

ÔN TẬP LÝ THUYẾT MÔN C

1 Một hàm cộng hai số. Hàm này được gọi ở một đoạn của chương trình. Nó không thể được gọi ở một đoạn khác của chương trình vì nó đang được sử dụng (Chọn một)

- A. Đúng
- B. Sai**

2 Xét đoạn code sau

```
#include <stdio.h>

display(int k) {
    int j;
    printf("hello");
}

main()
{ int s;
    display(s);
}
```

Điều nào sau đây đúng về chương trình trên (Chọn một)

- A. Chương trình gặp lỗi biên dịch vì hai biến s, k không giống nhau
- B. Chương trình biên dịch thành công nhưng gặp lỗi khi chạy vì hai biến s, k không giống nhau
- C. Chương trình gặp lỗi biên dịch vì hai biến s k không được khởi tạo trước khi truyền cho hàm
- D. Chương trình biên dịch thành công và kết quả khi chạy là: Hello**

3 Sau đây những hàm nào là hợp lệ (Chọn hai)

- A. void divide (int a, int b){return a/b;}
- B. void divide (int a, int b){int c;c=a/b;return c;}
- C. void divide (int a, int b){int c;c=a/b;return;}**
- D. int divide (a, b){ int a,b,c;c=a/b;return c;}
- E. int divide (int a, int b){return a/b;}**

4 Kiểu dữ liệu float chiếm ____ bytes (Chọn một)

- A. 8
- B. 12
- C. 4**
- D. 6

5 Những kiểu dữ liệu cơ bản nào sau đây được sử dụng trong C (Chọn ba)

- A. long
- B. char**
- C. int**
- D. float**
- E. short

6 Những tên biến nào sau đây là hợp lệ trong C (Chọn hai)

- A. do
- B. While**
- C. -myvariable
- D. MyVariable**
- E. My\$\$Variable

7 Những tên hàm nào sau đây là hợp lệ trong C (Chọn ba)

- A. while()
- B. While()**
- C. dowhile()**
- D. Main()**
- E. Int()

8 _____ luôn được gọi đầu tiên khi chương trình thực hiện (Chọn một)

- A. first()
- B. Hàm được khai báo đầu tiên
- C. Main()
- D. main()**

9 Xem đoạn mã sau:

```
#include <stdio.h>
void main(int argc, char *argv[]){
    int d,k;
    int n, int m;
    printf("Hello, world\n");
}
```

- A. Chọn một phát biểu đúng trong các phát biểu sau ?"
- B. Đoạn mã biên dịch thành công và in ra dòng "Hello world".
- C. Đoạn mã sẽ gặp lỗi tại dòng 3 khi biên dịch**
- D. Đoạn mã sẽ gặp lỗi tại dòng 4 khi biên dịch
- E. Đoạn mã sẽ gặp lỗi tại dòng 5 khi biên dịch

10 Chúng ta có thể dùng hàm getch() để đọc một xâu kí tự lần lượt từng kí tự một (Chọn một)

- A. **Đúng**
- B. Sai

11 Cách định dạng _____ để in ra một số nguyên có dấu trong hệ thập phân (Chọn hai)

- A. **%d**
- B. **%i**
- C. %s
- D. %u
- E. %n

12 Xét đoạn code sau

```
#include <stdio.h>
main(){
    double d=200.123456789;
    printf("no is : %0.5f",d);
}
```

Kết quả của đoạn chương trình trên là gì? (Chọn một)

- A. 200.123457
- B. **200.1234568**
- C. Chương trình sẽ trả về lỗi vì kiểu dữ liệu của d là double nên phải sử dụng định dạng %d
- D. 200.1234
- E. 200.12346
- F. e.200.12345

13 Toán tử là kí hiệu tác động lên dữ liệu (Chọn một)

- A. **Đúng**
- B. Sai

14 Để định giá trị biểu thức, kiểu char và short được chuyển thành _____ (Chọn một)

- A. **int**
- B. float
- C. long

15 Để định giá trị biểu thức, kiểu float được chuyển thành _____ (Chọn một)

- A. long
- B. **double**
- C. unsigned float
- D. unsigned double

16 _____ dùng để kiểm tra mối quan hệ giữa hai biến, hoặc giữa một biến và một hằng (Chọn một)

- A. Toán tử số học
- B. Toán tử so sánh**
- C. Toán tử logic

17 sizeof() là toán tử một ngôi (Chọn một)

- A. Đúng**
- B. Sai

18 Đây là biểu thức hợp lệ trong các biểu thức sau ? (Chọn hai)

- A. sizeof(-15.23456%23);
- B. sizeof(-15.23456);**
- C. int a=100; a=a+++a;**
- D. int a=100; a=++a+++a;

19 Đây là các loại toán tử được định nghĩa trong C (Chọn hai)

- A. Hàm
- B. Logic**
- C. Số học**
- D. Mức mã máy

20 Về trái của toán tử gán có thể là: (Chọn một)

- A. Hàm
- B. Biểu thức
- C. Hằng số
- D. Từ khóa
- E. Không câu nào trong các câu trên**

21 Về phải của toán tử gán có thể là: (Chọn hai)

- A. Biểu thức**
- B. Hằng số**
- C. Từ khóa
- D. Không câu nào trong các câu trên

22 Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì ? (Chọn một)

```
#include <stdio.h>
```

```
void main(){
```

```
    printf("\n%d",sizeof(double));
```

```
}
```

- A. 64
- B. 32
- C. 4
- D. 8**
- E. 16

23 Xét đoạn code sau

```
# include <stdio.h>
void main(){
    short c=10;
    int j=10;
    double d=10000.000;
    //declare temp;
    temp=c+j*d;
}
```

Trong đoạn mã trên chúng ta phải khai báo biến temp thuộc kiểu dữ liệu gì để chương trình chạy ra đúng kết quả (Chọn một)

- A. char
- B. short
- C. int
- D. double**

24 Kết quả của đoạn mã chương trình sau là gì (Chọn một)

```
# include <stdio.h>
void main(){
    int j=10;
    printf("%d",j++);
}
```

- A. Chương trình biên dịch bị lỗi
- B. 10**
- C. 11
- D. Biểu thức trong lệnh printf không đúng

Filename: Đề cương ôn tập C-04.docx
Directory: C:\Users\Luongit\Documents
Template: C:\Users\Luongit\AppData\Roaming\Microsoft\Templates\Normal.dot
m
Title:
Subject:
Author: Luongit
Keywords:
Comments:
Creation Date: 10/13/2017 5:14:00 PM
Change Number: 62
Last Saved On: 10/16/2017 11:51:00 AM
Last Saved By: Luongit
Total Editing Time: 162 Minutes
Last Printed On: 10/16/2017 11:55:00 AM
As of Last Complete Printing
Number of Pages: 5
Number of Words: 603 (approx.)
Number of Characters: 3,442 (approx.)