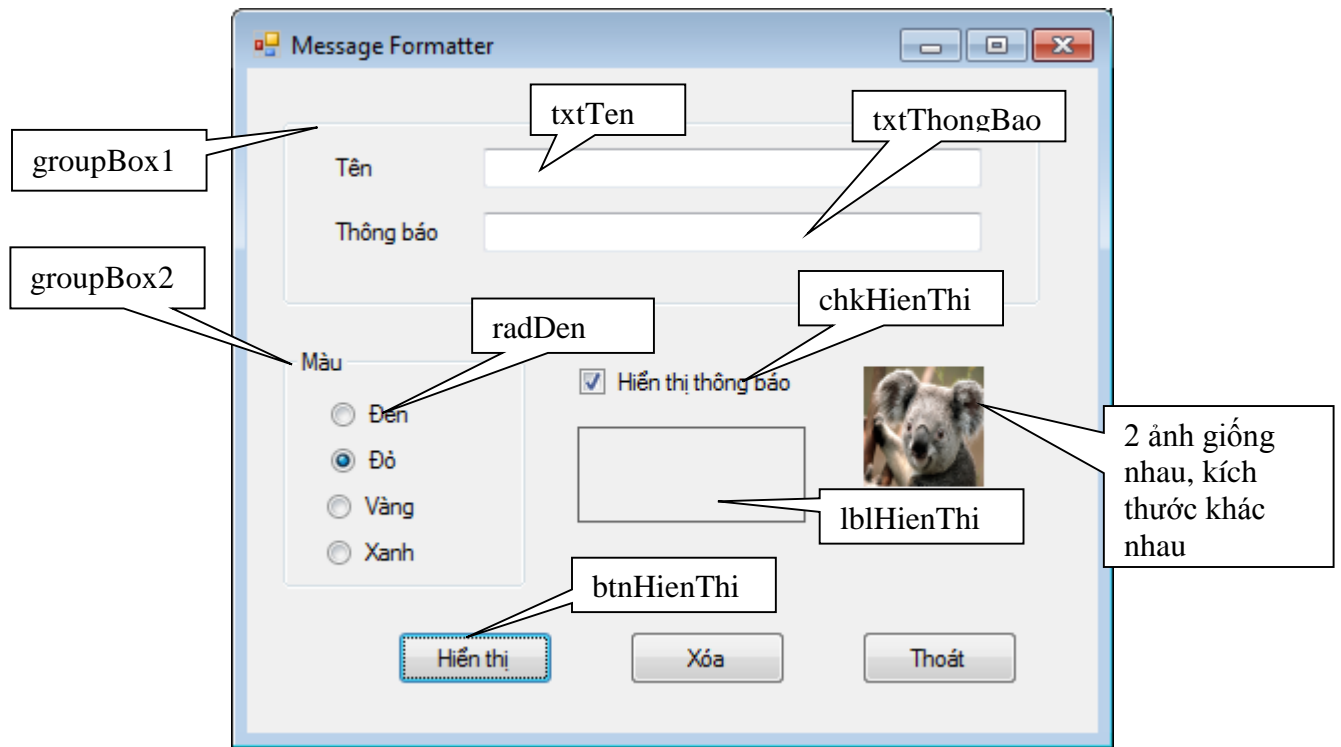


CHƯƠNG 3 - BÀI TẬP HƯỚNG DẪN

BÀI 1

GIAO DIỆN:

Thiết kế giao diện chương trình như sau:



