# Class:

## Khai báo class:

class Circle():  
 def \_\_init\_\_(self, r):  
 self.radius = r  
  
 def area(self):  
 return math.pi \* (self.radius \*\* 2)  
circle\_1 = Circle(2)  
print(circle\_1.area())

Lưu ý:

\_\_init\_\_ : giống hàm khởi tạo

Để ghi đè một method trong super class, chúng ta có thể định nghĩa một method có cùng tên trong super class.

class Shape(object):  
 def \_\_init\_\_(self):  
 pass  
  
  def area(self):  
 return 0  
# Bài Python 54, Code by Quantrimang.com  
class Square(Shape):  
 def \_\_init\_\_(self, l):  
 Shape.\_\_init\_\_(self)  
 self.length = l  
  
  def area(self):  
 return self.length\*self.length  
  
aSquare= Square(3)  
print (aSquare.area())

## Runtime Error

Code đơn giản:

raise RuntimeError('something wrong') 🡺 code dòng này bị sai

Code phức tạp:

# Bài Python 55, Code by Quantrimang.com  
class RuntimeError(Exception):  
 def \_\_init\_\_(self, mismatch):  
 Exception.\_\_init\_\_(self, mismatch)  
try:  
 print ("And now, the Vocational Guidance Counsellor Sketch.")  
 raise RuntimeError("Does not have proper hat")  
  print ("This print statement will not be reached.")  
except RuntimeError as problem:  
 print ("Vocation problem: {0}".format(problem))

Lưu ý:

Tại dòng raise RuntimeError("Does not have proper hat") bị sai nên code bị chạy xuống except

## Try/Except:

def throws():  
 return 5/0  
# Bài Python 56, Code by Quantrimang.com  
try:  
 throws()  
except ZeroDivisionError:  
 print ("Chia một số cho 0!")  
except Exception as problem:  
  print ('Bắt được một exception')  
finally:  
 print ('Phép tính bị hủy')

Lưu ý:

* Để định nghĩa một class exception tùy chỉnh, chúng ta phải định nghĩa một class kế thừa từ Exception.

class MyError(Exception):  
 """My own exception class  
# Bài Python 57, Code by Quantrimang.com  
  Attributes:  
  msg -- explanation of the error  
 """  
  
  def \_\_init\_\_(self, msg):  
  self.msg = msg  
  
error = MyError("Có gì đó sai sai!")  
print (error)

# string

Định nghĩa chuỗi unicode:

unicodeString = u"Hello world!"

print (unicodeString)

Chuyển chuỗi