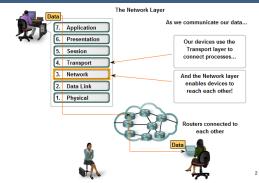


CHƯƠNG 5 LỚP MẠNG



Nguyễn Thị Thanh Nga Bộ môn KTMT – Viện CNTT&TT E-mail: ngantt@soict.hust.edu.vn

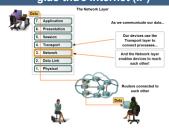
# Lớp Mạng



# Mục tiêu

- Xác định vai trò của lớp Mạng
- Vai trò của giao thức Internet (Internet Protocol) và các chức năng của nó
- Hiểu các nguyên lý phân chia hoặc nhóm trong mang
- Hiểu địa chỉ phân lớp của các thiết bị và cách truyền thông giữa các mạng
- Hiểu các nguyên lý cơ bản của định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo, chuyển tiếp gói đến mạng đích.

# Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)

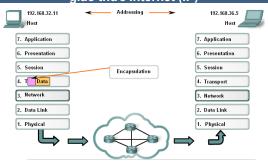


- Giao thức lớp Mạng thực hiện:
  - Xác định địa chỉ
  - Đóng gói nội dung

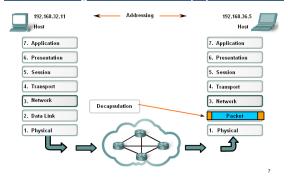
#### Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)

- Lớp 3 thực hiện 4 tiến trình sau:
  - Xác định địa chỉ
  - Đóng gói
  - Định tuyến
  - Mở gói

#### Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)



#### Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)



# Các giao thức lớp Mạng

- Các giao thức hỗ trợ ở lớp Mạng có thể truyền dữ liệu gồm:
  - -Internet Protocol version 4 (IPv4)
  - -Internet Protocol version 6 (IPv6)
  - -Novell Internetwork Packet Exchange (IPX)
  - -AppleTalk
  - –Connectionless Network Service (CLNS/DECNet)

#### Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)

Packet

Packet

IP Header Segment

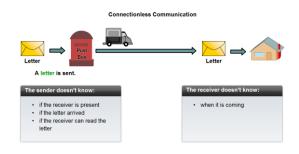
IP Packets

NETWORK LAYER

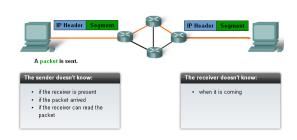
IP Packets flow through the internetwork.

- Connectionless No connection is established before sending data packets.
- Best Effort (unreliable) No overhead is used to guarantee packet delivery.
- $\bullet \ \mbox{Media Independent Operates independently of the medium carrying the data}.$

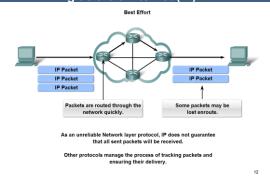
# Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)



# Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)

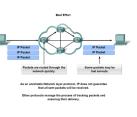


# Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)



#### **Network Layer Protocols and Internet Protocol (IP)**

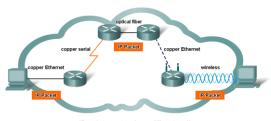
- Describe the implications for the use of the IP protocol as it is considered an unreliable protocol
- Unreliable means simply that IP does not have the capability to manage, and recover from, undelivered or corrupt packets
- Since protocols at other layers can manage reliability, IP is allowed to function very efficiently at the Network layer.



13

#### Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)

Media Independence



IP packets can travel over different media.

Network Layer Protocols and Internet Protocol (IP)

- Describe the implications for the use of the IP as it is media independent
- One major characteristic of the media that the Network layer considers: the maximum size of PDU that each medium can transport. This characteristic is referred to as the Maximum Transmission Unit (MTU). Part of the control communication between the Data Link layer and the Network layer is the establishment of a maximum size for the packet.



15

# Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)

Generating IP Packets

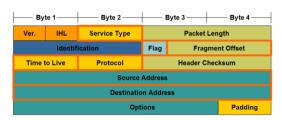


In TCP/IP based networks, the Network layer PDU is the IP packet.