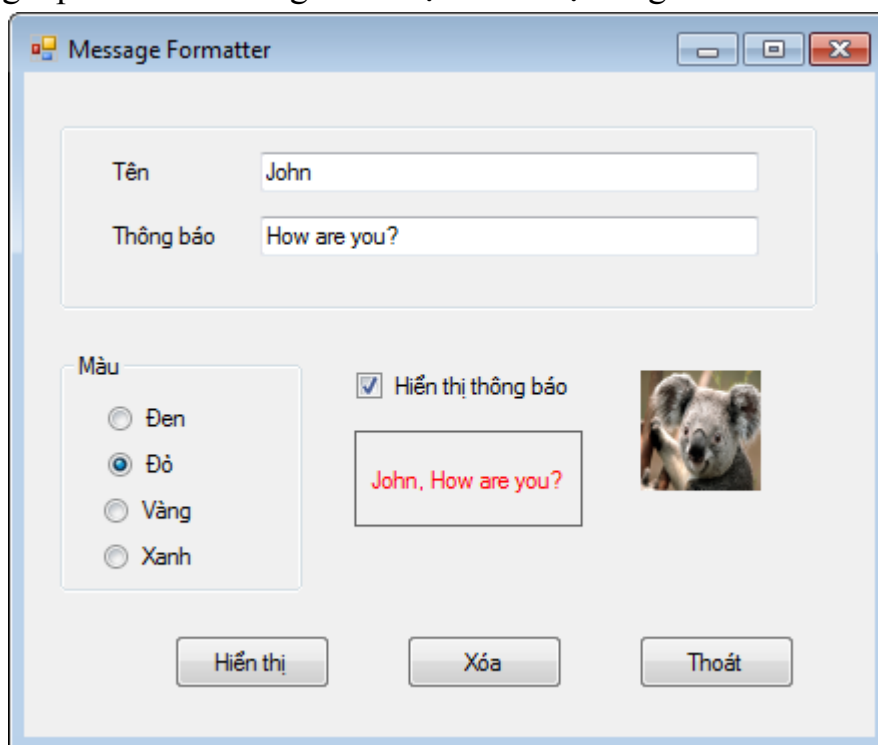
Thiết lập thuộc tính của các điều khiển như bảng sau:

Điều khiển Windows Form	Thuộc tính Name	Thuộc tính Text	Thuộc tính khác
Form	frmMessage	Message Formatter	
Button	btnHienThi	Hiện thị	
Button	btnXoa	Xóa	
Button	btnThoat	Thoát	
Label	Label1	Tên	
Label	Label2	Thông báo	
Label	lblHienThi		BorderStyle: FixedSingle AutoSize: False TextAlign: MiddleCenter
TextBox	txtTen		

Điều khiển Windows Form	Thuộc tính Name	Thuộc tính Text	Thuộc tính khác
TextBox	txtThongBa o		
GroupBox	groupBox1		
GroupBox	groupBox2	Màu	
PictureBox	picSmall		Image:tùy chọn SizeMode:StretchImage
PictureBox	picBig		Image:như picSmal SizeMode:StretchImage
CheckBox	chkHienThi	Hiển thị thông báo	Checked:True
RadioButton	radDen	Đen	Checked:True
RadioButton	radDo	Đỏ	
RadioButton	radVang	Vàng	
RadioButton	radXanh	Xanh	

CODE:

- Nút lệnh **Hiển thị**: người dùng nhập tên, thông báo sau đó nhấn lệnh vào nút lệnh Hiển thị. Chuỗi ghép từ tên và thông báo được hiển thị trong label



- Nút lệnh **Xóa**: khi người dùng nhấn nút Xóa, giao diện trả lại như ban đầu (xóa trắng các text box, label; radio button Đen và check box Hiển thị được chọn)
- **Các radio button**: khi người dùng chọn các radio button khác nhau, màu thông báo thay đổi tương ứng
- **CheckBox**: Khi người dùng bỏ chọn check box Hiển thị thông báo, label hiển thị thông báo bị ẩn đi. Nếu người dùng chọn lại check box thì thông báo lại được hiển thị
- **PictureBox**: Khi người dùng kích chuột vào ảnh thì ảnh sẽ được phóng to hoặc thu nhỏ

CODE MẪU

```
private void btnHienThi_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lblHienThi.Text = txtTen.Text + ", " + txtThongBao.Text;
}

private void btnXoa_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtTen.Clear();
    txtThongBao.Text = "";
    lblHienThi.Text = String.Empty;
}

private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

private void radDen_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lblHienThi.ForeColor = Color.Black;
}
```

