

1. #define N 20

Rectangle rects[N];

Hãy chọn các lệnh đúng sau đây: (Chọn hai) (1,5đ)

**A. rects[0]**

B. rects[-1]

C. rects[N-21]

D. rects[N+20]

**E. rects[N-1]**

F. rects[N]

2. Hàm strcat được sử dụng để : (Chọn một) (1đ)

A. copy một chuỗi ký tự sang một chuỗi ký tự khác.

B. Ghép 2 chuỗi thành chuỗi mới

C. Trả về một độ dài của 2 chuỗi được ghép

D. Trả về một chuỗi đã bị cắt mất một số ký tự

E. Trả về chỉ số của ký tự khác nhau giữa 2 chuỗi

**F. Ghép hai chuỗi và copy vào chuỗi đầu tiên.**

3. Hàm strcmp thực hiện chức năng gì ? (Chọn một) (1đ)

**A. So sánh 2 chuỗi và trả về 1 nếu hai chuỗi bằng nhau, 0 nếu hai chuỗi khác nhau**

B. So sánh 2 chuỗi và trả về 0 nếu hai chuỗi bằng nhau, 1 nếu hai chuỗi khác nhau

C. So sánh 2 chuỗi và trả về một số lớn hơn 0 nếu hai chuỗi bằng nhau, 0 nếu hai chuỗi khác nhau

D. So sánh 2 chuỗi và trả về một số nhỏ hơn 0 nếu hai chuỗi bằng nhau, 0 nếu hai chuỗi khác nhau

4. Hàm strcpy được sử dụng để: (Chọn một) (1đ)

**A. copy một chuỗi ký tự sang một chuỗi ký tự khác.**

B. Ghép 2 chuỗi thành chuỗi mới

C. Trả về một độ dài của 2 chuỗi được ghép

D. Trả về một chuỗi đã bị cắt mất một số ký tự

E. Trả về chỉ số của ký tự khác nhau giữa 2 chuỗi

5. Hàm strlen dùng để: (Chọn một) (1đ)

- A. copy một chuỗi ký tự sang một chuỗi ký tự khác.
- B. Ghép 2 chuỗi thành chuỗi mới
- C. Trả về một độ dài của 2 chuỗi được ghép
- D. Trả về một chuỗi đã bị cắt mất một số ký tự
- E. Trả về chỉ số của ký tự khác nhau giữa 2 chuỗi

**F. Trả về độ dài của chuỗi mà được truyền như tham số của hàm**

6. Nếu hai mảng array1 và array2 được khai báo như sau :

```
char array1[10], array2[10];
```

Nếu array1 đã được khởi tạo, hiệu quả của lệnh gán sau thế nào?

array1=array2; (Chọn một) (1đ)

**A. Câu lệnh sẽ gặp lỗi biên dịch vì không thể copy hai mảng bằng lệnh gán**

B. Câu lệnh khi biên dịch sẽ bị lỗi vì một mảng đã được khởi tạo không thể được copy sang một mảng khác

C. Câu lệnh biên dịch thành công, nhưng chạy thì lỗi.

D. Câu lệnh sẽ copy nội dung mảng array1 sang mảng array2

E. Câu lệnh sẽ copy nội dung mảng array2 sang mảng array1

7. Để định vị một phần tử trong mảng 2 chiều, ta cần phải biết: (Chọn một) (1đ)

A. Số dòng của mảng

B. Số cột của mảng

**C. Hàng và cột của phần tử đó**

D. Số hàng và số cột của mảng

E. Hàng của phần tử đó

8. Một mảng có 6 hàng và 7 cột thì có thể chứa bao nhiêu phần tử (Chọn một) (0,5đ)

A. 6

B. 43

C. 13

D. 41

**E. 42**

9. `int Matrix[3][4];`

Cái nào sẽ thể hiện phần tử đầu tiên và cuối cùng của mảng Matrix trên. (Chọn một) (1đ)

- A. `Matrix[1][1]` , `Matrix [3][3]`
- B. `Matrix[0][1]` , `Matrix [2][3]`
- C. `Matrix[1][1]` , `Matrix [3][4]`
- D. `Matrix[0][0]` , `Matrix [2][3]`**
- E. `Matrix[0][0]` , `Matrix [3][2]`

10. Toàn bộ mảng hai chiều có thể được tham chiếu bởi: (Chọn một) (1đ)

- A. Tổng r kích thước của mảng
- B. Tên của mảng theo sau dấu ngoặc vuông chỉ ra tổng số hàng của mảng
- C. Tên của mảng theo sau dấu ngoặc vuông chỉ ra tổng số cột của mảng
- D. Tên của mảng theo sau là số hàng và số cột của mảng
- E. Tên của mảng**

11. Mảng string sẽ chứa gì khi đoạn mã sau đây được thực hiện:

```
char string[20] = ""This is my String""; string[3] = '8';
```

`printf("""%s""",string);` (Chọn một) (1,5đ)

- A. This is my String.
- B. This is my String.
- C. This is my String.**
- D. This is my String.
- E. Đoạn mã này sẽ không biên dịch được

12. Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì khi biên dịch và chạy ?

```
#include <stdio.h>
```

```
main() {
```

```
    char Prices [ ] = {10.0,1,23.80,30.0,23.9};
```

```
    for (int i = 0; i < 5;i++)
```

```
        printf("""\t%d""", Prices[i]);
```

```
}
```

(Chọn một) (1,5đ)

