

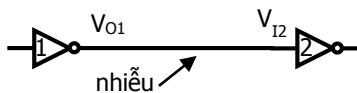
BỘ MÔN KTMT	MÔN : Thiết kế IC, IT4251	LẦN:...cuối kì....	ĐỀ
	LỚP :	STT:.....	
	Thời gian làm bài: 60 phút Ngày thi: 25/12/2014 Được phép sử dụng tài liệu Mỗi câu hỏi có duy nhất một đáp án đúng. Không trừ điểm khi trả lời sai. Đáp án phải được ghi vào phần trả lời mới hợp lệ, và nộp lại đề thi.		

PHẦN TRẢ LỜI TRẮC NGHIỆM

Câu hỏi	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Trả lời															

PHẦN CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM (7.5 điểm)

Câu 1: Cho sơ đồ mạch như hình vẽ với V_{O1} là điện áp đầu ra của bộ đảo 1, V_{I2} là điện áp đầu vào của bộ đảo 2.



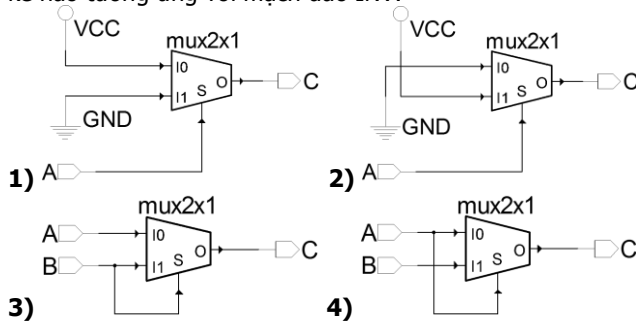
Cả 2 bộ đảo đều có đặc tính giống nhau với $V_{DD}=5V$; $V_{IL}=1.85V$; $V_{IH}=3.1V$; $V_{OL}=0.43V$; $V_{OH}=3.92V$. Hãy cho biết biên chống nhiễu mức thấp NM_L bằng bao nhiêu?

- 1) 1.9 V 2) 1.08 V 3) 1.42 V 4) 0.82 V

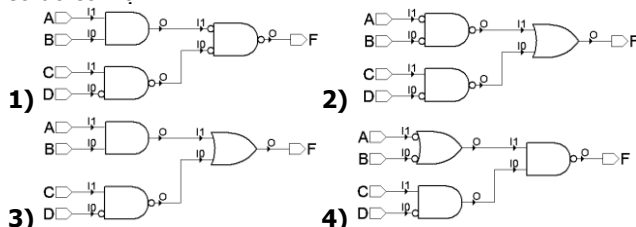
Câu 2: Một cổng OR có 5 đầu vào được thiết kế từ mấy transistor? Biết rằng thiết kế không sử dụng Pseudo-nMOS

- 1) 6 2) 8 3) 10 4) 12

Câu 3: Cho 4 thiết kế từ bộ ghép kênh 2x1. Cho biết thiết kế nào tương ứng với mạch đảo INV.



Câu 4: Hãy xác định thiết kế không tương đương với các sơ đồ còn lại?



Câu 5: Sử dụng bảng LUT với K=2 để thực hiện mạch sau. 2 giá trị X, Y còn thiếu trong bảng bằng bao nhiêu

In1	In0	Địa chỉ		Giá trị	
		In1	In0	Out1	Out0
0	0			1	1
0	1			1	1
1	0			X	
1	1			Y	

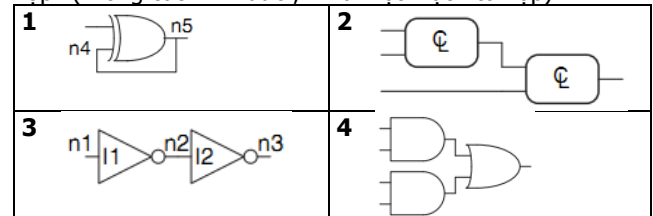
- 1) X=10, Y=01

- 2) X=01, Y=10

- 3) X=11, Y=11

- 4) X=00, Y=11

Câu 6: Trong số các mạch sau đây, mạch nào là mạch tổ hợp? (Trong các hình dưới, Φ là một mạch tổ hợp)