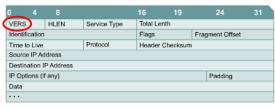
IP Packet

Các giao thức lớp Mạng và giao thức Internet (IP)

#### **IPv4 Packet Header Fields**

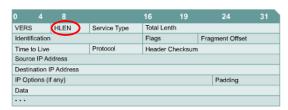


# Các trường thông tin lớp Mạng



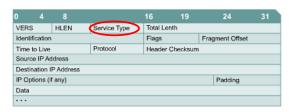
- 4 bits
- Biểu thị phiên bản giao thức IP
- IPv4: 0100; IPv6: 0110

# Các trường thông tin lớp Mạng



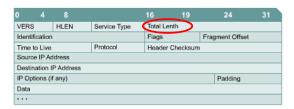
- 4 bits
- Biểu thị chiều dài Datagram header

# Các trường thông tin lớp Mạng



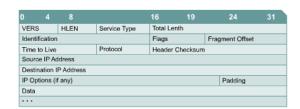
- 8 bits
- Biểu thị mức độ quan trọng, được gán bởi giao thức lớp trên

Các trường thông tin lớp Mạng



- 16 bits
- Chiều dài của toàn bộ gói tính theo đơn vị byte, bao gồm cả dữ liệu và header

Các trường thông tin lớp Mạng



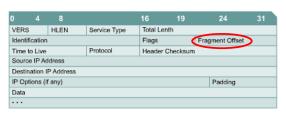
- 16 bits
- Datagram hiện tại

Các trường thông tin lớp Mạng



- 3 bits
- Bit thứ 2 chỉ thị liệu gói tin có bị phân đoạn?
- Bit cuối cùng chỉ thị gói tin có phải là phân đoạn cuối cùng trong một chuỗi các phân đoạn

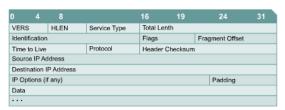
Các trường thông tin lớp Mạng



- 13 bits
- Được sử dụng để ghép các đoạn dữ liệu lại với nhau.

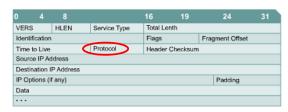
-

# Các trường thông tin lớp Mạng



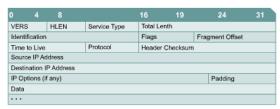
- 8 bits
- Chỉ thị số lượng các bước mà gói tin có thể được truyền trước khi đến đích. Giá trị này sẽ giảm 1 khi gói tin được truyền qua 1 trạm.

# Các trường thông tin lớp Mạng



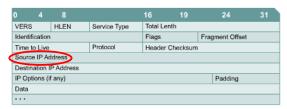
- 8 bits
- Chỉ thị gói tin đến sẽ được chuyển đến giao thức lớp trên nào (như là TCP hay UDP) sau khi hoàn thành quá trình xử lý IP.

# Các trường thông tin lớp Mạng



- 16 bits
- Giúp đảm bảo tính toàn vẹn của IP header
- Dữ liệu đóng gói không được xem xét

# Các trường thông tin lớp Mạng



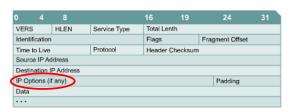
- 32 bits
- Chỉ thị địa chỉ node gửi

# Các trường thông tin lớp Mạng



- 32 bits
- Chỉ thị địa chỉ node nhận

# Các trường thông tin lớp Mạng



- Độ dài thay đổi
- Cho phép IP hỗ trợ nhiều tùy chọn khác nhau như bảo mât...

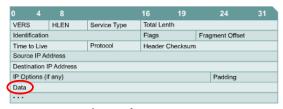
3

# Các trường thông tin lớp Mạng

0		8		16	19	24	31
VERS		HLEN	Service Type	Total Ler	nth		
Identification				Flags		Fragment Offset	
Time to Live			Protocol	Header (	Header Checksum		
Source	IP Ac	idress					
Destin	ation I	P Address					
IP Options (if any)				Padding			
Data							

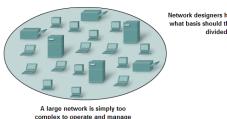
- Độ dài thay đổi
- Các số không được thêm vào để đảm bảo trường này luôn là bội số của 32 bits.