Phải nhấn đúp chuột vào đối tượng để C# tự sinh phần khai báo thủ tục, sau đó viết code

```

private void radDo_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lblHienThi.ForeColor = Color.Red;
}

private void radVang_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lblHienThi.ForeColor = Color.Yellow;
}

private void radXanh_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lblHienThi.ForeColor = Color.Green;
}

private void chkHienThi_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lblHienThi.Visible = chkHienThi.Checked;
}

private void picBig_Click(object sender, EventArgs e)
{
    picBig.Visible = false;|
    picSmall.Visible = true;
}

private void picSmall_Click(object sender, EventArgs e)
{
    picSmall.Visible = false;
    picBig.Visible = true;
}

```

BÀI 2

Viết chương trình cho phép user nhập vào tên hàng, đơn giá, số lượng. Tính và hiển thị tổng tiền phải trả.

Giao diện như sau:

Tính tiền bán hàng

Nhập dữ liệu

Tên hàng: Tivi LG 21" (txtTen)

Đơn giá: 500 (txtDonGia)

Số lượng: 4 (txtSoLuong)

Hiển thị dữ liệu

Tên hàng: Tivi LG 21" (lblTenHang)

Tổng tiền: \$2,000 (lblTongTien)

Buttons: Tính, Xóa, Thoát

Thiết lập thuộc tính của các điều khiển như bảng sau:

Điều khiển Windows Form	Thuộc tính Name	Thuộc tính Text	Thuộc tính khác
Form	frmBanHang	Tính tiền bán hàng	
Button	btnTinh	Tính	
Button	bntXoa	Xóa	
Button	bntThoat	Thoát	
Label	Label1	Tên hàng	
Label	Label2	Đơn giá	
Label	Label3	Số lượng	
Label	Label4	Tên hàng	
Label	Label5	Tổng tiền	
Label	lblTenHang		AutoSize: False BorderStyle:Fixed3D Font: sử dụng hộp thoại chọn cỡ font 16,chữ đậm ForeColor: chọn màu xanh
Label	lblTongTien		AutoSize: False

			BorderStyle:Fixed3D Font – Bold: True ForeColor: chọn màu xanh
TextBox	txtTenHang		
TextBox	txtDonGia		
TextBox	txtSoLuong		
GroupBox	GroupBox1	Nhập dữ liệu	
GroupBox	GroupBox2	Hiển thị dữ liệu	

Code mẫu:

```

public partial class frmBanHang : Form
{
    public frmBanHang()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void btnTinh_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        //phương thức thực thi khi user nhấn vào nút lệnh Tính

        int donGia, soLuong, tongTien;

        //Convert chuỗi user nhập vào text box Đơn giá thành số nguyên
        //sau đó gán cho biến donGia
        donGia = int.Parse(txtDonGia.Text);
        soLuong = int.Parse(txtSoLuong.Text);

        tongTien = donGia * soLuong;
        //Hiển thị kết quả
        lblTenHang.Text = txtTenHang.Text;
        lblTongTien.Text = tongTien.ToString("C0");
    }
}

```

Không được xóa phương thức tự sinh này, nếu xóa sẽ mất giao diện

```
private void btnXoa_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //xóa các text box và label
    txtTenHang.Text = "";
    txtDonGia.Clear();
    txtSoLuong.Text = string.Empty;
    lblTenHang.Text = "";
    lblTongTien.Text = string.Empty;
    //đặt con trỏ nhập dữ liệu về text box tên hàng
    txtTenHang.Focus();
}
private void btnThoat_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //Hiển thị hộp thoại xác nhận thoát
    //biến tl lưu lựa chọn user thực hiện trên hộp thoại
    DialogResult tl = MessageBox.Show("Bạn muốn kết thúc chương trình?",
        "Exit", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);
    //nếu user chọn nút yes thì kết thúc chương trình. Nếu chọn no thì không làm gì
    if (tl==DialogResult.Yes )
    {
        this.Close();
    }
}
}
```