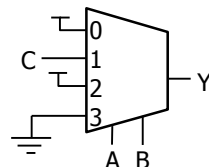
- 1) mạch 2

- 2) mạch 1 và 2

- 3) mạch 1, 3 và 4

- 4) mạch 2, 3 và 4

Câu 7: Thiết kế hàm Y bằng bộ mux 4x1 như hình vẽ. Hãy cho biết biểu thức của Y theo 3 đầu vào A, B, C?



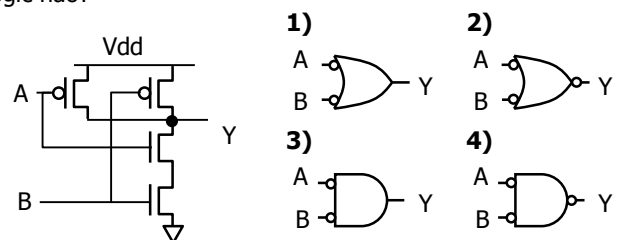
- 1) $Y = \bar{A} \cdot B \cdot C + \bar{B}$

- 2) $Y = \bar{A} \cdot \bar{B} \cdot C + B$

- 3) $Y = \bar{A} \cdot C + A \cdot \bar{B}$

- 4) $Y = B \cdot C + A \cdot \bar{B}$

Câu 8: Sơ đồ thiết kế mức transistor sau đây là của cổng logic nào?



Câu 9: Một mạch có 4 đầu vào A3:0 tương ứng với các số nguyên từ 0 tới 15. Đầu ra Q sẽ chỉ bằng 1 khi số nguyên đầu vào chia 9 dư 3. Cho biết biểu thức logic của Q?

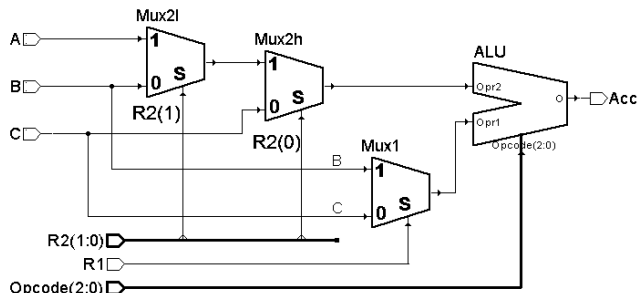
- 1) $\bar{A}_3 \cdot \bar{A}_2 \cdot \bar{A}_1 \cdot A_0 + A_3 \cdot \bar{A}_2 \cdot A_1 \cdot \bar{A}_0$

- 2) $\bar{A}_3 \cdot \bar{A}_2 \cdot A_1 \cdot A_0 + A_3 \cdot A_2 \cdot \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_0$

- 3) $\bar{A}_3 \cdot A_2 \cdot \bar{A}_1 \cdot \bar{A}_0 + A_3 \cdot A_2 \cdot A_1 \cdot A_0$

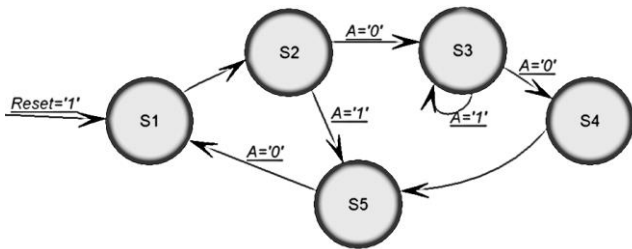
- 4) $\bar{A}_3 \cdot \bar{A}_2 \cdot A_1 \cdot \bar{A}_0 + A_3 \cdot \bar{A}_2 \cdot A_1 \cdot A_0$

Câu 10: Cho sơ đồ ALU thực hiện phép cộng $Acc = [R1] + [R2]$ trong đó R1, R2 là giá trị lấy từ các thanh ghi tương ứng A, B, C tương ứng. Hãy cho biết nếu $R2='10'$, $R1='0'$ thì phép toán nào sẽ được thực hiện?