# Các trường thông tin lớp Mạng



- Độ dài thay đổi lên đến 64 Kb
- Chứa các thông tin của lớp trên

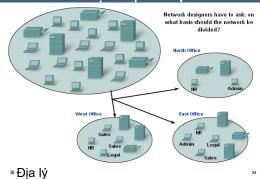
#### Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp



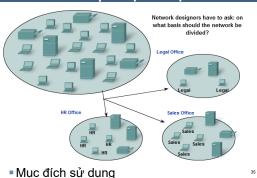
Network designers have to ask: on what basis should the network be divided?

efficiently.

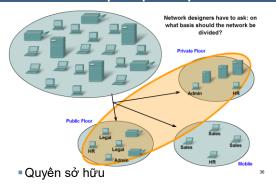
# Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp



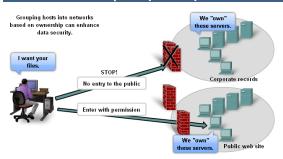
Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lợp



#### Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp

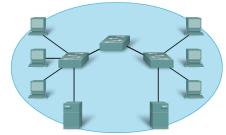


#### Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp



■Quyền sở hữu

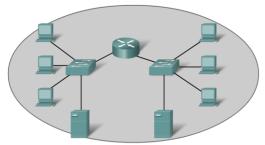
#### Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp



All devices in this network are connected in one broadcast domain when the switch is set to the factory default settings. Since switches forward broadcasts by default, broadcasts are processed by all devices in this network.

38

# Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp

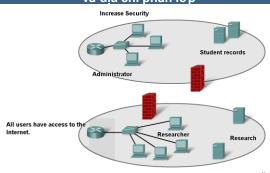


Replacing the middle switch with a router creates 2 IP subnets, hence, 2 distinct broadcast domains. All devices are connected but local broadcasts are contained.

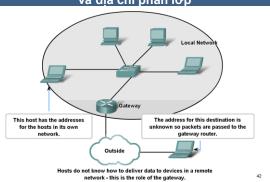
# Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp



#### Nhóm các thiết bị trong mạng và đia chỉ phân lớp



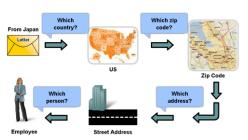
# Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp



#### Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp

Hierarchical Addressing

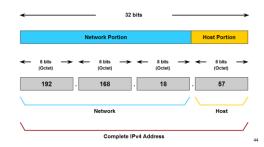
TO: Jane Doe 170 West Tasman Drive, San Jose, CA 95134, USA



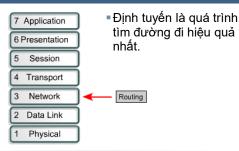
At each step of delivery, the post office need only examine the next hierarchical level.

# Nhóm các thiết bị trong mạng và địa chỉ phân lớp

Hierarchical IPv4 Address



# Các giao thức định tuyến

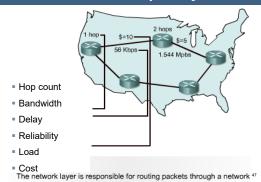


The network layer is responsible for routing packets through a network.

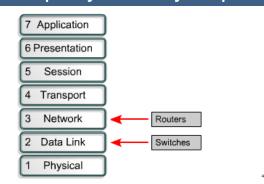
# Chức năng của bộ định tuyến

- Duy trì một bảng định tuyến, đảm bảo các bộ định tuyến khác biết về những sự thay đổi trong mang.
- Sử dụng bảng định tuyến để quyết định đường đi cho gói tin.
- Các tham số định tuyến được sử dụng để quyết định ưu thế của một tuyến đường này so với một tuyến đường khác.

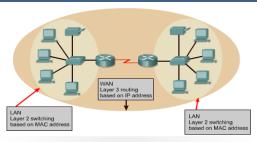
# Các tham số định tuyến



# Định tuyến vs. Chuyển mạch



# Định tuyến & Chuyển mạch Lớp 2



Layer 2 switching takes place within the LAN. Layer 3 routing moves traffic etween broadcast domains. This requires the hierarchical addressing format that a Layer 3 addressing scheme like IP provides.

# Định tuyến vs. Chuyển mạch

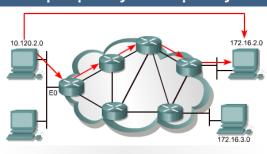
Features	Router	Switch
Speed	Slower	Faster
OSI Layer	Layer 3	Layer 2
Addressing used	IP	MAC
Broadcasts	Blocks	Forwards
Security	Higher	Lower

The speed and security are relative comparisons, and depend on the configurations of the device.