- A. 10.0      1      23.80      30.0      23.9
- B. 10.0      1.0      23.80      30.0      23.9
- C. 10      1      23      30      23**

- D. Biên dịch gặp lỗi vì cách truy cập biến trong hàm printf() không đúng
- E. Biên dịch gặp lỗi vì giá trị khởi tạo mảng phải là kiểu char

13. Con trỏ là một biến ? (Chọn một) (0,5đ)

**A. Đúng**

B. Sai

14. Một biến có thể chứa địa chỉ bộ nhớ của biến khác ? (Chọn một) (0,5đ)

**A. Đúng**

B. Sai

15. Con trỏ chỉ có thể trỏ tới biến có kiểu dữ liệu int hoặc char ? (Chọn một) (0,5đ)

A. Đúng

**B. Sai**

16. Toán tử nào sau đây được gọi là toán tử địa chỉ (Chọn một) (0,5đ)

**A. &**

B. \*

C. .

D. (

E. )

17. Một toán tử địa chỉ chỉ có thể đặt trước tên biến mà không thể đặt trước hằng (Chọn một) (0,5đ)

**A. Đúng**

B. Sai

18. Các khai báo nào sau đây dùng để khai báo biến con trỏ pt trỏ tới biến nguyên var (Chọn hai) (1đ)

**A. int \*pt,var;**

B. int var, \*pt;

C. int pt, var;

D. int\* pt, \* var;

**E. int\* pt, var;**

19. Toán tử \* là ngược với toán tử địa chỉ ? (Chọn một) (0,5đ)

**A. Đúng**

B. Sai

20. Chọn các phát biểu đúng trong các phát biểu sau (Chọn hai) (1đ)

A. Một số nguyên có thể cộng được với biến con trỏ x

B. Một biến con trỏ không thể thực hiện phép trừ với một biến con trỏ

**C. Khi cần truyền một mảng là một tham số của hàm ta phải truyền con trỏ trỏ tới mảng đó**

D. Con trỏ không thể được sử dụng như một biến chính qui trong khai báo hàm

E. Giá trị của biến địa phương trong hàm có thể bị thay đổi bởi hàm khác

21. Giá trị số nào có liên quan tới vị trí bộ nhớ ? (Chọn một) (0,5đ)

**A. Địa chỉ**

B. Kích thước

C. Kiểu

22. Chọn các phát biểu đúng về tham chiếu con trỏ trong C: (Chọn ba) (1,5đ)

**A. Một hàm có thể tham chiếu tới một biến cục bộ của hàm khác sử dụng con trỏ**

**B. Khi sử dụng con trỏ tham chiếu, giá trị của biến có thể thay đổi, nhưng địa chỉ của biến không thể thay đổi**

C. Những biến hình thức của hàm có thể được truy cập bằng cách sử dụng con trỏ trong hàm khác

**D. Sử dụng con trỏ trong hàm làm giảm thời gian chạy chương trình**

E. Sử dụng con trỏ trong hàm tiết kiệm không gian bộ nhớ

23. Nếu một biến con trỏ được sử dụng trước khi gán giá trị cho nó thì: (Chọn một) (1đ)

A. Nó sẽ chỉ tới một giá trị null

B. Nó sẽ chỉ tới một giá trị 0

**C. Nó sẽ chỉ tới một giá trị không xác định**

- D. Nó sẽ chỉ tới địa chỉ bộ nhớ đầu tiên
- E. Nó sẽ chỉ tới địa chỉ bộ nhớ cuối cùng

24. Xét đoạn mã chương trình

```
int var1=200,*ptr_var1=&var1;

printf("%u\n",ptr_var1);

printf("%u\n",ptr_var1-5);
```

Nếu lệnh in thứ nhất in ra 65500 thì lệnh in thứ 2 in ra số nào? (Chọn một) (1,5đ)

- A. 65505
- B. 65495
- C. 65490**
- D. Lệnh sẽ sinh ra lỗi biên dịch.

25. Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì khi biên dịch và chạy?

```
#include<stdio.h>
```

```
main( ){

int oranges=10;

int *fruits=&oranges;

printf("Fruits are %d,%d",++*fruits,(*fruits)--);

}
```

(Chọn một) (2đ)

- A. Chương trình biên dịch thành công và chạy ra kết quả Fruits are 10,10**
- B. Chương trình biên dịch thành công và chạy ra kết quả Fruits are 11,10
- C. Khi biên dịch chương trình gặp lỗi
- D. Chương trình biên dịch thành công và chạy ra kết quả Fruits are 9,10
- E. Chương trình biên dịch thành công và chạy ra kết quả Fruits are 11,9

Filename: Đề cương ôn tập C-07.docx  
Directory: E:\GIAO-TRINH\C-logic\dt\Ly-thuyet  
Template: C:\Users\Luongit\AppData\Roaming\Microsoft\Templates\Normal.  
dotm  
Title:  
Subject:  
Author: Trung Hoàng  
Keywords:  
Comments:  
Creation Date: 10/13/2017 10:24:00 PM  
Change Number: 2  
Last Saved On: 10/13/2017 10:24:00 PM  
Last Saved By: Trung Hoàng  
Total Editing Time: 0 Minutes  
Last Printed On: 10/16/2017 11:56:00 AM  
As of Last Complete Printing  
Number of Pages: 6  
Number of Words: 999 (approx.)  
Number of Characters: 5,696 (approx.)