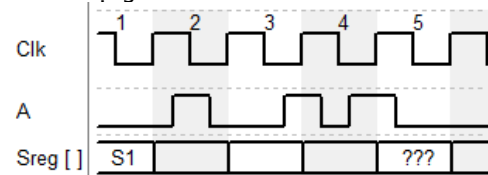


- 1) C + B
2) C + C
3) B + B
4) A + A

Câu 11: Cho sơ đồ FSM



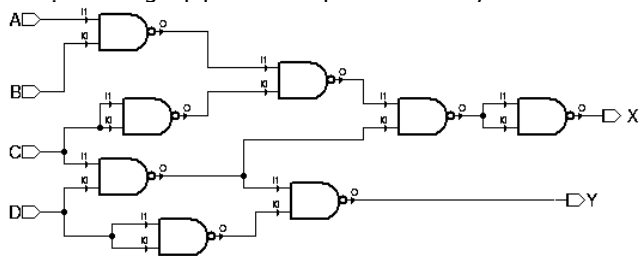
Cho giản đồ sóng tín hiệu của tín hiệu vào CLK và A như hình dưới. CLK tích cực sườn lên. Biết tại chu kì CLK thứ 1, FSM ở trạng thái S1.



Vậy ở chu kì CLK thứ 5, FSM ở trạng thái nào?

- 1) S2
2) S3
3) S4
4) S5

Câu 12: Với mạch tổ hợp dưới, người ta đặt thêm một thanh ghi pipeline để tăng tốc độ xử lý của mạch lên gấp đôi. Hãy **vẽ một nét đậm** cắt ngang mạch để thể hiện vị trí đặt thanh ghi pipeline. Bỏ qua trễ trên dây dẫn.



Câu 13: Thiết kế nào là mạch FlipFlop có tín hiệu Reset?

<p>1)</p> <pre> architecture arch of ent is begin process (CP, X) begin if (X = '0') then Q <= '0'; elsif (rising_edge(CP) then Q <= D; end if; end process end architecture; </pre>	<p>2)</p> <pre> architecture arch of ent is begin process (CP, X) begin if (X = '0') then Q <= 'Z'; elsif CP='0' then Q <= D; end if; end process end architecture; </pre>
--	--

3)

```

architecture arch of
ent is
begin
  process (CP, X)
  begin
    if (X = '1') then
      Q <= 'Z';
    elsif
      (rising_edge(CP) then
        Q <= D;
      end if;
    end process
  end architecture;

```

4)

```

architecture arch of
ent is
begin
  process (CP, X)
  begin
    if (X = '1') then
      Q <= '0';
    elsif CP='1' then
      Q <= D;
    end if;
  end process
end architecture;

```

Câu 14: Đoạn mã VHDL sau mô tả RAM dua-port.

```

entity dualportram is
  port (
    clk1:in STD_LOGIC;
    wr_en:in STD_LOGIC;
    rd_en:out STD_LOGIC;
    addrA:in std_logic_vector(10 downto 0);
    addrB:in std_logic_vector(10 downto 0);
    data_in:in std_logic_vector(7 downto 0);
    data_out:out STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)
  );
end dualportram;

```

```

architecture dualportram of dualportram is
  type ram_t is array(0 to 1023) of
    std_logic_vector(7 downto 0);
  shared variable ram : ram_t;
begin

```

```

  process (clk)
  begin
    if clk'event and clk = '1' then
      if wr_en = '0' then
        ram(conv_integer(addrA)) := data_in;
      end if;
    end if;
  end process;

```

```

  process (clk)
  begin
    if (oe_en = '0') then
      data_out <= ram(conv_integer(addrB));
    else
      data_out <= (others => 'Z');
    end if;
  end process;
end architecture;

```

Với thiết kế trên nhận xét nào sau đây đúng?