# Được định tuyến và định tuyến

- Giao thức được định tuyến: được sử dụng ở lớp Mạng để truyền dữ liệu từ thiết bị này qua thiết bị khác thông qua 1 bộ định tuyến.
- Ví dụ: Internet Protocol (IP); Novell's Internetwork Packet Exchange (IPX); DECnet, AppleTalk, Banyan VINES, and Xerox Network Systems (XNS)

# Được định tuyến và định tuyến

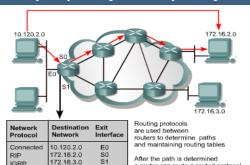


Routed protocol transport data from one end-station to another.

# Được định tuyến và định tuyến

- Giao thức định tuyến: cho phép bộ định tuyến chọn đường đi tốt nhất từ nguồn đến đích.
- · Cung cấp các tiến trình để chia sẻ thông tin định tuyến
- Cho phép các bộ định tuyến trao đổi thông tin với nhau để cập nhật và duy trì bảng định tuyến.
- Ví du: Routing Information Protocol (RIP), Interior Gateway Routing Protocol (IGRP), Open Shortest Path First (OSPF), Border Gateway Protocol (BGP), and Enhanced IGRP (EIGRP)

# Được định tuyến và định tuyến



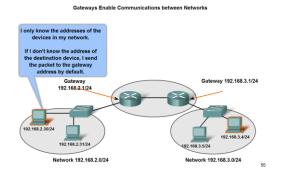
172.16.3.0

Routing protocol = RIP, IGRP

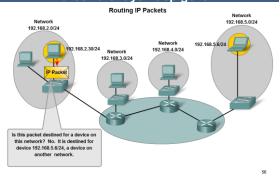
After the path is determined

a router can route a routed protocol

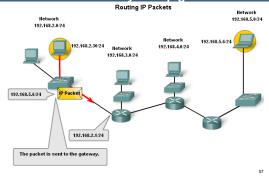
#### Cơ bản về định tuyển, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



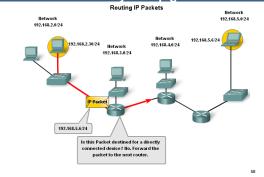
#### Cơ bản về định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



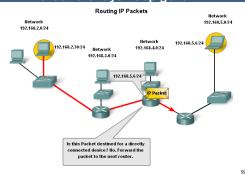
#### Cơ bản về định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



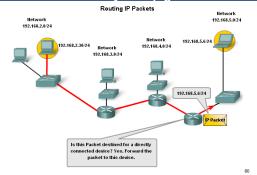
#### Cơ bản về định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



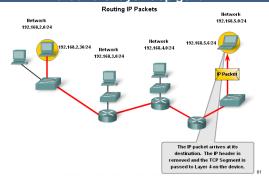
#### Cơ bản vê định tuyên, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



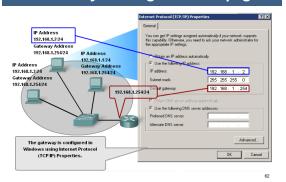
#### Cơ bản về định tuyên, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



#### Cơ bản về định tuyển, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



# Gateway - Cổng ra của mạng



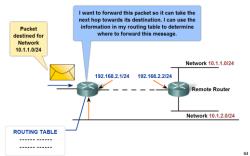
# Gateway - Cổng ra của mạng

# 

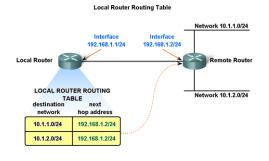
Sample ipconfig output showing default gateway address

# Cơ bản về định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin

Routing Tables

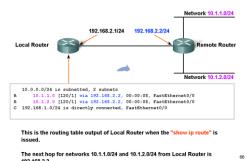


# Cơ bản về định tuyên, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



#### Cơ bản về định tuyên, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin

Confirming the Gateway and Route



#### Cơ bản về định tuyển, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin

Routing Table Output with Next Hops



# Default route – Tuyến mặc định

The routing table shows the default route 0.0.0.0.



