

Chuyên đề mở rộng Java Data Structures

Mục tiêu

✓ Sử dụng được một số lớp cấu trúc dữ liệu.

Tóm tắt

- Enumration inteface: bản chất không phải là một cấu trúc dữ liệu nhưng nó quan trọng trong bối cảnh các cấu trúc dữ liệu khác. Interface này cung cấp phương tiện để lấy phần tử kế tiếp từ cấu trúc dữ liêu.
- Bitset class: nó tạo ra một mảng các bit biểu diễn bằng giá trị Boolean các phần tử mảng có thể cài đặt hoặc xóa riêng lẻ, nó cung cấp các phương thức thao tác với bit thông thường bằng các toán tử bitwise (AND, OR, XOR). Ví dụ có 2 BitSet, lớp sẽ cung cấp phương thức để thực hiện thao tác bitwise logic trên 2 đối tượng này.
- Stack class: lưu trữ ngăn xếp và lấy phần tử theo nguyên tắc LIFO
- Dictionary class: lớp gốc này đã lỗi thời và thay vào đó Java giới thiệu HashMap, HashTable như giải pháp thay thế. Mục đích để lưu trữ dữ liệu dưới dạng cặp: KHÓA / GIÁ TRI

Bài thực hành số 1:

Yêu cầu: viết hàm demo lớp cấu trúc Enumeration với Vector.

Code tham khảo:

```
import java.util.Enumeration;
import java.util.Vector;

/**
    * @author minhvufc
    */
public class EnumerationTester {
    /**
    * @param args the command line arguments
```



```
public static void main(String[] args) {
    Enumeration days;
    Vector dayNames = new Vector(); // Collection luu ngày trong tuần
    // Thêm dữ liêu
    dayNames.add("Chủ nhật");
    dayNames.add("Thứ hai");
    dayNames.add("Thứ ba");
    dayNames.add("Thứ tư");
    dayNames.add("Thứ năm");
    dayNames.add("Thứ sáu");
    dayNames.add("Thứ bảy");
    // Lấy đối tượng Enumeration từ Vector trên
    days = dayNames.elements();
    // Truy cập tuần tự bằng gọi hàm nextElement
    while (days.hasMoreElements()) {
       System.out.println(days.nextElement());
    }
  }
}
                Output - ChuyenDe.JavaDataStructures (run)
                run:
                     Chủ nhật
                Thứ hai
                     Thứ ba
                     Thứ năm
                     Thứ sáu
                     Thứ bảy
                     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Bài thực hành số 2:

Yêu câu: tạo lớp BitSetDemo trong đó khởi tạo và gán dữ liệu cho 2 BitSet, gọi thực hiện các toán tử trên 2 đối tượng này.

Code tham khảo:

package chuyende.javadatastructures;

import java.util.BitSet;

/**



```
*
* @author minhvufc
public class BitSetDemo {
   * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) {
     BitSet bits 1 = \text{new BitSet}(16);
     BitSet bits2 = new BitSet(16);
     // Cài đặt dữ liệu từng phần tử cho BitSet
     for (int i = 0; i < 16; i++) {
       if ((i \% 2) == 0) {
          bits1.set(i);
       if ((i \% 5) != 0) {
          bits2.set(i);
        }
     }
     System.out.println("Giá trị trong bits1: ");
     System.out.println(bits1);
     System.out.println("\nGiá tri trong bits2: ");
     System.out.println(bits2);
     // AND bits: thực hiện toán tử AND
     bits2.and(bits1);
     System.out.println("\nbits2 AND bits1: ");
     System.out.println(bits2);
     // OR bits: thực hiện toán tử OR
     bits2.or(bits1);
     System.out.println("\nbits2 OR bits1: ");
     System.out.println(bits2);
     // XOR bits: : thực hiện toán tử XOR
     bits2.xor(bits1);
     System.out.println("\nbits2 XOR bits1: ");
     System.out.println(bits2);
}
```



```
Output - ChuyenDe.JavaDataStructures (run)

run:
    Giá tri trong bits1:
    {0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14}

Giá tri trong bits2:
    {1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13, 14}

bits2 AND bits1:
    {2, 4, 6, 8, 12, 14}

bits2 OR bits1:
    {0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14}

bits2 XOR bits1:
    {}

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Bài thực hành số 3:

Yêu cầu: tạo lớp StackDemo trong đó khởi tạo và gán dữ liệu cho đối tượng Stack. Sử dụng phương thức cung cấp sẵn của lớp để lấy dữ liệu.

Code tham khảo:

```
package chuyende.javadatastructures;
```

import java.util.Stack;

```
* @author minhvufc

*/

public class StackDemo {

/**

* Khởi tạo đối tượng Stack có chèn phần tử

* @return

*/

private static Stack getInitializedStack() {

Stack stack = new Stack();

stack.push("obj1");

stack.push("obj2");

stack.push("obj3");

stack.push("obj4");

return stack;
```



```
}
  /**
   * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) {
     Stack initializedStack = StackDemo.getInitializedStack();
     System.out.println("Phần tử đỉnh là: " + initializedStack.peek());
     System.out.println("Vi trí của obj2 từ đỉnh: "+
initializedStack.search("obj2"));
     System.out.println("Búng' đối tượng khỏi Stack là: " + initializedStack.pop());
     System. out. println ("Phần tử đỉnh là: " + initialized Stack. peek());
     System.out.println("---Phần tử trong Stack--- ");
     for (Object obj : initializedStack) {
       System.out.println(obj);
     }
  }
}
                 Output - ChuyenDe.JavaDataStructures (run)
                 run:
                      Phần tử đỉnh là: obj4
                 Vi trí của obj2 từ đỉnh: 3
```

```
Coutput - ChuyenDe.JavaDataStructures (run)

run:

Phần tử đỉnh là: obj4

Vị trí của obj2 từ đỉnh: 3

'Búng' đối tượng khỏi Stack là: obj4

Phần tử đỉnh là: obj3

---Phần tử trong Stack---
obj1
obj2
obj3

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```