- 1) tốc độ đọc dữ liệu tăng gấp đôi so với RAM single-port trong cùng điều kiện
2) có thể ghi dữ liệu đồng thời lên 2 ngăn nhớ khác nhau
3) có thể đọc dữ liệu đồng thời từ 2 ngăn nhớ khác nhau
4) có thể ghi 1 ngăn nhớ và đọc 1 ngăn nhớ đồng thời

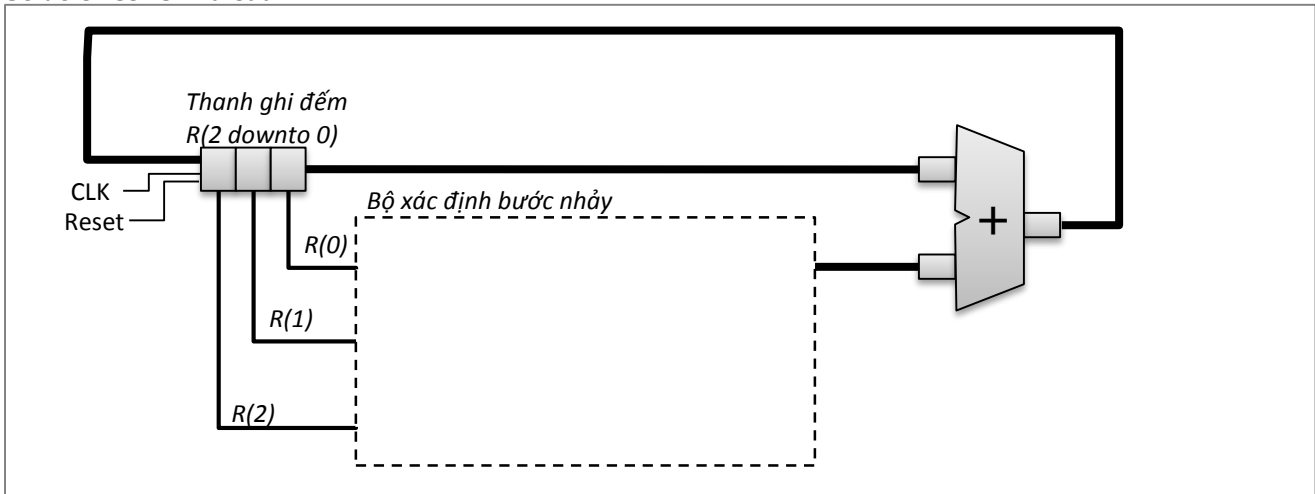
Câu 15: Dung lượng của thanh RAM trên là bao nhiêu?

- 1) $2^{11} \times 8$ bit
2) $2^{10} \times 8$ bit
3) $2^{12} \times 8$ bit
4) $2^{11} \times 16$ bit

PHẦN CÂU HỎI TỰ LUẬN (2.5 điểm)

Với một bộ đếm 3 bit đồng bộ, có thể đếm từ 0 tới 7. Hãy cải tiến thiết kế bộ đếm đó, để có thể thực hiện được phép đếm tăng như sau: 0, 1, 2, 4, 6, 0, 1, 2, 4, 6...

Sơ đồ thiết kế như sau:



Hãy điền **các lệnh còn thiếu (1.5đ)** vào ô trống trong đoạn chương trình VHDL bên dưới

Và hãy **vẽ chi tiết module còn thiếu trong khung nét đứt (1đ)**, chỉ sử dụng các phần tử logic cơ bản, mux, thanh ghi, bộ cộng nếu có

```
architecture arch of StepCounter is
  signal jmp : STD_LOGIC_VECTOR(2 downto 0);
begin
  -- Thực hiện quá trình đếm
  process (CLK)
  begin
    if rising_edge(CLK) then
      if (Reset = '1') then
        R <= '0';
      else
        R <= ;
      end if;
    end if;
  end process;
  -- Bước nhảy của bộ đếm
  process (R)
  begin
    if  then
      jmp = "001";
    else
      ;
    end if;
  end process;
end arch;
```

Điểm thưởng (1đ):

Hãy thiết kế lại "Bộ xác định bước nhảy" để trở thành bộ đếm ngược 0, 6, 4, 2, 1, 0, 6, 4, 2, 1...