (1đ)

```
for(i=0;j=0, i<10; ++i,j+=i){  
    k+=i*j+j*j;  
}
```

A. Nó phải có hơn một câu lệnh trong khối lệnh

**B. Phải có dấu phẩy giữa  $i=0$  và  $j=0$  .**

C. Nó sử dụng nhiều hơn một chỉ số lặp

**D. Phải có dấu chấm phẩy giữa  $j=0$  và  $i<10$ .**

Filename: Đề cương ôn tập C-05.docx  
Directory: E:\GIAO-TRINH\C-logic\dt\Ly-thuyet  
Template: C:\Users\Luongit\AppData\Roaming\Microsoft\Templates\Normal.  
dotm  
Title:  
Subject:  
Author: Trung Hoàng  
Keywords:  
Comments:  
Creation Date: 10/13/2017 5:16:00 PM  
Change Number: 3  
Last Saved On: 10/13/2017 10:17:00 PM  
Last Saved By: Trung Hoàng  
Total Editing Time: 301 Minutes  
Last Printed On: 10/16/2017 11:56:00 AM  
As of Last Complete Printing  
Number of Pages: 7  
Number of Words: 754 (approx.)  
Number of Characters: 4,299 (approx.)