

BÀI TẬP LỚN 1

Sinh viên làm theo nhóm 3-5 sv để trao đổi thảo luận, nhưng mỗi người có 1 phiên bản riêng của mình

Một hệ thống quản lý bán sách (**BookStore**) cho phép *nhân viên (nhập kho, bán hàng)* và *khách hàng* sử dụng.

- **Nhân viên bán hàng:** *Sau khi đăng nhập* có thể tìm kiếm, tạo hóa đơn, in hóa đơn và thanh toán cho khách hàng mua trực tiếp; xem đơn đặt hàng, xử lý đơn hàng (tạo hóa đơn, hủy đơn đặt hàng, cập nhật đơn hàng, phân phối) mà khách hàng đặt mua qua mạng.
- **Nhân viên nhập hàng:** *Sau khi đăng nhập*, cho thể nhập các loại sách, cập nhật thông tin sách (số lượng, giá cả, khuyến mại...).
- **Khách hàng:** Khách hàng có thể sử dụng ba hình thức mua hàng: (1) *mua sách trực tiếp* tại các cửa hàng chi nhánh ; (2) *đăng ký mua và thanh toán qua thẻ hay khi nhận hàng*: Để mua sách qua mạng khách hàng phải đăng ký thành viên (Họ tên, địa chỉ, Mail, Phone) để được cấp mật khẩu đăng nhập. *Sau khi đăng nhập* khách hàng có thể tìm kiếm, tạo giỏ hàng, chọn lựa cách thanh toán, đặt hàng qua mạng, kiểm tra thông tin đặt sách, cập nhật địa chỉ nhận hàng.

Phần 1: Xác định yêu cầu

1. Hãy xác định các tác nhân (actor), các ca sử dụng (use case) của hệ thống và xây dựng biểu đồ ca sử dụng.
2. Trình bày 10 kịch bản cho ca sử dụng
3. Trình bày 10 biểu đồ tuần tự
4. Trình bày 10 biểu đồ giao tiếp
5. Trình bày 10 biểu đồ hoạt động
6. Trình bày 10 giao diện (5 giao diện CGI, 5 giao diện web)