# Bảng định tuyến trên thiết bị



Interface List
0x2 ...00 0f fe 26 f7 7b ... Gigabit Ethernet - Packet Scheduler Miniport

Retive Routes:

Network Bestination Netmask
0.0.0.0 0.0.0.0 192.166.1.254 192.160.1.2 20
192.168.1.0 255.255.255.0 192.168.1.2 192.168.1.2 20

Default Gateway: 192.168.1.254

// output omitted //

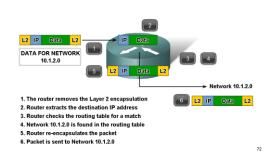
This is an example of a routing table on an end device after the netstat-r command is issued. Note that it has a route to its network (192.168.1.0) and a default route (0.0.0.0) to the router gateway for all other networks.

# **Host Routing Table**

- A host creates the routes used to forward the packets it originates. These routes are derived from the connected network and the configuration of the default gateway.
- Hosts automatically add all connected networks to the routes. These routes for the local networks allow packets to be delivered to hosts that are connected to these networks.

#### Cơ bản về định tuyên, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin

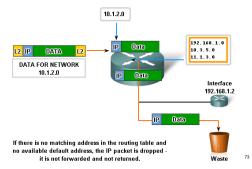
Route Entry Exists



#### Cơ bản về định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin

No Route Entry and No Default Route

71

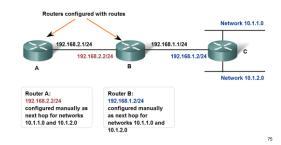


# Giao thức định tuyến – chia sẻ đường đi

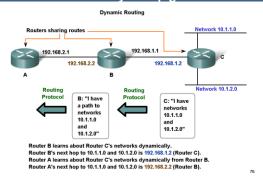
# Routing Tables I want to forward this packet so it can take the next hop towards its destination. I can use the information in my routing table to determine where to forward this message. Network 10.11.0/24 192.168.2.1/24 192.168.2.2/24 Remote Router Remote Router

#### Cơ bản về định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin

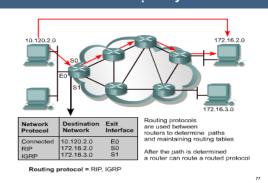
Static Routing



#### Cơ bản về định tuyến, địa chỉ bước tiếp theo và chuyển tiếp gói tin



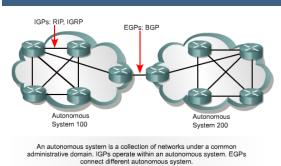
# Giao thức định tuyến



# Giao thức định tuyến

- Giao thức định tuyến: cho phép bộ định tuyến chọn đường đi tốt nhất từ nguồn đến đích.
- Cung cấp các tiến trình để chia sẻ thông tin định tuyến
- Cho phép các bộ định tuyến trao đổi thông tin với nhau để cập nhật và duy trì bảng định tuyến.
- Ví dụ: Routing Information Protocol (RIP), Interior Gateway Routing Protocol (IGRP), Open Shortest Path First (OSPF), Border Gateway Protocol (BGP), and Enhanced IGRP (EIGRP)

#### **IGP và EGP**



# **Link state and Distance Vector**

- Te distance-vector routing approach determines the distance and direction, vector, to any link in the internetwork. Routers using distance-vector algorithms send all or part of their routing table entries to adjacent routers on a periodic basis. This happens even if there are no changes in the network. Eg: RIhP, IGRP, EIGRP
- Link state routing protocols send periodic update at longer time interval (30'), Flood update only when there is a change in topology. Link state use their database to creat routing table. Eg: OSPF, IS-IS

Fundamentals of Routes, Next Hop Addresses and Packet Forwarding

 Explain the role of routing protocols in building the routing table



# **Routing Protocols**

- RIP:distance vector; uses hop count as its metric; RIP cannot route a packet beyond 15 hops. RIPv1 requires all devices in the network use the same subnet mask. RIPv2 supports VLSM.
- IGRP:distance-vector; routing protocol developed by Cisco. IGRP can select the fastest path based on delay, bandwidth, load, and reliability. It also has a much higher maximum hop count limit than RIP.
- OSPF
- IS-IS
- EIGRP
- BGP